Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

> Курс «Базовые компоненты интернет-технологий» Отчёт по лабораторной 3

Выполнил: студент группы ИУ5-31Б	Проверил: преподаватель каф. ИУ5
Шимолина Полина Кирилловна	Гапанюк Юрий Евгеньевич
Подпись:	Подпись:
Дата:	Дата:

Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через *args генератор принимает неограниченное количествово аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

field.py

Результат:

```
Ковер,Диван для отдыха
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха'}
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

```
gen_random.py
```

```
import random
def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range (num_count):
        yield random.randint(begin, end)

if __name__ == '__main__':
    print(*gen random(5, 1, 3))
```

Результат:

```
3 1 2 1 2
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный boolпараметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию **kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.
data = gen_random(1, 3, 10)
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.
Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.
```

unique.py

Результат:

```
[1, 2]
[3, 2, 1]
['a', 'A', 'b', 'B']
['a', 'b']
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
Необходимо решить задачу двумя способами:
```

- 1. С использованием lambda-функции.
- 2. Без использования lambda-функции.

sort.py

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key = abs, reverse = True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key = lambda d: abs(d), reverse = True)
    print(result with lambda)
```

Результат:

```
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

print_result.py

```
def print_result(func):
    def d_f(*args, **kwargs):
        print(func.__name__)
        result = func(*args, **kwargs)
        #проверяем является ли результат листом
        if isinstance(result, list):
            for i in result:
                print(i)
        #проверяем является ли результат словарем
        elif isinstance(result, dict):
            for kw, arg in result.items():
                print('{} = {}'.format(kw, arg))
        else:
                print(result)
        return result
    return d_f
```

Результат:

```
!!!!!!!!

test_1

1

test_2

iu5

test_3

a = 1

b = 2

test_4

1
```

Задача 6 (файл cm_timer.py)

Heoбходимо написать контекстные менеджеры cm_timer_1 и cm_timer_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример: with cm timer 1(): sleep(5.5)

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time: 5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm timer 1 и cm timer 2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

cm_timer.py

```
from time import time, sleep, perf_counter
from contextlib import contextmanager
           sleep(3)
```

Результат:

```
time: 3.012655735015869
time: 3.0172817707061768
```

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле data light.json содержится фрагмент списка вакансий.

- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер cm_timer_1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность зарплата.

process_data.py

```
import json
import sys
from field import field
from gen_random import gen_random
from unique import Unique
from print_result import print_result
from cm_timer import cm_timer_1

path = r'C:\Users\Nonuha\Desktop\f o l d e r\yqe6a\2 курс\бкит\lab
3\data_light.json'

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1[arg):
    return sorted(list(Unique(list(field(arg, "job-name")),
ignore_case=True)), key=lambda a: a.lower())

@print_result
def f2(arg):
```

```
return list(filter(lambda j: j[:11].lower() == "программист", arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda a: '{} с опытом Python'.format(a), list(arg)))

@print_result
def f4(arg):
    sal = [i for i in gen_random(len(arg), 100000, 200000)]
    return ['{}, зарплата: {} рублей'.format(job, sal) for job, sal in

zip(arg, sal)]

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Результат:

```
f1
1C программист
2-ой механик
3-ий механик
4-ый механик
4-ый электромеханик
[химик-эксперт
ASIC специалист
JavaScript разработчик
RTL специалист
Web-программист
web-разработчик
Автожестянщик
Автоинструктор
Автомаляр
```

```
Программист
Программист / Senior Developer
Программист 1С
Программист С#
Программист С++
Программист C++/C#/Java
Программист/ Junior Developer
Программист/ технический специалист
Программистр-разработчик информационных систем
f3
Программист с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программистр-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист с опытом Python, зарплата: 181542 рублей
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата: 194077 рублей
Программист 1C с опытом Python, зарплата: 167267 рублей
Программист C# с опытом Python, зарплата: 130601 рублей
Программист C++ с опытом Python, зарплата: 162011 рублей
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата: 100470 рублей
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата: 128584 рублей
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата: 114431 рублей
Программистр-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата: 197239 рублей
time: 2.700223922729492
```