

A empresa **FOGUETE** possui um ônibus com 48 lugares (24 nas janelas e 24 no corredor). Escreva um programa em Python que utilize 2 listas para controlar as poltronas que serão ocupadas no corredor e na janela. **(vale 1 ponto)**

Considerações:

0 significa poltrona desocupada

1 significa poltrona ocupada

O programa inicia com todas as poltronas desocupadas. **(vale 0.5 ponto)**

Janela (Lista1)

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	...	21	22	23

Corredor (Lista2)

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	...	21	22	23

A seguir mostrar o seguinte menu: **(vale 0.5 ponto)**

- 1 - Vender passagem
- 2 - Cancelar compra
- 3 - Mostrar mapa de ocupação
- 4 - Sair

(vale 1.5 ponto) Quando a opção escolhida for 1 (Vender passagem), deverá ser perguntado se o usuário deseja janela ou corredor e o número da poltrona (de 1 a 24). O programa deverá verificar se está livre, ou seja, se o conteúdo no índice (número da poltrona desejada -1) está preenchido com 0. O programa deverá, então, dar uma das seguintes mensagens:

- Venda realizada com sucesso! – Se a poltrona solicitada estiver livre, marcando-a como ocupada.
- Poltrona ocupada. Venda não realizada! – Se a poltrona solicitada não estiver disponível para venda.

(vale 1.5 ponto) Quando a opção escolhida for 2 (Cancelar passagem), o programa deverá perguntar qual o número da poltrona (de 1 a 24), se é janela ou corredor que deseja cancelar a compra. Se a poltrona estiver realmente ocupada (preenchido com 1) deverá trocar para 0 (desocupada). Emitir uma das seguintes mensagens:

- **Compra cancelada com sucesso!** - Se a poltrona solicitada estiver ocupada, marcando-a como livre.
- **Poltrona livre. Compra não cancelada!** - Se a poltrona solicitada não estiver ocupada.

(vale 1.5 ponto) Quando o usuário escolher a opção 3 (Mostrar mapa de ocupação), mostrar na tela o **exemplo** de listagem abaixo:

Janela	Corredor
1- Ocupada	1- Ocupada
2- Ocupada	2- Livre
3- Livre	3- Livre
4- Livre	4- Livre
5- Ocupada	5- Ocupada
...	...

(vale 1.0 ponto) Quando a opção 4 for escolhida (Sair), a execução do programa deverá ser finalizada.

Validações:

(vale 0.5 ponto)- Não aceitar opção diferente de 1, 2, 3 e 4.

(vale 1.0 ponto) - Não permitir acesso ao 1 - **Vender passagem** quando todas as poltronas já estiverem ocupadas. Nesse caso, emitir a seguinte mensagem: **Ônibus lotado. Opção inválida!**

(vale 1.0 ponto) - Não permitir acesso ao 2 - **Cancelar compra** se não tiver poltrona ocupada. Nesse caso, emitir a seguinte mensagem: **Todas as poltronas estão livres. Opção inválida!**