

Отчёт по дисциплине «Управление ИТ-проектами для корпоративного обучения»

Преподаватель к.п.н., доцент кафедры ИТиЭО
Атаян А.М.

Выполнила студентка 2 курса КЭО
Лазебникова П.М.

Цель работы

Программа имеет своей целью развитие профессиональной компетентности магистров в области проектирования и менеджмента электронного обучения для разновозрастных групп, подготовку магистров к реализации образовательного процесса в электронной образовательной среде с использованием технологий электронного обучения.

ИСР 1.1

Создать репозиторий в системе контроля версий Git (на сайте GitHub) и выполнить базовый набор действий по работе с ним: выполнить операцию commit, создать ветку, выполнить клонирование репозитория, выполнить слияние двух веток. Создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

https://github.com/polinalazebnikova/upp_git/tree/main

ИСР 1.2

Создание диаграммы Ганта для организации проектной деятельности по разработке компонента образовательной среды для образовательного учреждения и анализ потенциальных рисков. Создание отчета-репозитория в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/201.2.pdf

ИСР 2.1

Создание дизайн-макета ИТ-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/202.1.pdf

ИСР 3.1-3.2

Организация и проведение юзабилити-тестирования компонента образовательной среды образовательного учреждения и создание отчета о его результатах (в виде презентации или текстового документа) в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Проведение юзабилити-тестирования с использованием шкалы "System Usability Scale" образовательного IT-продукта. Написание отчета по результатам тестирования в GitHub, оформление с использованием разметки markdown.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/B5.md

ИСР 3.3

Анализ работы модуля образовательной среды или ИТ-продукта корпоративного обучения и создание схемы с последовательностью выполняемых операций и оформление по результатам отчета в репозитории с использованием разметки Markdown.

https://drive.google.com/file/d/1CWxzDx8mEfTd8IPzy8Agin0erH7fnp_R/view?usp=sharing

ВСР 1.1

Анализ современных инструментов для быстрого
прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов. Создание
презентации по наиболее эффективному инструменту из
проанализированных решений. Публичное выступление.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/201.1.pdf

ВСР 2.1

Создание прототипа технического задания ИТ-продукта. По результатам создать отчет в репозитории GitHub, оформить его с использованием разметки Markdown.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/97.pdf

ВСР 4.2

Анализ одной методологии разработки программных ИТ-продуктов для корпоративного обучения и создание презентации с её кратким описанием. Публичное представление.

https://github.com/polinalazebnikova/mag-sem3-IT_PM/204.2.pdf

Итоги

Были изучены основные процессы управления проектами разработки ПО при решении, этапы жизненного цикла ПО, формирующего образовательную среду, понятия методологии управления проектами SCRUM при её использовании в образовании.

Были рассмотрены сервисы git, figma, miro и тд для решения профессиональных задач.

Были сформированы прототипы ТЗ, обучающего ресурса