

Flutter 101

Lo sviluppo multipiattaforma definitivo è qui?



Framework open source di Google per la creazione di bellissime applicazioni multipiattaforma compilate in modo nativo da un'unica base di codice

Applicazioni multipiattaforma

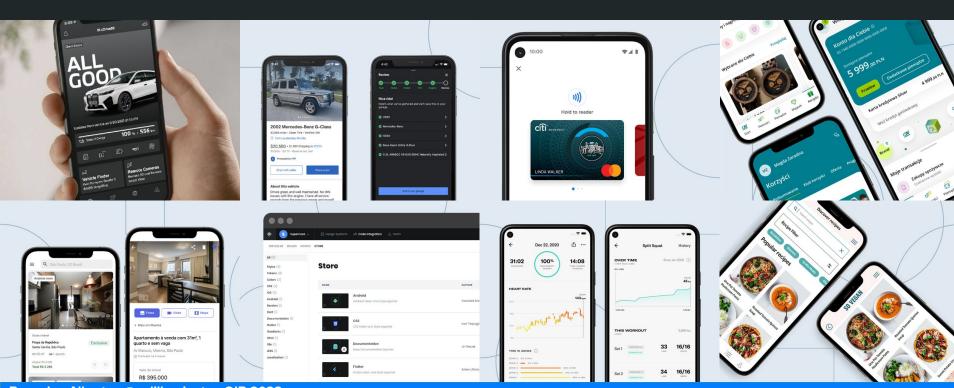


Vantaggi

- Unica base di codice scritta in Dart
- Compilazione nativa sulle piattaforme supportate
- Ul consistente e feature parity
- **Diminuzione** tempi di sviluppo
- Maggiore velocità nello sviluppo di nuove funzionalità
- Assistenza e bugfix più rapidi

Chi lo usa?

BMW, Google Pay, Alibaba, eBay, Nubank, Tencent, Toyota, Crédit Agricole, Abbey Road Studios...



Perchè lo usano?

98.3% codice condiviso (Ebay)

35% riduzione linee di codice (Google Pay)

90% codice multipiattaforma (Tencent)

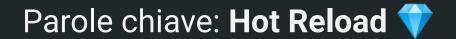
20% riduzione costi di manutenzione (Push)

100% miglioramento tempo di sviluppo (Crowdsource)

80%
miglioramento efficienza
nel debug (Tencent)

Parole chiave: Widget

- **Tutto** è un widget
- Componibili
- Estendibili



Parole chiave: Dart 🤓

- Linguaggio tipizzato ad oggetti
- Compila per ARM, x64 e JavaScript
- Null Safe
- Async-Await
- Ereditarietà, Interfacce, Abstract, Mixins

```
class Animal {
                      String name;
                      int legs;
                      bool canFly;
                      Animal({required this.name,
                               required this.legs,
                               this.canFly = false});
void main() {
 List<Animal> animals = [
   Animal(name: "Lion", legs: 4),
   Animal(name: "Penguin", legs: 2),
   Animal(name: "Eagle", legs: 2, canFly: true),
  ];
  for (Animal animal in animals) {
   print('I\'m a ${animal.name},' +
        'I\'ve got ${animal.legs} legs' +
        ' and I ${animal.canFly ? "can" : "cannot"} fly');
```

Parole chiave: IDE 🎑







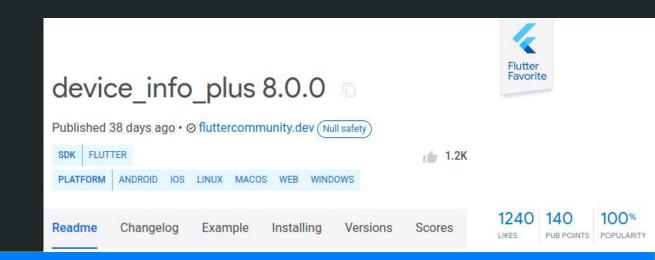


Editor + Terminale

Parole chiave: **Documentazione**

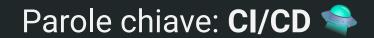
Parole chiave: Package 🍎

- Estendere le funzionalità
- Pub.dev
- Flutter Favourite





Parole chiave: Adaptive e Responsive





Stop talking! Show me the code

