

Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 1

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

1. Opis aplikacji i ogólne założenia

Budujemy aplikację do komunikacji tekstowej między dwiema osobami, które korzystają z komputera osobistego bądź smartfona (P2P). Aplikacja będzie działać w środowisku przeglądarkowym, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania. Naszym celem jest szybka i bezpieczna wymiana informacji w czasie rzeczywistym.

2. Funkcjonalności

2.1. Czat tekstowy

Planowana funkcjonalność aplikacji webowej będzie umożliwiała prostą wymianę wiadomości tekstowych między użytkownikami, zapewniając szybką i efektywną komunikację online. Umożliwi to użytkownikom łatwe i bezpośrednie przekazywanie informacji.

2.2. Wymiana plików

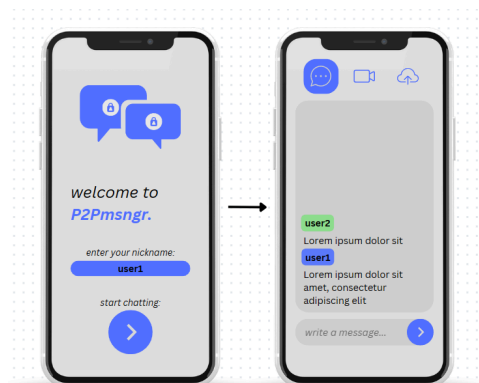
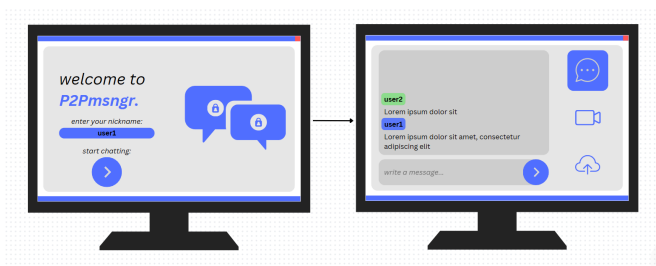
W naszej aplikacji będzie możliwość wymiany małych plików (tj. do 10MB). Możliwość wymiany plików to element który podnosi wartość użytkową i efektywność aplikacji.

2.3. Wideorozmowa

Funkcja rozmów wideo jest esencją dynamicznej i angażującej komunikacji, niezbędna w erze cyfrowej, gdzie szybkie i bezpośrednie połączenia ludzkie mają wartość niemal równą osobistym spotkaniom.

3. Interfejs i planowany wygląd aplikacji

Projektujemy interfejs, który będzie łatwo dostępny i responsywny na różnych urządzeniach, zapewniając spójność użytkowania. Dodatkowo, uwzględniamy potrzeby osób ze słabym wzrokiem poprzez dedykowaną wersję kolorystyczną.



Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 2

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

1. Wykonanie pierwszych prac projektowych

1.1. Łączność klientów poprzez ID

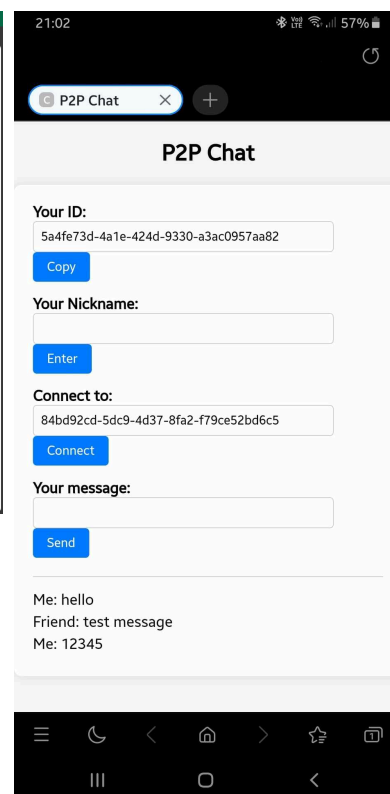
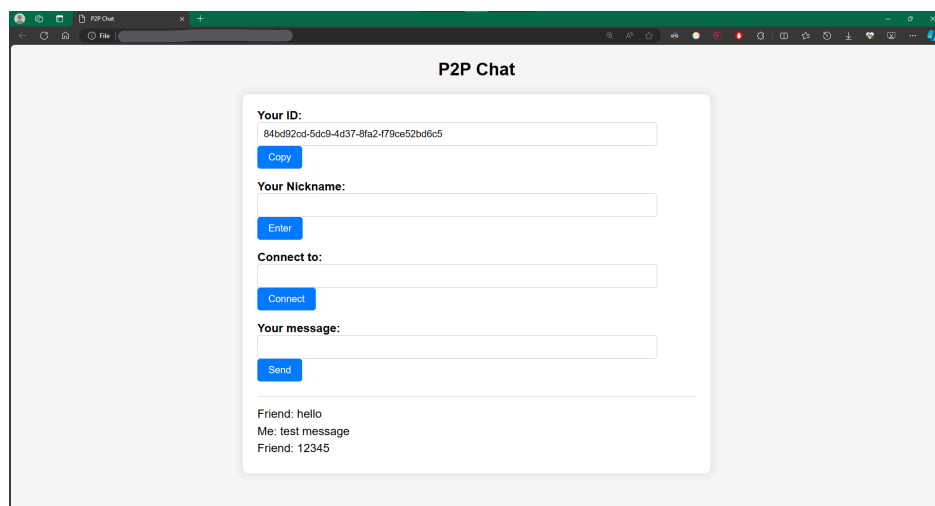
Udało się zrealizować komunikację między dwoma klientami poprzez unikalne identyfikatory (ID), umożliwiając użytkownikom nawiązanie połączenia w czasie rzeczywistym.

1.2. Przesyłanie wiadomości

Zaimplementowano funkcję przesyłania wiadomości, umożliwiając użytkownikom wysyłanie i odbieranie tekstu w czasie rzeczywistym. Nadawca jak i odbiorca mają wgląd do wszystkich wiadomości wysłanych przez obu użytkowników w trakcie jednej sesji połączeniowej. Sesja połączeniowa kończy się po odświeżeniu strony lub zamknięciu okna przeglądarki.

2. Wykonanie podstawowego GUI

Stworzono prototypowy interfejs graficzny, dostosowany do komputerów osobistych i smartfonów. Opcja kolorystyczna dla osób z osłabionym wzrokiem w fazie rozwoju.



3. Podjęcie decyzji odnośnie dalszego rozwoju komunikatora

Planujemy wprowadzenie możliwości przesyłania plików, co umożliwi użytkownikom udostępnianie dokumentów, obrazów i innych treści. Planowana jest również możliwość nawiązania wideorozmowy pomiędzy dwoma użytkownikami. Dodatkowo, skupiamy się na poprawie estetyki aplikacji, aby lepiej odpowiadała pierwotnym założeniom projektu i oferowała spójne i atrakcyjne doświadczenie użytkownika.

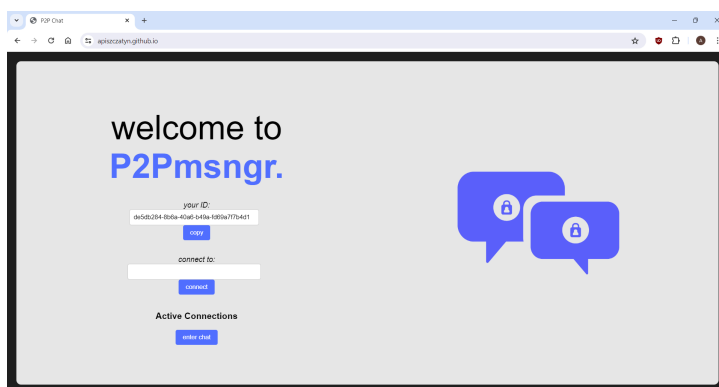
Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 3

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

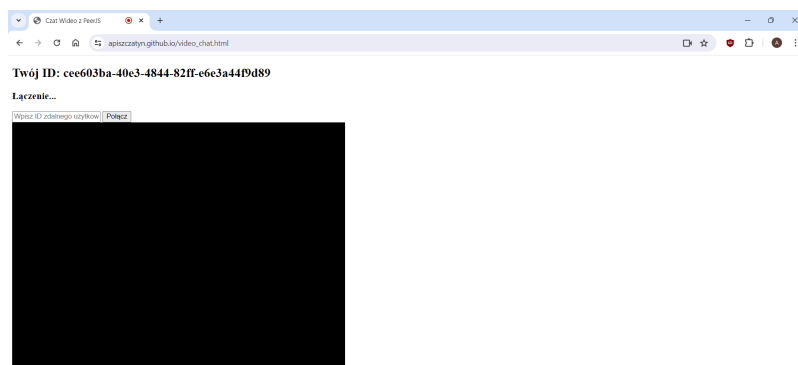
1. Aktualizacja interfejsu użytkownika

Zaktualizowano interfejs graficzny. Dodano stronę główną oraz właściwe okno chatu.



2. Dodanie możliwości wideorozmowy

Pomiędzy rozmówcami przesyłany jest obraz oraz audio w czasie rzeczywistym. Interfejs czatu wideo wymaga dodatkowych poprawek graficznych oraz funkcjonalnych, które zostaną uwzględnione w kolejnym etapie projektu.



3. Poprawiona funkcjonalność

Zmieniono działanie połączenia. Obecnie maksymalnie dwóch użytkowników może nawiązać ze sobą połączenie, co zapewnia prywatność oraz spójność z założeniami projektowymi.

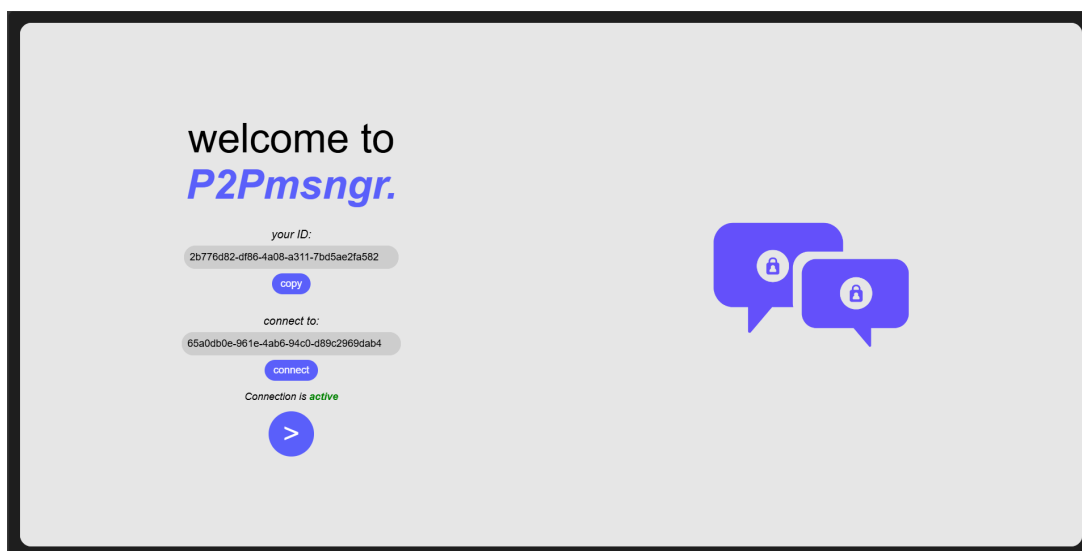
Jakub Polewczyk, 192562
Miłosz Dziennik, 192602
Aleksander Piszczatyn, 192575

Sprawozdanie 4

Projekt PLATFORMY TECHNOLOGICZNE 2023/24 studia NST

1. Poprawa głównego interfejsu aplikacji

Część interfejsu wyświetlająca wiadomości tekstowe oraz czat video została usprawniona i jest zbliżona do wersji z wizualnych założeń projektowych.



2. Poprawiono obsługę przesyłania plików

Funkcja obsługująca przesyłanie plików między użytkownikami została poprawiona - teraz wysłanie pliku zajmuje jedno kliknięcie przycisku w interfejsie.

3. Przyszłość aplikacji

Nie wszystkie założenia projektowe zostały zrealizowane. Między innymi nie został zaimplementowany tryb dla użytkowników słabiej widzących (dedykowana wersja kolorystyczna). Ewentualny rozwój aplikacji obejmuje wdrożenie wyżej wymienionej funkcji oraz dodatkowe usprawnienia interfejsu i graficznych niedopatrzeń, szczególnie dla wersji mobilnej.