KI:

- Player Array

- Klasse Player bekommt ein Flag ob er ein Computer ist oder nicht

- Computer Klasse erbt vom Player

* Schiessen Methode wählt zwischen Player und KI aus
* KI Schiessen Methode ist anders, wie die Intelligenz
* Koordinaten an die Schiessen Methode übergeben
* getroffene Felder aus der Matrix entfernen