## **AA10 - HTTP**

Nome: Lucas de Macedo Polezel

**Prontuário:** SP305411X

- 1. Explique o protocolo HTTP.
  - **R.** HTTP é o protocolo base para troca de dados da World Wide Web, sem criptografia. Funciona sobre o protocolo TCP, fazendo a comunicação entre o cliente e o servidor por meio de mensagens. O cliente envia uma mensagem de requisição de um recurso e o servidor envia uma mensagem de resposta ao cliente com a solicitação.
- 2. O protocolo HTTP é um serviço client/server. Quem é o cliente? Dê exemplos. Quem é o servidor? Dê exemplos.
  - **R.** O cliente é o navegador web do Host, que pode ser o Opera, Mozila, Chrome ou Edge. O servidor é onde ficam armazenados os dados, podendo ser qualquer serviço, como a Google Cloud, por exemplo.
- 3. O que fazer para melhorar o desempenho de um servidor Web muito utilizado.
  - R. Configurar o timeout, keepAlive, keepAliveTimeout, ou até mesmo o serverLimit.
- 4. Qual a diferença do protocolo HTTP e do protocolo HTTPS? Quando são utilizados?
  - **R.** O protocolo HTTPS possui uma camada de criptografia na transmissão dos dados, com princípios de confidencialidade, integridade e autenticação.
- 5. Forneça pelo menos 3 exemplos de aplicações / servidores HTTP (Web Servers).
  - **R.** Web Server no site dos correios para pesquisar o endereço com base no CEP, Web server da Covid-19 para ver os casos de coronavírus em um estado específico, e do Github para buscar as informações públicas de um perfil.
- 6. Faça uma pesquisa sobre HTTP REST API. O que é isso?
  - **R.** É uma forma de comunicação por APIs com cabeçalhos e parâmetros, e que segue um conjunto de restrições de arquitetura (o chamado REST), especificando em suas requisições qual o estado da mensagem, que pode ser GET ou POST por exemplo.
- 7. Faça uma pesquisa sobre formatos de arquivos: HTML, XML e JSON.
  - **R.** HTML descreve a estrutura de uma página web, já XML e JSON servem para armazenamento de informações. XML não suporta arrays, e é mais complicado para analisar, sendo o JSON facilmente lido por um objeto JavaScript.