



# Лекция 01

## Инженерия ИИ: система, роли, жизненный цикл, требования к данным



## Рамка курса

2

21 неделя



### Длительность курса

Курс длится 21 неделю, включает лекции и семинары

ИИ-системы



### Фокус курса

Курс охватывает ИИ-системы от данных до продакшена, а не только модели

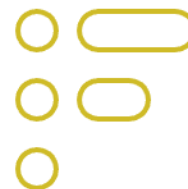
Лекции, семинары, проект



### Формат работы

Курс включает теоретические лекции, практические семинары и индивидуальный проект

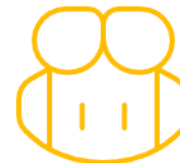
Код, модель, API



### Результат

Результатом является репозиторий с кодом, моделью, API-сервисом, наблюдаемостью и безопасностью

aie-course-meta



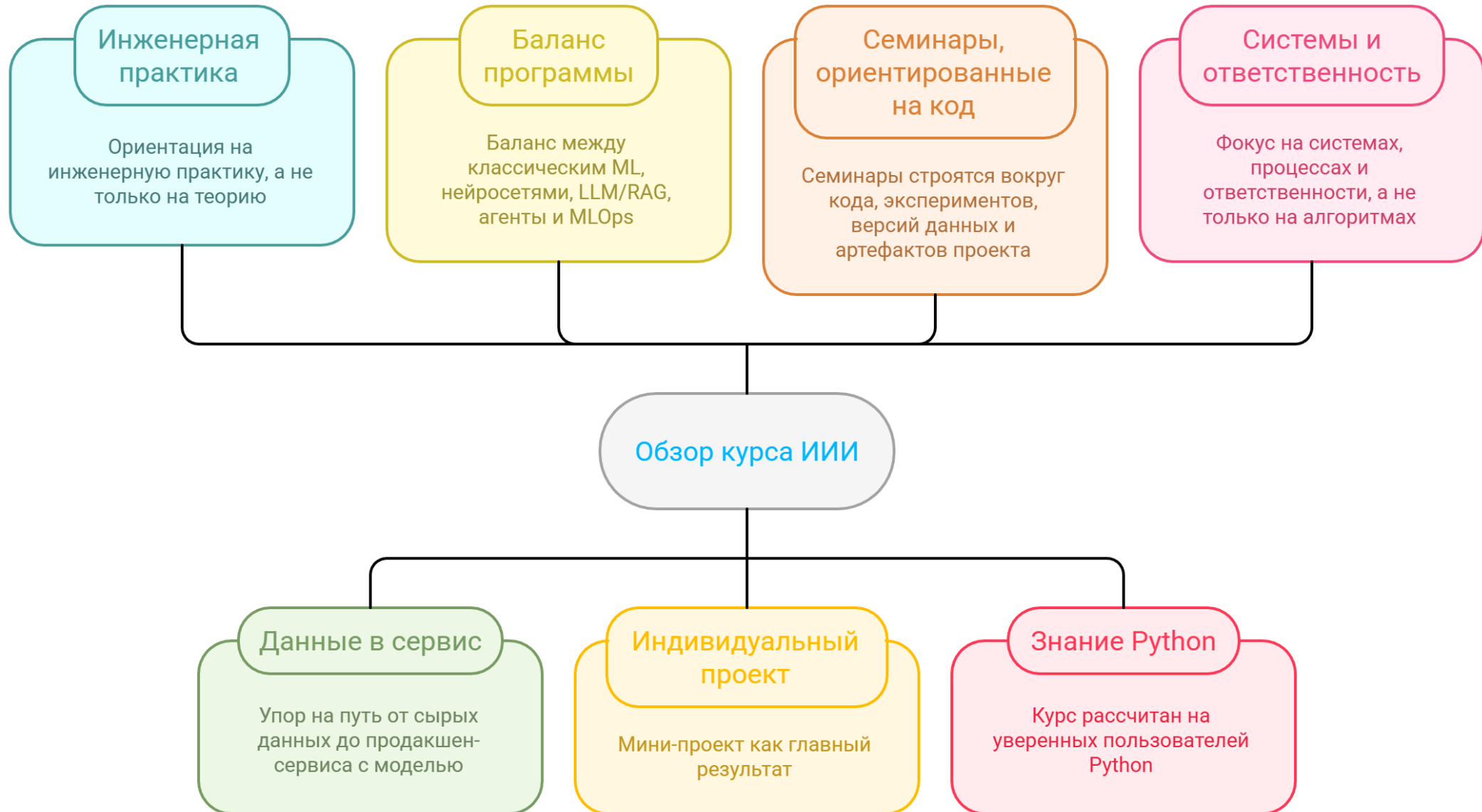
### Meta-репозиторий

Главный источник материалов и объявлений курса на GitHub



# Инженерный взгляд на ИИ-системы

3





## Что получите на выходе

4



### Репозиторий кода

Личный репозиторий с кодом проекта, включая структуру, модули, тесты и понятный README.



### Модели и эксперименты

Обученные модели и протокол экспериментов, показывающие, какие варианты пробовали и какие метрики получили.



### API-сервис

API-сервис с эндпоинтом для предсказаний и health-check'ом.



### Контейнеризация Docker

Базовая контейнеризация с помощью Docker для локального развертывания сервиса.



### Минимальный мониторинг

Минимальный мониторинг, включающий логи запросов, метрики качества и работоспособности, а также простые отчеты.



### Документация по безопасности

Документация по безопасности и работе с данными, включая SECURITY.md, правила логирования и обращения с секретами.



### Понимание роли ИИ

Понимание роли ИИ-компонента в системе и умение объяснить свой проект технической и нетехнической аудитории.



## Преподаватели и структура курса

5

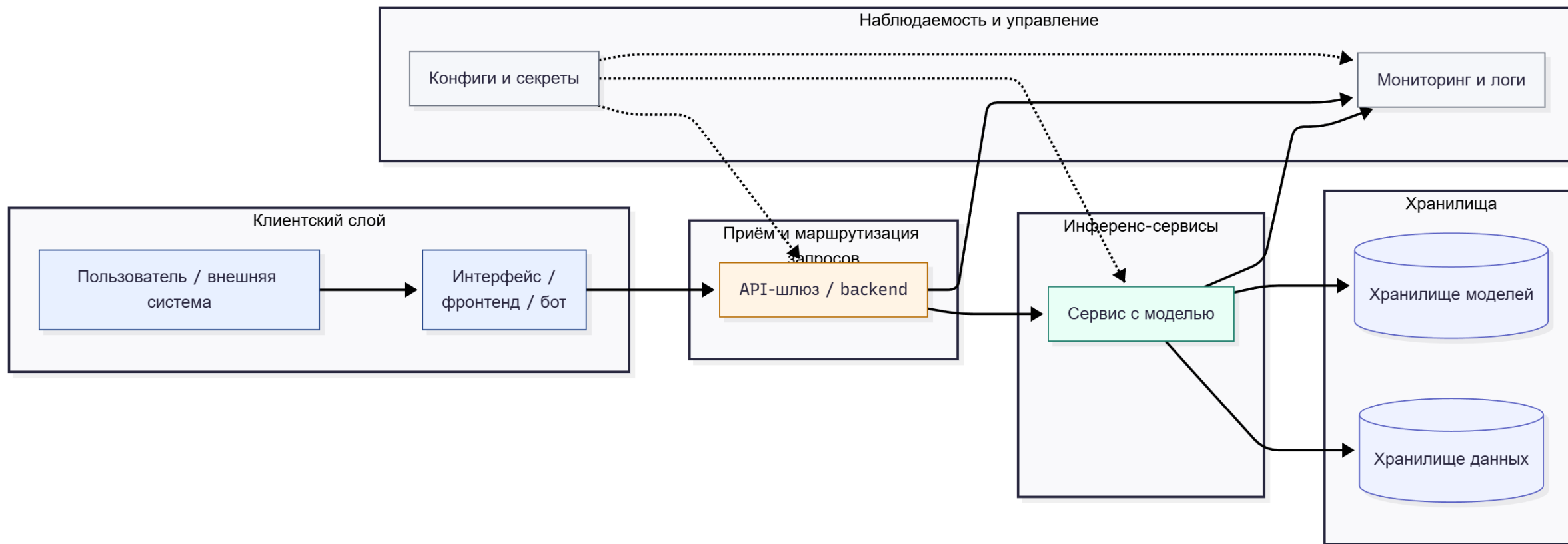
- Силаев Юрий Владимирович – лекции (инженерные аспекты, агентные системы, MLOps), семинары.
- Пантюхин Дмитрий Валерьевич – лекции (ИИ от классического ML до мультимодальных моделей).

| Неделя | Название лекции (могут быть корректировки)                       | Название семинара (могут быть корректировки)          |
|--------|--|---|
| 1      | Инженерия ИИ: система, роли, жизненный цикл, требования к данным | Dev-среда и NumPy                                     |
| 2      | Данные и признаки: сбор, очистка, валидация, DataOps             | Pandas и контроль качества данных                     |
| 3      | Математический праймер для ML                                    | EDA и визуализация                                    |
| 4      | Метрики и экспериментальный дизайн                               | Валидация экспериментов и GridSearch в sklearn        |
| 5      | Линейные модели  | Линейные модели и калибровка вероятностей             |
| 6      | Деревья решений и ансамбли                                       | Ансамбли: Random Forest и бустинг (XGBoost/CatBoost)  |
| 7      | Неподконтрольное обучение  | Кластеризация и снижение размерности                  |
| 8      | Нейронные сети: основы   | PyTorch 101: Dataset, DataLoader и первый MLP         |
| 9      | Обучение нейросетей и оптимизация                                | Оптимизация обучения и регуляризация в PyTorch        |
| 10     | Сверточные сети и компьютерное зрение                            | CNN: аугментации и transfer learning (ResNet)         |
| 11     | Задачи CV: распознавание, детекция, сегментация                  | Детекция и сегментация с готовыми библиотеками        |
| 12     | Последовательности и время                                       | Временные ряды: базовый прогноз на LSTM/GRU           |
| 13     | Трансформеры: архитектура и эволюция                             | HuggingFace: токенизация и дообучение BERT            |
| 14     | Векторные представления и поиск знаний (RAG)                     | Векторный поиск: FAISS/pgvector и мини-RAG            |
| 15     | Большие языковые модели  | LLM-адаптация: LoRA/PEFT на практической задаче       |
| 16     | Мультимодальные модели   | Мультимодальность: CLIP-поиск и обзор диффузии        |
| 17     | Агентные ИИ-системы  | Агентные пайплайны: инструменты и трассировка шагов   |
| 18     | Оценка качества и мониторинг                                     | Мониторинг качества: MLflow и Evidently               |
| 19     | Безопасность и доверие к ИИ                                      | Безопасность ИИ-сервисов: атаки, guardrails и секреты |
| 20     | MLOps: управление данными и моделями                             | MLOps-пайплайн: DVC и MLflow на практике              |
| 21     | Развертывание и эксплуатация сервисов моделей                    | Сервис модели: FastAPI/Flask, Docker и наблюдаемость  |



## ИИ-система состоит из взаимосвязанных компонентов

6



- Пользователь или внешняя система посылают запросы через интерфейс (веб, мобильное приложение, бот).
- Интерфейс и API-шлюз принимают запрос, проверяют формат и права, передают в сервис.
- Сервис с моделью обрабатывает вход и делает предсказание.
- Хранилище данных обеспечивает доступ к сырым и агрегированным данным.
- Хранилище моделей хранит версии обученных моделей и позволяет выбирать нужную.
- Мониторинг и логи фиксируют запросы, ответы, ошибки; конфиги и секреты управляют настройками и доступом.



## Модель и ИИ-система – это не одно и то же

7





## Базовые термины курса

8

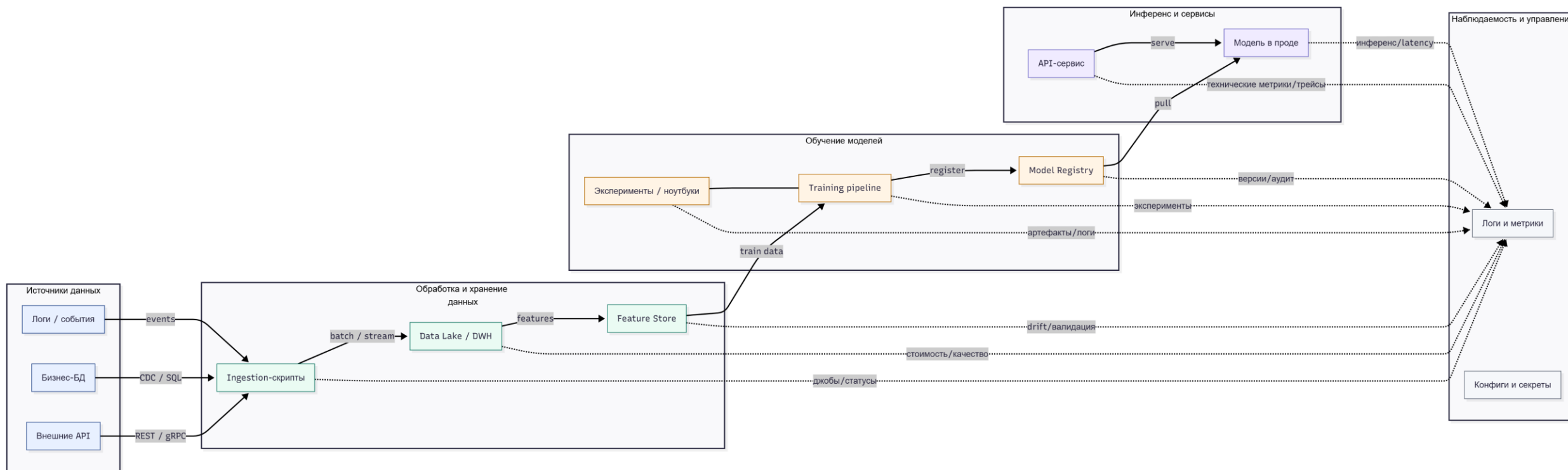
|   |  |
|---|--|
| 1 | <b>Модель</b><br>Программный объект или функция, которая по входным данным возвращает предсказание (число, класс, текст и т.п.).             |
| 2 | <b>Датасет</b><br>Структурированный набор примеров, на которых модель обучают и проверяют (таблица, коллекция текстов, картинок и т.д.).     |
| 3 | <b>Признак (feature)</b><br>Числовое или категориальное описание объекта, подаваемое на вход модели  |
| 4 | <b>Метрика</b><br>Числовой показатель качества работы модели на датасете   |
| 5 | <b>Артефакт</b><br>Любой важный результат работы, который нужно сохранять: модель, датасет, отчет, конфиг, лог.                              |
| 6 | <b>Пайплайн</b><br>Упорядоченная последовательность шагов обработки данных, обучения и применения модели, которую можно запускать как целое. |





# Архитектура ИИ-системы раскладывается на стандартные блоки

9



- Источники данных: логи, бизнес-БД, внешние API.
- Ingestion-скрипты забирают данные и складывают их в Data Lake или DWH.
- Feature Store хранит подготовленные признаки, которые переиспользуются в обучении и инференсе.
- Блок обучения моделей: эксперименты, training pipeline, реестр моделей.
- Блок инференса: API-сервис, который использует выбранную версию модели из реестра.
- Блок наблюдаемости: логи, метрики, конфиги и секреты, отвечающие за контроль и безопасные настройки.



## Пример ИИ-системы

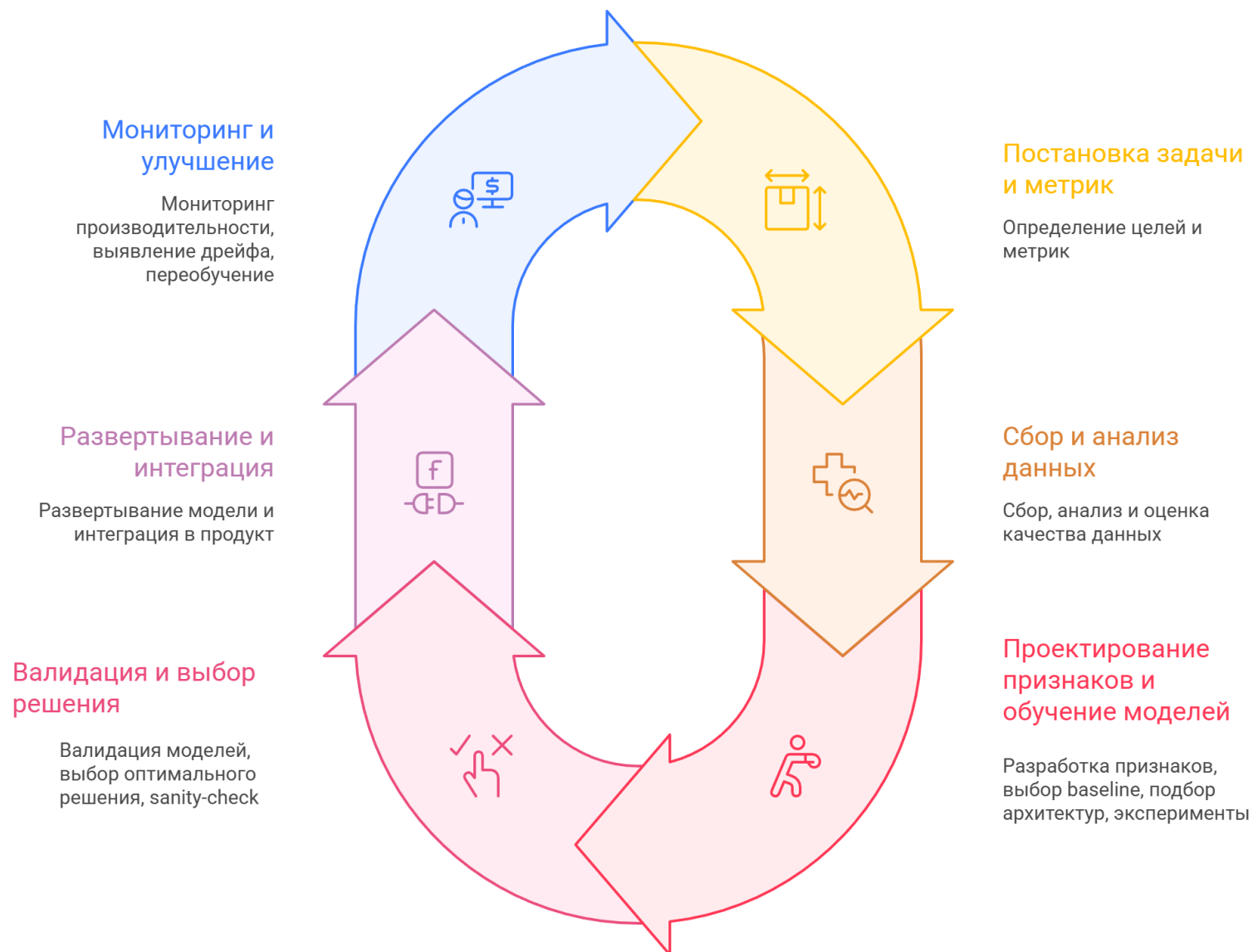
10

|   |   |
|---|---|
| 1 | <b>Данные поступают в хранилище</b><br>Логи и данные о заказах попадают в хранилище   |
| 2 | <b>Строятся признаки</b><br>Из данных строят признаки: частота покупок, категории интереса, средний чек                                 |
| 3 | <b>Модель предсказывает</b><br>Модель предсказывает, какие товары сейчас уместно рекомендовать  |
| 4 | <b>Сервис встраивается в страницу</b><br>Сервис рекомендаций встраивается в страницу: при запросе страница, API, модель, список товаров |
| 5 | <b>Мониторинг отслеживает</b><br>Мониторинг отслеживает клики по рекомендациям, конверсии и ошибки                                      |
| 6 | <b>Система дообучается и обновляется</b><br>По этим данным систему дообучают и обновляют  |



# Жизненный цикл ИИ-системы состоит из повторяющихся этапов

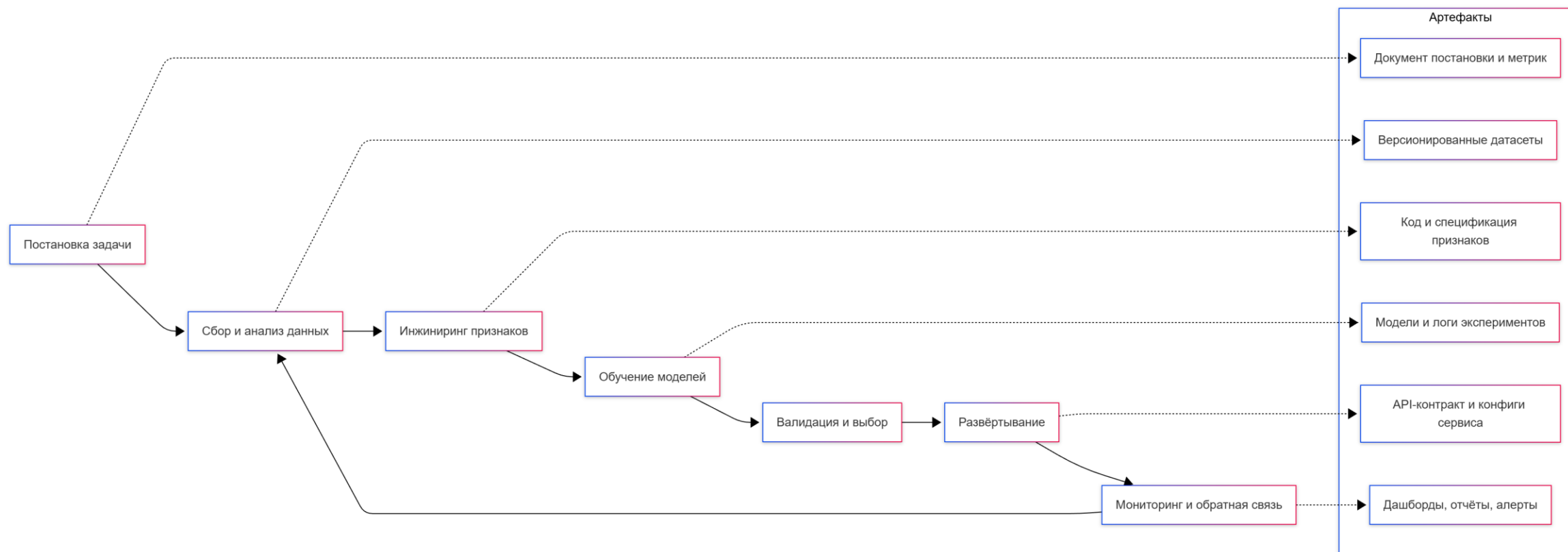
11





## Жизненный цикл как pipeline с артефактами

12



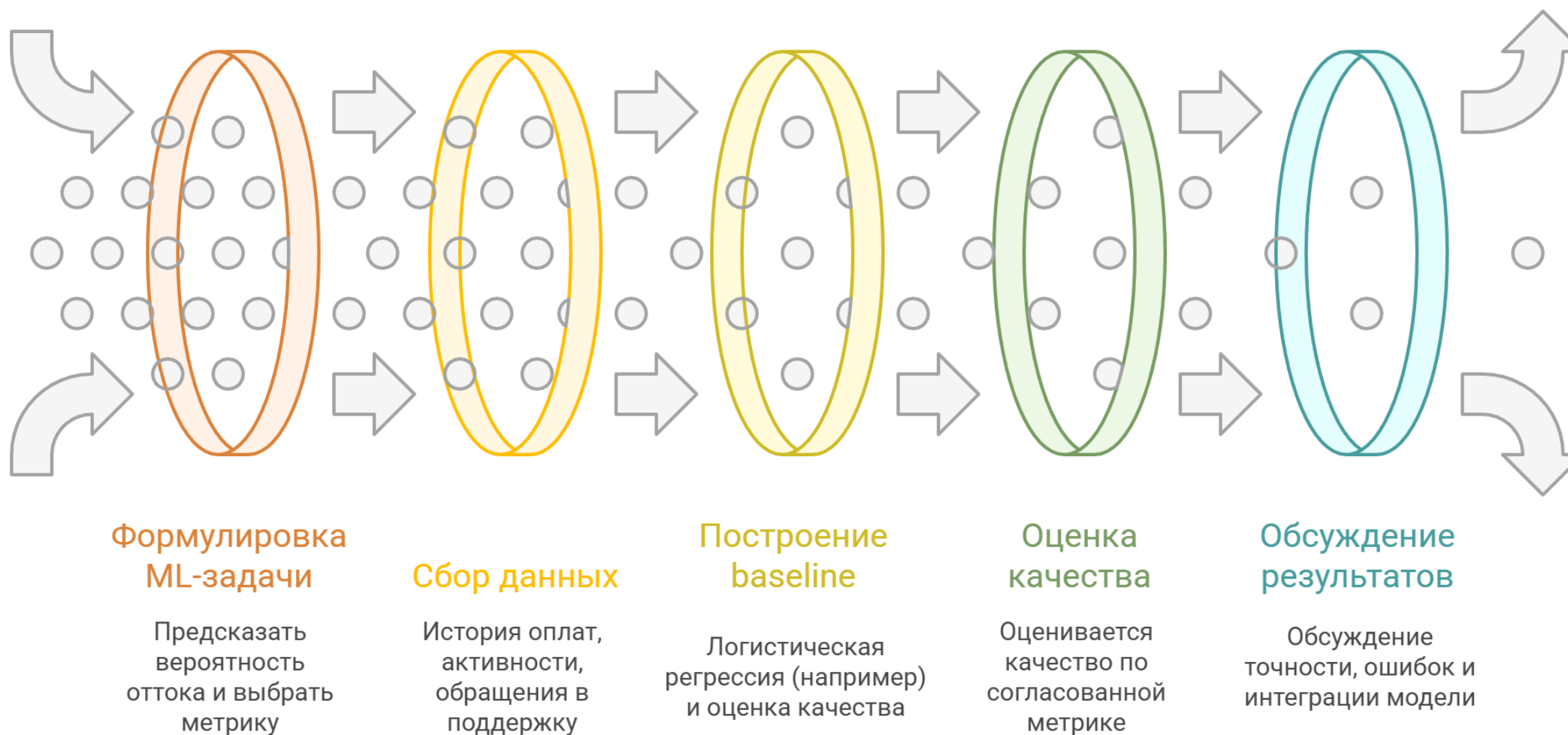
- Каждый шаг жизненного цикла фиксируется артефактами: документами, кодом, данными, отчетами.
- Постановка задачи рождает документ с формулировкой проблемы и целевых метрик.
- Сбор и анализ данных – версионированные датасеты и описание их качества.
- Инжиниринг признаков – код и спецификации feature'ов, которыми можно переиспользовать.
- Обучение и валидация – набор моделей и протокол экспериментов с метриками.
- Развертывание и мониторинг – API-контракты, конфигурации сервиса, дашборды и алерты.



# Путь от бизнес-проблемы до первой модели проходит через несколько шагов

13

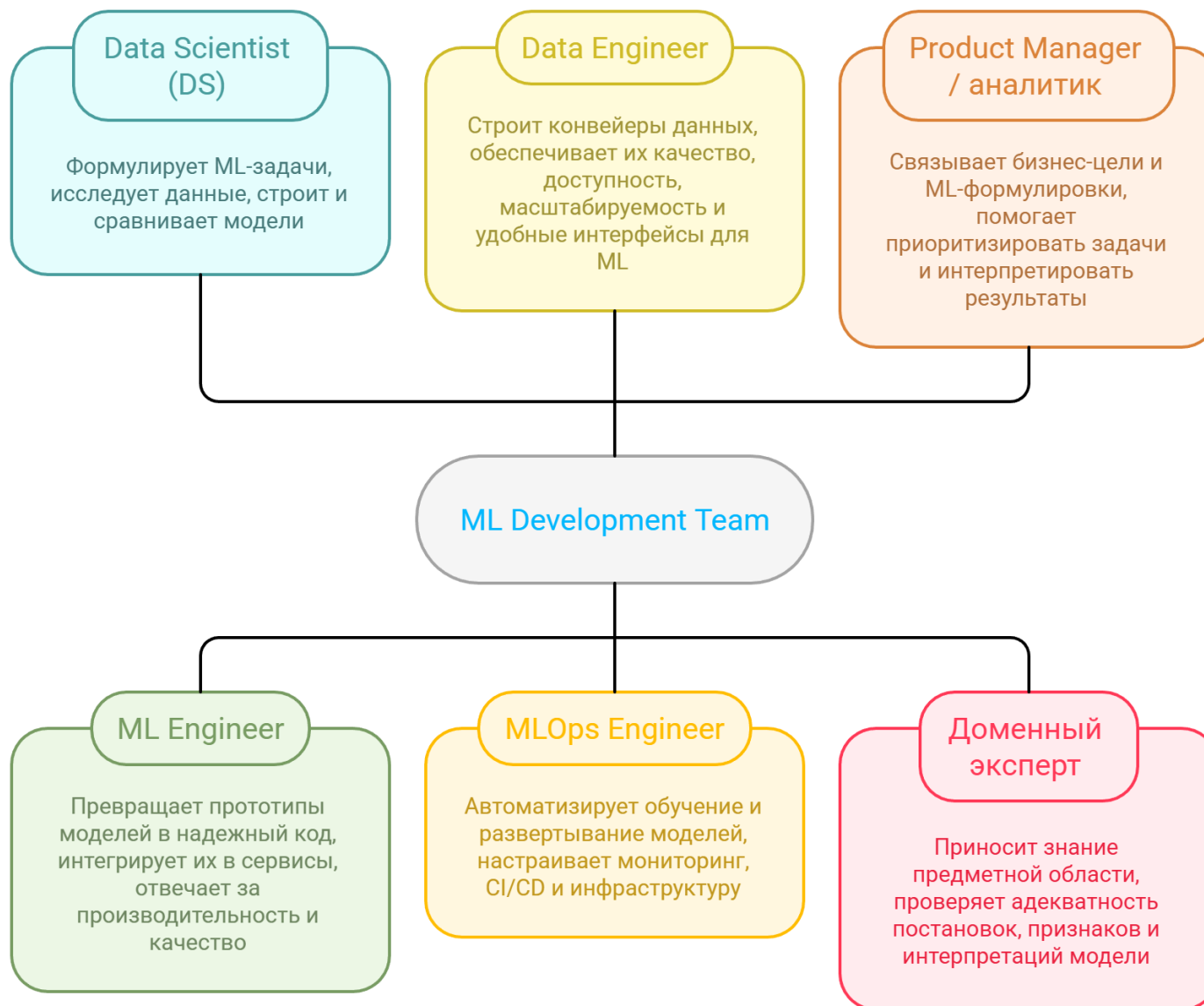
## Бизнес-кейс оттока клиентов





## Роли в команде ИИ-проекта взаимно дополняют друг друга

14





## Роли в ИИ-команде отличаются фокусом и зонами ответственности

15

| Роль                    | Основной фокус                   | Типичные артефакты                             |
|-------------------------|----------------------------------|--|
| <b>Data Scientist</b>   | Модели и эксперименты            | Ноутбуки, отчеты, baseline-модели              |
| <b>ML Engineer</b>      | Код и сервисы                    | Модули с моделью, API, тесты, CI-скрипты       |
| <b>Data Engineer</b>    | Данные и конвейеры               | ETL-пайплайны, схемы БД, data quality-отчеты   |
| <b>MLOps Engineer</b>   | Инфраструктура и процессы        | Pipeline-конфиги, deployment-скрипты, дашборды |
| <b>Product Manager</b>  | Бизнес-цели и приоритизация      | Roadmap, требования, A/B-планы                 |
| <b>Доменный эксперт</b> | Предметная область и ограничения | Описания сценариев, правила, чек-листы         |



## Роли в ИИ-проекте решают одну задачу через совместный сценарий

16

### Product Manager

Формулирует проблему и определяет метрику успеха (удержание).



### Data Engineer

Налаживает сбор и подготовку данных (события, оплаты, обращения).



### MLOps Engineer

Настраивает pipeline переобучения, развертывание и мониторинг качества в проде.



### Data Scientist

Уточняет задачу, анализирует данные, строит прототип модели.



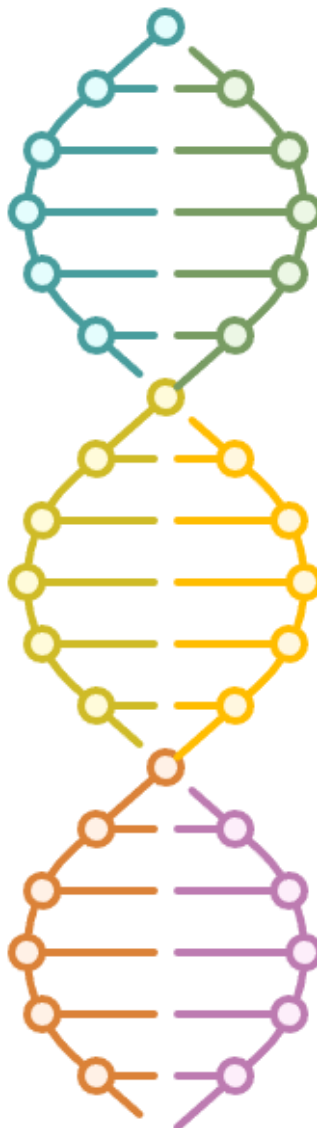
### ML Engineer

Упаковывает модель в сервис, проектирует API, добавляет валидацию и тесты.



### Итог

Кейс требует скоординированной работы всех ролей.







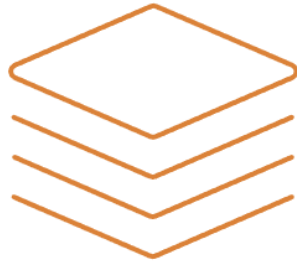
## Качество, объем и актуальность данных ограничивают возможности модели

17



### Качество данных

Отсутствие ошибок, пропусков, дубликатов и странных значений.



### Объем и покрытие

Достаточно примеров для редких классов и граничных случаев.



### Актуальность

Свежие данные соответствуют текущему миру.



### Репрезентативность

Данные обучения похожи на данные в реальности.



### Качество разметки

Надежные целевые метки, без систематических ошибок.



## Этика и право – рамки работы с данными на курсе

18





## Плохой кейс с логами

19





## Модель в ноутбуке выглядит как обычная функция предсказания

20

```
import numpy as np
from sklearn.linear_model import LogisticRegression

# Игрушечные данные: признак = число сессий за неделю
X = np.array([[1], [2], [3], [6], [8], [10]])
y = np.array([1, 1, 0, 0, 0, 0]) # 1 = риск, 0 = ок

model = LogisticRegression().fit(X, y)

def predict_risk(sessions_last_week: int) -> int:
    proba = model.predict_proba([[sessions_last_week]])[0, 1]
    return int(proba > 0.5) # 1, если риск высокий

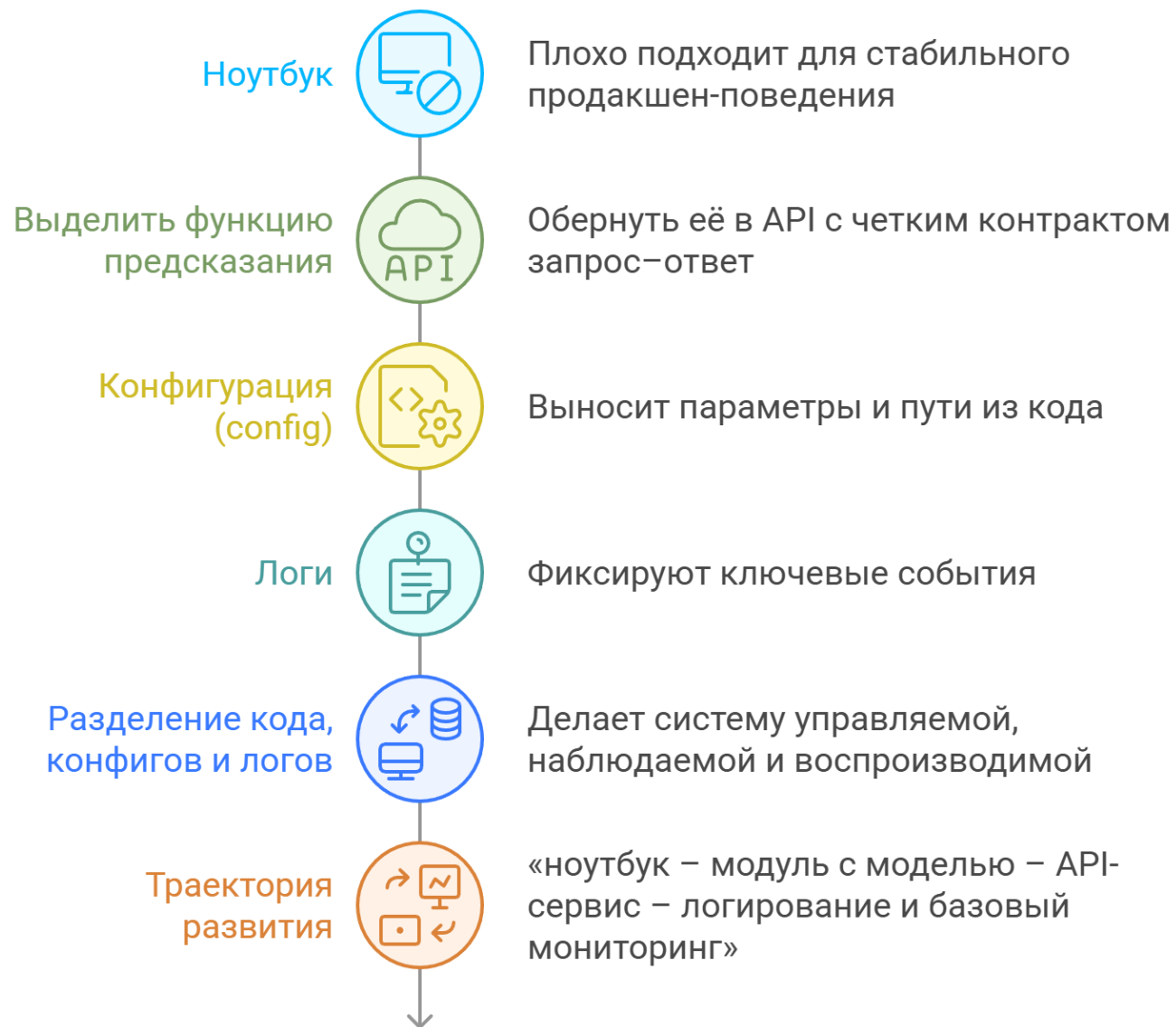
print(predict_risk(1), predict_risk(7)) # пример "мини-API"
```

- В ноутбуке мы строим крошечную модель на игрушечных данных.
- Функция `predict_risk` – это уже «микро-API»: на вход число, на выход предсказание.
- В реальном сервисе внутри будет похожий вызов модели, просто обернутый в HTTP/JSON.
- Мы увидим, что модель – это не «магия», а обычный объект, который вызывается как функция.
- На следующих занятиях вокруг такой функции появится полноценный сервис с логами и валидацией.



## Переход от ноутбука к сервису добавляет API, конфиги и логи

21





## Структура курса на 21 неделю как единая траектория

22





## Мини-проект – ожидания и критерии

23





## Итоги: пять опорных идей Лекции 01

24



### Модель ≠ ИИ-система

Модель - лишь часть сложной ИИ-системы.



### Жизненный цикл и артефакты

ИИ-система развивается циклически, создавая артефакты.



### Данные, качество и безопасность

Данные и правила использования ограничивают возможности модели.



### Роли и командная работа

Разные специалисты смотрят на систему с разных точек зрения.



### Мини-проект и структура курса

Полный цикл разработки за 21 неделю.





## Дополнительные материалы

25

- Блог vas3k – Машинное обучение для людей ([https://vas3k.blog/blog/machine\\_learning/](https://vas3k.blog/blog/machine_learning/))
- Aurélien Géron – *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow*
- Dietmar Jannach et al. – *Recommender Systems: An Introduction*
- Ralph Kimball – *The Data Warehouse Toolkit*
- Andriy Burkov – *Machine Learning Engineering*
- Emmanuel Ameisen – *Building Machine Learning Powered Applications*
- Chip Huyen – *Designing Machine Learning System*
- Mark Treveil et al. – *Introducing MLOps*
- Noah Gift – *Practical MLOps*
- EUCathy O’Neil – *Weapons of Math Destruction*
- OWASP – *Logging Cheat Sheet и остальные Cheat Sheet*
- Google – *Machine Learning Glossary*
- Google Cloud – *MLOps: Continuous delivery and automation pipelines in ML*
- Eugene Yan – личный блог
- Scikit-learn User Guide: Logistic Regression и модели



Группа по дисциплине:

<https://t.me/+8dShF1tFSDg0ZmJi>

