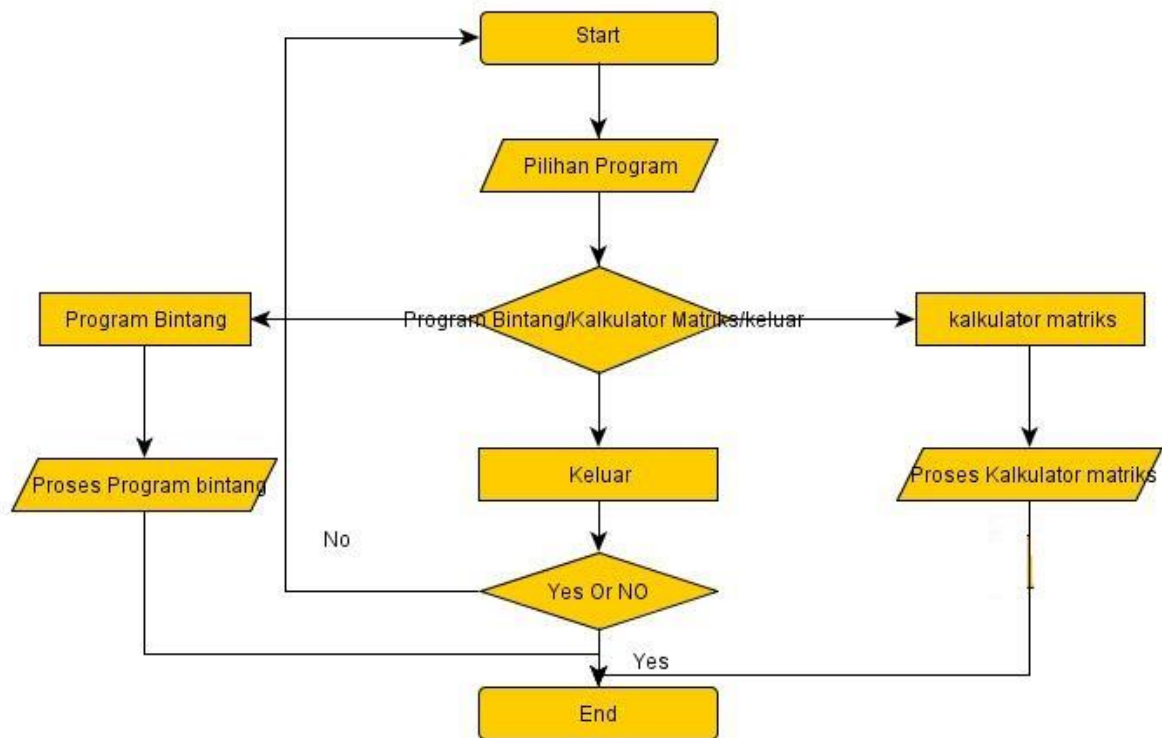


TUGAS PEMROGRAMAN GUI
DOKUMENTASI ALUR PROGRAM PERULANGAN MENGGUNAKAN FLOWCHART



Nama : Riski Anugrah Putra
NIM : 1431140009
Kelas : MI-2E

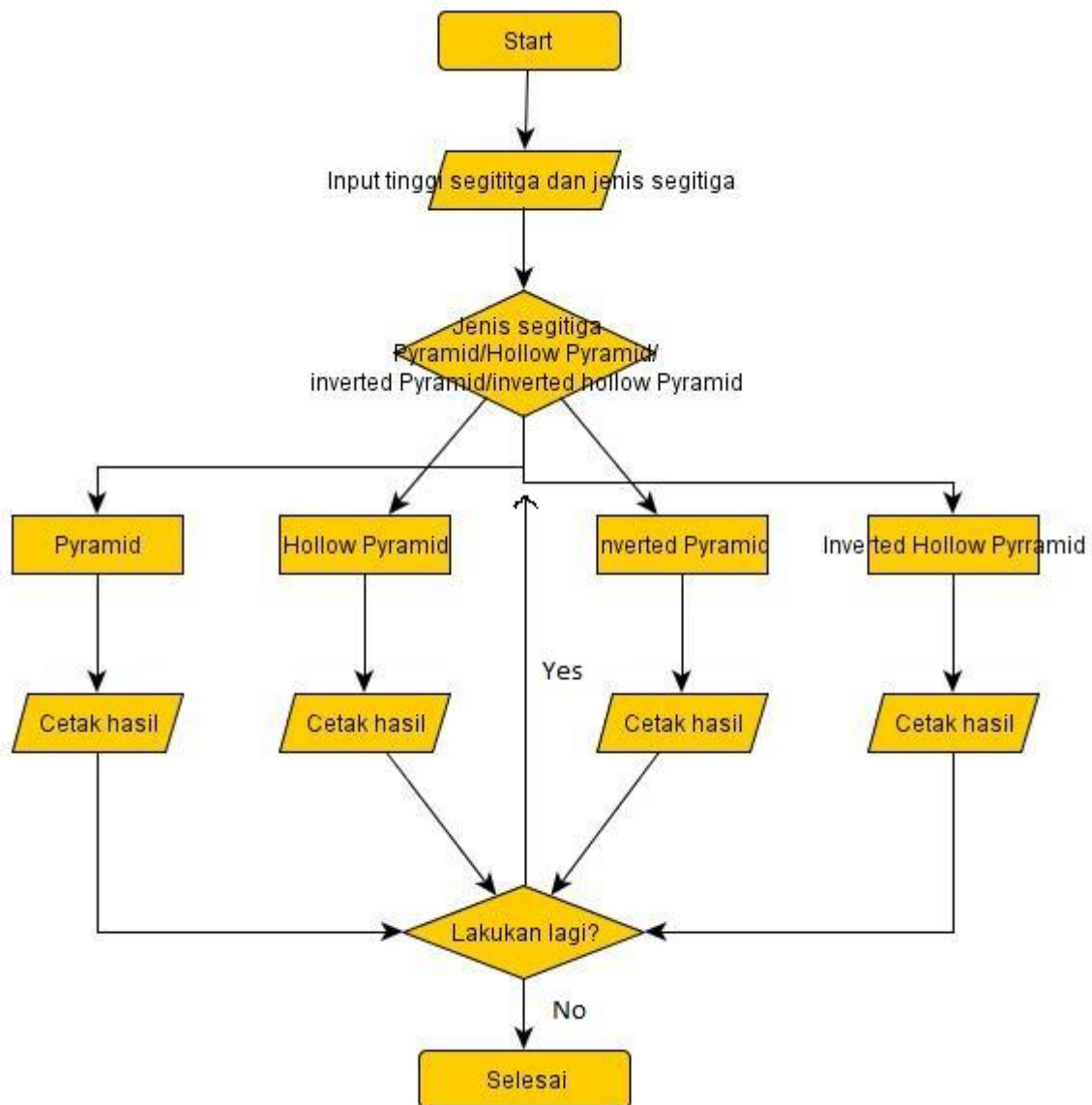
1. Form 1.



Keterangan :

1. User menentukan pilihan program
2. Apabila user memilih kalkulator matriks maka aplikasi akan menampilkan form kalkulator matriks dan memprosesnya
3. apabila user memilih program bintang maka aplikasi akan menampilkan form program bintang dan memprosesnya

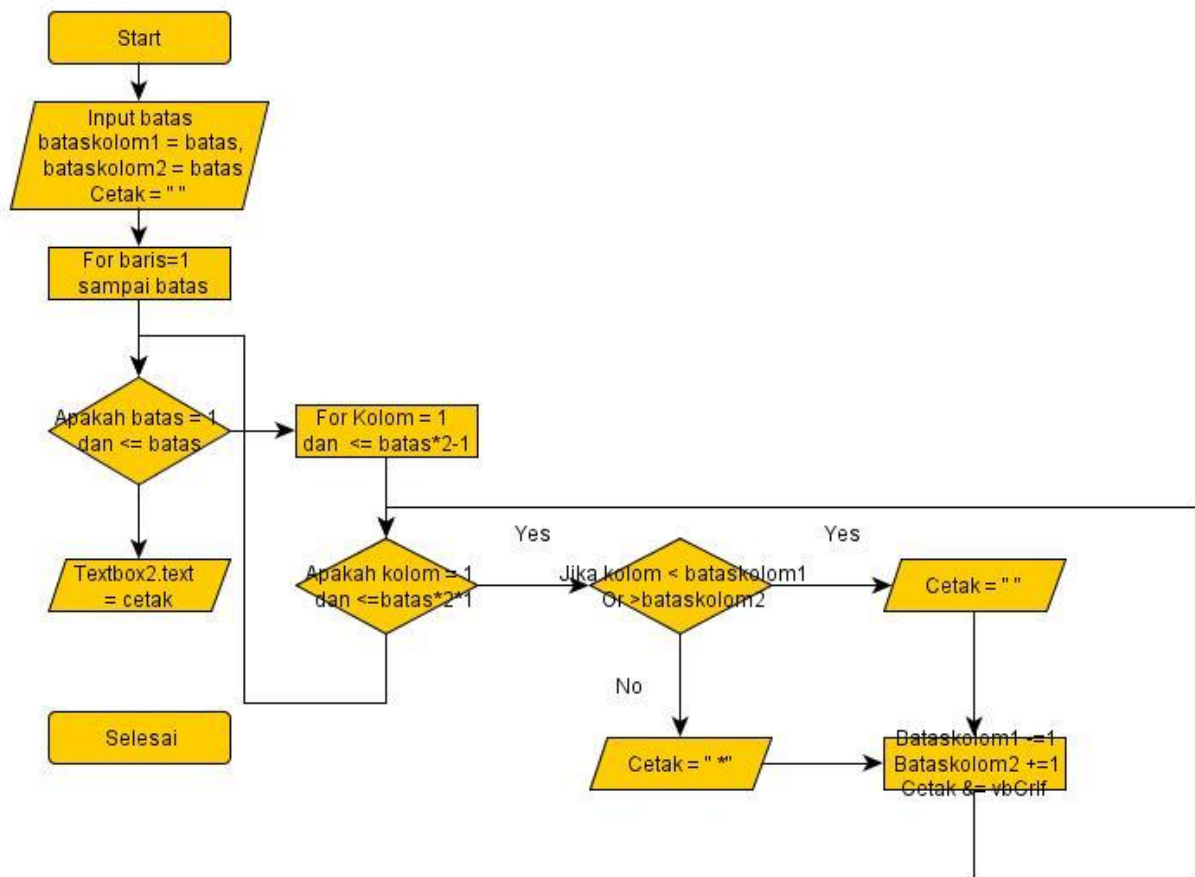
2. Form 2



Keterangan :

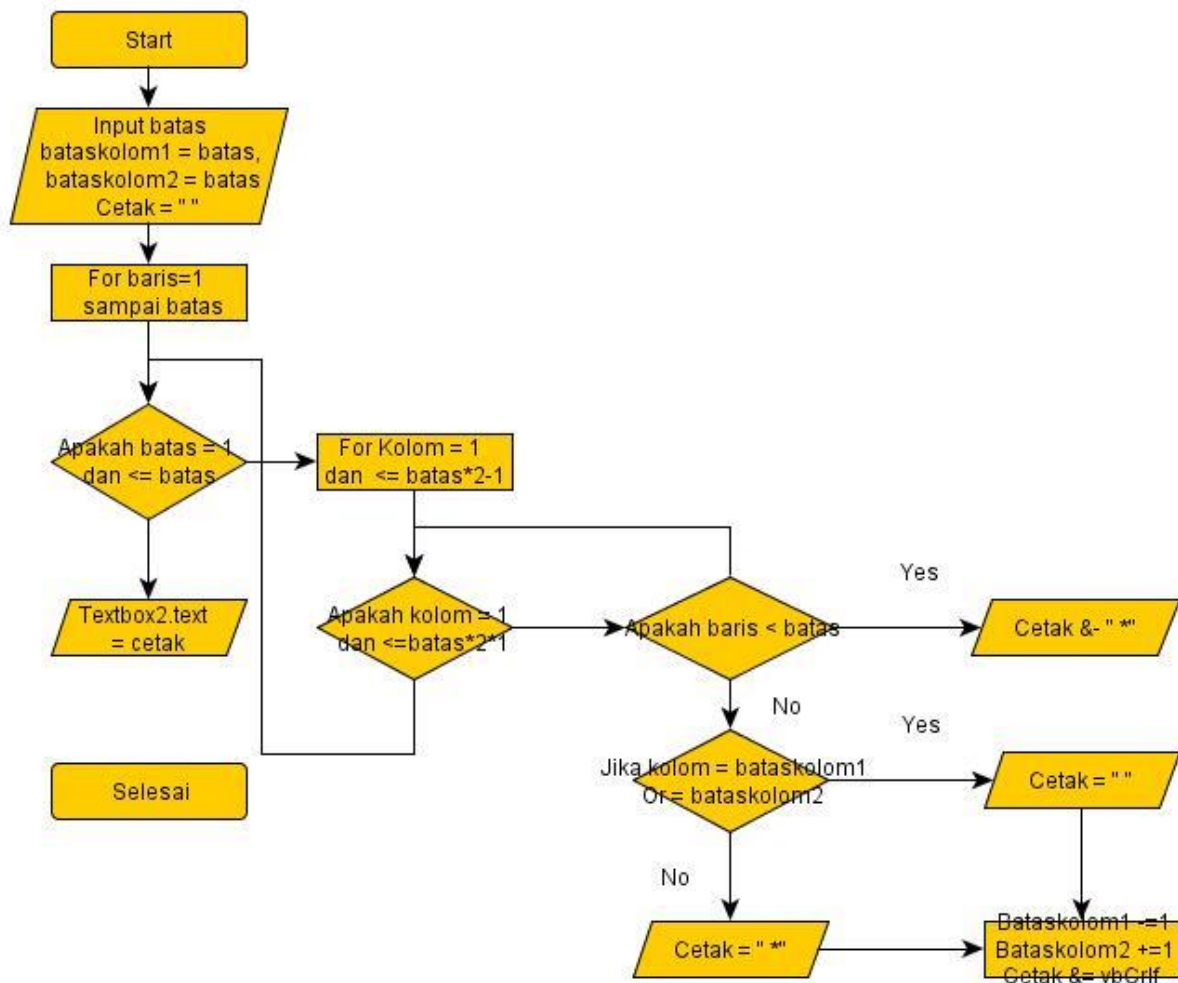
1. User memilih jenis segitiga dan memasukkan nilai tinggi segitiga
2. aplikasi akan mencetak hasil dari setiap proses segitiga yang dipilih setelah ditekan tombol proses
3. Jika selesai maka program berakhir.jika tidak maka kita bisa memasukkan input lagi

2.1 Pyramid



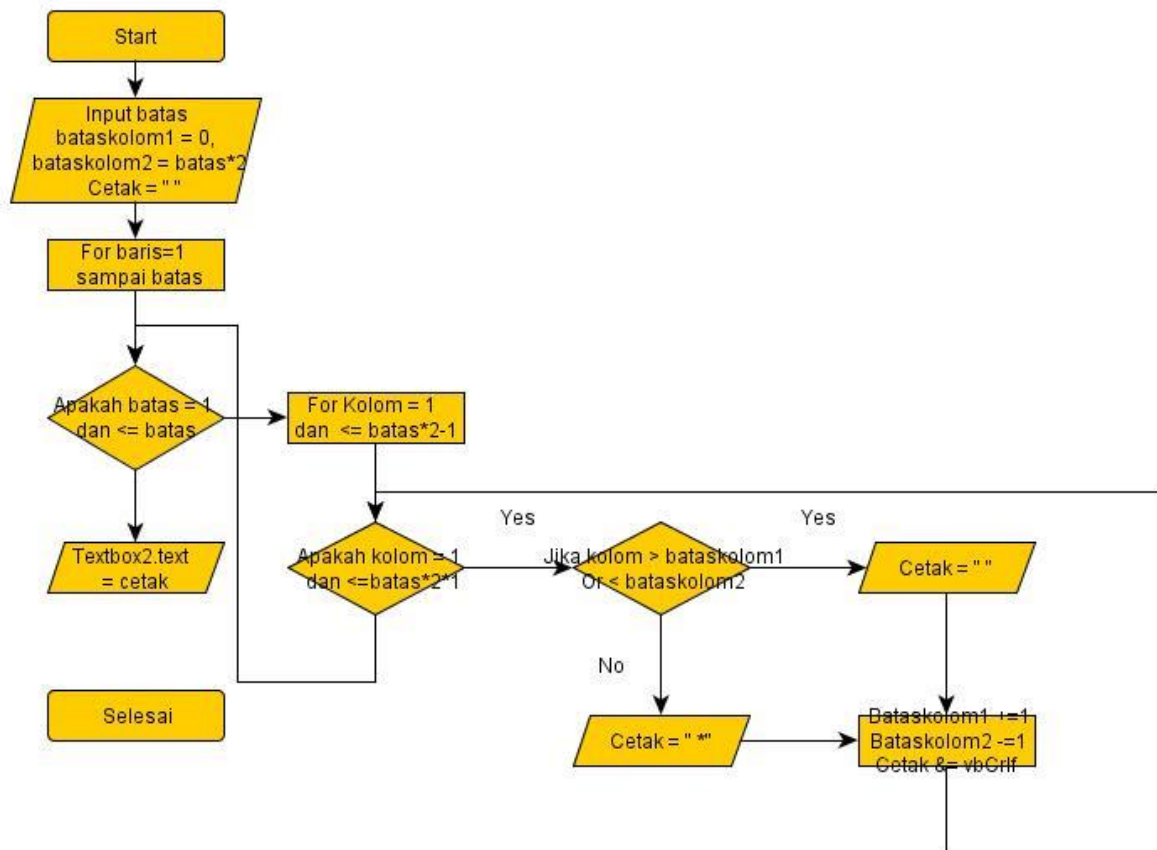
1. User memasukkan input batas di textbox1
2. Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
3. Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
4. apabila memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom < bataskolom1 or > bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
5. batas kolom1 berkurang 1. Dan bataskolom2 bertambah 1.
- 6 dilakukan looping sampai baris = batas.

2.2 Hollow pyramid



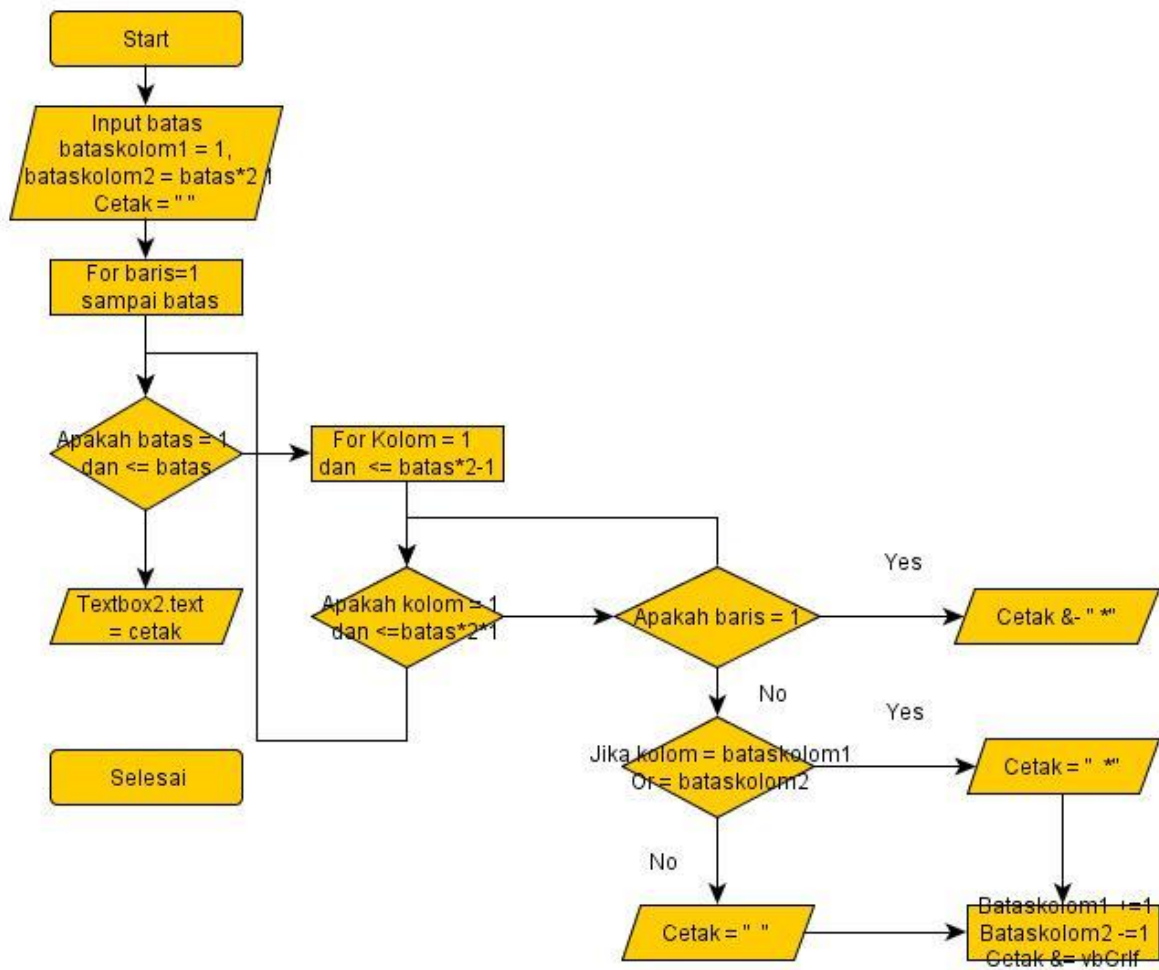
1. User memasukkan input batas di textbox1
2. Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
3. Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
4. ddilakukan percabangan apakah baris < batas. Jika iya maka cetak = " "
4. apabila tidak memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom = bataskolom1 or = bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
5. batas kolom1 berkurang 1. Dan bataskolom2 bertambah 1.
- 6 dilakukan looping sampai baris = batas.

2.3 Inverted Pyramid



1. User memasukkan input batas di textbox1
2. Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
3. Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
4. apabila memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom > bataskolom1 or < bataskolom2 maka cetak = " ", apabila tidak maka cetak = " *"
5. batas kolom1 bertambah 1. Dan bataskolom2 berkurang 1.
- 6 dilakukan looping sampai baris = batas.

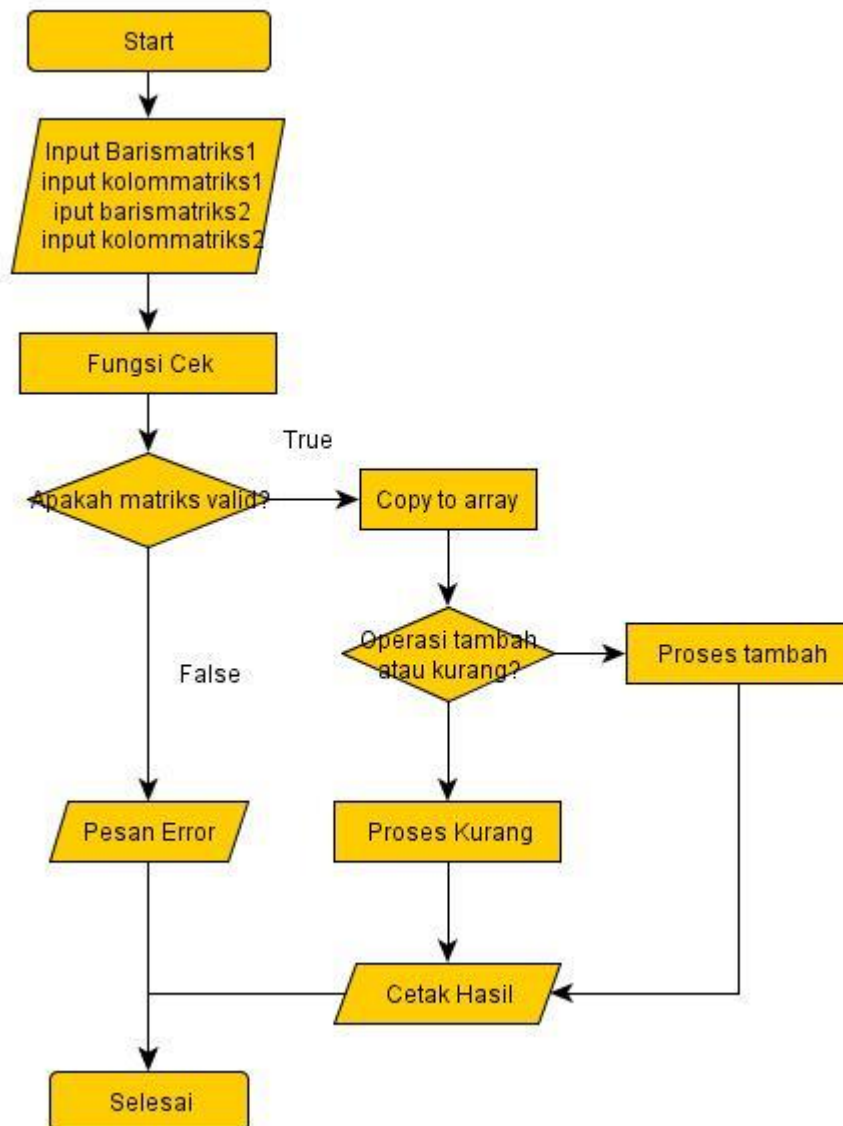
2.4 Hollow inverted pyramid



1. User memasukkan input batas di textbox1
2. Proses perulangan for untuk baris = 1 sampai baris = batas.
3. Apabila memenuhi kriteria, dilakukan Proses perulangan untuk kolom = satu sampai batas *2-1.
4. dilakukan percabangan apakah baris = 1. Jika iya maka cetak = " *"
4. apabila tidak memenuhi dilakukan percabangan apabila kolom = bataskolom1 or = bataskolom2 maka cetak = " *", apabila tidak maka cetak = " "
5. batas kolom1 bertambah 1. Dan bataskolom2 berkurang 1.
- 6 dilakukan looping sampai baris = batas.

3. Form 3

Kalkulator Matriks



- 1, user menginputkan nilai matriks.
2. Kemudian program akan melakukan cek apakah baris dan kolom matriks 1 sesuai dengan matriks 2
3. jika tidak valid maka akan menampilkan pesan error.
4. jika valid program akan melakukan method copy array untuk menyamakan matriks input dengan hasil operasi.
5. Program menjalankan program operator yang dipilih user (kurang atau tambah) kemudian mencetak hasilnya.
6. User bisa menginputkan lagi matriks yang akan di operasikan. Maka dilakukan proses looping