

Testes de Unidade

Definição

- ▶ Um **teste de unidade** é aquele que testa uma única unidade do sistema. Ele a testa de maneira isolada, geralmente simulando as prováveis dependências que aquela unidade tem.
- ▶ Idealmente, cada teste de unidade é independente dos demais, o que possibilita ao programador testar cada módulo isoladamente.
- ▶ Fontes: <https://blog.caelum.com.br/unidade-integracao-ou-sistema-qual-teste-fazer/> e https://pt.wikipedia.org/wiki/Teste_de_unidade

Bons códigos são testados mais facilmente

- ▶ Uso de boas práticas de programação, como SOLID e Clean Code, facilitam a criação de testes de unidade
- ▶ Quanto melhor o código a ser testado, mais fácil será a tarefa de escrever testes de unidade
- ▶ Escrever testes de unidade não é difícil, o difícil é escrever um código testável

Código de produção X Código de testes

- ▶ Boas práticas de programação podem e DEVEM ser aplicadas também nos testes de unidade
- ▶ Testes devem ser limpos: LEGIBILIDADE
- ▶ Muitos testes precisam de manutenção conforme o código de produção evolui
- ▶ Quanto pior o código do teste, mais difícil será dar manutenção a ele

Medo da refatoração

- ▶ Um código com uma boa cobertura de testes fornece uma maior segurança ao desenvolvedor
- ▶ Quanto maior a cobertura de testes, mais fácil será refatorar o código de um software
- ▶ Perde-se o medo de achar que algo pode parar de funcionar ao alterar um trecho de código

Código-fonte

- ▶ <https://github.com/sYonashiro/unit-tests>