

Flutter for the win

Sviluppo Cross Platform alla massima potenza



Alberto Bonacina

Proud Software Engineer, Flutter enthusiast and Free Software activist
[@polilluminato](https://twitter.com/polilluminato)

Presentazioni

- Software Engineer @ Soluzione1
- Flutter enthusiast
- Free Software activist
- Linux User



<https://stablediffusionweb.com>

Agenda

- Cosa è Flutter?
- Piattaforme supportate
- Challenge e vantaggi
- Navigazione, gestione finestra, responsive
- UI per Linux, Android, iOS, Windows, macOS e Web
- Temi e dark/light mode
- Demo



Framework open source di Google per la creazione di applicazioni multiplataforma compilate in modo nativo da un'unica base di codice

flutter.dev ↗

Quali Piattaforme?



Linux



Android



iOS



Web



Windows



macOS

Limitazioni software

Sviluppo/ Target	Linux	Android	iOS	Web	Windows	macOS
Linux	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Windows	✗	✓	✗	✓	✓	✗
macOS	✗	✓	✓	✓	✗	✓

Sfide Multiplattaforma

- Molteplici team/sviluppatori
- N linguaggi di programmazione
- Allineamento funzionalità
- Molteplici stili nella UI
- Aumento costi e tempi di sviluppo
- Manutenzione per piattaforma



Vantaggi Flutter

- Unica base di codice (Dart)
- Compilazione nativa
- UI consistente e feature parity
- Maggiore velocità nello sviluppo
- Diminuzione tempi di sviluppo
- Assistenza e bugfix più rapidi

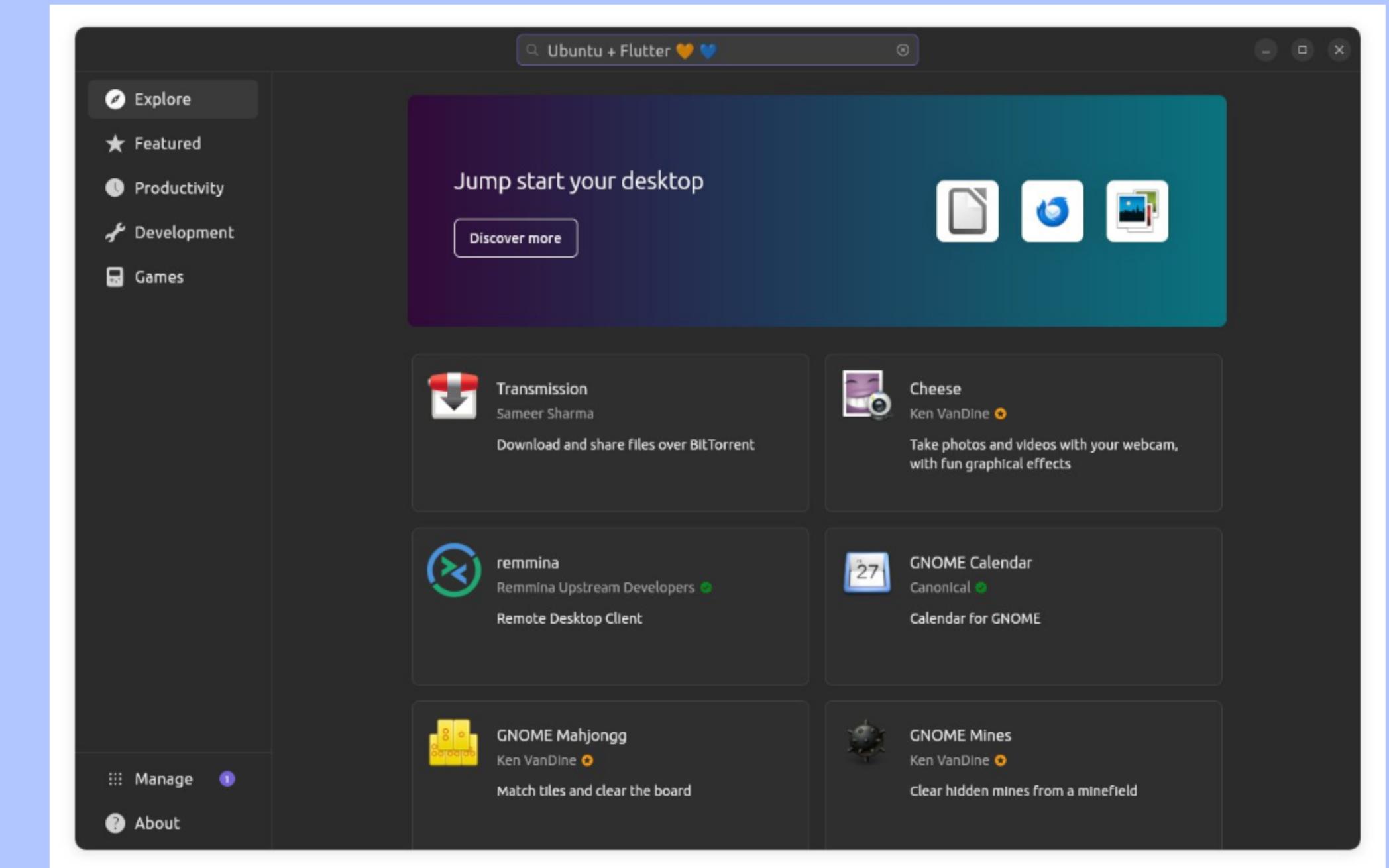


Flutter Stats

98.3%	35%	100%
codice condiviso (Ebay)	riduzione linee di codice (Google Pay)	feature parity (Push)
20%	100%	80%
riduzione costi manutenzione (Push)	miglioramento tempo sviluppo (Crowdsource)	miglioramento efficienza nel debug (Tencent)
66%	77%	350%
riduzione base di codice (Google Classroom)	incremento velocità sviluppo (Tencent Cloud Chat)	aumento delle impression (Sua Musica)

Flutter Apps

- Ubuntu Software Store
- Ubuntu Installer
- Ubuntu Firmware Upgrader
- BMW Companion App
- Google Pay
- Google Earth
- eBay Motors
- Nubank
- Google Classroom
- ...



Navigazione

Navigazione di tipo URL-based, deep links, sub-Routes, navigazione dichiarativa

go_router ↗

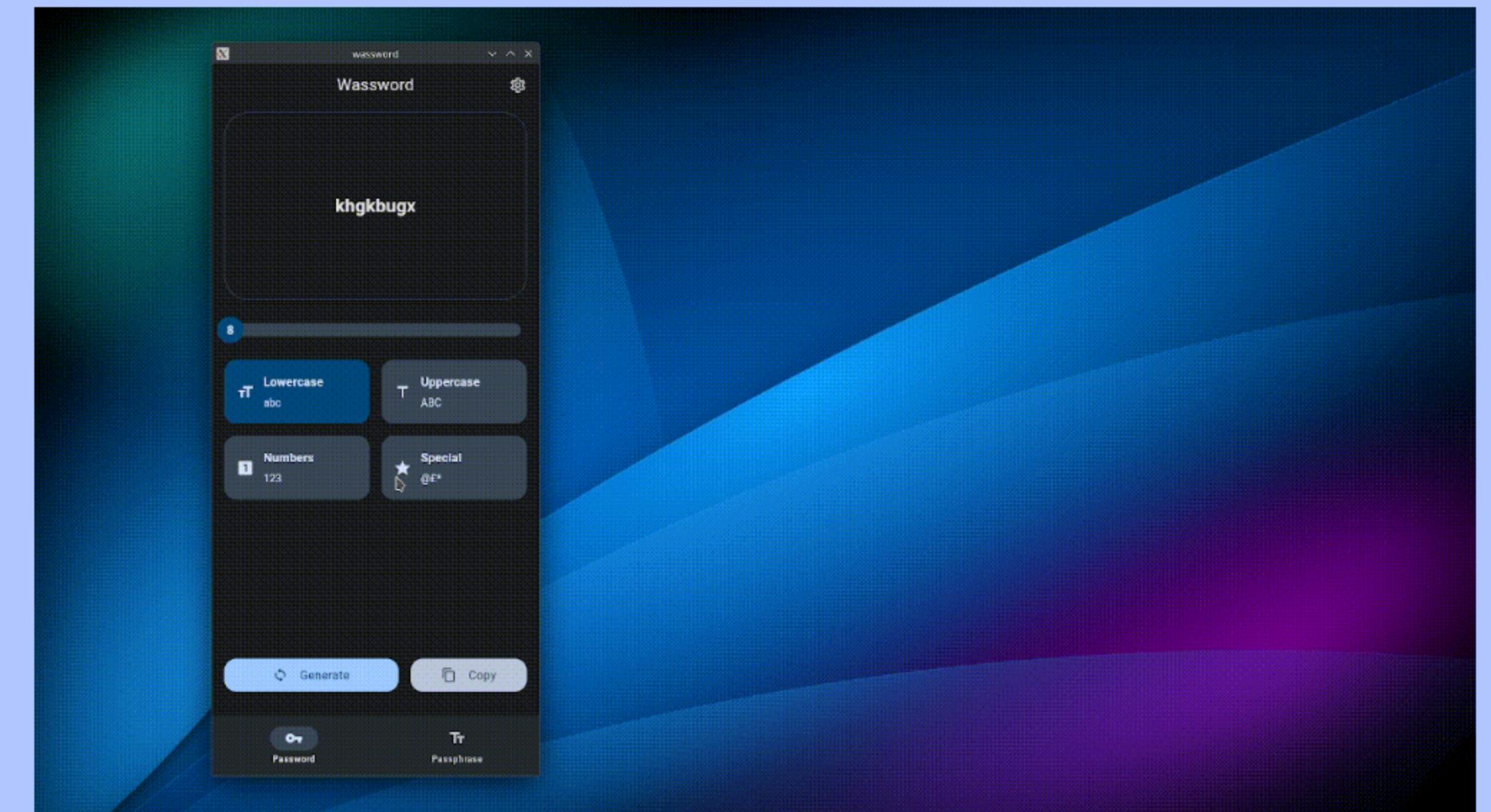
beamer ↗

Personalizzazione della UI sulla base della dimensione dello schermo per migliorare la user experience degli utenti

NavigationBar ↗

NavigationRail ↗

NavigationDrawer ↗



Pacchetti per UI

Linux



yaru_widgets

Demo

Android



material

iOS



cupertino

Windows



fluent_ui

Demo

macOS



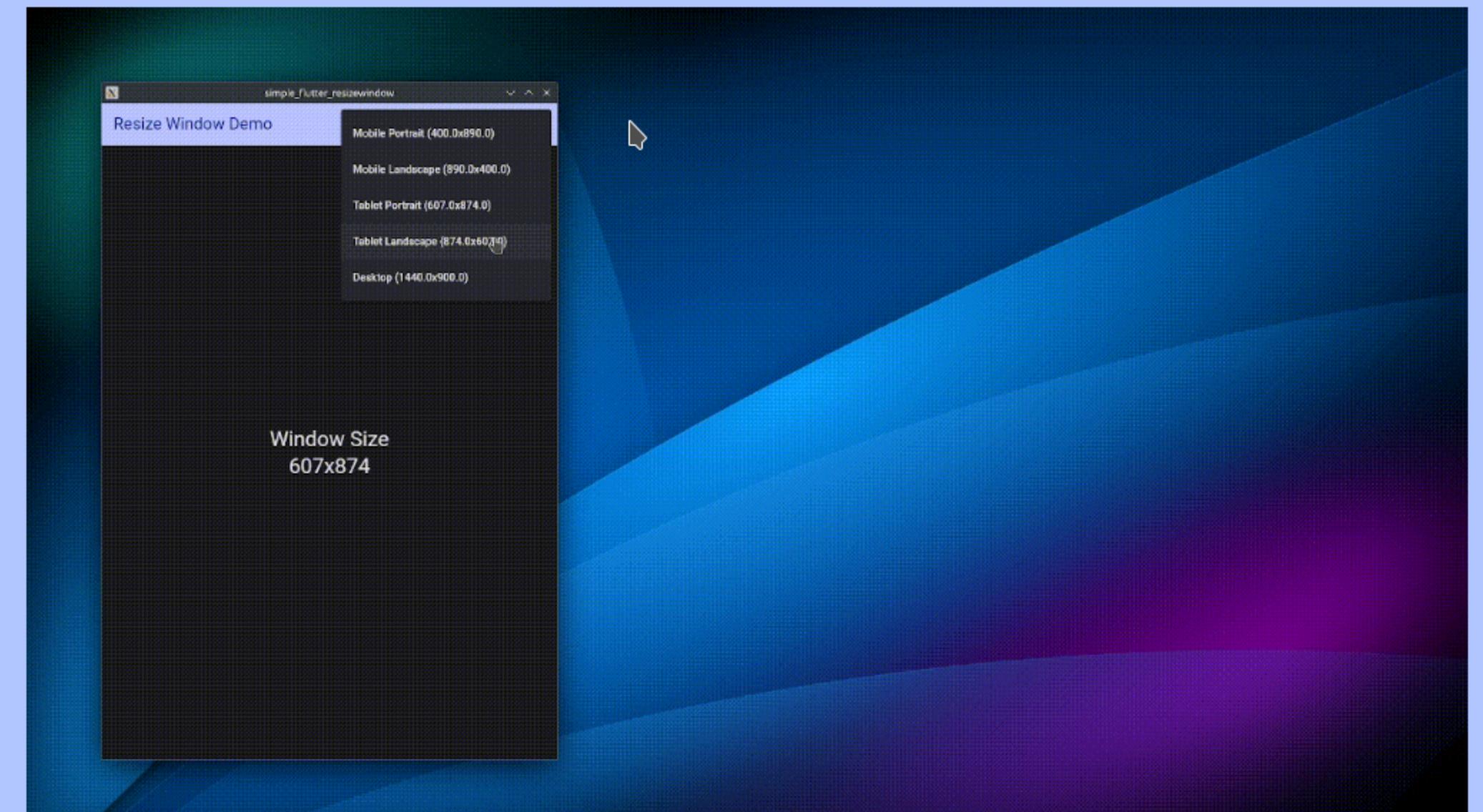
macos_ui

Demo

Gestione finestra

- Hide/Show
- Resize
- Maximize/Minimize
- Fullscreen
- Position
- Opacity
- Brightness
- Alignment/Center

window_manager [🔗](#)



<https://github.com/polilluminato/simple-flutter-resizewindow> [🔗](#)

Gestione Responsive

wolt_modal_sheet [🔗](#)

Mostra Modal

wolt_responsive_layout_grid [🔗](#)

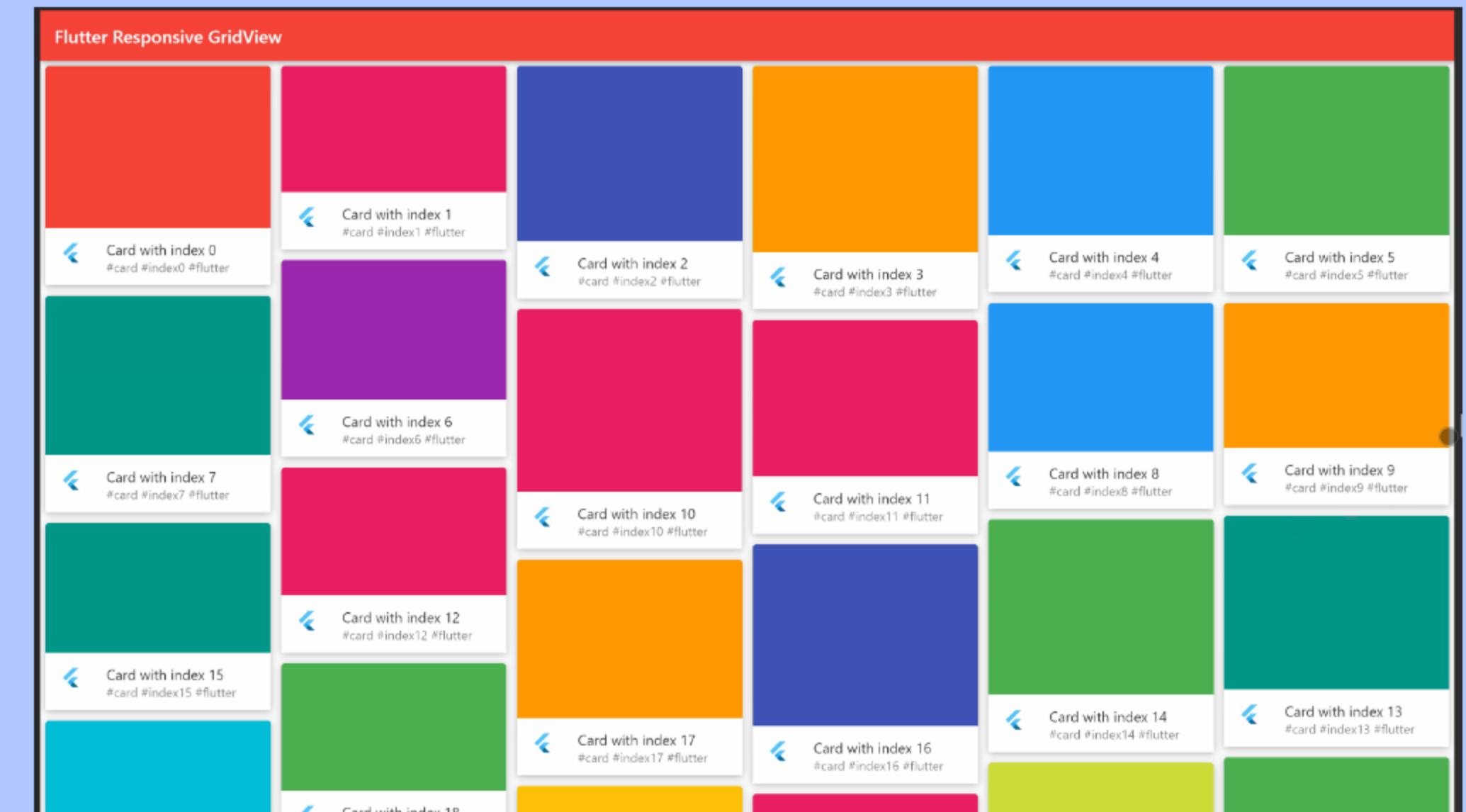
flutter_adaptive_scaffold [🔗](#)

responsive_builder [🔗](#)

responsive_framework [🔗](#)

adaptive_breakpoints [🔗](#)

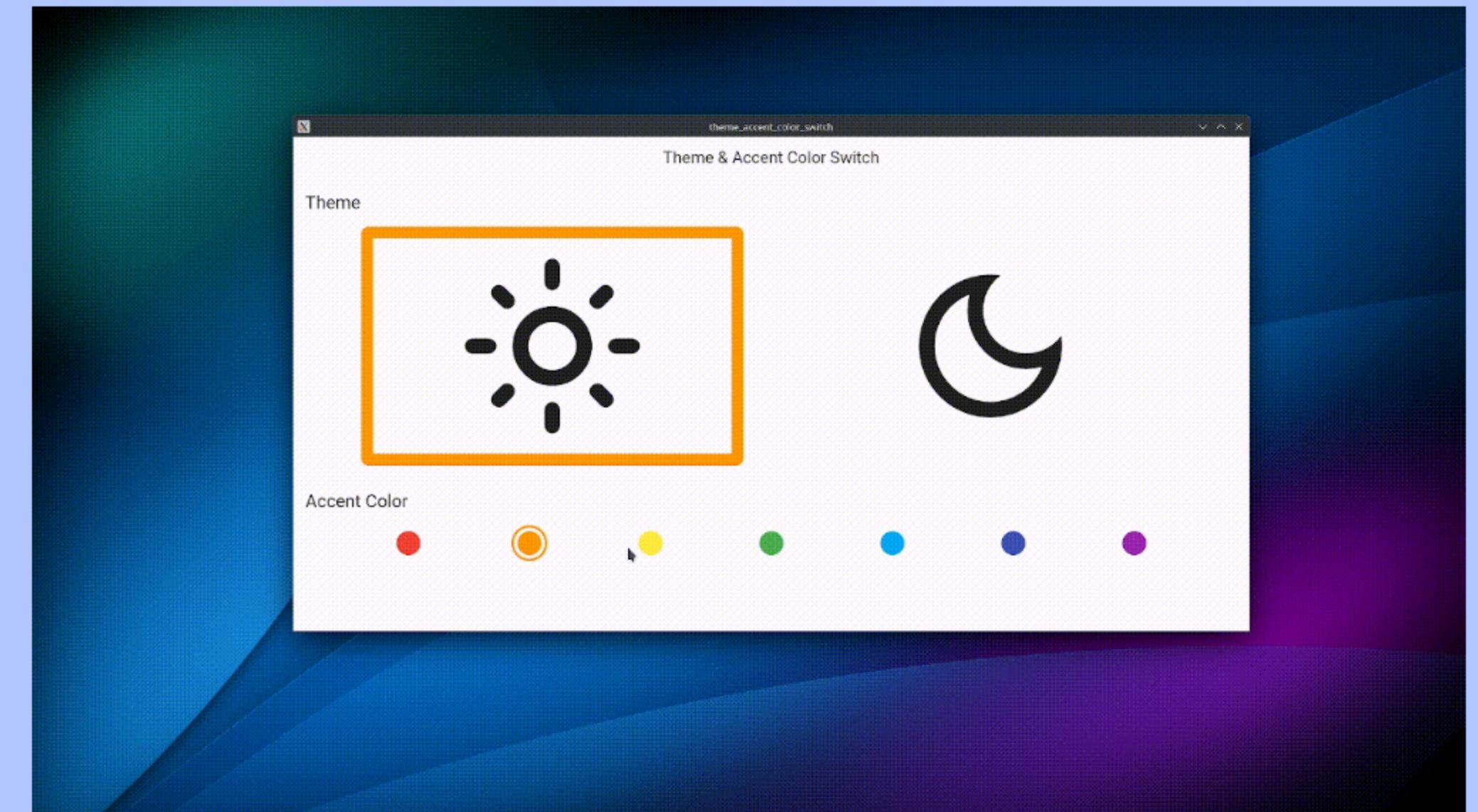
flutter_staggered_grid_view [🔗](#)



<https://github.com/polilluminato/simple-flutter-gridview> [🔗](#)

Temi

- Light/Dark mode
- Accent e Brand Color
- Material You



<https://github.com/polilluminato/theme-accent-color-switch-flutter> ↗

Domande?



@polilluminato [🔗](#)



linkedin.com/in/bonacinaalberto/ [🔗](#)



@polilluminato [🔗](#)



@polilluminato@fluttercommunity.social [🔗](#)



albertobonacina.com [🔗](#)



bonacina.alberto@gmail.com

Happy Flutter!!!



<https://bit.ly/lumi2023-flutter-slides> ↗

THANK YOU
THANK YOU
THANK YOU
THANK YOU