



# Flutter 101

---

Lo sviluppo multiplatforma definitivo è qui?

# Bonacina Alberto

@polilluminato



By day...

- **Software Engineer**
- **Presidente Commissione ICT**



By night...

- **Flutter enthusiast**
- **Free Software activist**



Framework open source di Google per la creazione di  
bellissime applicazioni multiplatforma compilate in  
codice nativo da un'unica base di codice

# Applicazioni multiplatforma

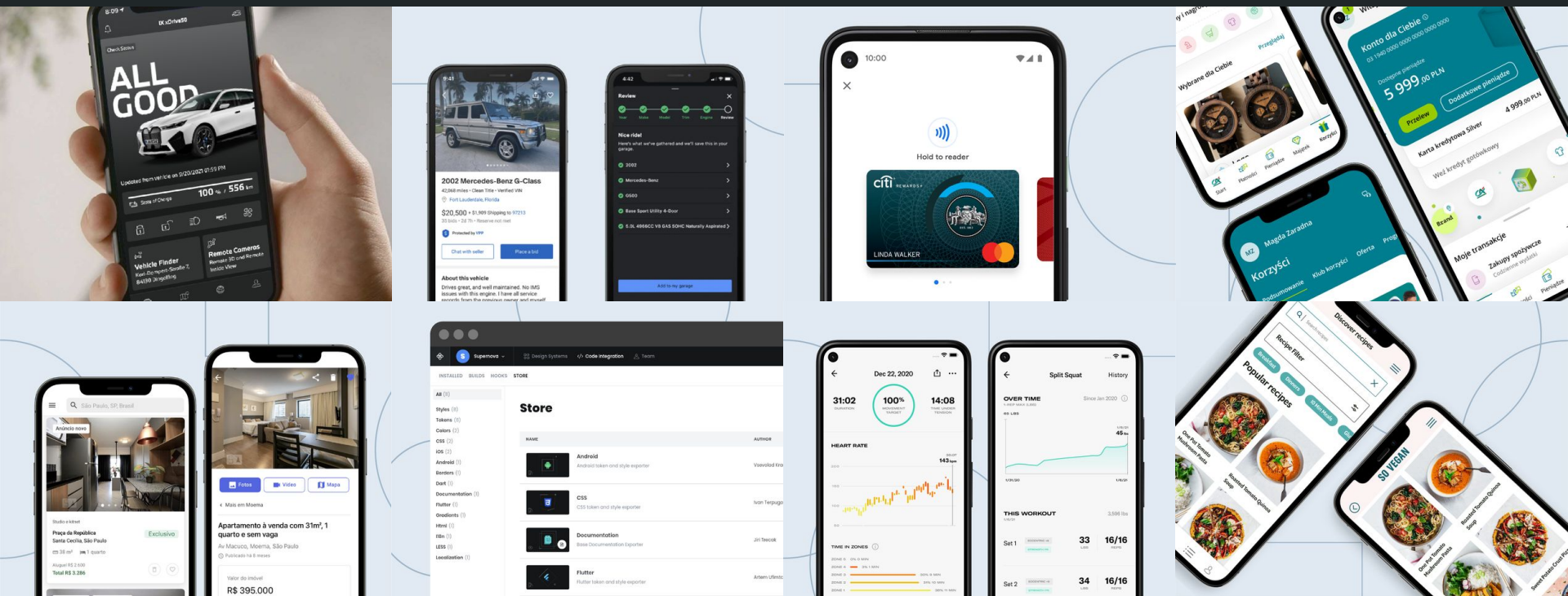


# Vantaggi

- **Unica base** di codice scritta in Dart
- **Compilazione nativa** sulle piattaforme supportate
- **UI consistente e feature parity**
- **Diminuzione** tempi di sviluppo
- Maggiore velocità nello sviluppo di **nuove funzionalità**
- Assistenza e bugfix più **rapidi**

# Chi lo usa?

BMW, Google Pay, Alibaba, eBay, Nubank, Tencent, Toyota, Crédit Agricole, Abbey Road Studios...



# Perchè lo usano?

98.3%

codice condiviso  
(Ebay)

35%

riduzione linee di codice  
(Google Pay)

90%

codice multiplatforma  
(Tencent)

20%

riduzione costi  
di manutenzione (Push)

100%

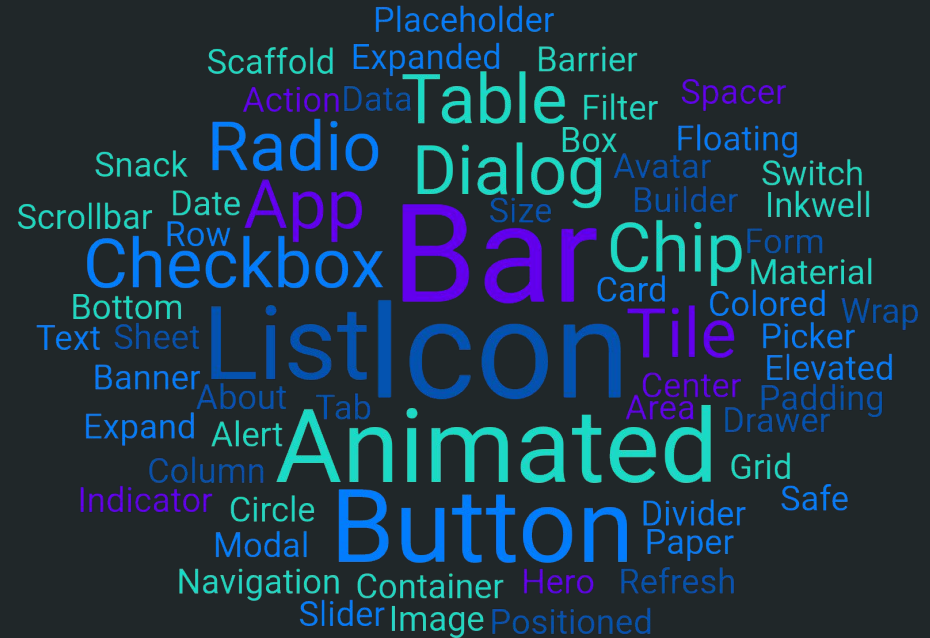
miglioramento tempo di  
sviluppo (Crowdsourcing)

80%


miglioramento efficienza  
nel debug (Tencent)

## Parole chiave: **Widget**

- **Tutto** è un widget
- **Componibili**
- **Estendibili**
- Più di **215** widget





Parole chiave: **Hot Reload** 

# Parole chiave: Dart 🧐

- Linguaggio tipizzato ad oggetti
- Compila per ARM, x64 e JavaScript
- Null Safe
- Async-Await
- Ereditarietà, Interfacce, Abstract, Mixins

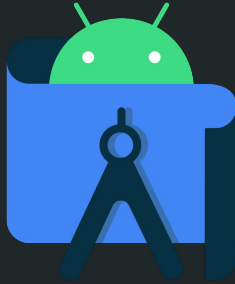
```
class Animal {  
  
    String name;  
    int legs;  
    bool canFly;  
  
    Animal({required this.name,  
           required this.legs,  
           this.canFly = false});  
}
```

```
void main() {  
  
    List<Animal> animals = [  
        Animal(name: "Lion", legs: 4),  
        Animal(name: "Penguin", legs: 2),  
        Animal(name: "Eagle", legs: 2, canFly: true),  
    ];  
  
    for (Animal animal in animals) {  
        print('I\'m a ${animal.name}, ' +  
              'I\'ve got ${animal.legs} legs' +  
              ' and I ${animal.canFly ? "can" : "cannot"} fly');  
    }  
}
```

Parole chiave: **IDE** 🥰



Visual Studio Code



Android Studio



IntelliJ IDEA

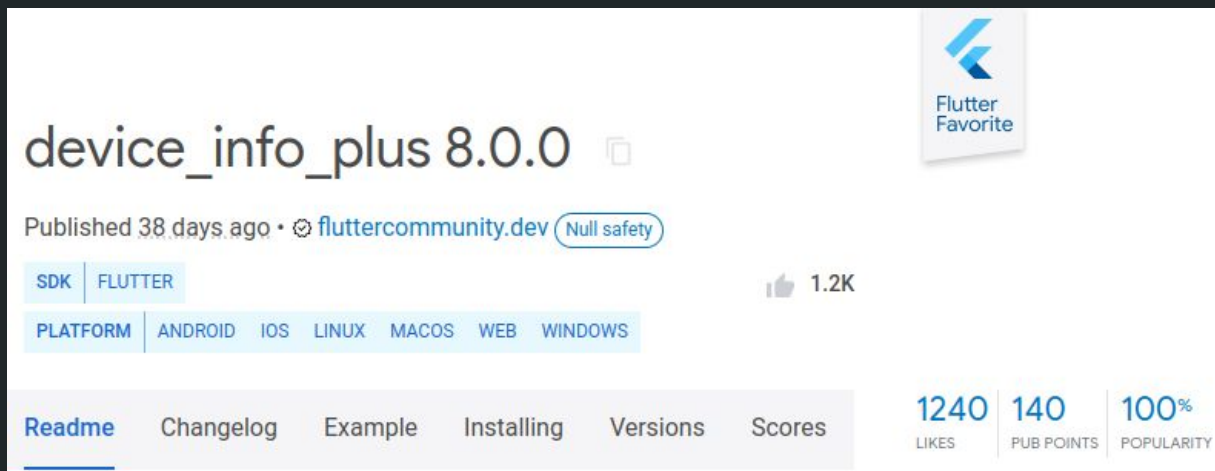


Editor + Terminale


Parole chiave: **Documentazione** 

# Parole chiave: **Package**

- Estendere le funzionalità
- **Pub.dev**
- **Flutter Favourite**
- Piattaforme supportate



The screenshot shows the Flutter package page for `device_info_plus 8.0.0` on Pub.dev. The package is published by `fluttercommunity.dev` and is marked as "Null safety". It has 1.2K likes and is a Flutter Favorite. The page includes tabs for SDK (Flutter), Platform (Android, iOS, Linux, MacOS, Web, Windows), and a navigation bar with links to Readme, Changelog, Example, Installing, Versions, and Scores. The scores section shows 1240 Likes, 140 Pub Points, and 100% Popularity.

**device\_info\_plus 8.0.0** 

Published 38 days ago • [fluttercommunity.dev](#) Null safety

**SDK** | **FLUTTER** 1.2K

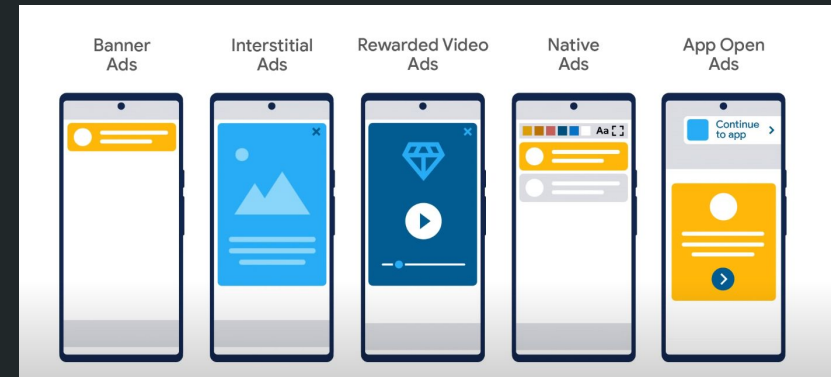
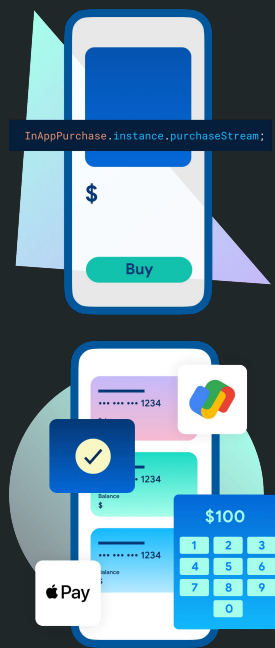
**PLATFORM** | **ANDROID** | **IOS** | **LINUX** | **MACOS** | **WEB** | **WINDOWS**

[Readme](#) | [Changelog](#) | [Example](#) | [Installing](#) | [Versions](#) | [Scores](#)

**1240** LIKES | **140** PUB POINTS | **100%** POPULARITY

# Parole chiave: Monetizzazione 💰

- Google Mobile Ads e Ad Manager
- Banner, interstitial, native e rewarded ads
- In-app purchases
- Google and Apple Pay
- Stripe



Parole chiave: **Adaptive e Responsive** 🦄

Parole chiave: **CI/CD** 





Stop talking!  
Show me the code

# Domande? 🤔



[albertobonacina.com](http://albertobonacina.com)



[bonacina.alberto@gmail.com](mailto:bonacina.alberto@gmail.com)



[@polilluminato](#)



[linkedin.com/in/bonacinaalberto/](https://www.linkedin.com/in/bonacinaalberto/)



[@polilluminato](#)



<https://mastodon.uno/@polilluminato>