

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Лабораторная работа № 3 по курсу «Теория искусственных нейронных сетей»

«Методы многомерного поиска. Генетический алгоритм»

Студентка группы ИУ9-72Б Самохвалова П. С.

Преподаватель Каганов Ю. Т.

1 Цель работы

- 1. Изучение алгоритмов многомерного поиска 1-го и 2-го порядка.
- 2. Разработка программ реализации алгоритмов многомерного поиска 1-го и 2-го порядка.
- 3. Вычисление экстремумов функции.
- 4. Изучение методов решения задач многоэкстремальной оптимизации на основе генетического алгоритма.
- 5. Разработка программы реализации генетического алгоритма.
- 6. Решение задачи многоэкстремальной оптимизации для заданных многоэкстремальных функций.

2 Задание

Требуется найти минимум тестовой функции Розенброка:

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n-1} \left[a(x_i^2 - x_{i+1})^2 + b(x_i - 1)^2 \right] + f_0$$

- 1. Методами сопряженных градиентов (методом Флетчера-Ривза и методом Полака-Рибьера).
- 2. Квазиньютоновским методом (Девидона-Флетчера-Пауэлла).
- 3. Методом Левенберга-Марквардта.
- 4. При помощи генетического алгоритма.

Вариант 19 2 = 220 b = 3 f₂ = 12

$$a = 220, b = 3, f_0 = 12, n = 2$$

3 Практическая реализация

Исходный код программы представлен в листинге 1.

Листинг 1: Методы многомерного поиска. Генетический алгоритм

```
1 import numpy as np
2 import copy
3 import math
4 import random
5
6
7
  def method svann(x start, step size, function):
8
9
       x \text{ values} = [x \text{ start}]
10
       fun_result_without_step_size = function(x_start - step_size)
11
       fun result on start = function(x start)
12
13
       fun result with step size = function(x start + step size)
14
15
       start = x start - step size
16
       end = x_start
17
       if fun_result_without_step_size >= fun_result_on_start and
18
      fun result on start <= fun result with step size:
19
           return start, end
20
       else:
21
           delta = 0.0
22
           k += 1
23
           if fun result without step size >= fun result on start >=
      fun result with step size:
24
                delta = step size
25
                start = x values[0]
26
                x values.insert(k, x start + step size)
27
            elif fun_result_without_step_size <= fun_result_on_start <=</pre>
      fun result with step size:
                delta = -step\_size
28
29
                end = x values[0]
30
                x_values.insert(k, x_start - step_size)
           while True:
31
                x_values.insert(k + 1, (x_values[k] + (2 ** k) * delta))
32
                if function (x \text{ values } [k+1]) >= \text{function } (x \text{ values } [k]):
33
                    if delta > 0:
34
35
                         end = x values[k + 1]
36
                    elif delta < 0:
37
                         start = x_values[k + 1]
38
                else:
39
                    if delta > 0:
40
                         start = x values[k]
                    elif delta < 0:
41
                         end = x values[k]
42
```

```
43
                if function (x_values[k + 1]) >= function(x_values[k]):
44
45
               k += 1
       return start, end
46
47
48
49 def golden section method (eps, start, end, function):
50
       k = 0
51
       phi = (1 + math.sqrt(5.0)) / 2
52
53
       while abs(end - start) > eps:
54
           z = (end - (end - start) / phi)
           y = (start + (end - start) / phi)
55
56
           if function(y) <= function(z):
57
                start = z
58
           else:
59
               end = y
60
           k += 1
61
62
       return (start + end) / 2
63
64
  def find_min(start, function):
65
66
       step = 0.01
67
       x_start, x_end = method_svann(start, step, function)
       return golden section method (0.001, x start, x end, function)
68
69
70
71
  def minimizing(point, grad_value, function):
72
       def func (gamma):
73
           return function (point - grad_value.T * gamma)
74
       return func
75
76
77
  def gradient_descend_method(x0, eps1, eps2, f, gradient):
78
79
       print("Gradient Descend method")
80
       xk\ =\ x0\ [:]
81
       k = 0
82
       while True:
83
84
           gradient_value = gradient(xk)
85
86
           if np.linalg.norm(gradient_value) < eps1:</pre>
87
                print("Number of iterations: %d" % k)
88
                print (xk)
```

```
89
                 print(f(xk))
90
                 print()
91
                 return xk
92
93
             if k >= max iter:
94
                 print("Number of iterations: %d" % k)
95
                 print(xk)
96
                 print(f(xk))
97
                 print()
98
                 return xk
99
            a = 0.0
100
101
            min_value_func = f(xk - a * gradient_value)
102
             for i in np.arange (0.0, 2.0, 0.001):
103
                 if i = 0.0:
104
                     continue
105
                 func value = f(xk - i * gradient value)
106
                 if func_value < min_value_func:</pre>
107
                     min value func = func value
108
                     a = i
109
110
            xk_new = xk - a * gradient_value
111
             if np.linalg.norm(xk new - xk) < eps2 and np.linalg.norm(f(
112
       xk \text{ new}) - f(xk)):
                 print("Number of iterations: %d" % (k - 1))
113
114
                 print(xk_new)
115
                 print(f(xk new))
116
                 print()
117
                 return
118
             else:
119
                 k += 1
120
                 xk = xk_new
121
122
123 def flatcher_rivz_method(x0, eps1, eps2, f, gradient):
        print("Flatcher - Rivz method")
124
125
126
        xk = x0[:]
127
        xk new = x0[:]
128
        xk \text{ old} = x0[:]
129
130
        k = 0
131
        d = []
132
133
        while True:
```

```
134
            gradient value = gradient(xk)
135
136
             if np.linalg.norm(gradient value) < eps1:</pre>
137
                 print("Number of iterations: %d" % k)
138
                 print(xk)
139
                 print(f(xk))
140
                 print()
141
                 return
142
143
             if k >= max iter:
144
                 print("Number of iterations: %d" % k)
145
                 print (xk)
146
                 print(f(xk))
147
                 print()
148
                 return
149
            if k = 0:
150
                 d = -gradient value
            beta = np.linalg.norm(gradient(xk_new)) / np.linalg.norm(
151
       gradient (xk old))
152
            d_new = np.add(-gradient(xk_new), np.multiply(beta, d))
153
            t = 0.1
154
            min value func = f(xk + t * d new)
            for i in np.arange (0.0, 1.0, 0.001):
155
                 if i = 0.0:
156
157
                     continue
                 func value = f(xk + i * d new)
158
                 if func value < min value func:
159
                     min value func = func value
160
161
                     t = i
            xk new = xk + t * d new
162
163
            if np.linalg.norm(xk new - xk) < eps2 and np.linalg.norm(f(
       xk \text{ new}) - f(xk)):
164
                 print("Number of iterations:", k - 1)
165
                 print(xk new)
166
                 print(f(xk_new))
167
                 print()
168
                 return
169
             else:
170
                 k += 1
171
172
                 xk \text{ old} = xk
173
                 xk = xk_new
174
                 d = d new
175
176
177 def davidon_flatcher_powell_method(x0, eps1, eps2, f, gradient):
```

```
178
179
        print("Davidon - Flatcher - Powell method")
180
181
        eps1 /= 100
182
        eps2 /= 100
        k = 0
183
184
        xk new = copy.deepcopy(x0[:])
185
        xk \text{ old} = copy.deepcopy}(x0[:])
186
187
        a new = np.eye(2, 2)
188
        a_{old} = np.eye(2, 2)
189
190
        while True:
191
             gradient value = gradient(xk old)
192
193
             if np.linalg.norm(gradient_value) < eps1:</pre>
                  print("Number of iterations: %d" % k)
194
195
                  print(xk old)
196
                  print(f(xk_old))
197
                  print()
198
                  return xk old
199
200
             if k >= max iter:
201
                  print("Number of iterations: %d" % k)
202
                  print(xk_old)
203
                  print(f(xk old))
204
                  print()
205
                  return xk old
206
207
             if k = 0:
                  delta \ \underline{\ } g \ = \ gradient \, (xk\_new) \ - \ gradient \, \underline{\ } value
208
                  delta x = xk_new - xk_old
209
210
211
                 num 1 = delta x @ delta x.T
                 den_1 = delta_x.T @ delta_g
212
213
214
                 num_2 = a_old @ delta_g @ delta_g.T * a_old
                 den 2 = delta g.T @ a old @ delta g
215
216
                 a_c = num_1 / den_1 - num_2 / den_2
217
                 a \text{ old} = a \text{ new}
218
                 a new = a old + a c
219
220
             minimizing function = minimizing(xk new, a new @ gradient value.
       T, f)
221
             alpha = find_min(0.0, minimizing_function)
222
```

```
223
224
            xk old = xk_new
225
            xk_new = xk_old - alpha * a_new @ gradient_value
226
227
            if np.linalg.norm(xk new - xk old) < eps2 and np.linalg.norm(f(
       xk \text{ new}) - f(xk \text{ old})) < eps2:
228
                 print("Number of iterations: %d" % (k - 1))
229
                 print(xk new)
230
                 print(f(xk new))
231
                 print()
232
                 return xk new
233
            else:
234
                 k += 1
235
236
237
   def levenberg_markvardt_method(x0, eps1, f, gradient, hessian):
238
239
        print("Levenberg - Markvardt method")
240
241
        k = 0
242
        xk = x0[:]
243
        nu k = 10 ** 4
244
        while True:
245
            gradient value = gradient(xk)
246
247
             if np.linalg.norm(gradient value) < eps1:</pre>
                 print("Number of iterations: %d" % k)
248
249
                 print(xk)
250
                 print (f(xk))
251
                 print()
252
                 return xk
253
254
             if k >= max iter:
255
                 print("Number of iterations:", k)
256
                 print(xk)
257
                 print (f(xk))
258
                 print()
259
                 return xk
260
            while True:
261
262
                 hess matrix = hessian(xk)
263
                 temp = np.add(hess_matrix, nu_k * np.eye(2))
264
                 temp inv = np.linalg.inv(temp)
265
                 d_k = -np.matmul(temp_inv, gradient_value)
                 xk new = xk + d k
266
                 if f(xk new) < f(xk):
267
```

```
268
                     k += 1
269
                     nu k = nu k / 2
                     xk = xk_new
270
                     break
271
272
                 else:
273
                     nu_k = 2 * nu_k
274
            continue
275
276
277
   def function(x):
        return 220 * (x[0] ** 2 - x[1]) ** 2 + 3 * <math>(x[0] - 1) ** 2 + 12
278
279
280
281
   def gradient(x):
282
        return np.array([880 * (x[0] ** 2 - x[1]) * x[0] + 6 * <math>(x[0] - 1),
       -440 * (x[0] ** 2 - x[1])])
283
284
285
   def gessian(x):
        return np.array([[880 * (3 * x[0] ** 2 - x[1]) + 6, -880 * x[0]],
286
       [-880 * x[0], 440]]
287
288
289 \, \text{max iter} = 10000
290
291
   x \text{ start} = [0, 0]
292
   eps = 0.0001
293
294 gradient descend method (x start, eps, eps, function, gradient)
295 flatcher rivz method(x start, eps, eps, function, gradient)
   davidon_flatcher_powell_method(x_start, eps, eps, function, gradient)
296
297 levenberg_markvardt_method(x_start, eps, function, gradient, gessian)
298
299
300 def genetic_algorithm (Mp, Np, f):
        print("Genetic algorithm")
301
302
303
        population = [[random.uniform(-10, 10)] for in range(2) for in
       range (Mp)
304
        for k in range (Np):
305
            fitness = [1 / f(population[i]) for i in range(Mp)]
306
            fit = sum(fitness)
            p = [0] * Mp
307
            for i in range (Mp):
308
309
                for j in range (i + 1):
310
                     p[i] += fitness[j] / fit
```

```
311
            p = [0] + p
312
            cross = []
313
            for i in range (Mp):
                r = random.uniform(1e-7, 1.0)
314
315
                for j in range (1, Mp + 1):
316
                     if p[j - 1] < r <= p[j]:
                         cross.append(population[j - 1])
317
318
            population_n = []
319
            for i in range (Mp):
                r = random.uniform(1e-7, 1 - 1e-7)
320
321
                population_n.append([r * cross[i][0] + (1 - r) * cross[i][1]
        for in range (2)
            pm = random.uniform(0.05, 0.2)
322
323
            mutations = []
324
            for i in range (Mp):
325
                r = random.uniform(0, 1)
326
                if r < pm:
                     mutations.append(population n[i])
327
328
            for i in range(len(mutations)):
329
                mutations [i] [random.randint(0, 1)] = random.uniform(-10, 10)
330
            if len(mutations) > 0:
331
                fitness = [1 / f(population n[i]) for i in range(Mp)]
                population n[np.argmin(fitness)] = mutations[random.randint
332
       (0, len(mutations) - 1)]
333
            for i in range (Mp):
334
                population[i] = population n[i]
335
        fitness = [1 / f(population[i]) for i in range(Mp)]
336
        ind = np.argmax(fitness)
337
        print(population[ind])
338
        print(f(population[ind]))
339
340
341 | Mp = 50
342 | Np = 1000
343
344 genetic algorithm (Mp, Np, function)
```

4 Результаты

Результаты работы программы представлены на рисунках 1-2.

```
Gradient Descend method
Number of iterations: 10000
[1.09732064 1.20520757]
12.028677698158202

Flatcher-Rivz method
Number of iterations: 310
[0.99966582 0.99934829]
12.000000395263656

Davidon-Flatcher-Powell method
Number of iterations: 2790
[0.99910296 0.99819568]
12.000002440885549

Levenberg-Markvardt method
Number of iterations: 21
[0.9999978 0.99999957]
12.0000000000000014
```

Рис. 1 — Результаты работы методов многомерного поиска

```
Genetic algorithm
[0.9999928027097036, 0.9999928027097036]
12.000000011551457
```

Рис. 2 — Результаты работы генетического алгоритма

5 Выводы

В результате выполнения лабораторной работы были изучены алгоритмы многомерного поиска, генетический алгоритм, разработаны программы реализации алгоритмов многомерного поиска и генетического алгоритма.