**ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ 21**

**ПАТТЕРНЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

Задание 1. Реализовать паттерны по примерам из теоретического материала согласно вариантам.

Листинг программы

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Phone phone = new Phone();

phone.Launch("Android 5.1");

Console.WriteLine(phone.OS.Name);

phone.OS = OS.getInstance("Android 8");

Console.WriteLine(phone.OS.Name);

Console.ReadLine();

}

}

class Phone

{

public OS OS { get; set; }

public void Launch(string osName)

{

OS = OS.getInstance(osName);

}

}

class OS

{

private static OS instance;

public string Name { get; private set; }

protected OS(string name)

{

this.Name = name;

}

public static OS getInstance(string name)

{

if (instance == null)

instance = new OS(name);

return instance;

}

}

Таблица 1.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | Android 5.1  Android 5.1 |

Анализ результатов:

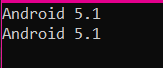


Рисунок 1.1 – Результат работы программы