# IFJ2020 Grammar rules — by Poli && Coacher

#### 1. Terminals

ID, K\_WORD, PLUS, MINUS, TIMES, DIV, EQ, L\_EQ, G\_EQ, LESS, GREAT, N\_EQ, L\_VINC(, R\_VINCL), LEFT\_BRAC{, RIGHT\_BRAC}, IF, ELSE, FOR, IS, ASSIGN, STRING\_LITERAL, INT\_LITERAL, COMMA, DOUBLE\_LITERAL, RETURN, PACKAGE\_MAIN, Q\_MARK (uvozovky), F\_MAIN (povinná funkce main), TRUE, FALSE, EOF, EOL, FUNC(jen speciální K word...), ASSIGN, IF, ELSE, FOR, SEMICOLON

## 2. Non-Terminals

<prog>, <func>, <param>, <param\_n>, <retval>, <retval>, <body>, <f\_retval>, <f\_retval

#### 3. Rules

------Funkce, tělo programu, definice funkcí a návratových paramatrů------

- a. a. prog> // jelikož v IFJ20 nejsou globalní promenne tak povolujeme na zacatku jen definice fci

  - ii. <prog> -> EOF
- b. <func> // definice funkce: func id (params) (retvals){ body } může následovat další funkce
  - i. <func>-> FUNC ID L\_VINCL <param\_n> R\_VINCL <retvals> L\_BRAC <body> <f\_retvals> R\_BRAC EOL<func>
  - ii. <func> -> ε
- c. <param\_n> // buď nejsou žádné parametry: () nebo (param)
  - i. <param\_n> -> ε
  - ii. <param n> -> <param>
- d. <param> // buď jeden parametr i, nebo víc parametrů ii
  - i. <param> -> [INT, DOUBLE, STRING] ID
  - ii. <param>-> [INT, DOUBLE, STRING] ID COMMA <param>
- e. <retvals> // návratové hodnoty nemusí být přítomny a nebo pokračuj na retval
  - i. <retvals> -> L\_VINCL <retval> R\_VINCL
  - ii. <retvals> -> ε
- f. <retval> // buď jedna návratová hodnota nebo více
  - i. <retval> -> [INT, DOUBLE, STRING]
  - ii. <retval>-> [INT, DOUBLE, STRING] COMMA <retval>
- g. <f\_retvals> // návratové hodnoty uvnitř těla funkce, nemusí být nebo pokračuj na f\_retval
  - i. <f\_retval> -> ε
  - ii. <f\_retval> -> <f\_retval>
- h. <f\_retval> // návratové hodnoty mohou být jeden či více výrazů
  - i. <f\_retval> -> <expr>
  - ii. <f\_retval> -> <expr> COMMA <f\_retval>

- i. <body> // jsme v tělu funkce, buď přiřazujeme do proměnné výraz nebo volání funkce, také se může vyskytnout for, if nebo EOL
  - i. <body> -> ID ASSIGN <expr> EOL <body>

```
ii. <body> -> ε
iii. <body> -> ID ASSIGN <func-call> EOL <body>
iv. <body> -> <exp> EOL <body>
v. <body> -> <if> <body>
vi. <body> -> <for> <body>
vii. <body> -> EOL
```

- j. <func-call> // přiřazujeme z volání funkce
  - i. <func-call> -> ID L\_VINCL <call\_params> R\_VINCL
- k. <call-params> // nemusí být žádné paramentry z volání funkce, jinak pokračuj na call-param
  - i. <call-params> -> ε
  - ii. <call-params>-> <call-param>
- I. <call-param>// buď máme jeden parametr nebo více
  - i. <call-param> -> <expr>
  - ii. <call-param> -> <expr> COMMA <call-param>
- m. <if>// if obsahuje bool podmínku zároky tělo, else další závorky a tělo
  - i. <if> -> IF <bool\_expr> R\_BRAC EOL <body> L\_BRAC ELSE R\_BRAC EOL <body> L\_BRAC
- n. <for>//for (init; condition; after)
  - i. <for> -> for L\_VINCL<for\_init> SEMICOLON <bool\_expr> SEMICOLON <expr> R\_VINCL L\_BRAC EOL <body> R\_BRAC
- o. <for\_init> // to co může být v první podmínce ve for
  - i. <for\_init> -> [INT, DOUBLE, STRING] ID ASSIGN <expr>

#### 4. Nápověda

- a. Terminals
  - i. ID: identifikátor
  - ii. K\_WORD: klíčové slovo
  - iii. PLUS: +
  - iv. MINUS: -
  - v. TIMES: \*
  - vi. DIV:/
  - vii. L EQ: <=
  - viii. G\_EQ: >=
  - ix. LESS: <
  - x. GREAT: >
  - xi. N\_EQ: ≠
  - xii. L\_VINCL: (
  - xiii. R VINCL: )

  - xiv. LEFT\_BRAC: {
  - xv. RIGHT\_BRAC: }
  - xvi. ASSIGN: := (přiřazení)
  - xvii. STRING\_LITERAL: str(ing)
  - xviii. INT\_LITERAL: int(eger)
  - xix. DOUBLE LITERAL: double
  - xx. PACKAGE\_MAIN: "prolog"
  - xxi. Q\_MARK: ""
  - xxii. F MAIN: main (povinná funkce)
  - xxiii. EOF: end of file

xxiv. EOL: end of line

### b. Non-terminals

i. <prog>: program

ii. <func>: funkce

iii. <body>: tělo

iv. <expr>: výraz

v. <type>: datový typ

vi. <param>: parametr

vii. <param\_n>: další parametr

viii. <retval>: návratová hodnota v definici funkce

ix. <retvals>: návratové hodnoty v definici funkce

x. <f\_retval>: návratová hodnota funkce

xi. <f\_retvals>: návratové hodnoty funkce

xii. <func\_call>: volání funkce

xiii. <call-params>: parametry při volání funkce