

REPORTE DE PRÁCTICA

UNIDAD: 2 HTML, XML y C SSS NO. DE PRÁCTICA: 1 NOMBRE DE PRÁCTICA: Línea de tiempo de las aplicaciones Web		NO. DE EQUIPO Y NOMBRES: Equipo 5: <ul style="list-style-type: none">• Arellano Polo Omar Yair• Carrera Morales Osvaldo• García Guerra Luis Angel
ENE-JUN 2023	DOCENTE: M.A.T.I. ANGÉLICA MARTÍNEZ HERRERA	FECHA ENTREGA: 20/02/2023

OBJETIVO

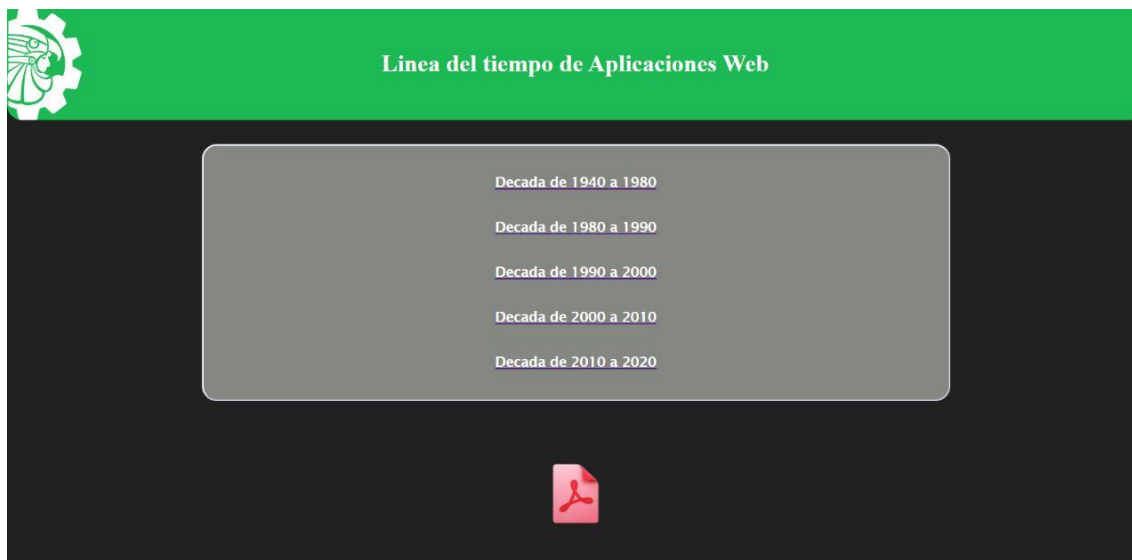
El objetivo de esta práctica es poder crear una página web, la cual muestre la evolución de las aplicaciones web utilizando el lenguaje de marcado HTML para el esqueleto de la página y CSS para el diseño de esta.

MATERIAL

Para la realización de la página web utilizamos los siguientes materiales:

- Visual Studio Code como editor de código
- HTML y CSS como lenguajes de marcado
- Chrome como navegador
- Imágenes para el diseño de la página
- Enlaces para dirigirnos a redes sociales

DESARROLLO





Decada de 1940

1946

Se crea el ENIAC

Que significa Integrador numérico calculador; es la primera computadora electrónica general, desarrollada por parte de la universidad de Pensilvania para calcular tablas de artillería.

1969

Creación de ARPANETC

Formulada por Joseph C. R. Licklider de BBN y la ARPA, fue la forma inicial de internet y se creó con fines militares.

1970 a 1980

Era de los negocios para la informática

Se comenzó a hacer uso de las computadoras para nóminas, inventarios, etc. Era muy caras y solo las empresas se podían permitir tener una.

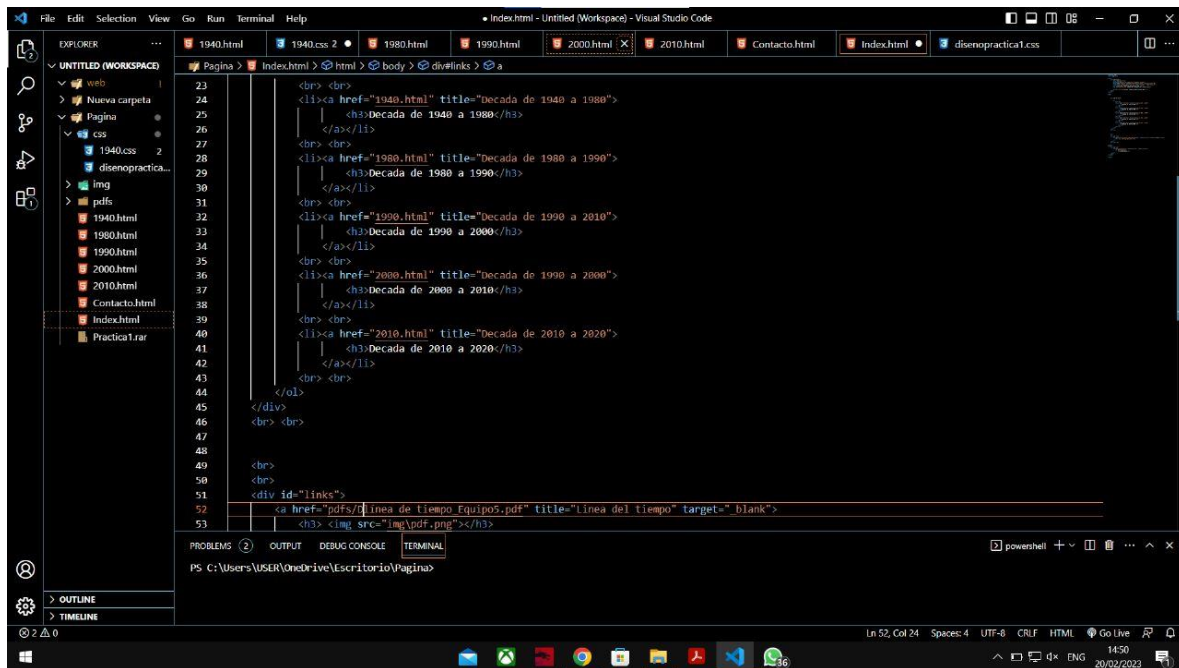
[Contactanos](#)
[Regresar](#)

Redes Sociales

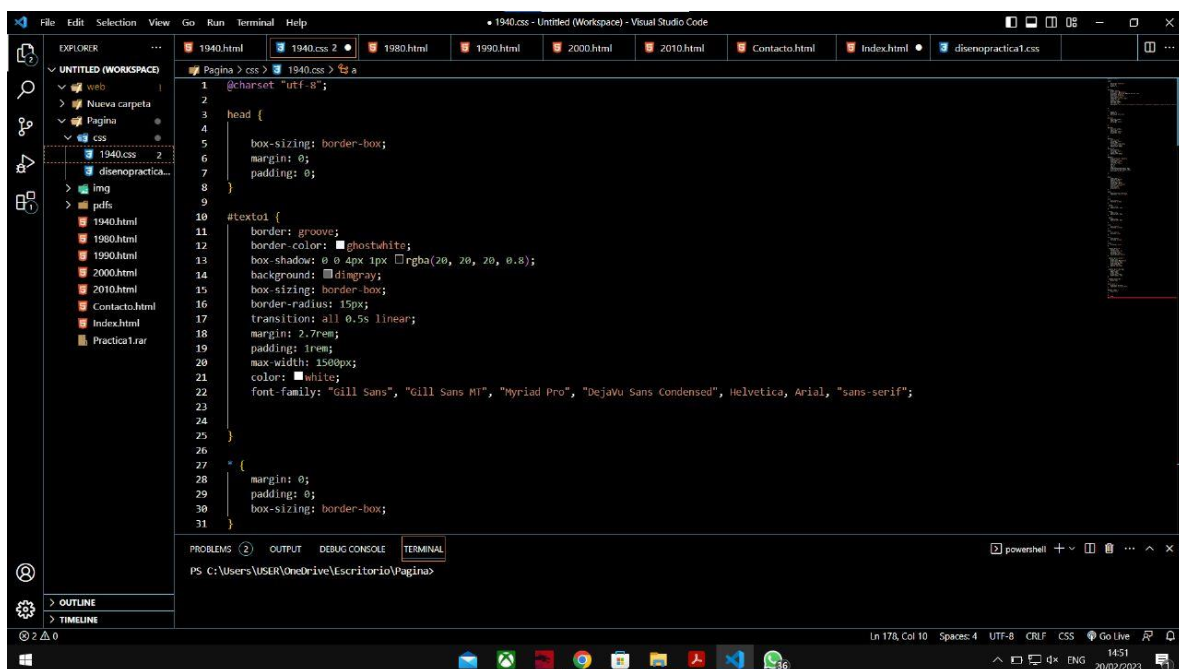


Luis Angel Garcia Guerra





```
23 <div>
24 <div>
25 <div>
26 </div>
27 <div>
28 <div>
29 <div>
30 </div>
31 <div>
32 <div>
33 <div>
34 </div>
35 <div>
36 <div>
37 <div>
38 </div>
39 <div>
40 <div>
41 <div>
42 </div>
43 </div>
44 </div>
45 </div>
46 </div>
47 </div>
48 </div>
49 </div>
50 </div>
51 <div id="links">
52 <a href="pdfs/linea de tiempo Equipos.pdf" title="Linea del tiempo" target="blank">
53 <div> </div>
54 </div>
55 </div>
56 </div>
57 </div>
58 </div>
59 </div>
60 </div>
61 </div>
62 </div>
63 </div>
64 </div>
65 </div>
66 </div>
67 </div>
68 </div>
69 </div>
70 </div>
71 </div>
72 </div>
73 </div>
74 </div>
75 </div>
76 </div>
77 </div>
78 </div>
79 </div>
80 </div>
81 </div>
82 </div>
83 </div>
84 </div>
85 </div>
86 </div>
87 </div>
88 </div>
89 </div>
90 </div>
91 </div>
92 </div>
93 </div>
94 </div>
95 </div>
96 </div>
97 </div>
98 </div>
99 </div>
100 </div>
```



```
1 @charset "utf-8";
2
3 head {
4
5     box-sizing: border-box;
6     margin: 0;
7     padding: 0;
8 }
9
10 #textot {
11     border: groove;
12     border-color: #ghostwhite;
13     box-shadow: 0 0 4px 1px #rgba(20, 20, 20, 0.8);
14     background: #dimgrey;
15     box-sizing: border-box;
16     border-radius: 15px;
17     transition: all 0.5s linear;
18     margin: 2.7rem;
19     padding: 1rem;
20     max-width: 1500px;
21     color: #white;
22     font-family: "Gill Sans", "Gill Sans MT", "Myriad Pro", "DejaVu Sans Condensed", Helvetica, Arial, "sans-serif";
23 }
24
25
26
27
28 {
29     margin: 0;
30     padding: 0;
31     box-sizing: border-box;
32 }
```

CONCLUSIÓN

HTML es una herramienta muy fácil e intuitivo de usar, en esta práctica aprendimos a usar hojas de diseño, seccionar nuestra pagina web y definir encabezado, cuerpo y pie de página de nuestro sitio WEB, aprendimos a insertar imágenes y escalarlas mediante las hojas de diseño.



BIBLIOGRAFÍA

Martin, D. C. (2022, 6 diciembre). Cómo poner una imagen en HTML. Diego C Martín.
<https://www.diegocmartin.com/uso-de-imagenes-y-rutas-de-archivo-en-html/>

Cuervo, V. (2020, 22 noviembre). Texto a la derecha de una imagen con CSS. Línea de Código.
<https://lineadecodigo.com/css/texto-a-la-derecha-de-una-imagen-con-css/>