

Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 1

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

1. Opis aplikacji i ogólne założenia

Budujemy aplikację do komunikacji tekstowej między dwiema osobami, które korzystają z komputera osobistego bądź smartfona (P2P). Aplikacja będzie działać w środowisku przeglądarkowym, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania. Naszym celem jest szybka i bezpieczna wymiana informacji w czasie rzeczywistym.

2. Funkcjonalności

2.1. Czat tekstowy

Planowana funkcjonalność aplikacji webowej będzie umożliwiała prostą wymianę wiadomości tekstowych między użytkownikami, zapewniając szybką i efektywną komunikację online. Umożliwi to użytkownikom łatwe i bezpośrednie przekazywanie informacji.

2.2. Wymiana plików

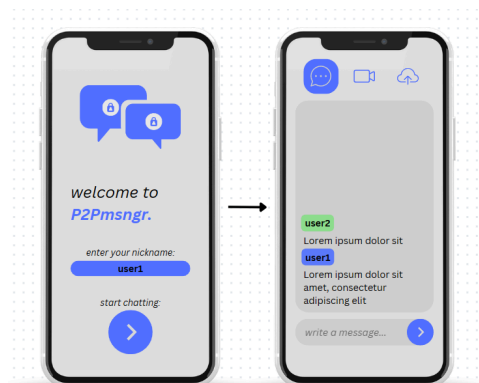
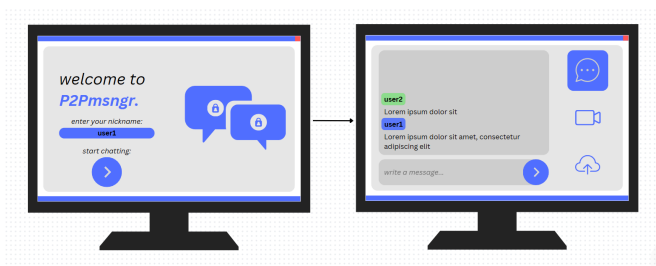
W naszej aplikacji będzie możliwość wymiany małych plików (tj. do 10MB). Możliwość wymiany plików to element który podnosi wartość użytkową i efektywność aplikacji.

2.3. Wideorozmowa

Funkcja rozmów wideo jest esencją dynamicznej i angażującej komunikacji, niezbędna w erze cyfrowej, gdzie szybkie i bezpośrednie połączenia ludzkie mają wartość niemal równą osobistym spotkaniom.

3. Interfejs i planowany wygląd aplikacji

Projektujemy interfejs, który będzie łatwo dostępny i responsywny na różnych urządzeniach, zapewniając spójność użytkowania. Dodatkowo, uwzględniamy potrzeby osób ze słabym wzrokiem poprzez dedykowaną wersję kolorystyczną.



Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 2

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

1. Wykonanie pierwszych prac projektowych

1.1. Łączność klientów poprzez ID

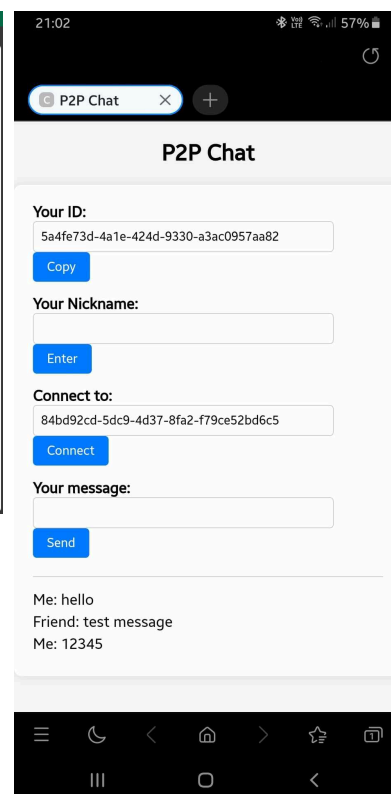
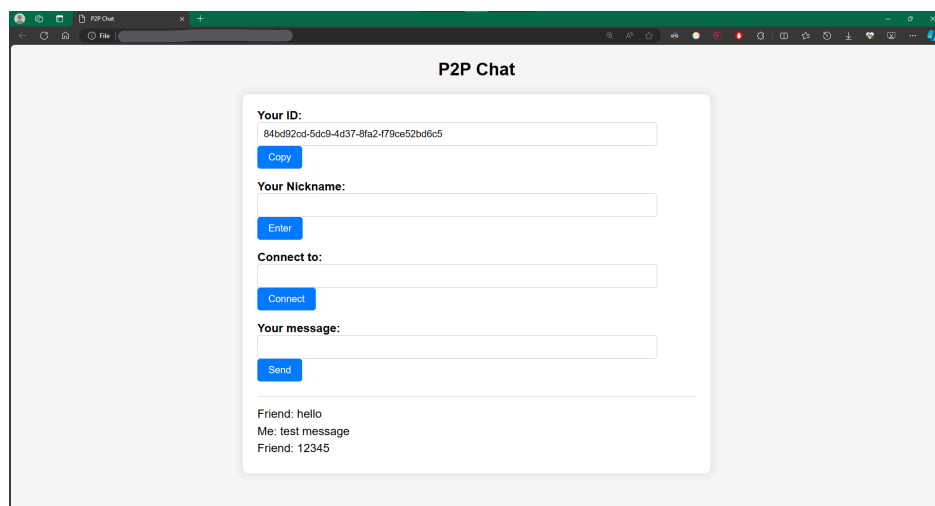
Udało się zrealizować komunikację między dwoma klientami poprzez unikalne identyfikatory (ID), umożliwiając użytkownikom nawiązanie połączenia w czasie rzeczywistym.

1.2. Przesyłanie wiadomości

Zaimplementowano funkcję przesyłania wiadomości, umożliwiając użytkownikom wysyłanie i odbieranie tekstu w czasie rzeczywistym. Nadawca jak i odbiorca mają wgląd do wszystkich wiadomości wysłanych przez obu użytkowników w trakcie jednej sesji połączeniowej. Sesja połączeniowa kończy się po odświeżeniu strony lub zamknięciu okna przeglądarki.

2. Wykonanie podstawowego GUI

Stworzono prototypowy interfejs graficzny, dostosowany do komputerów osobistych i smartfonów. Opcja kolorystyczna dla osób z osłabionym wzrokiem w fazie rozwoju.



3. Podjęcie decyzji odnośnie dalszego rozwoju komunikatora

Planujemy wprowadzenie możliwości przesyłania plików, co umożliwi użytkownikom udostępnianie dokumentów, obrazów i innych treści. Planowana jest również możliwość nawiązania wideorozmowy pomiędzy dwoma użytkownikami. Dodatkowo, skupiamy się na poprawie estetyki aplikacji, aby lepiej odpowiadała pierwotnym założeniom projektu i oferowała spójne i atrakcyjne doświadczenie użytkownika.