

PEMROGRAMAN GUI
DOKUMENTASI ALUR PROGRAM PERULANGAN
MENGUNAKAN FLOWCHART



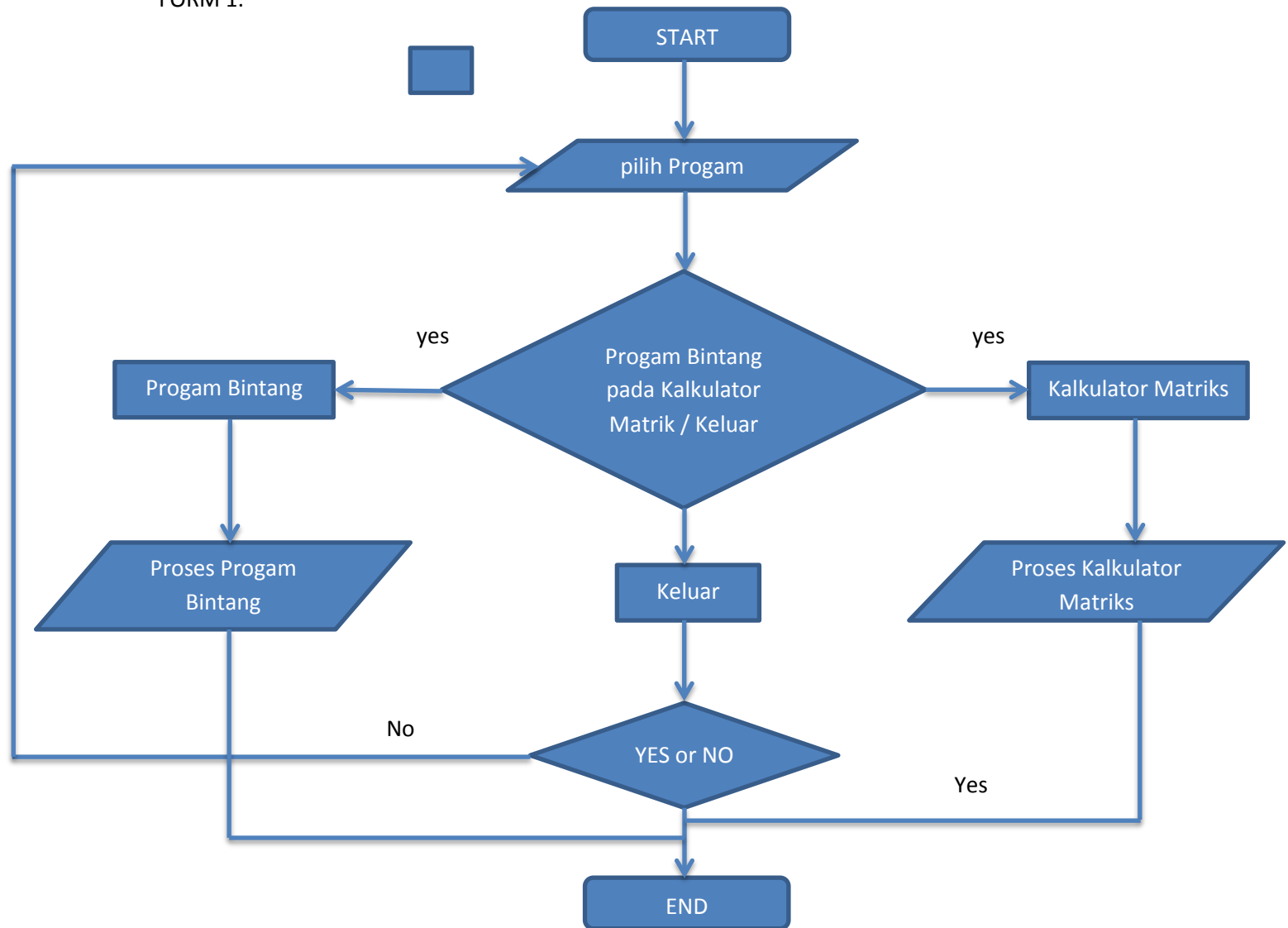
Nama : Ragil Anom Dewantoro
Kelas : M I 2E
No. Absen : 24

POLITEKNIK NEGERI MALANG

Jl. Soekarno Hatta No.9 Malang 65141 Telp (0341) 404424 – 404425
Fax (0341) 404420 <http://www.poltek-malang.ac.id>

2015

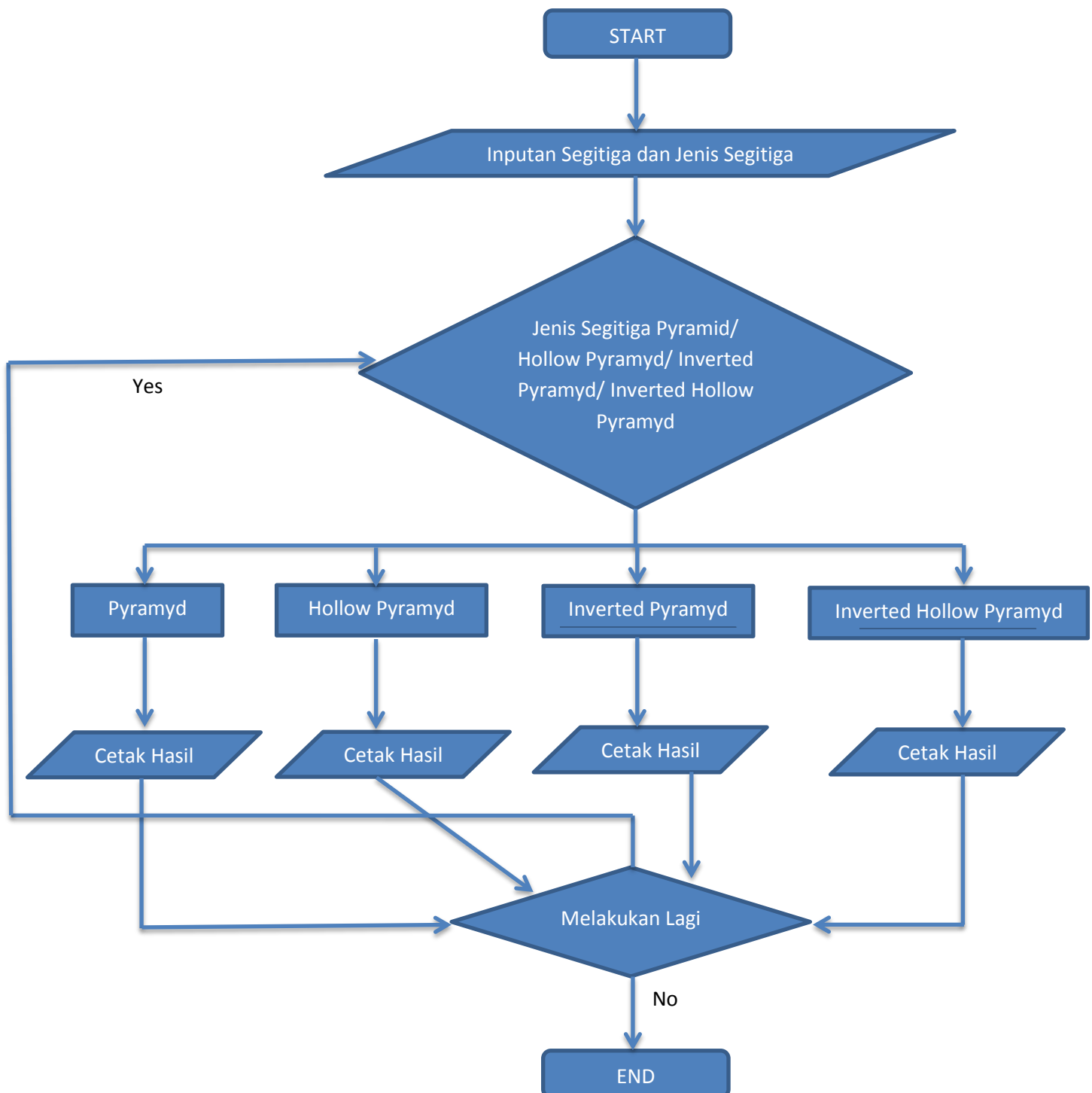
FORM 1.



Keterangan :

1. User menentukan pilihan program.
2. Bila user memilih kalkulator matrik = aplikasi akan menampilkan form kalkulator matriks dan memprosesnya
3. Bila user memilih program bintang = aplikasi akan menampilkan form program bintang dan memprosesnya

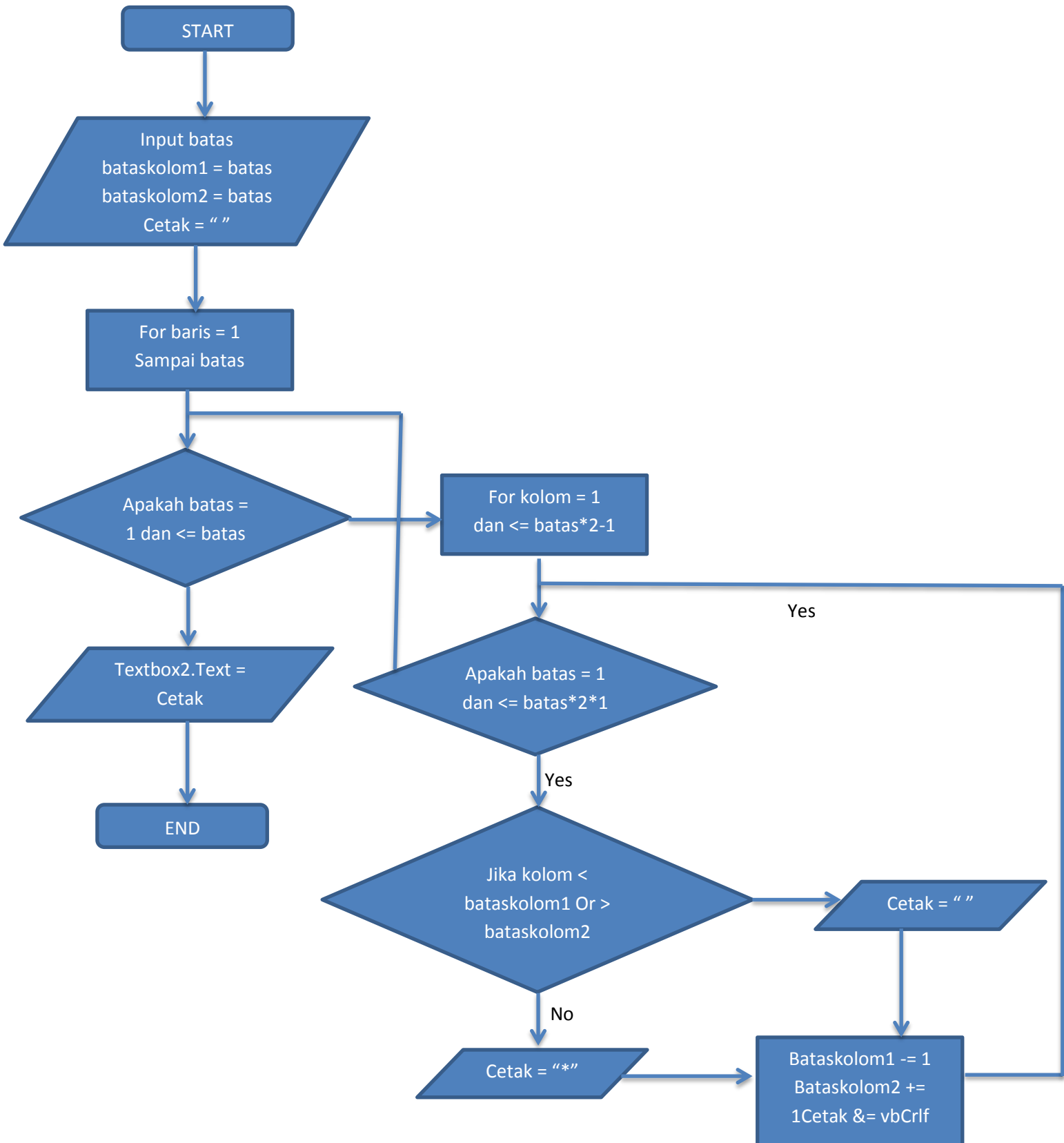
FORM 2.



Keterangan :

1. User memilih jenis segitiga dan memasukkan nilai tinggi segitiga
2. Aplikasi akan mencetak hasil dari setiap proses segitiga yang dipilih setelah ditekan tombol proses
3. Jika selesai maka program berakhir.jika tidak maka kita bisa memasukkan input lagi

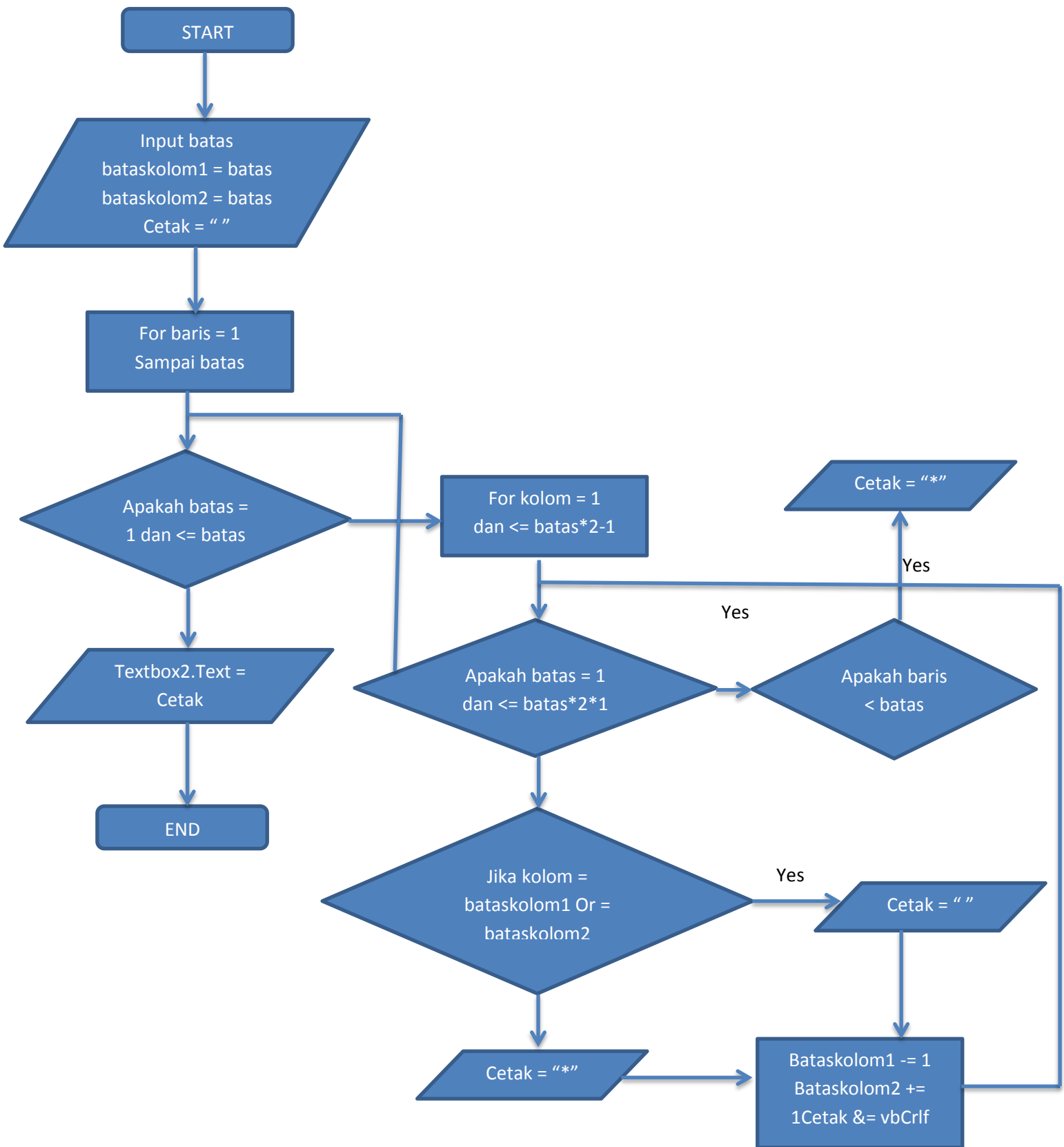
PYRAMYD



Keterangan :

- User memasukkan input batas di textbox1
- Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
- Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
- Apabila memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom < bataskolom1 or > bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
- Batas kolom1 berkurang 1. Dan bataskolom2 bertambah 1. dilakukan looping sampai baris = batas.

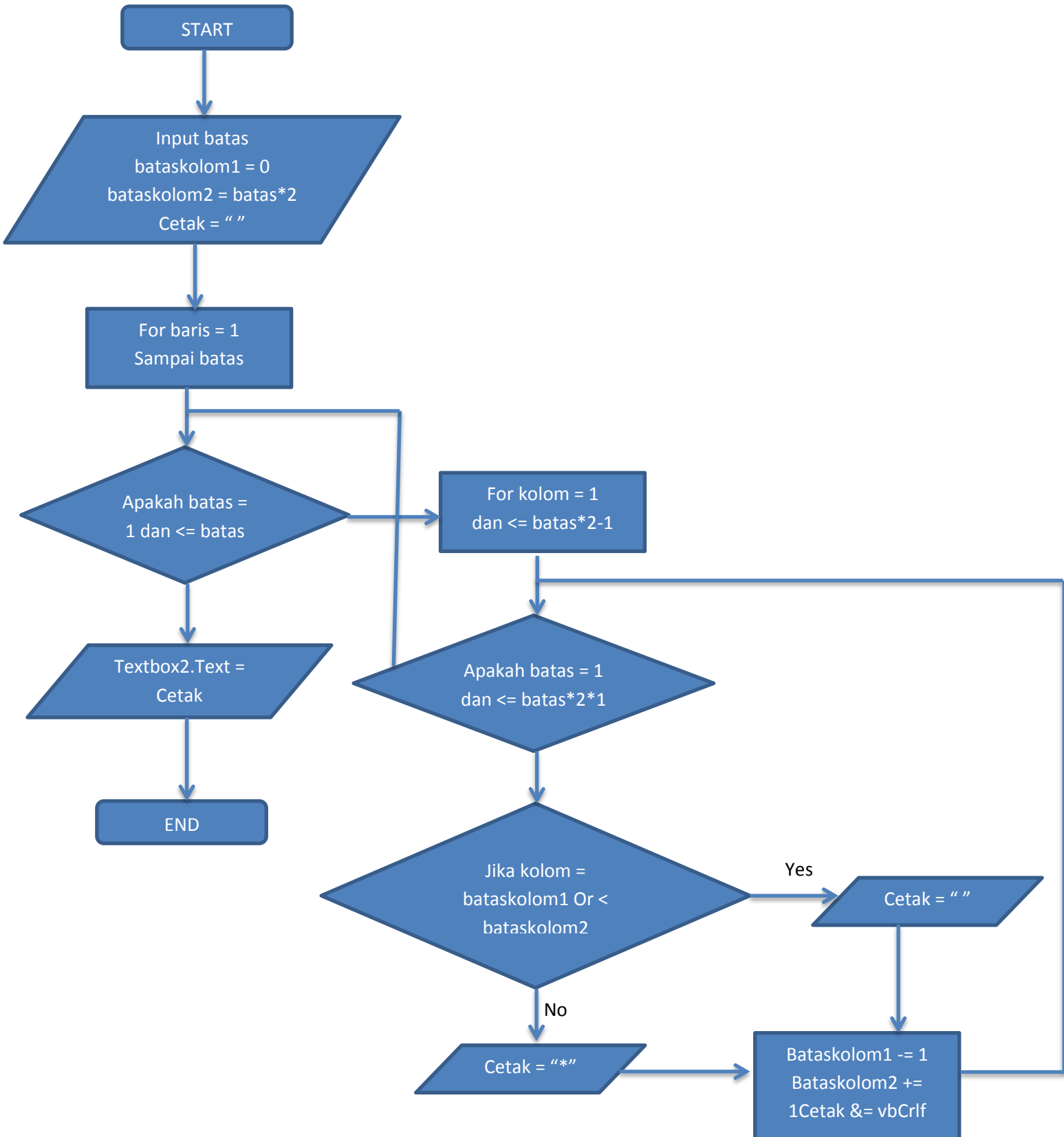
HOLLOW PYRAMYD



Keterangan :

- User memasukkan input batas di textbox1
- Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
- Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
- Dilakukan percabangan apakah baris < batas. Jika iya maka cetak = " *"
- Apabila tidak memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom = bataskolom1 or = bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
- Batas kolom1 berkurang 1. Dan bataskolom2 bertambah 1.
- Dilakukan looping sampai baris = batas.

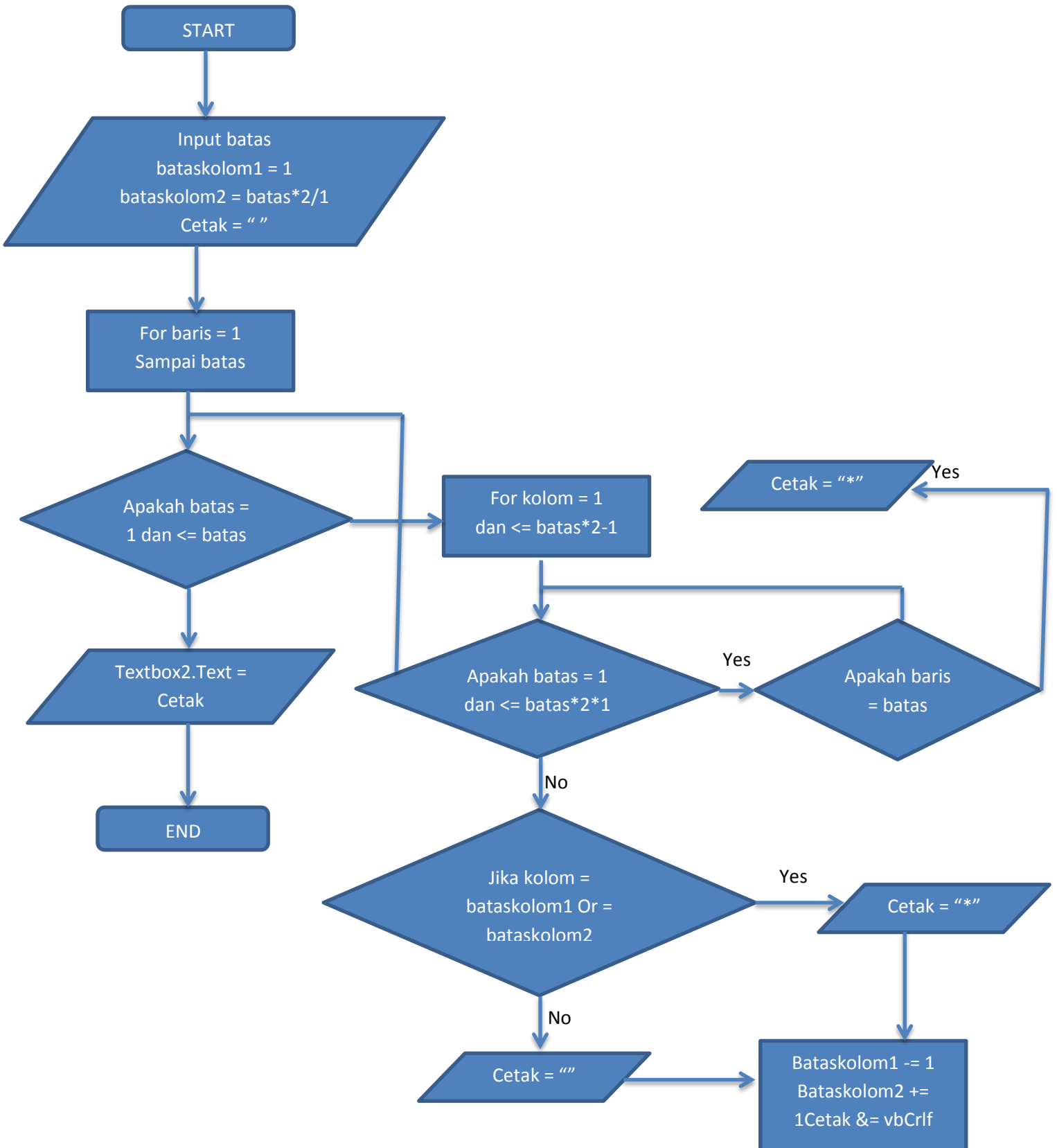
INVERTED PYRAMYD



Keterangan :

- User memasukkan input batas di textbox1
- Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
- Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
- Apabila memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom > bataskolom1 or < bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
- Batas kolom1 bertambah 1. Dan bataskolom2 berkurang 1.
- Dilakukan looping sampai baris = batas.

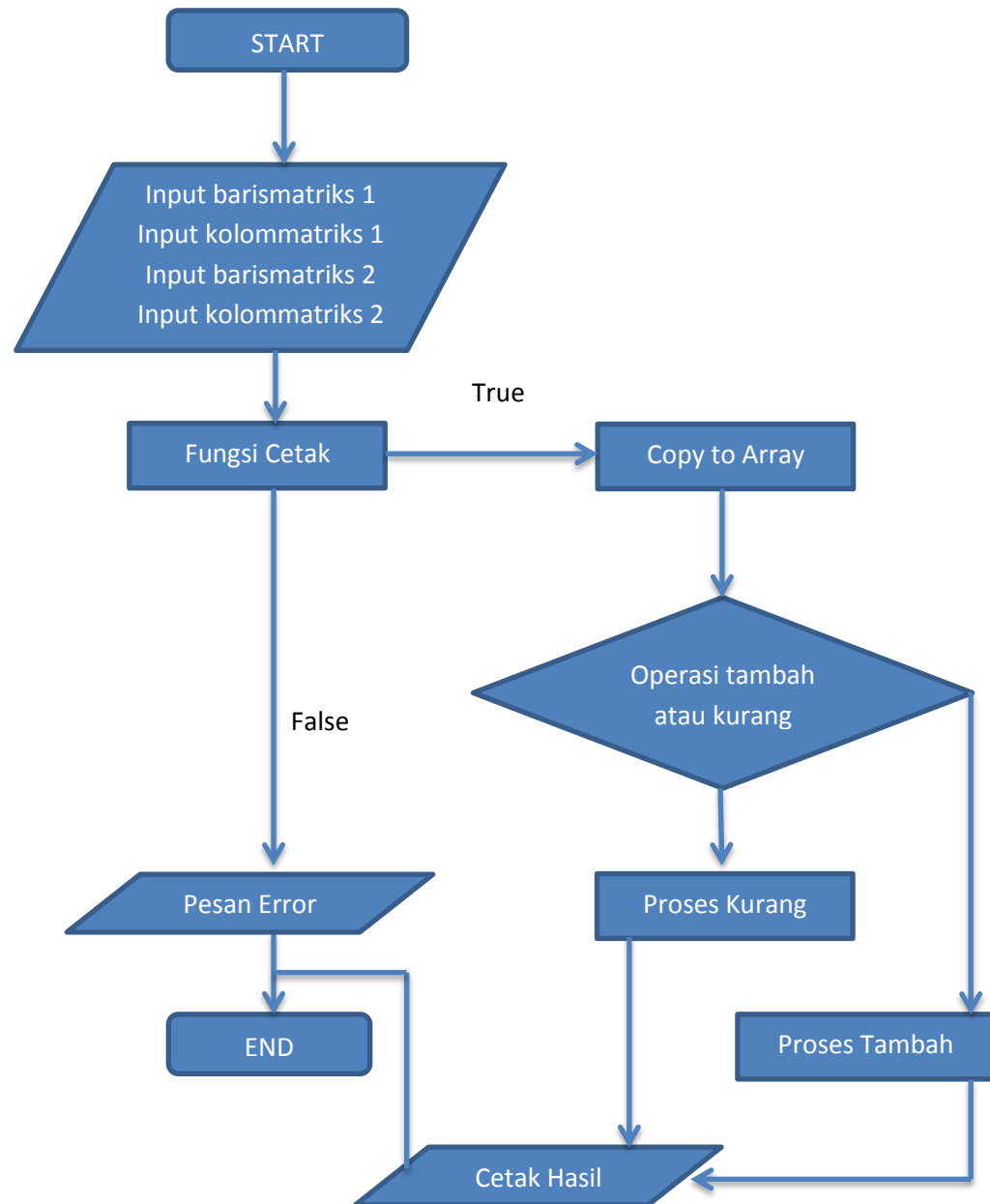
HOLLOW INVERTED PYRAMYD



Keterangan :

- User memasukkan input batas di textbox1
- Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
- Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
- Dilakukan percabangan apakah baris = 1. Jika iya maka cetak = " *"
- Apabila tidak memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom = bataskolom1 or = bataskolom2 maka cetak = " *", apabila tidak maka cetak = " "
- Batas kolom1 bertambah 1. Dan bataskolom2 berkurang 1.
- Dilakukan looping sampai baris = batas.

FORM 3.



Keterangan :

- User menginputkan nilai matriks.
- Kemudian program akan melakukan cek apakah baris dan kolom matriks 1 sesuai dengan matriks 2
- Jika tidak valid maka akan menampilkan pesan error.
- Jika valid program akan melakukan method copy array untuk menyamakan matriks input dengan hasil operasi.

- Program menjalankan program operator yang dipilih user (kurang atau tambah) kemudian mencetak hasilnya.
- User bisa menginputkan lagi matriks yang akan di operasikan. Maka dilakukan proses looping