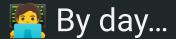


# Flutter 101

Lo sviluppo multipiattaforma definitivo è qui?

# **Bonacina Alberto**

@polilluminato



🐧 By night...

- Software Engineer
- Presidente Commissione ICT

- Flutter enthusiast
- Free Software activist



Framework open source di Google per la creazione di bellissime applicazioni multipiattaforma compilate in codice nativo da un'unica base di codice

# Applicazioni multipiattaforma

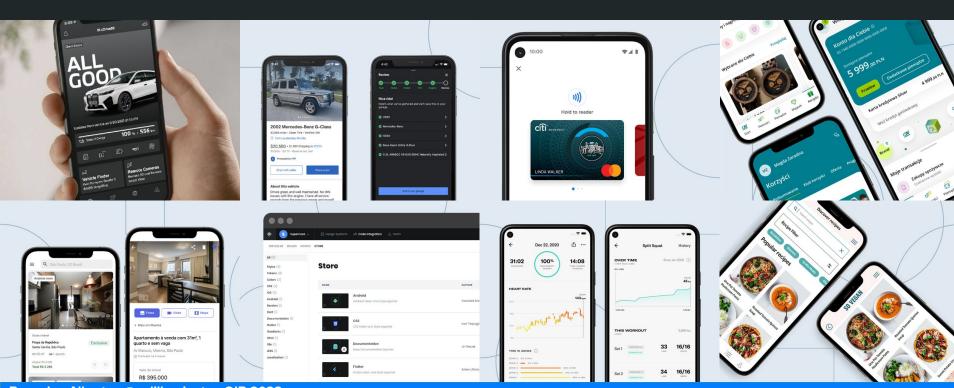


#### Vantaggi

- Unica base di codice scritta in Dart
- Compilazione nativa sulle piattaforme supportate
- Ul consistente e feature parity
- **Diminuzione** tempi di sviluppo
- Maggiore velocità nello sviluppo di nuove funzionalità
- Assistenza e bugfix più rapidi

#### Chi lo usa?

BMW, Google Pay, Alibaba, eBay, Nubank, Tencent, Toyota, Crédit Agricole, Abbey Road Studios...



#### Perchè lo usano?

98.3% codice condiviso (Ebay)

35% riduzione linee di codice (Google Pay)

90% codice multipiattaforma (Tencent)

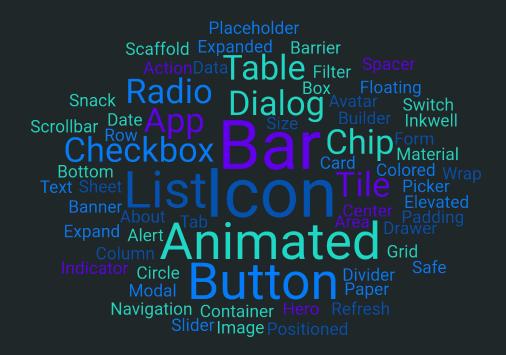
20% riduzione costi di manutenzione (Push)

100% miglioramento tempo di sviluppo (Crowdsource)

80%
miglioramento efficienza
nel debug (Tencent)

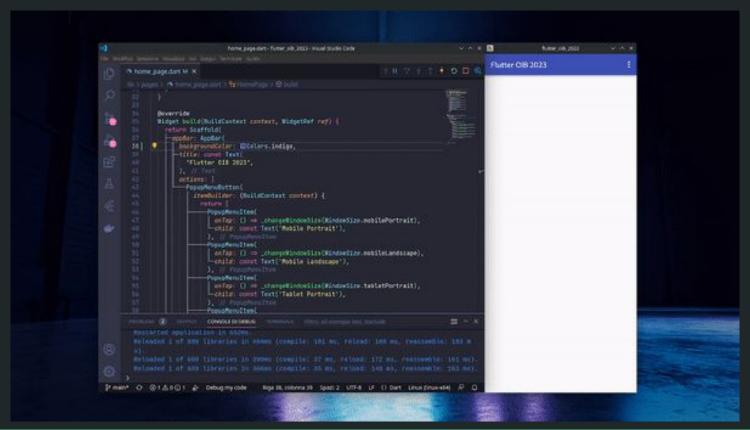
# Parole chiave: Widget

- **Tutto** è un widget
- Componibili
- Estendibili
- Più di **215 widget**



#### Parole chiave: **Hot Reload** 💎





#### Parole chiave: Dart 🤓

- Linguaggio tipizzato ad oggetti
- Compila per ARM, x64 e JavaScript
- Null Safe
- Async-Await
- Ereditarietà, Interfacce, Abstract, Mixins

```
String name;
                    int legs;
                    bool canFly;
                    Animal({required this.name,
                              required this.legs,
                              this.canFly = false});
void main() {
 List<Animal> animals =
   Animal(name: "Lion", legs: 4),
   Animal(name: "Penguin", legs: 2),
   Animal(name: "Eagle", legs: 2, canFly: true),
 ];
 for (Animal animal in animals) {
   print('I\'m a ${animal.name},' +
       'I\'ve got ${animal.legs} legs' +
        ' and I ${animal.canFly ? "can" : "cannot"} fly');
```

class Animal {

# Parole chiave: IDE 🎑





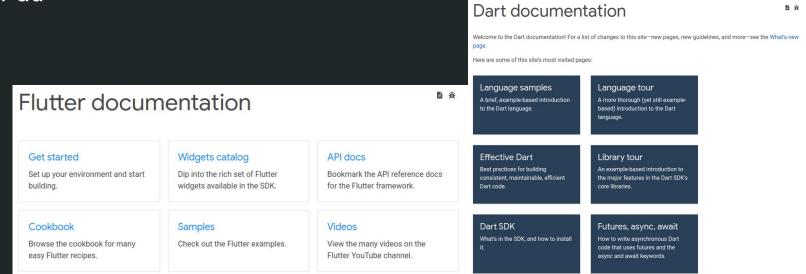




Editor + Terminale

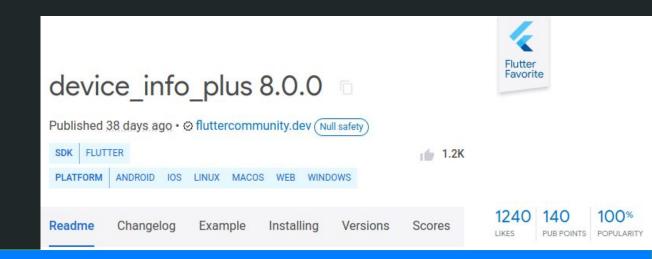
### Parole chiave: **Documentazione**

- Getting Started, Layouts, Animazioni, Navigazione e Routing
- Catalogo Widget
- Deployment e Pubblicazione Store
- DartPad



# Parole chiave: Package 🂗

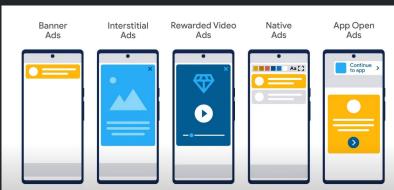
- Estendere le funzionalità
- Pub.dev
- Flutter Favourite
- Piattaforme supportate



#### Parole chiave: Monetizzazione 💰

- Google Mobile Ads e Ad Manager
- Banner, interstitial, native e rewarded ads
- In-app purchases
- Google and Apple Pay
- Stripe
- RevenueCat

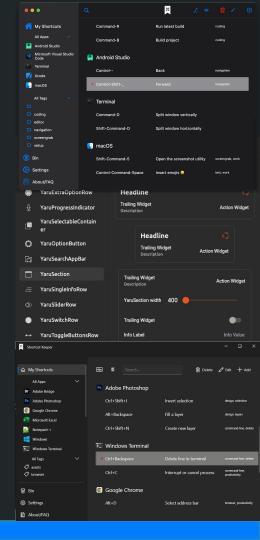




## Parole chiave: Adaptive e Responsive 🌉



- Adaptive: adattarsi allo stile e alle aspettative degli utenti di una piattaforma specifica
- **Responsive**: la disposizione degli elementi cambia in base alle dimensioni o all'orientamento dello schermo



## Parole chiave: CI/CD

- Develop -> Test -> Release
- Build automatiche basate su tag
- Test e analisi del codice
- Build sulle piattaforme supportate
- Code signing e pubblicazione su Store



# Stop talking! Show me the code

# Domande?





https://bit.ly/presentazione-flutter-oib-2023



albertobonacina.com



bonacina.alberto@gmail.com



@polilluminato



linkedin.com/in/bonacinaalberto/



@polilluminato



https://mastodon.uno/@polilluminato