

StateProvider

📌 Consentire la **modifica di semplici variabili** da parte dell'interfaccia utente

- un enum, come un tipo di filtro
- una stringa, tipicamente il contenuto grezzo di un campo di testo
- un booleano, per le caselle di controllo
- un numero, per la paginazione o per i campi dei moduli di età

(Async)NotifierProvider

📌 Soluzione consigliata per la **gestione dello stato** che può cambiare in reazione a un'interazione dell'utente.

- esporre uno stato che può cambiare nel tempo dopo aver reagito a eventi personalizzati
- centralizzare la logica per la modifica di alcuni stati (alias “logica di business”) in un unico punto, migliorando la manutenibilità nel tempo