Bintang:

- 1. membuat tempat penyimpanan hasil
- 2. proses pada button memiliki perintah untuk memproses pola yang akan digunakan menggunakan perintah "case" dan menampilkan apakah inputan pada "isi_baris" angka atau bukan, dan sudah memilih "pola"
- 3. membuat proses pada pola pyramid.
- a. membuat penyimpanan untuk nilai batas1 dan batas2 dan di definisian jadi satu menjadi batas.
- b. membuat double luping untuk membuat "spasi" menjadi segitiga siku-siku di bagian kanan dan kiri
 - c. membuat "if" untuk membaca posisi dan output yang di tampilkan "*" dan "spasi"
- 4. menyimpan proses di atas dan menampilkannya pada "hasil_pola"
- 5. membuat proses pada pola hollow pyramid.
- a. membuat penyimpanan untuk nilai batas1 dan batas2 dan di definisian jadi satu menjadi batas.
- b. membuat double luping untuk membuat "spasi" menjadi segitiga siku-siku di bagian kanan dan kiri
 - c. membuat "if" untuk membaca posisi dan output yang di tampilkan "*" dan "spasi"
 - d. membuat "if" lagi di dalam "if(c)" untuk mengisi bagian tengah pyramid dengan "spasi"
- 6. menyimpan proses di atas dan menampilkannya pada "hasil_pola"
- 7. membuat proses pada pola in inverted pyramid.
 - a. membuat penyimpanan untuk nilai batas1 dengan nilai 0.
 - b. membuat penyimpanan untuk nilai batas2 dengan nilai batas *2
- c. membuat double luping untuk membuat "spasi" menjadi segitiga siku-siku di bagian kanan dan kiri
 - d. membuat "if" untuk membaca posisi dan output yang di tampilkan "*" dan "spasi"
- 8 . menyimpan proses di atas dan menampilkannya pada "hasil_pola"
- 9. membuat proses pada pola hollow pyramid.
 - a. membuat penyimpanan untuk nilai batas1 dengan nilai 0.
 - b. membuat penyimpanan untuk nilai batas2 dengan nilai batas *2

- c. membuat double luping untuk membuat "spasi" menjadi segitiga siku-siku di bagian kanan dan kiri
 - d. membuat "if" untuk membaca posisi dan output yang di tampilkan "*" dan "spasi"
 - e. membuat "if" lagi di dalam "if(d)" untuk mengisi bagian tengah pyramid dengan "spasi"
- 10. menyimpan proses di atas dan menampilkannya pada "hasil_pola"