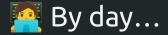
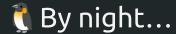




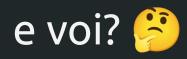
@polilluminato



- Software Engineer
- Backend Developer
- Flutter Developer



- Flutter enthusiast
- Free Software activist
- Linux User



Facciamo il punto

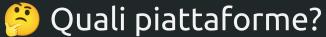
Mobile	Applicazione	Multipiattaforma
Classe/Tipo	Widget	Hot Reload
Dart	API	Responsive/Adaptive
Open Source	Libreria	Package



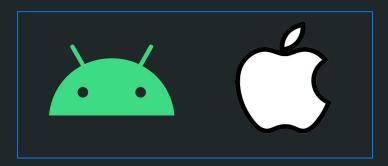
Framework open source di Google per la creazione di applicazioni multipiattaforma compilate in modo nativo da un'unica base di codice

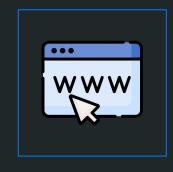
😂 App - Web App - Software - Applicazione

- App: qualsiasi software progettato per essere eseguito su un dispositivo mobile
- **Web App**: applicazione con cui si interagisce tramite un **browser** web
- Software: programma o insieme di programmi progettati per svolgere una funzione o un insieme di funzioni specifiche
- **Applicazione**: sinonimo di app, software, programma progettato per svolgere funzioni specifiche su vari dispositivi e piattaforme



mobile





desktop



Challenge sviluppo multipiattaforma

- Molteplici team/sviluppatori
- Molteplici linguaggi di programmazione
- Implementazione/allineamento funzionalità
- Molteplici stili nella UI
- Manutenzione per piattaforma
- Risoluzione bug
- Assistenza

□ Vantaggi con Flutter

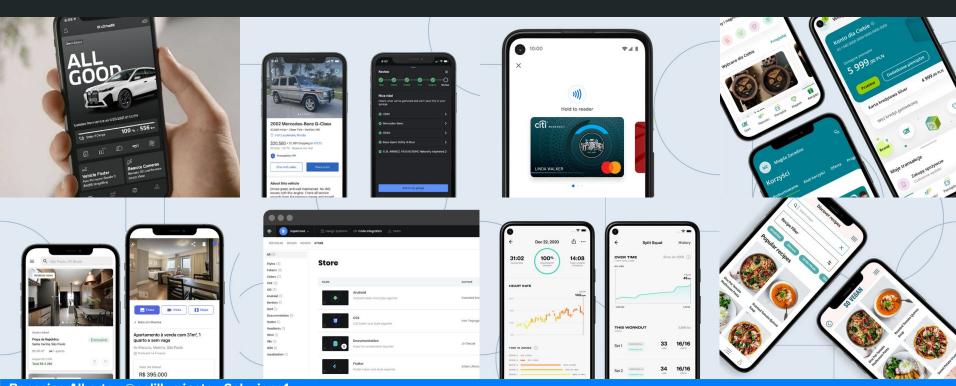
- Unica base di codice scritta in Dart
- Compilazione nativa sulle piattaforme supportate
- UI consistente e feature parity
- Maggiore velocità nello sviluppo di nuove funzionalità
- Diminuzione tempi di sviluppo
- Assistenza e bugfix più rapidi

O Piattaforme di sviluppo e target

Sviluppo\Target	Android	ios	Web	Windows	macOS	Linux
macOS	V	V	V	×	V	×
Windows	V	X	V	V	X	×
Linux	V	X	V	X	X	V

Chi lo usa?

BMW, Google Pay, Alibaba, eBay, Toyota...

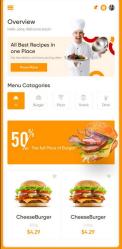


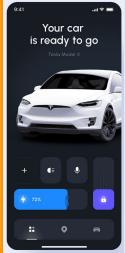
Parole chiave: Widget 🥯

- Tutto è un widget
- Componibili
- Estendibili
- Più di 215 widget



Widget!!!

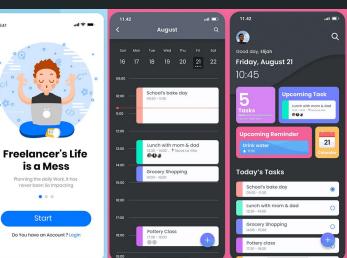




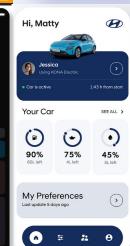


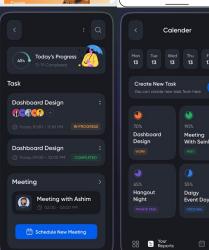












Parole chiave: **Hot Reload** 💎



Parole chiave: Dart 🤓

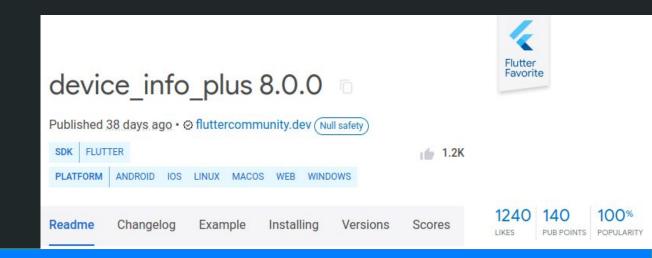
- Linguaggio tipizzato ad oggetti
- Compila per ARM, x64 e JavaScript
- Ereditarietà, Interfacce, Abstract, Mixins
- Null Safe
- Async-Await

```
String name;
                    int legs;
                    bool canFly;
                    Animal({required this.name,
                              required this.legs,
                              this.canFly = false});
void main() {
 List<Animal> animals = [
   Animal(name: "Lion", legs: 4),
   Animal(name: "Penguin", legs: 2),
   Animal(name: "Eagle", legs: 2, canFly: true),
 ];
 for (Animal animal in animals) {
   print('I\'m a ${animal.name},' +
       'I\'ve got ${animal.legs} legs' +
        ' and I ${animal.canFly ? "can" : "cannot"} fly');
```

class Animal {

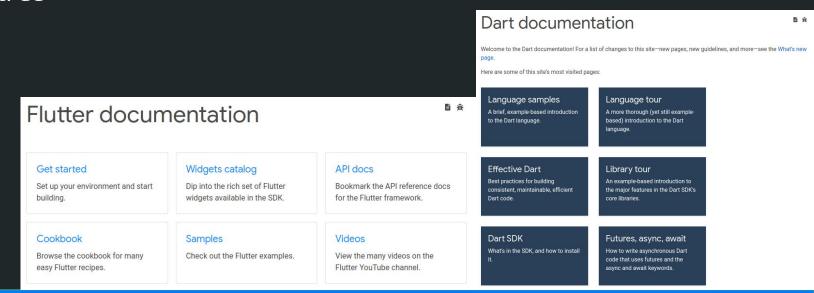
Parole chiave: Package 🂗

- Estendere le funzionalità
- Pub.dev
- Flutter Favourite
- Piattaforme supportate



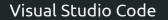
Parole chiave: Documentazione

- Getting Started, Layouts, Animazioni, Navigazione e Routing
- Catalogo Widget
- Deployment e Pubblicazione Store
- DartPad



Parole chiave: IDE 🏧







Android Studio



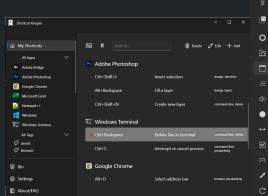
IntelliJ IDEA

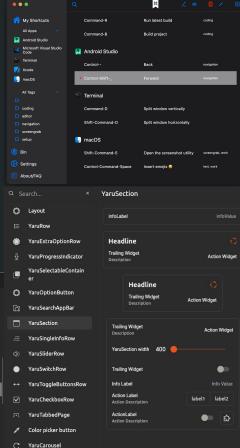


Editor + Terminale

Parole chiave: Adaptive e Responsive 🎠

- Adaptive: adattarsi allo stile e alle aspettative degli utenti di una piattaforma specifica
- Responsive: la disposizione degli elementi cambia in base alle dimensioni o all'orientamento dello schermo

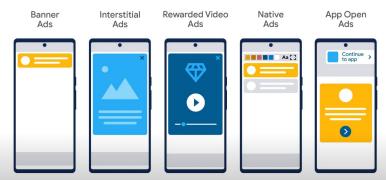




Parole chiave: Monetizzazione 💰

- Google Mobile Ads e Ad Manager
- Banner, interstitial, native e rewarded Ads
- In-app purchase
- Google and Apple Pay
- Stripe & RevenueCat







Stop talking! Show me the code

Domande?



albertobonacina.com



bonacina.alberto@gmail.com



@polilluminato



linkedin.com/in/bonacinaalberto/



@polilluminato



@polilluminato@fluttercommunity.social