

Piattaforma di sviluppo

- La piattaforma su cui sviluppo è diversa a seconda della applicazione da sviluppare?
- L'ambiente di sviluppo deve/può girare su tutte le piattaforme?
- Ci sono limitazioni di piattaforma su cui sviluppare rispetto alla applicazione che si vuole sviluppare?

Proprietà

- Dove girano queste app? sono installate? vengono avviate in remoto? sono online?
- A chi rimane la proprietà di una app, al committente o allo sviluppatore?

Web

- Posso sviluppare qualsiasi cosa su web?
- Una web app è sinonimo di SAAS?
- Quando ha senso sviluppare un sito dinamico (web app) per fornire un servizio e quando invece serve una app?

Personalizzazione software

- Quando è meglio ricercare un prodotto finito sul mercato e quando svilupparlo invece ex novo x il cliente?
- Si può partire da un software /app esistente sul mercato e usarlo come base da modificare x adeguarlo alle esigenze del cliente?
- C'è l'idea che un software sviluppato ad personam sia sempre costoso, è veramente così?

Vario

- Che differenza/rapporto c'è fra il CMR di un sito, la piattaforma, l'ambiente di sviluppo ed il software risultante?

Altro

Che differenza c'è tra software, app, applicazione e programma?

Un sito può essere considerato una app?

Una app può girare "dentro" un sito? Indipendentemente da quanto sia complicata?

Come scelgo la piattaforma su cui distribuire la mia app? Android? iOS? Web? Windows? Mac? Cosa scelgo?

Tempi e costi di sviluppo? Si sommano per ogni piattaforma?

E' possibile abbracciare più piattaforme con la stessa app?

E' possibile riciclare qualcosa e non fare tutto sempre da capo?

Il web è la soluzione definitiva per raggiungere tutti i miei utenti?

Se i tempi sono stretti su cosa è meglio focalizzarsi? Web? Android? iOS? Windows? macOS?