

# **Tugas Perulangan GUI**

## **Flowchart Problem Bintang & Matriks Kalkulator**



Oleh :

Danang Kusuma

MI-2D

1431140042

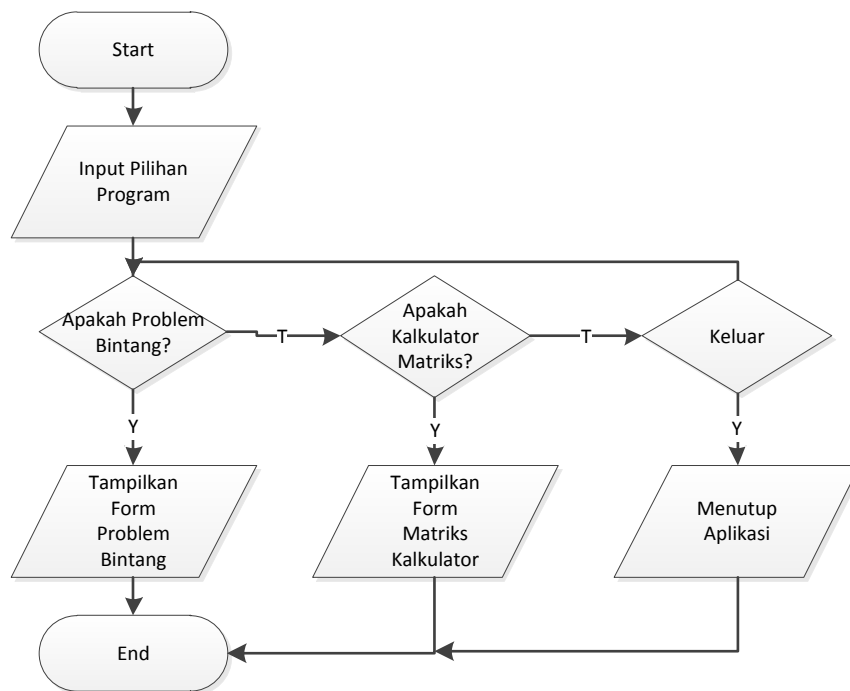
**Jurusan Teknologi Informasi**

**Politeknik Negeri Malang**

**2015**

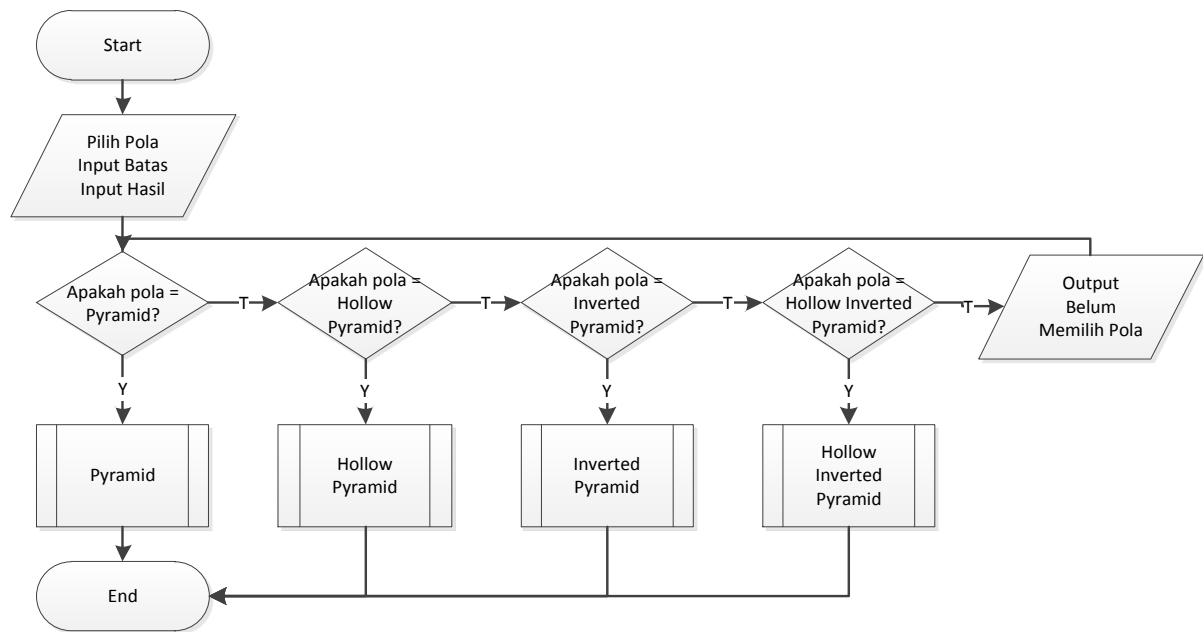
## Flowchart Problem Bintang & Matriks Kalkulator

### Form 1 Perulangan



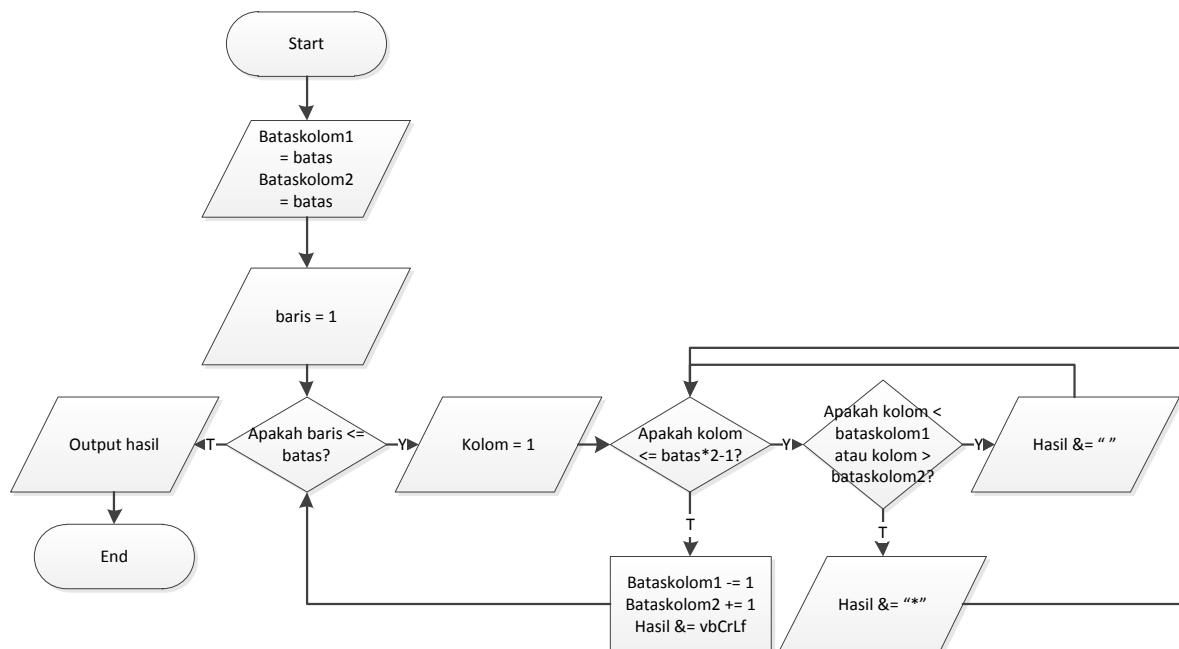
Setelah membuka program, terlebih dahulu memilih aplikasi manakah yang akan dijalankan, jika memilih problem bintang maka aplikasi problem bintang akan muncul setelah diklik, sementara jika yang dipilih adalah matriks kalkulator maka program akan menampilkan tampilan form untuk matriks kalkulator, dan jika memilih keluar maka program akan tertutup

## Form 2 Problem Bintang



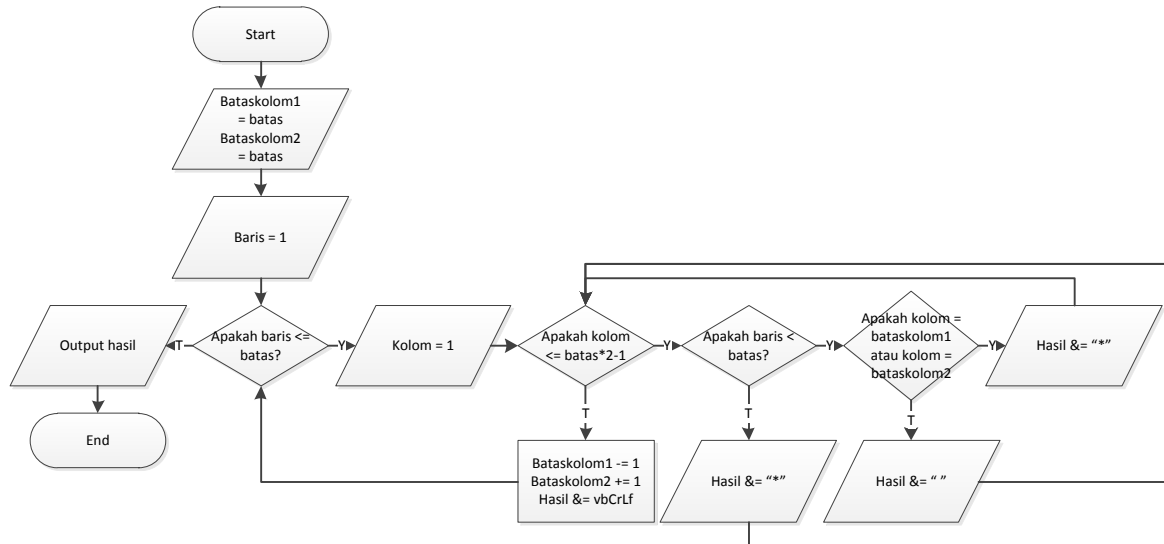
Terlebih dahulu yang diperlukan yaitu adanya inputan pola, batas, serta deklarasi variabel hasil. Selanjutnya hasil inputan pola akan dicek satu per satu manakah pola yang sesuai dengan seleksi kondisi yang ada, jika ada sesuai dengan seleksi kondisi yang ada maka akan melanjutkan ke list program berikutnya, jika belum ada inputan pola maka akan muncul pesan “Anda Belum Memilih Pola”

## Pyramid



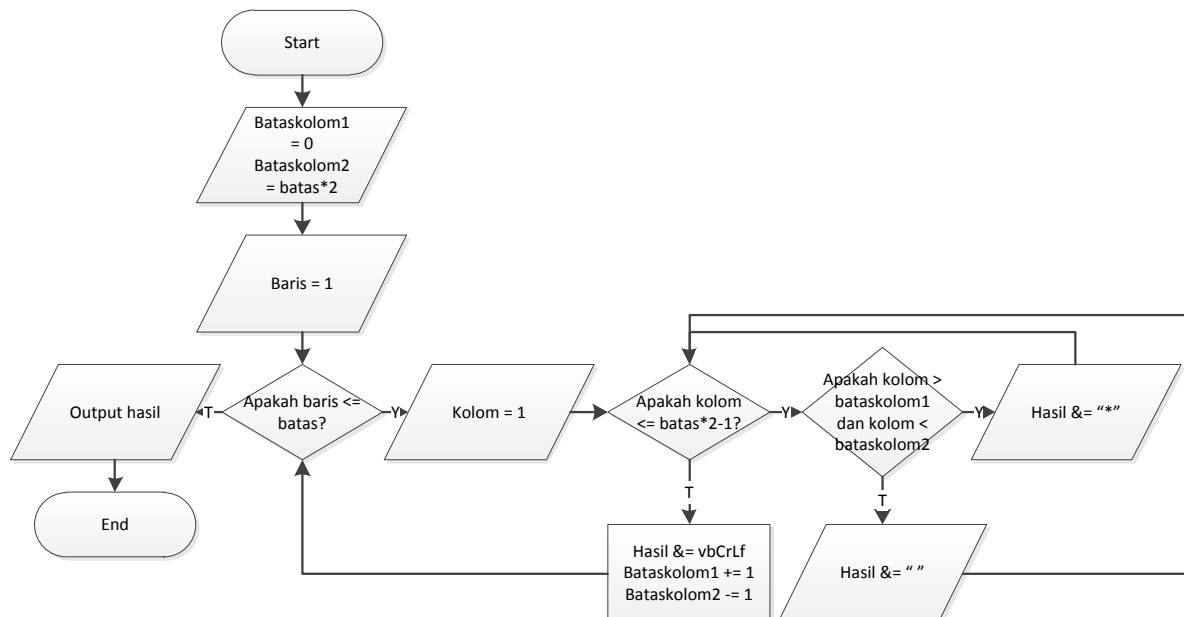
Di fungsi pyramid terlebih dahulu akan memasukkan inputan batas kolom, lalu setelahnya akan ada perulangan untuk menyeleksi apakah baris kurang dari samadengan batas yang diinputkan, proses akan terus berulang sampai baris sama dengan batas yang diinputkan.

### Hollow Pyramid



Di fungsi hollow pyramid terlebih dahulu akan memasukkan inputan batas kolom, lalu setelahnya akan ada perulangan untuk menyeleksi apakah baris kurang dari samadengan batas yang diinputkan, proses akan terus berulang sampai baris sama dengan batas yang diinputkan. Selanjutnya ada perulangan lain yang berfungsi untuk menampilkan pola piramida.

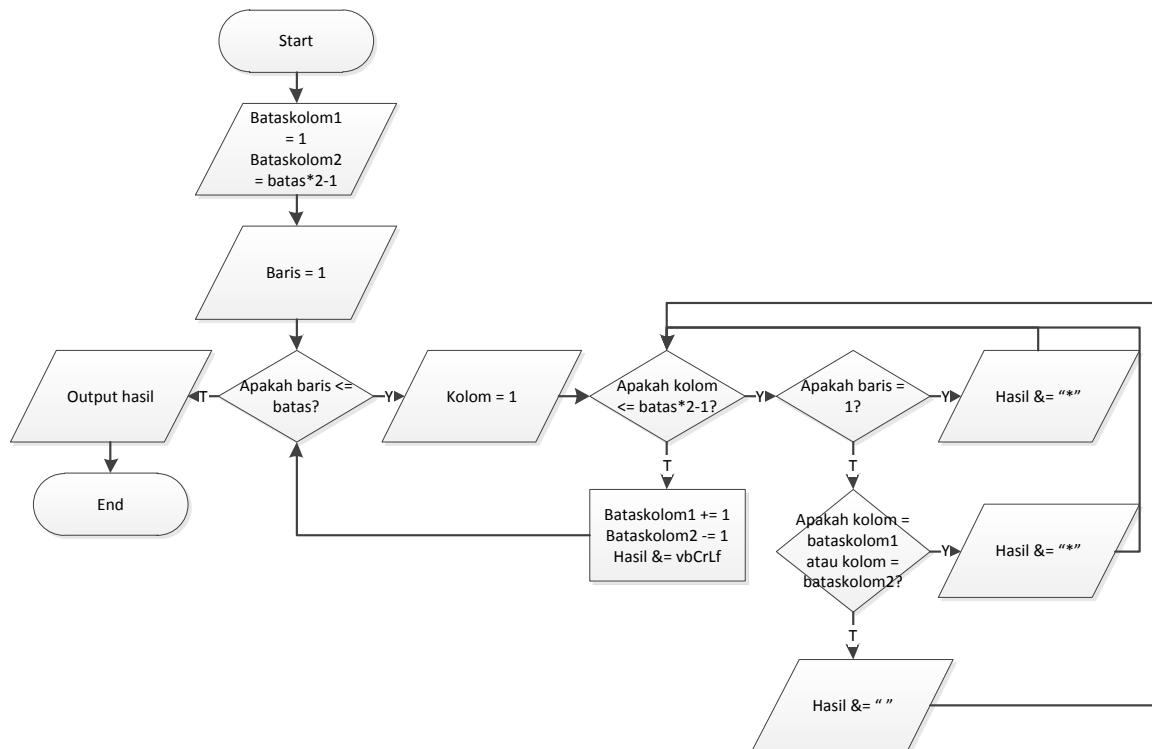
### Inverted Pyramid



Di fungsi pyramid terlebih dahulu akan memasukkan inputan batas kolom, lalu setelahnya akan ada perulangan untuk menyeleksi apakah baris kurang dari samadengan batas yang diinputkan, proses

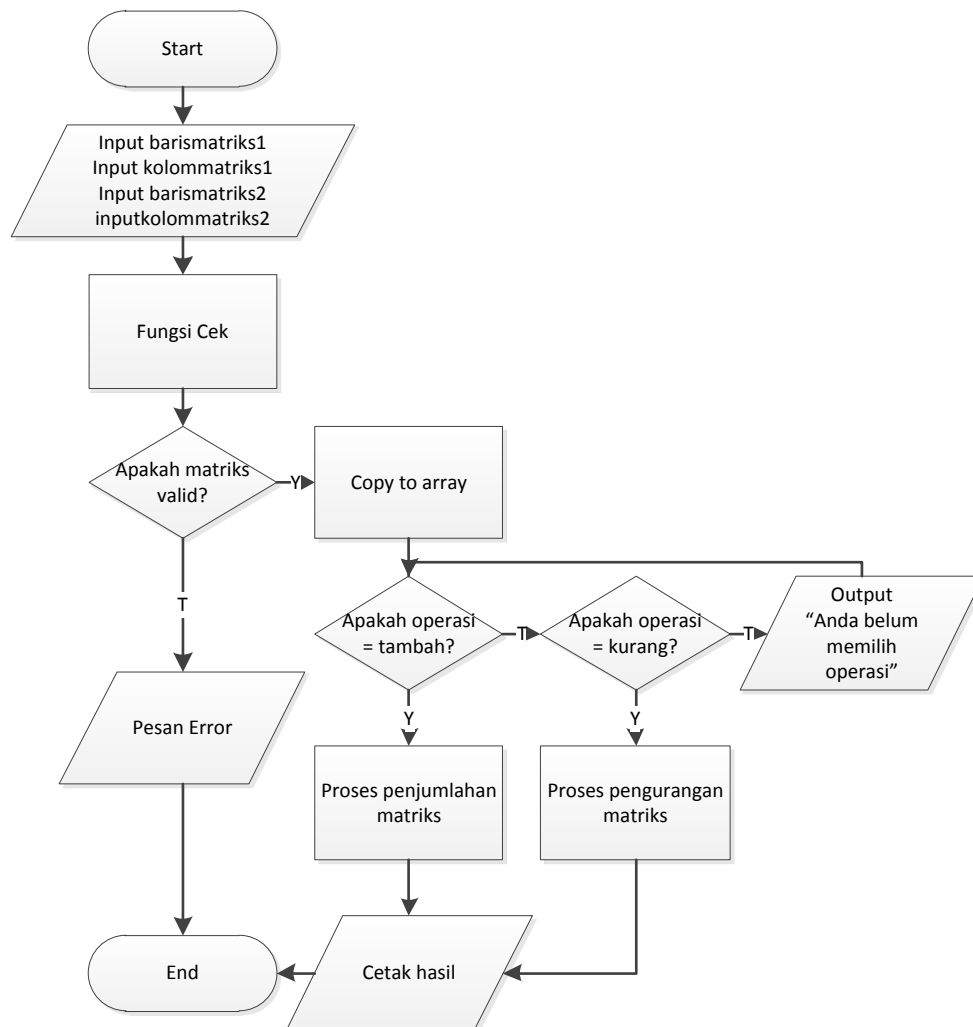
akan terus berulang sampai baris sama dengan batas yang diinputkan. Di perulangan selanjutnya setiap baris nanti akan diseleksi yang berguna untuk membentuk pola yang diinginkan

### Inverted Hollow Pyramid



Di fungsi pyramid terlebih dahulu akan memasukkan inputan batas kolom, lalu setelahnya akan ada perulangan untuk menyeleksi apakah baris kurang dari samadengan batas yang diinputkan, proses akan terus berulang sampai baris sama dengan batas yang diinputkan. Di perulangan selanjutnya disetiap baris akan diberi bintang yang sesuai untuk dapat terbentuknya pola sesuai yang diinputkan, dalam hal ini adalah inverted hollow pyramid

### Form 3 Matriks Kalkulator



Pada flowchart matriks kalkulator, yang pertama yaitu harus adanya inputan baris serta kolom masing masing matriks yang akan dioperasikan, selanjutnya akan melalui proses pengecekan yang berfungsi untuk menentukan apakah matriks yang dimasukkan sudah valid apa belum. Jika matriks sudah valid, proses selanjutnya yaitu proses untuk pengopian matriks ke dalam array, lalu selanjutnya proses penyeleksian operasi yang akan dilakukan apakah operasi penjumlahan atau pengurangan, selanjutnya akan diproses sesuai operasi sebelumnya. Proses yang terakhir yaitu proses pencetakan.....