

# Управление IT-проектами для корпоративного обучения

## ВСР 1.1. Прототипирование интерфейсов ИТ-продуктов

Студент 2 курса Лазебникова Полина



## Цель работы

Провести анализ современных инструментов для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов.

Создание презентации по наиболее эффективному инструменту из проанализированных решений.

# Анализ инструментов для быстрого прототипирования

Инструмент	Описание	Особенности
Sketch	Векторный графический редактор для дизайна интерфейсов	Большое количество плагинов и ресурсов, легко обучаемый
Figma	Коллаборативный векторный графический редактор	Работа в реальном времени, облачное хранение проектов
Adobe XD	Инструмент для дизайна пользовательских интерфейсов	Интеграция с Adobe Creative Cloud, автоматические процессы
InVision	Прототипирование и дизайн интерактивных пользовательских интерфейсов	Возможность создания интерактивных прототипов для тестирования
Axure RP	Инструмент для прототипирования и проектирования интерфейсов	Большой набор функций для создания сложных прототипов

# Анализ инструментов для быстрого прототипирования

Инструмент	Описание	Особенности
Marvel	Платформа для прототипирования интерфейсов	Простой в использовании, интеграция с другими инструментами
Balsamiq	Инструмент для создания эскизов интерфейсов	Простота и быстрота создания прототипов, низкая стоимость
Justinmind	Инструмент для создания интерактивных прототипов	Встроенные библиотеки элементов дизайна, генерация кода
Proto.io	Инструмент для дизайна интерфейсов и создания прототипов	Возможность создания высококачественных интерактивных прототипов
Adobe Photoshop + Adobe XD	Комбинация Photoshop для создания графики и Adobe XD для создания прототипа интерфейса	Мощные инструменты для создания дизайна и прототипирования



# Figma

Это графический редактор для веб-дизайна. В Figma можно создавать:

- интерактивные прототипы сайтов и мобильных приложений;
- элементы интерфейса — иконки, кнопки, меню, окна, формы обратной связи;
- векторные иллюстрации.

В Figma все документы хранятся в облаке. Благодаря этому в редакторе можно коллективно работать над макетами и открывать их по ссылке, без скачивания.

Можно заходить в Figma через браузер или же скачать программу на компьютер. Она подходит как для Windows, так и для Mac. В десктопной версии можно работать офлайн, а когда появляется доступ к интернету, изменения синхронизируются.

# Преимущества Figma для работы

- Простота использования: Figma имеет простой и интуитивно понятный интерфейс, который позволяет пользователям легко создавать и редактировать графику.
- Совместимость: Figma поддерживает множество форматов файлов, включая SVG, AI, PDF и другие, что позволяет легко обмениваться проектами с коллегами и клиентами.
- Облачное хранилище: Figma предлагает облачное хранилище, которое позволяет пользователям работать над проектами совместно, в реальном времени и с разных устройств.

# Преимущества Figma для работы

- Широкие возможности для совместной работы: Figma позволяет нескольким пользователям одновременно работать над одним проектом, предоставляя возможность обсуждения и внесения комментариев.
- Большое количество инструментов и функций: Figma предоставляет широкий спектр инструментов для рисования, редактирования фотографий, добавления текста и других функций, необходимых для создания профессиональных дизайнов.
- Регулярные обновления и улучшения: Figma постоянно улучшает и обновляет свой продукт, добавляя новые функции и инструменты, чтобы оставаться на переднем крае индустрии дизайна.

# Главная страница Figma

<https://www.figma.com/>

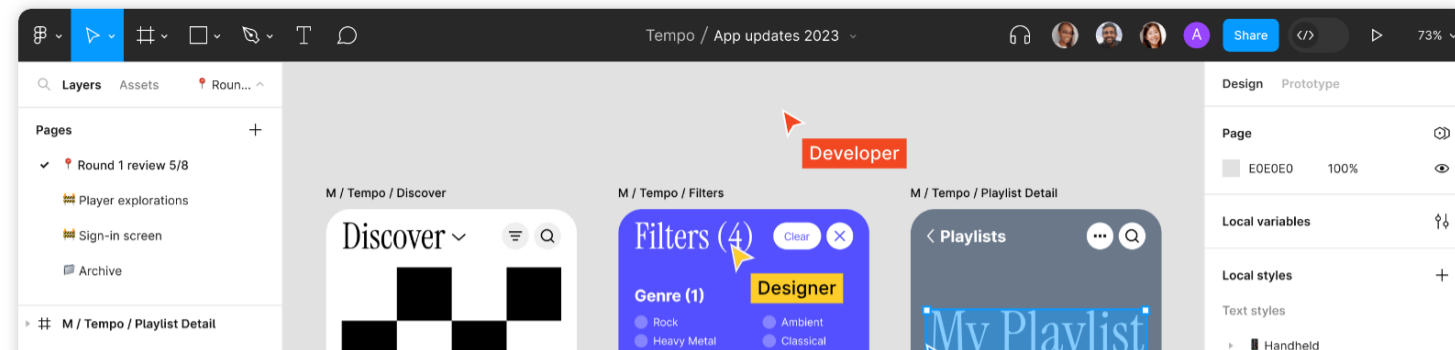


[Products](#) [Enterprise](#) [Pricing](#) [Resources](#) [Community](#) [Contact sales](#) [Log in](#)

[Get started for free](#)

How you **design** , **align** , and **build**  matters. Do it together with Figma.

[Get started](#)





# Список использованной литературы

- Инструменты прототипирования в 2021 году // vc.ru URL: <https://vc.ru/design/292652-instrumenty-prototipirovaniya-v-2021-godu>
- Эриксон, Джон. “Быстрое прототипирование.” Взаимодействие 6, № 1 (2004) :40-42
- Харрисон, Уэйн. “Дизайн-мышление: новый подход к быстрому прототипированию интерфейсов.” Программное обеспечение IEEE 26, №6(2009) :27-34
- Figma: обзор программы для веб-дизайна // SendPulse URL: <https://sendpulse.com/ru/blog/figma>



# Выводы

- Существует множество инструментов для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов.
- Каждый из этих инструментов имеет свои преимущества и недостатки, поэтому выбор инструмента будет зависеть от конкретных требований и предпочтений пользователя.