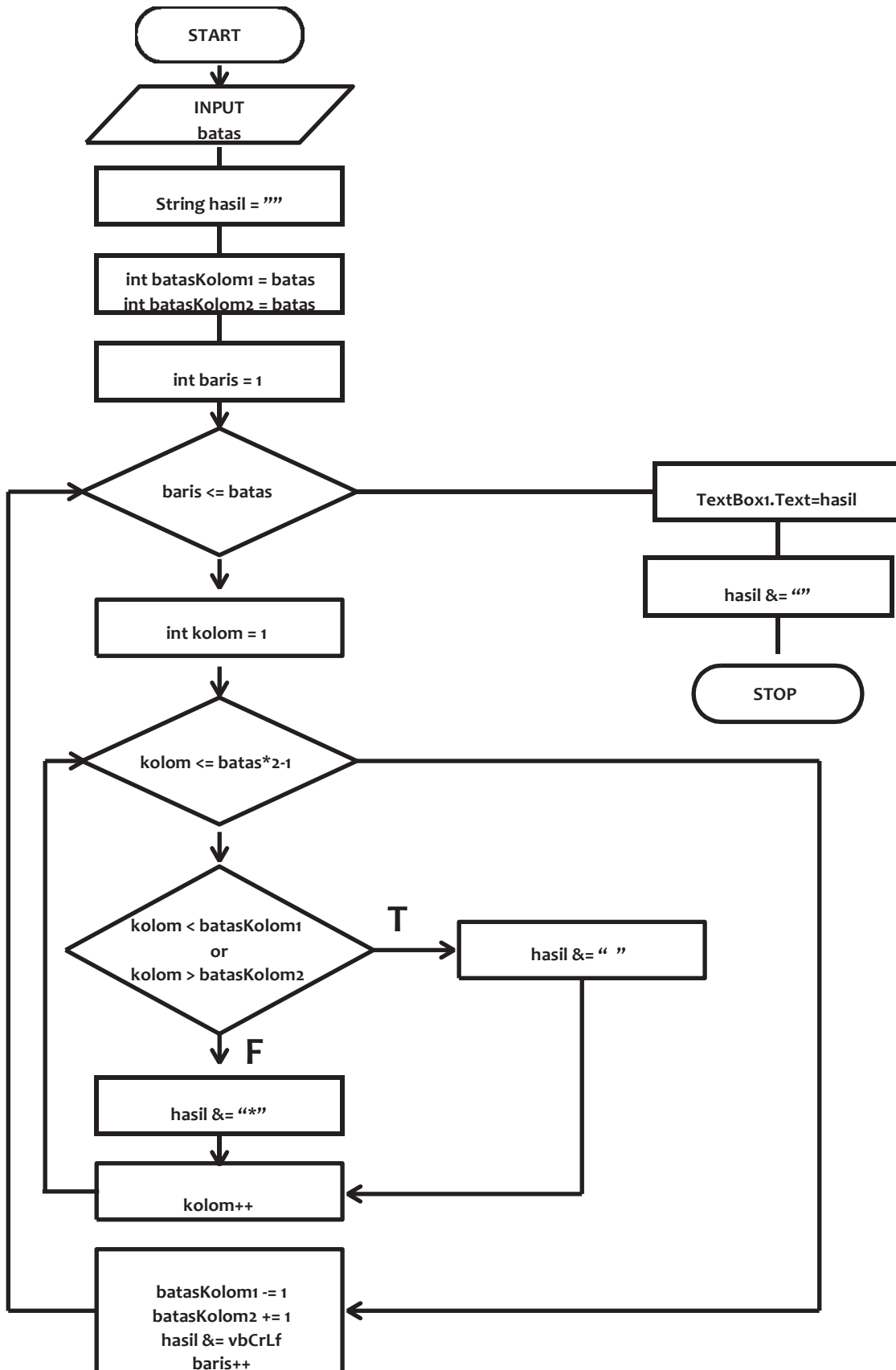


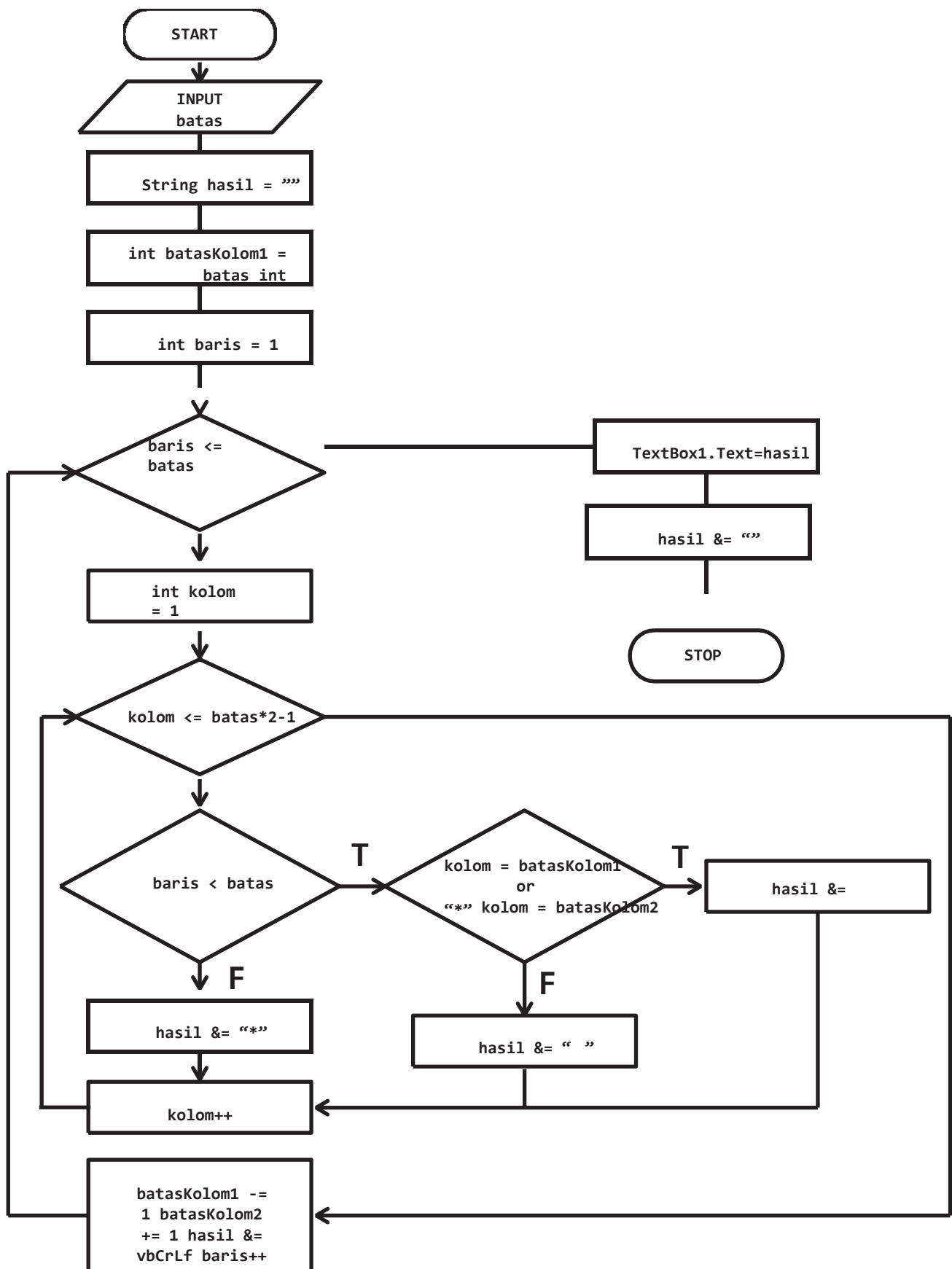
Bintang

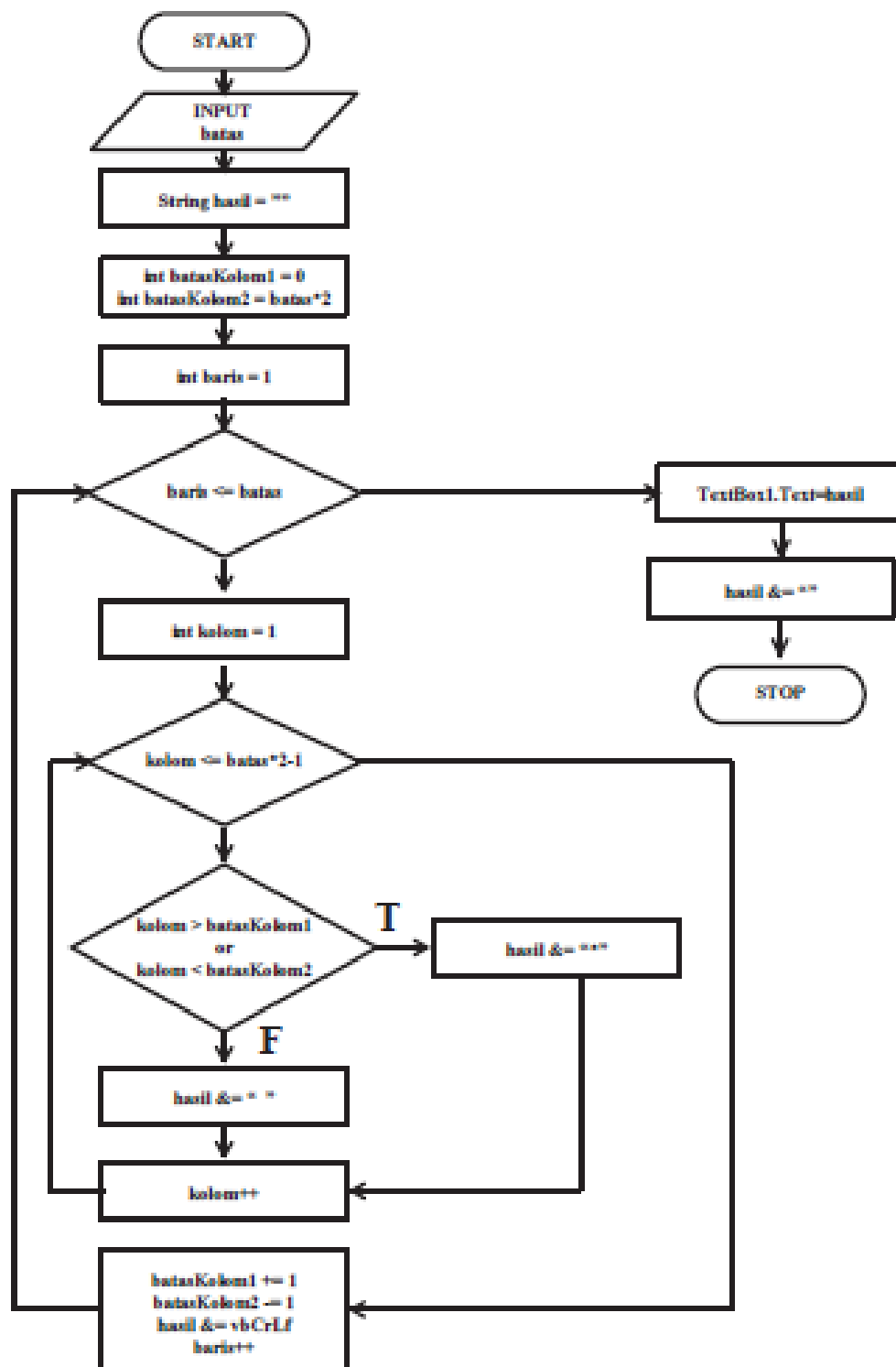
Pastikan pilihan tampilan yang tersedia, diantaranya : Pyra-mid, Hollow Pyramid, Inverted Pyramid, dan Hollow Inverted Pyramid. Kalau memilih menu Pyramid tampilan akan menjadi segitiga, karena terjadi pengecekan baris kurang dari sama dengan batas, kolom dicek apakah kurang dari sama dengan batas dikali dua dikurangi satu. Dilanjutkan pada kondisi apakah kolom bernilai di antara batas kolomsatu dan batas kolom dua, jika benar maka akan mengeluarkan bintang, jika tidak mengeluarkan spasi. Proses tersebut akan terus berulang hingga menjadi hasil segitiga atau piramid. Jika pilihan sebelumnya adalah Hollow Pyramid maka muncul hasil segitiga yang hanya garis luarnya saja. Prosesnya hampir sama dengan sebelumnya, hanya saja pada proses pengecekan kondisi dilakukan dua kali, pertama pengecekan baris apakah kurang dari batas, jika iya maka dicek lagi kolom sama dengan batas kolom satu atau kolom sama dengan batas kolom dua, Pilihan Inverted Pyramid batas kolom satu dimulai dengan nol dan batas kolom dua dimulai dari batas dikalikan dua dan proses cek kondisi dimana kolom diantara batas kolom satu dan batas kolom dua. Pada pilihan Hollow Inverted Pyramid merupakan gabungan dari Hollow Pyramid dan Inverted Pyramid dimana batas kolom satu dimulai dari satu dan batas kolom dua dimulai dari batas dikali dua dikurangi satu.

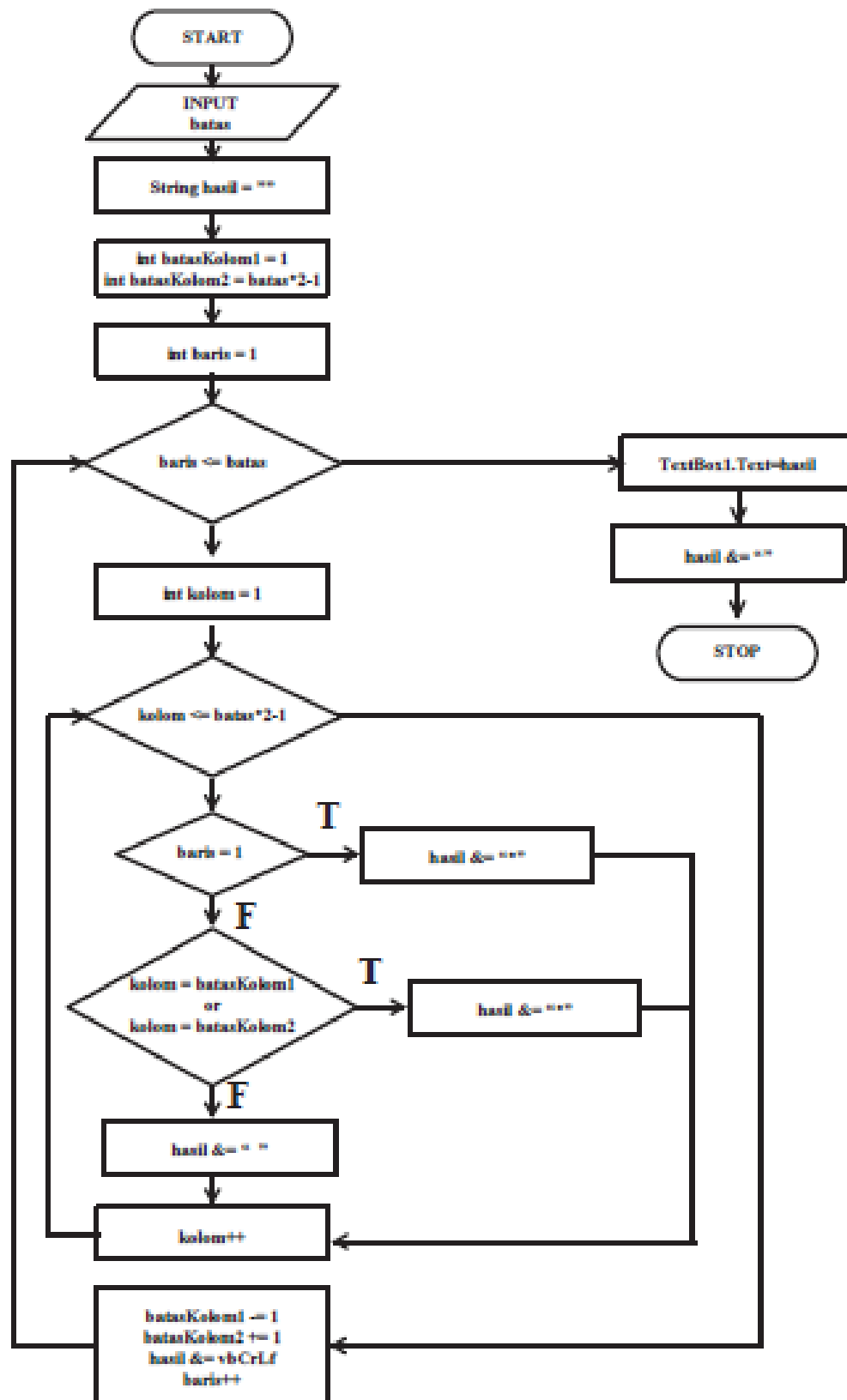
Pyramid



Hollow pyramyd



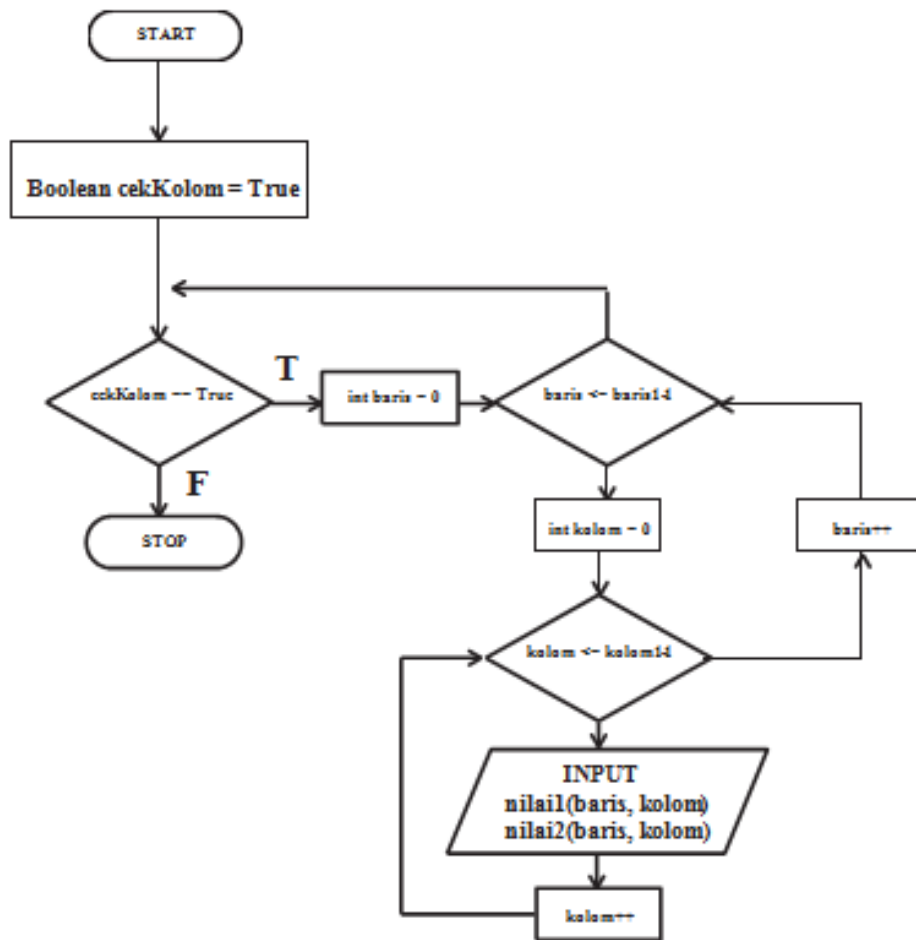




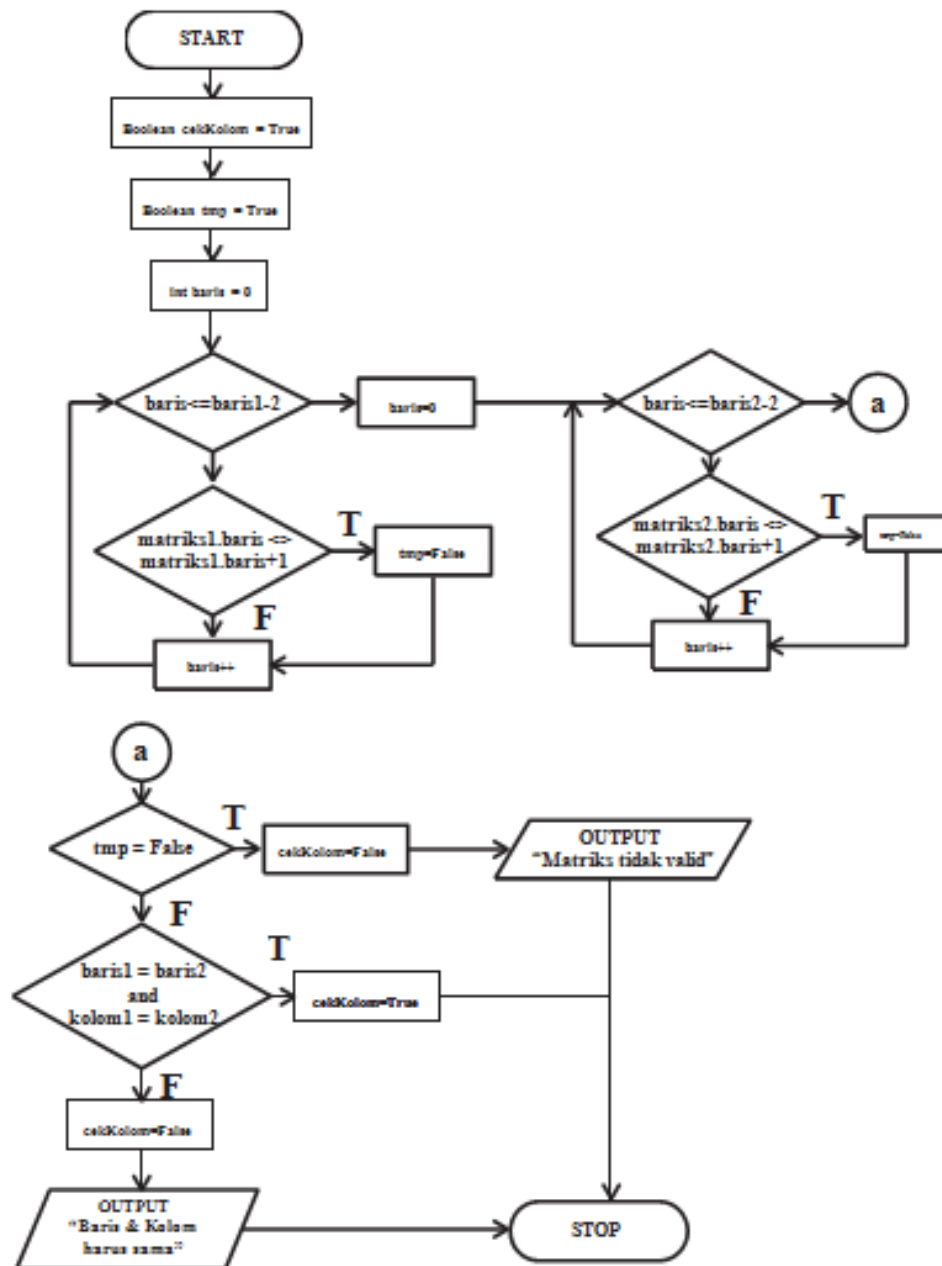
Matriks Angka

Pada matriks, pertama angka yang kita masukkan di cek terlebih dahulu apakah merupakan masukkan angka atau bukan angka. Setelah itu kita pilih operasi apa yang akan dijalankan, Pertambahan atau Pengurangan. Jika dipilih pertambahan maka akan di jumlahkan textbox pertama dengan textbox ke dua, jika pengurangan akan dikurangkan textbox pertama pada textbox kedua.

Kondisi Array



Pengecekan ulang



Operasional aritmatika

