

# Управление IT-проектами для корпоративного обучения

## ИСР 2.1. Создание макета

Студент 2 курса Лазебникова Полина

# Цель работы

Создание дизайн-макета ИТ-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.

# Макет страницы «Форма заявки на выдачу биоматериала»

Тест Тест Тест X

Выдача криоконсервированного биоматериала во внутренние лечебные подразделения

Заявка № (номер заявки) (тип заявки) (дата получения)

Статус В обработке Изменить

Сохранить Отмена

Учреждение	Тест	Дата трансплантации	11.10.2022
Подразделение	TKM	Количество контейнеров	3
Лечащий врач	Тест Тест Тест	Комментарий	комментарий
ФИО пациента	Тест Тест1 Тест		
Регистр. номер донора	1235		
ФИО донора	Тест Тест Тест		

Биоматериал

Печать Выполнено

№ контейнера	Дата заготовки биоматериала	Тип контейнера	Тип клет. материала	Адрес хранения	Статус
					Заморожено
					Заморожено
					Заморожено

Просмотр истории

Выдать

Документы

Протокол выдачи от 21.12.2022

# Выводы

- Макет интерфейса - это важный этап в разработке любого ИТ-продукта, который помогает определить внешний вид и функциональность будущего продукта.
- При создании макета интерфейса необходимо учитывать не только технические аспекты, но и удобство использования, эстетику и соответствие целевой аудитории.
- Прототипирование интерфейса позволяет выявить и исправить ошибки на ранних стадиях разработки продукта, что снижает затраты на исправление ошибок в будущем.
- Использование современных инструментов и технологий для создания макета интерфейса ускоряет процесс разработки и обеспечивает высокое качество продукта.