

**GUI**  
**Pseudecode Tugas 3**



**OLEH**  
**MUHAMMAD AISAMUDDIN EKA PRAMUDITA**  
**1441180059**

**Public Class Form1** → kelas yang berisi kode dari form 1, yang digunakan untuk memanggil form 2, form 3, serta keluar.

---

Private Sub ProblemBintangToolStripMenuItem\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ProblemBintangToolStripMenuItem.Click → event yang berisi kode untuk memanggil form 3.

Form2.MdiParent = Me → mengatur agar form 2 tetap berada di form 1.

Form2.Show() → memunculkan form 2 jika operasi dijalankan.

Form3.Close() → menutup form 3 jika form 3 terbuka, agar ketika memilih form 2, form 3 otomatis tertutup.

End Sub → akhir dari event ProblemBintangToolStripMenuItem.Click

---

Private Sub MatriksKalkulatorToolStripMenuItem\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles MatriksKalkulatorToolStripMenuItem.Click → sub event yang berisi kode untuk memanggil form 2.

Form3.MdiParent = Me → mengatur agar form 3 tetap berada di form 1.

Form3.Show() → memunculkan form 3 jika operasi dijalankan.

Form2.Close() → menutup form 2 jika form 2 terbuka, agar ketika memilih form 3, form 2 otomatis tertutup.

End Sub → akhir dari sub event MatriksKalkulatorToolStripMenuItem.Click

---

Private Sub KeluarToolStripMenuItem\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles KeluarToolStripMenuItem.Click

If (MessageBox.Show("Apakah anda ingin keluar?" → isi pesan dari messagebox yang muncul, "Konfirmasi" → judul untuk messagebox, MessageBoxButtons.YesNo → memunculkan tombol pilihan yes atau no) = DialogResult.Yes → kemudian jika tombol dipilih "yes", dilanjutkan ke langkah berikutnya. ) Then

Environment.Exit(0) → hal ini dilakukan jika tombol pilihan dipilih "yes" kemudian akan menutup aplikasi yang dijalankan.

End If → pernyataan bahwa percabangan telah selesai.

End Sub → pernyataan sub event telah selesai.

---

End Class → pernyataan penutup kelas.

---

**Public Class Form2** → form 2 berisi tentang 4 macam bentuk segitiga dengan looping

---

Private Sub okButton\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles okButton.Click → berisi kode yang berfungsi jika tombol ok di klik.

Dim input As Integer = Convert.ToInt32(Me.inputText.Text) → input sebagai integer mendapat nilai dari inputText.Text yang diubah menjadi integer 32 bit.

If input <> "0" Then → operasi dijalankan jika isi dari input tidak sama dengan 0.

Select Case Convert.ToString(Me.pilihanCombo.SelectedItem) → pilihan case diambil dari pilihanCombo yang terpilih yang telah diubah menjadi string.

Case "Pyramid" → operasi dalam case dijalankan jika dalam Me.pilihanCombo berisi Pyramid.

Me.hasilText.Text = Me.pyramid(input) → hasilText.Text mendapat nilai dari fungsi pyramid yang dipanggil dengan cara Me.pyramid(input) yang berarti dalam pyramid tersebut membutuhkan nilai input sebagai datanya, agar program dapat dijalankan.

Exit Select → menandakan bahwa operasi yang dipilih telah selesai.

Case "Hollow Pyramid" → operasi dalam case dijalankan jika dalam Me.pilihanCombo berisi Hollow Pyramid.

Me.hasilText.Text = Me.hollowPyramid(input) → hasilText.Text mendapat nilai dari fungsi pyramid yang dipanggil dengan cara Me.hollowPyramid(input) yang berarti dalam hollowPyramid tersebut membutuhkan nilai input sebagai datanya, agar program dapat dijalankan.

Exit Select → menandakan bahwa operasi yang dipilih telah selesai.

Case "Inverted Pyramid" → operasi dalam case dijalankan jika dalam Me.pilihanCombo berisi Inverted Pyramid.

Me.hasilText.Text = Me.invertedPyramid(input) → hasilText.Text mendapat nilai dari fungsi pyramid yang dipanggil dengan cara Me.invertedPyramid(input) yang berarti dalam invertedPyramid tersebut membutuhkan nilai input sebagai datanya, agar program dapat dijalankan.

Exit Select → menandakan bahwa operasi yang dipilih telah selesai.

Case "Inverted Hollow Pyramid" → operasi dalam case dijalankan jika dalam Me.pilihanCombo berisi Inverted Hollow Pyramid.

Me.hasilText.Text = Me.invertedHollowPyramid(input) → hasilText.Text mendapat nilai dari fungsi pyramid yang dipanggil dengan cara Me.invertedHollowPyramid(input) yang berarti dalam invertedHollowPyramid tersebut membutuhkan nilai input sebagai datanya, agar program dapat dijalankan.

Exit Select → menandakan bahwa operasi yang dipilih telah selesai.

Case Nothing → operasi dalam case dijalankan jika dalam Me.pilihanCombo kosong/belum terpilih.

MessageBox.Show("Silahkan pilih pola terlebih dahulu!", "Informasi",  
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Asterisk) → menampilkan MessageBox yang berisi "Silahkan pilih pola terlebih dahulu!", yang berjudul "Informasi", Terdapat tombol OK, dan icon kerusakan/risk.

Exit Select → menandakan bahwa operasi yang dipilih telah selesai.

End Select → case telah selesai.

Else → jika tidak maka

MessageBox.Show("Silahkan masukkan angka terlebih dahulu!", "Informasi",  
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Asterisk) → muncul messagebox yang berisi "Silahkan masukkan angka terlebih dahulu!", judul "Informasi", dengan tombol ok serta icon rusak/risk.

End If → akhir percabangan.

End Sub → akhir sub event.

---

Private Function hollowPyramid(ByVal input As Integer) As String → fungsi hollowPyramid yang di panggil dalam case diatas yang mendapat nilai dari input yang berupa integer sebagai string di hasilnya.

Dim hasil As String = String.Empty → hasil yang bertipe string diberi nilai kosong , sebagai wadah untuk menyimpan segitiga bintang.

Dim i, j As Integer → i dan j sebagai integer untuk pengulangan.

For i = 1 To input → pengulangan untuk i diberi nilai 1 sampai dengan input.

For j = i To input - 1 → pengulangan dalam pengulangan i untuk j diberi nilai sama dengan i sampai dengan input-1.

hasil &= " " → pada pengulangan menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

Next → tutup untuk pengulangan dalam pengulangan j = i.

For j = 1 To i → pengulangan dalam pengulangan berikutnya untuk j = 1 sampai i.

If ((j = 1) Or (i = input)) Then → jika j=1 atau i = input maka proses dalam If dijalankan.

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Else → jika tidak sesuai.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

End If → akhir dari If.

Next → akhir untuk pengulangan j=1 sampai i.

For j = 1 To i - 1 → pengulangan dalam pengulangan berikutnya untuk j = 1 sampai i dikurangi 1 (i-1).

If ((j = i - 1) Or (i = input)) Then → jika j=i-1 atau i = input maka proses dalam If dijalankan.

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Else → jika tidak sesuai.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

End If → akhir dari If.

Next → akhir untuk pengulangan j=1 sampai i-1.

hasil &= vbCrLf → hasil ditambahkan dengan Center(vbCrLf).

Next → akhir dari pengulangan i = 1 sampai input.

Return hasil → memberi nilai kembalian hasil pada saat dipanggil.

End Function → akhir dari fungsi hollowPyramid.

---

Private Function invertedHollowPyramid(ByVal input As Integer) As String → fungsi invertedHollowPyramid yang di panggil dalam case diatas yang mendapat nilai dari input yang berupa integer sebagai string di hasilnya.

Dim hasil As String = String.Empty → hasil yang bertipe string diberi nilai kosong , sebagai wadah untuk menyimpan segitiga bintang.

Dim i, j As Integer → i dan j sebagai integer untuk pengulangan.

For i = 1 To input → pengulangan dalam pengulangan berikutnya untuk j = 1 sampai i.

For j = 1 To i - 1 → pengulangan dalam pengulangan berikutnya untuk j = 1 sampai i - 1.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

Next → akhir untuk pengulangan j=1 sampai i-1

For j = i To input → pengulangan dalam pengulangan i untuk j diberi nilai sama dengan i sampai dengan input.

If (i = 1 Or j = i) Then → jika i = 1 atau j = i maka proses dalam If dijalankan.

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Else → jika tidak sesuai.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

End If → akhir dari If i = 1 atau j = i.

Next → akhir untuk pengulangan j=1 sampai input.

For j = i To input - 1 → pengulangan dalam pengulangan i untuk j diberi nilai = i sampai dengan input -1.

If ((i = 1) Or (j = input - 1)) Then → jika i = 1 atau j = input -1 maka proses dalam If dijalankan.

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Else → jika tidak sesuai.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

End If → akhir dari If i = 1 atau j = i.

Next → akhir untuk pengulangan j=i sampai input-1.

hasil &= vbCrLf → hasil ditambahkan dengan Center(vbCrLf).

Next → akhir dari pengulangan i = 1 sampai input.

Return hasil → memberi nilai kembalian hasil pada saat dipanggil.

End Function → Akhir dari fungsi invertedHollowPyramid.

---

Private Function invertedPyramid(ByVal input As Integer) As String → fungsi invertedPyramid yang di panggil dalam case diatas yang mendapat nilai dari input yang berupa integer sebagai string di hasilnya.

Dim hasil As String = String.Empty → hasil yang bertipe string diberi nilai kosong , sebagai wadah untuk menyimpan segitiga bintang.

For baris As Integer = 1 To input → pengulangan untuk baris = 1 yang bertipe data integer sampai input.

For spasi As Integer = baris - 1 To 1 Step -1 → pengulangan dalam pengulangan baris = 1 sampai input untuk spasi sebagai integer = baris -1 sampai satu dengan setiap pengulangan nilai spasi dikurangi 1.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

Next → akhir dari pengulangan spasi = baris - 1 sampai 1 dengan spasi dikurangi 1 setiap pengulangan.

For bintang As Integer = input \* 2 To baris \* 2 Step -1 → pengulangan dalam pengulangan baris = 1 sampai input untuk bintang sebagai integer = input kali 2(input\*2) sampai baris kali 2 (baris\*2) dengan setiap pengulangan nilai bintang dikurangi 1.

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Next → akhir dari pengulangan bintang = input kali 2(input\*2) sampai baris kali 2 (baris\*2) dengan setiap pengulangan nilai bintang dikurangi 1.

hasil &= vbCrLf → hasil ditambahkan dengan Center(vbCrLf).

Next → akhir dari pengulangan untuk baris = 1 sampai input.

Return hasil → memberi nilai kembalian hasil pada saat dipanggil.

End Function → Akhir dari fungsi invertedPyramid.

---

Private Function pyramid(ByVal input As Integer) As String → fungsi pyramid yang di panggil dalam case diatas yang mendapat nilai dari input yang berupa integer sebagai string di hasilnya.

Dim hasil As String = String.Empty → hasil yang bertipe string diberi nilai kosong , sebagai wadah untuk menyimpan segitiga bintang.

For baris As Integer = 1 To input → pengulangan untuk baris = 1 yang bertipe data integer sampai input.

For spasi As Integer = input - 1 To baris Step -1 → pengulangan dalam pengulangan baris = 1 sampai input untuk spasi sebagai integer = input -1 sampai baris dengan setiap pengulangan nilai spasi dikurangi 1.

hasil &= " " → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan spasi.

Next → akhir dari pengulangan spasi = input - 1 sampai baris dengan spasi dikurangi 1 setiap pengulangan.

For bintang As Integer = 1 To (2 \* baris - 1) → pengulangan dalam pengulangan baris = 1 sampai input untuk bintang sebagai integer = 1) sampai baris kali 2 kurang 1 ((baris\*2)-1)

hasil &= "\*" → menghasilkan "hasil(String)" yang ditambahkan bintang(\*).

Next → akhir dari pengulangan bintang sebagai integer = 1) sampai baris kali 2 kurang 1 ((baris\*2)-1).

hasil &= vbCrLf → hasil ditambahkan dengan Center(vbCrLf).

Next → akhir dari pengulangan untuk baris = 1 sampai input.

Return hasil → memberi nilai kembalian hasil pada saat dipanggil.

End Function → Akhir dari fungsi pyramid.

---

Private Sub inputText\_MouseClick(sender As Object, e As MouseEventArgs) Handles inputText.MouseClick → event yang menghendle ketika inputText di klik.

inputText.Text = "" → mengubah nilai inputText.Text menjadi kosong

End Sub → akhir dari event

End Class → akhir dari kelas form 2.

---

**Public Class Form3** → awal dari form 3 yang berisi kode untuk aplikasi matriks.

---

Private Function masukan(ByVal matriks As String) As List(Of List(Of Integer)) → fungsi yang menangani masukan matriks yang berupa string kemudian diubah sebagai daftar dalam daftar dari integer.

Dim daftar As New List(Of List(Of Integer)) → variabel daftar untuk daftar baru dari daftar dalam daftar integer.

Dim baris As String() = matriks.Split(vbCrLf) → daftar baris yang berupa string mendapat nilai dari matriks yang dipisahkan oleh vbCrLf.

Dim panjangBaris As Integer = baris.Length → panjangBaris sebagai integer sebagai wadah dari panjang data baris.

Dim angka As Integer = (panjangBaris - 1) → angka integer menampung nilai panjangBaris - 1.

Dim i As Integer = 0 → variabel i integer diberi nilai 0.

Do While (i <= angka) → proses dilakukan ketika i kurang dari sama dengan angka yang menyimpan panjangBaris-1.

Dim kolom As String() = baris(i).Split(" ") → variable kolom memisahkan dengan spasi, data baris(i) yang tersimpan.

Dim angka2 As Integer = kolom.Length → variabel ini menyimpan panjang kolom.

daftar.Add(New List(Of Integer)) → menambahkan list baru dalam daftar.

Dim angka3 As Integer = (angka2 - 1) → variabel i menampung angka2 yang telah dikurang 1.

Dim j As Integer = 0 → variabel j = 0, digunakan untuk pengulangan do while.

Do While (j <= angka3) → proses dilakukan jika j kurang dari sama dengan angka3.

daftar.Item(i).Add(Convert.ToInt32(kolom(j))) → isi daftar item(i) ditambah dari data kolom(j) yang diubah menjadi integer.

j += 1 → j ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka3.

Loop → batas perulangan yang dilakukan do while j.

If ((i <> 0) AndAlso (daftar.Item(i).Count <> daftar.Item((i - 1)).Count)) Then → jika i tidak sama dengan 0 dan jumlah daftar.item(i) tidak sama dengan jumlah daftar.item(i-1) proses dilakukan.

Return Nothing → memberi nilai balikan kosong.

End If → penutup

i += 1 → i ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka2.



Loop → batas perulangan pada do while i.

Return daftar → memberi nilai balikan daftar.

End Function → akhir dari fungsi masukkan.

---

Private Sub cetakHasil(ByVal matrix As List(Of List(Of Integer))) → fungsi untuk mencetak hasil operasi yang diambil dari lis matriks dari lis integer.

Dim hasil As String = "" → menampung hasil operasi. Diberi nilai awal kosong.

Dim angka As Integer = (matrix.Count - 1) → menyimpan jumlah data matriks dikurangi 1.

Dim i As Integer = 0 → variabel i di beri nilai kosong untuk pengulangan.

Do While (i <= angka) → proses dilakukan ketika i kurang dari sama dengan angka

Dim angka2 As Integer = (matrix.Item(i).Count - 1) → variable angka menampung jumlah data ljen matriks ke - i yang tersimpan dikurangi 1..

Dim j As Integer = 0 → variabel j = 0, digunakan untuk pengulangan do while.

Do While (j <= angka2) → proses dilakukan jika j kurang dari sama dengan angka2.

hasil = (hasil & Convert.ToString(matrix.Item(i).Item(j)) & vbTab) → mencetak hasil dengan isi data hasil ditambah isi dari data item matriks i dan item j dan tab.

j += 1 → j ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka2.

Loop → batas perulangan yang dilakukan do while j.

hasil = (hasil & vbCrLf) → isi string hasil ditambahkan enter untuk pemisah tiap baris.

i += 1 → i ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka.

Loop → batas perulangan yang dilakukan do while i.

Me.hasilText.Text = hasil → mengubah isi data hasilText.Text menjadi isi dari hasil.

End Sub → akhir dari sup event.

---

Private Function tambah(ByVal matrix1 As List(Of List(Of Integer)), ByVal matrix2 As List(Of List(Of Integer))) As List(Of List(Of Integer)) → berisi kode untuk operasi penjumlahan yang mengambil nilai dari daftar data matrix1 dan matrix2 yang berupa daftar dari integer, kemudian keduanya disimpan dalam daftar integer.

Dim angka As Integer = (matrix1.Count - 1) → variabel ini menyimpan jumlah data matrix1.

Dim i As Integer = 0 → i untuk pengulangan do while diberi nilai awal 0.

Do While (i <= angka) → pengulangan dilakukan ketika i kurang dari sama dengan angka.

Dim angka2 As Integer = (matrix1.Item(i).Count - 1) → angka2 menyimpan jumlah data matriks ke i dikurangi 1.

Dim j As Integer = 0 → variabel j = 0, digunakan untuk pengulangan do while.

Do While (j <= angka2) → proses dilakukan jika j kurang dari sama dengan angka2.

Dim daftar As List(Of Integer) = matrix1.Item(i) → data dari matrix1 item ke i disimpan dalam daftar sebagai list dari integer.

daftar.Item(j) = (daftar.Item(j) + matrix2.Item(i).Item(j)) → list dari daftar item ke i di tambahkan dengan matrix2 item ke i mengambil item ke j, disimpan dalam daftar item ke j sendiri.

j += 1 → j ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka2.

Loop → batas perulangan yang dilakukan do while j.

i += 1 → i ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka.

Loop → batas perulangan yang dilakukan do while i.

Return matrix1 → keluarannya isi data matrix1.

End Function → akhir dari fungsi tambah.

---

Private Function kurang(ByVal matrix1 As List(Of List(Of Integer)), ByVal matrix2 As List(Of List(Of Integer))) As List(Of List(Of Integer)) → berisi kode untuk operasi pengurangan yang mengambil nilai dari daftar data matrix1 dan matrix2 yang berupa daftar dari integer, kemudian keduanya disimpan dalam daftar integer.

Dim angka As Integer = (matrix1.Count - 1) → variabel ini menyimpan jumlah data matrix1.

Dim i As Integer = 0 → i untuk pengulangan do while diberi nilai awal 0.

Do While (i <= angka) → pengulangan dilakukan ketika i kurang dari sama dengan angka.

Dim angka2 As Integer = (matrix1.Item(i).Count - 1) → angka2 menyimpan jumlah data matriks ke i dikurangi 1.

Dim j As Integer = 0 → variabel j = 0, digunakan untuk pengulangan do while.

Do While (j <= angka2) → proses dilakukan jika j kurang dari sama dengan angka2.

Dim daftar As List(Of Integer) = matrix1.Item(i) → data dari matrix1 item ke i disimpan dalam daftar sebagai list dari integer.

daftar.Item(j) = (daftar.Item(j) - matrix2.Item(i).Item(j)) ➔ list dari daftar item ke i di tambahkan dengan matrix2 item ke i mengambil item ke j, disimpan dalam daftar item ke j sendiri.

j += 1 ➔ j ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka2.

Loop ➔ batas perulangan yang dilakukan do while j.

i += 1 ➔ i ditambahkan agar proses looping tidak terjadi terus menerus, dan ini berarti angka bertambah 1 setiap perulangan sampai = angka.

Loop ➔ batas perulangan yang dilakukan do while i.

Return matrix1 ➔ keluarannya isi data matrix1 yang datanya disimpan dalam daftar sebagai list dari integer.

End Function ➔ akhir dari fungsi kurang.

---

Private Function sesuai(ByVal matrix1 As List(Of List(Of Integer)), ByVal matrix2 As List(Of List(Of Integer))) As Boolean ➔ mengambil nilai dari matrix1 dan matrix2 yang sebagai list dari integer dikeluarkan dalam boolean.

Return ((matrix1.Count = matrix2.Count) AndAlso (matrix1.Item(0).Count = matrix2.Item(0).Count)) ➔ mengeluarkan hasil dari jumlah data matrix1 dan matrix2 apakah sama serta jumlah item dalam matrix1 dan matrix2 apakah sama, jika sama boolean akan berarti benar(true).

End Function ➔ akhir fungsi.

---

Private Sub hitungButton\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles hitungButton.Click ➔ menangani jika tombol hitung diklik.

Dim daftarMatriks1 As List(Of List(Of Integer)) = Me.masukan(Me.matriks1.Text) ➔ variabel ini menyimpan daftar matriks yang telah disimpan dan diolah oleh fungsi masukan, yang diambil dari matriks1.Text.

Dim daftarMatriks2 As List(Of List(Of Integer)) = Me.masukan(Me.matriks2.Text) ➔ variabel ini menyimpan daftar matriks yang telah disimpan dan diolah oleh fungsi masukan, yang diambil dari matriks2.Text

If ((Not daftarMatriks1 Is Nothing) And (Not daftarMatriks2 Is Nothing)) Then ➔ jika daftarMatriks1 dan daftarMatriks2 tidak kosong proses dijalankan.

If Me.sesuai(daftarMatriks1, daftarMatriks2) Then ➔ jika proses fungsi sesuai benar(true) proses dilanjutkan.

Select Case Convert.ToString(Me.operasi.SelectedItem) ➔ proses Case diambil dari Me.operasi.SelectedItem(comboBox).

Case "Tambah" ➔ jika case yang dipilih tambah, proses di dalam case ini akan dijalankan.

daftarMatriks1 = Me.tambah(daftarMatriks1, daftarMatriks2) → daftarMatriks1 berisi hasil dari proses fungsi tambah yang mengambil nilai dari daftarMatriks1 dan daftarMatriks2.

Me.cetakHasil(daftarMatriks1) → proses fungsi cetak hasil dijalankan dengan mengambil nilai dari daftarMatriks1.

Exit Select → proses dalam case ini dihentikan

Case "Kurang" → jika case yang dipilih kurang, proses di dalam case ini akan dijalankan.

daftarMatriks1 = Me.kurang(daftarMatriks1, daftarMatriks2) → daftarMatriks1 berisi hasil dari proses fungsi kurang yang mengambil nilai dari daftarMatriks1 dan daftarMatriks2.

Me.cetakHasil(daftarMatriks1) → daftarMatriks1 berisi hasil dari proses fungsi tambah yang mengambil nilai dari daftarMatriks1 dan daftarMatriks2.

Exit Select → proses dalam case ini dihentikan

End Select → pemilihan case telah selesai.

Else → jika tidak sesuai If Me.sesuai(daftarMatriks1, daftarMatriks2) .

MessageBox.Show("Jumlah baris dan kolom untuk kedua matriks harus sama!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Hand) → memunculkan MessageBox yang isinya : Jumlah baris dan kolom untuk kedua matriks harus sama!, judul : Peringatan, tombol : OK, Icon : gambar tangan.

End If → akhir dari If Me.sesuai(daftarMatriks1, daftarMatriks2) .

Else → jika tidak sesuai dengan daftarMatriks1 dan daftarMatriks2 tidak kosong maka proses di dalam Else dijalankan.

MessageBox.Show("Bukan matriks yang valid", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Hand) → memunculkan MessageBox yang isinya : Bukan matriks yang valid, judul : Peringatan, tombol : OK, Icon : gambar tangan.

End If → akhir dari If ((Not daftarMatriks1 Is Nothing) And (Not daftarMatriks2 Is Nothing))

End Sub → akhir event tombol hitung.

End Class → akhir dari class form3.