Documentación: esta parte se unirá al informe de la documentación que hay que presentar en el trabajo de PA.

**Framewoks adicionales.**

Para la presentación principal hemos usado el framewok ENYO y para la gestión usamos JQuery.

¿Por qué enyo?

Hemos optado por este framework porque la encapsulacíon es fácil de implementar y se mantiene de forma ordenada. Por lo tanto el motivo principal es que al trabajar en grupo es mas fácil dividirnos el trabajo sin depender de los avances de otros compañeros. Ahora pasamos a explicar el funcionamiento básico del framework.

Enyo es un framework javascript, con el cual tenemos la posibilidad del despliegue de la aplicación, tanto para plataformas móviles y plataformas de escritorio(próximamente a TV). El framework nos asegura una amplia compatibilidad con los navegadores mas populares del mercado(con algunas excepciones).

**Funcionamiento.**

En Enyo todo es tratado como objetos. Para crear uno basta con hacer una llamada a “enyo.kind”

Un ejemplo de cómo quedaría un objeto creado

enyo.kind({

name: "holaAPP",

components: [

{tag: "p",name: "hola", content: "hola mundo"},

{kind: "Button", content: "Presiona", ontap: "holaTap"}

],

holaTap: function() {

this.$.hola.applyStyle("color", "red");

}

});

Hemos creado un objeto llamado “holaAPP” el cual tiene elementos hijos que están definidos dentro de “components”. Estos hijos a su vez son objetos los cuales pueden contener métodos y atributos propios.

Para acceder a un objeto solo debemos llamarlo como this.$.<nombre del objeto> y seguimos una sintaxis como la de java o c pata los métodos.

Cada objeto cuenta con métodos predeterminados, por ejemplo el de cambiar el estilo. Como podemos ver en el ejemplo anterior el objeto “hola” tiene el método “applyStyle” con el que podemos cambiar el estilo del objeto. En el mismo objeto debemos hacer referencia a los eventos que obedece el mismo objeto, este es el caso de “ontap” en el cual se especifica la función a la cual obedece el evento mencionado.

**Llamadas a los objetos**

Como en Enyo todo es tratado como objetos, vamos a llamar al objeto que antes creamos, este es un ejemplo de cómo se haría.

enyo.kind({

name: "MyApp",

components: [

{kind: "holaAPP"},

{kind: "holaAPP"}

]

});

Hemos creado otro objeto llamado “MyApp” el cual contiene dos objetos “holaAPP” que son objetos del tipo que creamos antes.

Cada uno de estos objetos cuenta con sus métodos y atributos de forma independiente y también obedecen a métodos de su padre, en este caso “MyAPP”.

Esta es la facilidad que nos brinda Enyo, cada objeto lo podemos almacenar en un archivo distinto y hacer llamadas a sus componentes dentro de otros componentes. Esta es la principal razón por la que seleccionamos el framework para poder trabajar en equipo.

Por ultimo llamamos a nuestro objeto

new MyApp().renderInto(document.body);

Por su puesto que si queremos introducirnos a fondo en el funcionamiento podemos visitar la página.

<http://enyojs.com>

Con estos principios básicos sobre el framework hemos finalizado con la documentación sobre los framework usados. No nos referimos a JQuery porque es el que vimos en clase.