

Relatório de Aula Prática

Desenvolvimento Mobile

Aluno: Poliane Silva Madureira
Disciplina: Desenvolvimento Mobile
Curso: Sistemas de Informação 7º semestre

Relatório Técnico — Aplicativo Android HamburgueriaZ

1. Introdução

O objetivo desta atividade foi desenvolver um aplicativo Android com interface gráfica e funcionalidades básicas de um sistema de pedidos para uma hamburgueria fictícia chamada HamburgueriaZ. O projeto foi dividido em duas grandes partes: a construção da interface e a implementação da lógica do aplicativo com envio de pedidos por e-mail, utilizando Java, Android Studio e Intents.

2. Procedimentos Realizados

****2.1 Criação do Projeto****

- Ferramenta: Android Studio
- Nome do projeto: HamburgueriaZ
- Linguagem: Java
- API: 23
- Template: Empty Activity

****2.2 Construção da Interface****

A interface inicial do aplicativo foi montada com os seguintes elementos:

- Campo de texto para o nome do cliente (EditText)
- Checkboxes para seleção de adicionais: bacon, queijo e onion rings
- Dois botões (+ e -) para controle de quantidade de hambúrgueres
- TextView exibindo a quantidade
- TextView exibindo o preço total
- Botão para enviar o pedido (Button)
- Imagem (ImageView) com a logo da hamburgueria

****2.3 Estilização de Texto com Styles****

- Estilo chamado EstiloTexto criado no themes.xml com propriedades textuais padronizadas.

****2.4 Adição de Imagem (Logo)****

- Imagem inserida no topo da tela usando ImageView como banner do app.

****2.5 Implementação da Lógica do App****

- Funções somar() e subtrair(): atualizam a quantidade e impedem valores negativos.

- Função enviarPedido(): coleta dados do cliente, calcula o total, exibe o resumo.

****2.6 Implementação de Intent para Envio de E-mail****

- Intent com ACTION_SENDTO preenchido com assunto e corpo da mensagem.

****2.7 Exportação do Projeto****

- Projeto exportado como arquivo .zip via File > Export > Export to Zip File.

3. Resultados Obtidos

- Projeto Android criado com sucesso

- Interface completa e funcional

- Estilo padronizado aplicado

- Logo inserida com sucesso

- Botões de controle funcionando

- Resumo do pedido exibido corretamente

- E-mail gerado via Intent conforme especificado

- Projeto exportado como .zip

4. Dificuldades e Soluções

Dificuldade	Solução Adotada
----- -----	----- -----
Posicionamento correto dos elementos	Uso de LinearLayout com orientation apropriada
Estilização repetitiva	Uso de estilo personalizado (EstiloTexto)
Impedir quantidade negativa	Validação com if (quantidade > 0)
Criação de Intent para e-mail	Consulta à documentação oficial do Android

5. Conclusão

O desenvolvimento do aplicativo HamburgueriaZ proporcionou a prática de conceitos fundamentais do desenvolvimento Android, incluindo a criação de interfaces visuais,

controle de eventos, lógica de negócios e integração com aplicativos externos via Intents. O projeto simula com fidelidade uma aplicação real de pedidos de hambúrguer, que pode ser facilmente expandida para soluções comerciais reais.

A atividade também reforça boas práticas como separação entre interface e lógica, reutilização de estilos, e uso de recursos nativos do sistema operacional Android para melhorar a experiência do usuário.