Model-R

Programas para automatização de processos em análises espaciais e ecológicas no ambiente R

Manual do Usuário

Conteúdo

Introdução	3
Instalação	3
Download	3
Instalação dos Pacotes	3
Variáveis abióticas	3
Executando o Model-R	4
Modelagem	4
Variáveis Bióticas	4
Projeto	4
Dados	
Localização	5
Data Cleaning	6
Excluir Duplicatas	6
Excluir Ponto	6
Dados Abióticos	7
Extensão de Criação	7
Extensão de Projeção	7
Dados Abióticos	8
Modelagem	9
Tipo de Particionamento	9
Número de Partições	9
Número de pontos (pseudo ausências)	10
Buffer	10
Projetar em outra extensão	10
Algoritmos	10
Modelando	10
Resultado	11
Download	11
Modelos Binários e Continuos	11
Script	11
Dados	12

Introdução

O Model-R é um programa para automatização de processos em análises espaciais e ecológicas desenvolvido utilizando a linguagem R e o pacote Shiny. A utilização do pacote Shiny permitiu a sua execução no ambiente do R-Studio como um app ou em um servidor web. Em ambos os casos o resultado é uma interface web rodando em um navegador. A versão apresentada neste manual será a versão local, excutada como um app do R-Studio. Os motivos da não utilização da versão servidor web está descrita na documentação do software.

Instalação

Download

O Model-R necessita de um conjunto de pacotes do R Para a execução do Model-R é preciso preparar o ambiente R. Os serguintes software são necessários: R versão 3.2.3 download em , R-Studio download em . Após o download e instalação do R e R-Studio, faça o download do Model-R em criando uma pasta com o Model-R.

Instalação dos Pacotes

O Model-R necessita de um conjunto de pacotes do R para a execução. A instalação desses pacotes é realizada através do arquivo instalacao.R. Abra o arquivo instalacao.R no R-Studio e execute o script.

Outro pacote necessário para execução do Model-R é o Rjabot. O download pode ser realizado

```
1 install.packages('maps')
 install.packages('rgdal')
    install.packages('raster')
 4 install.packages('dismo')
 5 install.packages('rjson')
    install.packages('devtools')
    devtools::install_github("rstudio/leaflet")
8 install.packages("shiny")
9 install.packages('shinythemes')
10 install.packages('html_vignette')
11 install.packages("digest")
install.packages("rgbif")
install.packages('shinydashboard')
14 install.packages("randomForest")
install.packages('kernlab')
    install.packages('rJava')
17 devtools::install_github("rstudio/vignette")
18 install.packages("leaflet")
```

através do link

install.packages('Rjabot');

Variáveis abióticas

O Model-R está preparado para trabalhar com as variáveis abióticas do WordClim e do Bio-Oracle As variáveis do WorldClim devem ser colocadas nos diretórios ex/current/bio_30s_bil/, ex/current/bio_5m_bil/ e ex/current/bio_10m_bil/ respectivamente para as resoluções de 30 segundos, 5 minutos e 10 minutos. As variáveis do bioracle devem ser colocadas em ex/biooracle.

Executando o Model-R

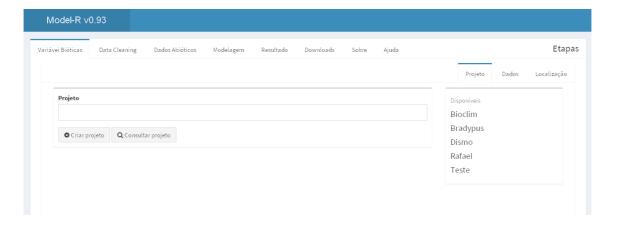
Após a instalação das ferramentas, instalação dos pacotes e download das variáveis abióticas o Model-R está preparado para ser executado. Para isso, Abra o arquivo server.R e clique no botão Run App.

Modelagem

As etapas da modelagem foram divididas em abas que segue o fluxo do processo de modelagem. Começando pela entrada dos dados bióticos e seguindo pelas etapas de data cleaning, dados abióticos, modelagem, resultados e downloads.

Variáveis Bióticas

Nesta etapa informaremos o nome para o projeto e os dados bióticos para a modelagem.



Projeto

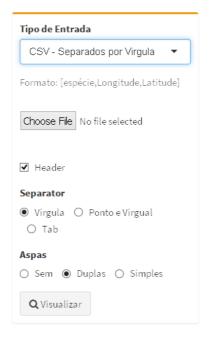
Na aba projeto, informe o nome do projeto e em seguida, clique no botão [Criar Projeto]. O Model-R criará uma a estrutura necessária para armazenar os dados que serão gerados pelo processo de modelagem.

Dados

Na aba Dados, devemos escolher a fonte de dados. Atualmente o Model-R permite a entrada de dados bióticos realizando a busca na base de dados do GBIF, base de dados JABOT e dados separados por vírgula CSV.



Para a opção GBIF e Jabot, informe o nome do táxon que deseja buscar os dados e em seguida clique no botão [Buscar]. Para a opção CSV, clique no botão [Choose File]. O Model-R apresentará uma caixa de diálogo para informar o arquivo que contem os dados bióticos. Escolha o arquivo e em seguida clique no botão [Abrir]. Informe se o arquivo possui um Header (primeira linha com os nomes das colunas), o tipo de separados utilizado e o tipo de aspas. Clique no botão [Visualizar].



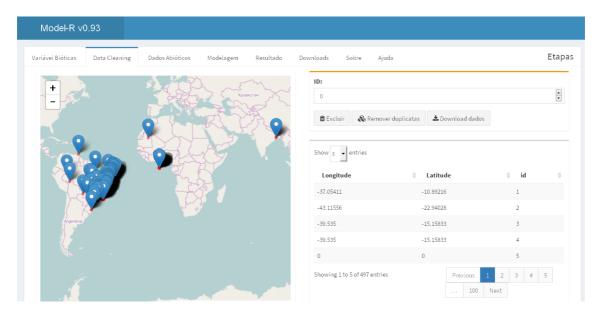
Localização

Na aba Localização podemos visualizar os pontos de ocorrência dos dados obtidos.



Data Cleaning

Permite realizar a limpeza dos dados geográficos com as opções de remover duplicatas e excluir um ponto específico.



Excluir Duplicatas

Excluir duplicata - Elimina os pontos que estão na mesma latitude e longitude. Em determinadas situações os pontos se encontra próximos e por isso não são eliminados ao executar a rotina.

Excluir Ponto

Excluir um determinado ponto. Clique no ponto que deseja excluir. O Model-R exibirá o código referente ao ponto. Esse número deverá ser inserido na caixa de texto denominada ID e em seguida, clicar no botão Excluir. É recomendado executar a rotina de Excluir duplicatas antes de eliminar um ponto, evitando dessa forma, selecionar o mesmo ponto diversas vezes.

Dados Abióticos

Permite selecionar variáveis abióticas em formato de arquivo raster do presente e futuro e realizar o recorde da área de estudo e de projeção.

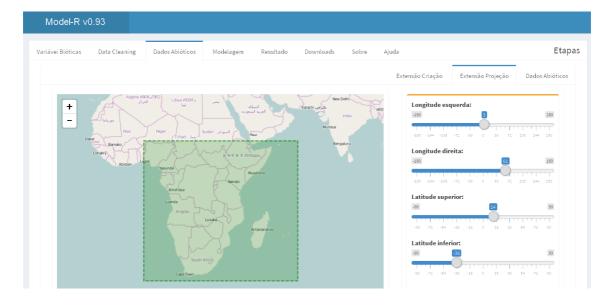


Extensão de Criação

É a extensão onde será realizada a modelagem da espécie. Utilize os controles à direita para ajustar a área desejada.

Extensão de Projeção

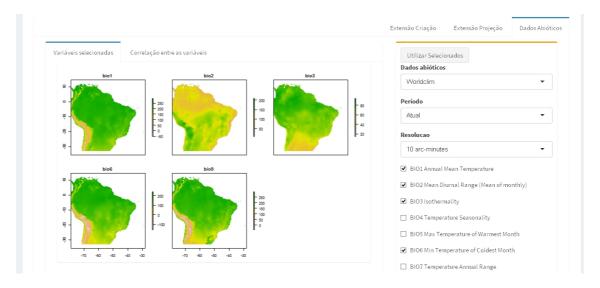
Utilizada para projetar a modelagem em uma área diferente da inicial.



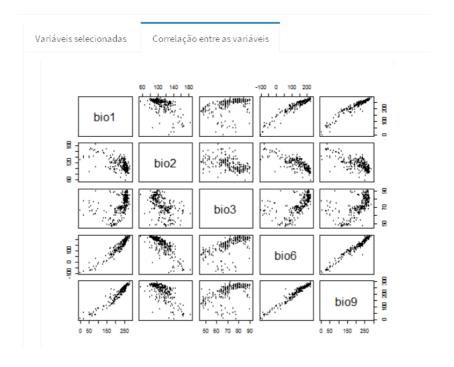
Dados Abióticos

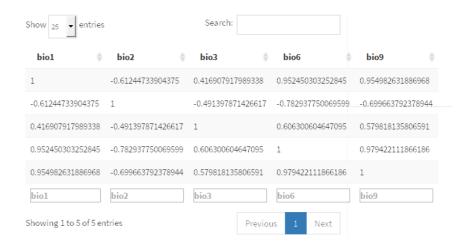
Permite selecionar um conjunto de variáveis abióticos. Inicialmente O Model-R está preparado para receber as variáveis do WorldClim de 5 e 10 minutos e 30 segundos de resolução. Estão disponível para o período atual 2050 e 2070. Para as variáveis do Bio-Oracle estão disponíveis os cenários A1B, B1 e A2 nas resoluções de 5 e 10 minutos de arco.

Após selecionar as variáveis, clique no botão [Utilizar Selecionadas]. O Model-R irá exibir os raster já recortados na extensão previamente informada.



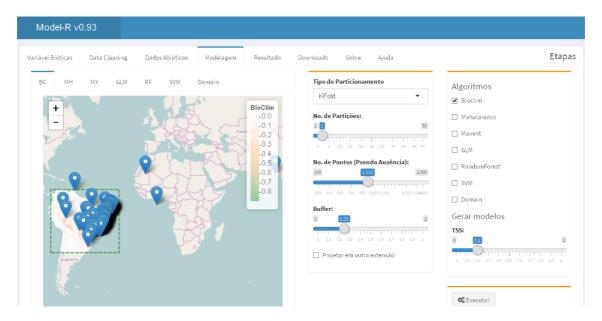
A correlação entre as variáveis pode ser visualizada clicando no aba [Correlação Entre as Variáveis].





Modelagem

Nesta etapa o Model-R permite configurar a modelagem informando o tipo de particionamento, número de partições, número de pontos (psedoausências), valor do buffer, se é uma projeção em outra extensão e a escolha dos algoritmos.



Tipo de Particionamento

O tipo de particionamento que deseja utilizar no algoritmo. Estão disponível os tipos Kfold e Bootstra. O

Número de Partições

É o número de partições que deseja que sejam gerados pelo processo de modelagem. O valor início é de 3 partições por algortimo.

Número de pontos (pseudo ausências)

É o número de pontos que o algoritmos irá criar para validar o modelo.

Buffer

Região que será adicionada ao redor à extensão.

Projetar em outra extensão

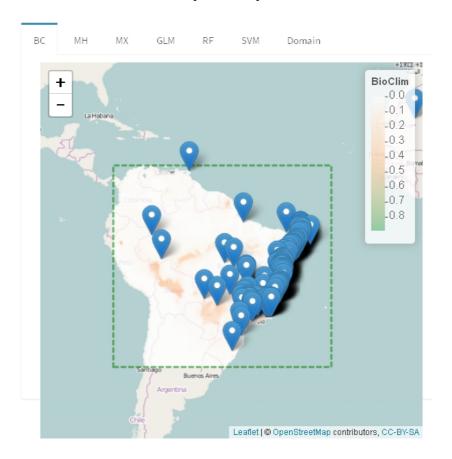
Ao marcar esta opção o sistema projetar os dados obtidos na modelagem na segunda extensão informada.

Algoritmos

Atualmente o Model-R está configurado para gerar modelos em 8 algoritmos.

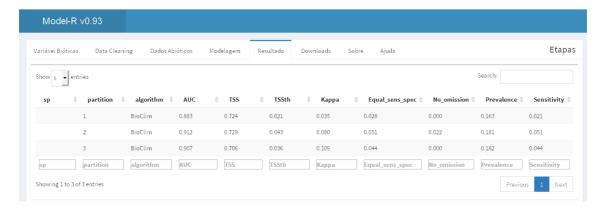
Modelando

O processo de modelagem é iniciado ao clicar no botão [Modelar]. O processo pode levar um tempo considerável dependendo da quantidade de algoritmos, número de partições e quantidade de pontos de ocorrência informados. Uma barra de contagem das partições aparecerá no canto superior da tela informando o número da partição que está sendo modelado. Ao final do processo o Model-R exibe o raster para cada algoritmo selecionado e os dados contendo os valores obtidos na aba [Resultado].



Resultado

Nesta aba serão exibidos os dados obtidos no processo de modelagem para cada partição dos algoritmos.

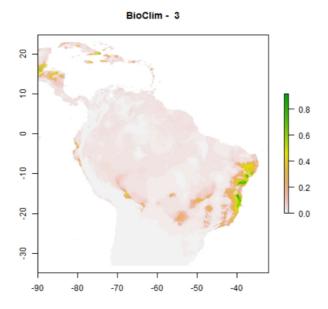


Download

Nesta aba são apresentados os arquivos gerados durante o processo de modelagem.

Modelos Binários e Continuos

Os modelos binários e contínuos para cada partição serão disponibilizados para download em formato Tiff e em formato JPG. Para o download em JPG, clique no modelo gerado e em seguida clique com o botão direito e selecione a opção [Save Image]. Para os demais arquivos, clique no arquivo que o download se iniciará.



Script

É o script do processo de modelagem com os parâmetros informados no Model-R que poderá ser utilizado no R sem a utilização da interface. Permitindo um ajuste preciso no processo (por exemplo).

Dados

São os dados bióticos utilizados no processo de modelagem após passar pelo processo de datacleaning.

.