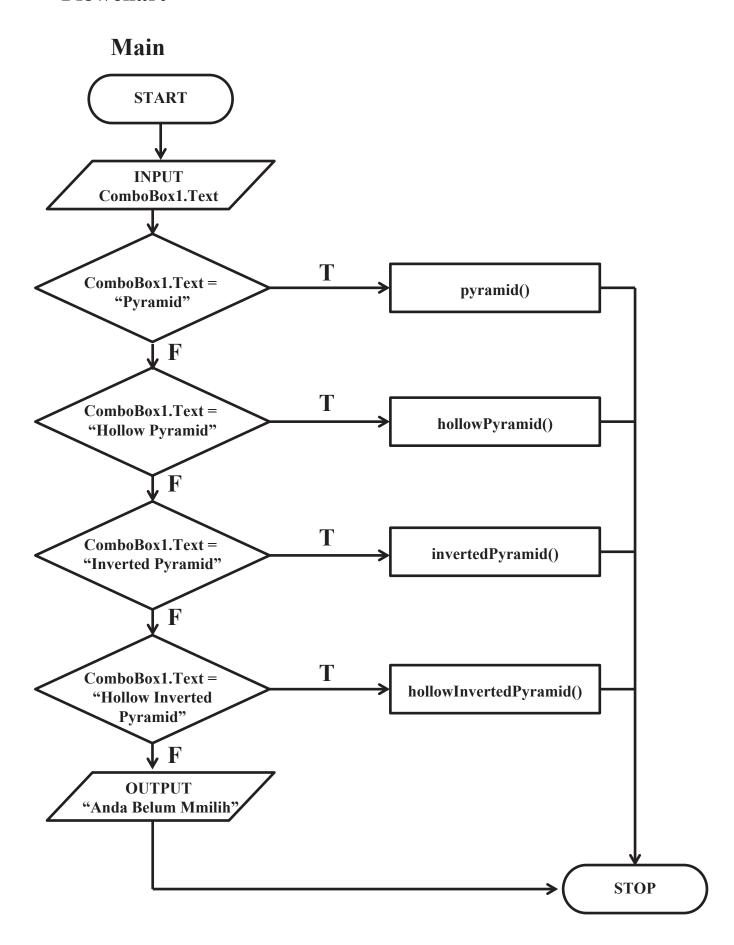
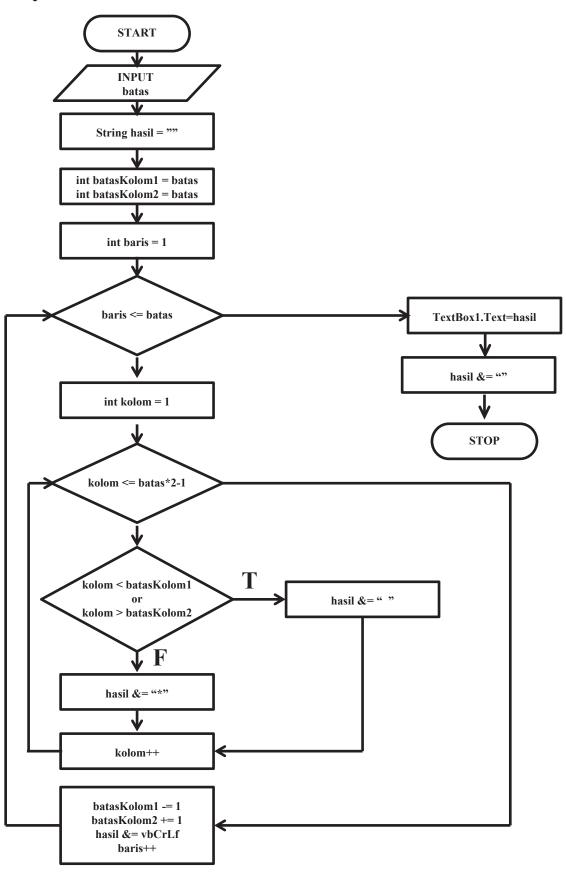
#### **Problem Bintang**

Pertama kita masukkan dahulu pilihan tampilan yang tersedia, diantaranya: Pyramid, Hollow Pyramid, Inverted Pyramid, dan Hollow Inverted Pyramid. Jika kita memilih Pyramid tampilan akan menjadi segitiga, karena dalam proses terjadi pengecekkan dimana baris kurang dari sama dengan batas, selanjutnya kolom dicek apakah kurang dari sama dengan batas dikali dua dikurangi satu. Selanjutnya cek kondisi apakah kolom bernilai di antara batas kolomsatu dan batas kolom dua, jika benar maka akan mengeluarkan bintang, jika tidak mengeluarkan spasi. Proses tersebut akan terus berulang hingga menjadi hasil segitiga atau piramid. Jika pilihan sebelumnya adalah Hollow Pyramid maka akan muncul hasil segitiga yang hanya garis luarnya saja. Prosesnya hampir sama dengan sebelumnya, hanya saja pada proses pengecekkan kondisi dilakukan dua kali, pertama pengecekkan baris apakan kurang dari batas, jika iya maka dicek lagi kolom sama dengan batas kolom satu atau kolom sama dengan batas kolom dua, jika benar maka mengeluarkan bintang. Untuk pilihan Inverted Pyramid batas kolom satu dimulai dengan nol dan batas kolom dua dimulai dari batas dikalikan dua dan proses cek kondisi dimana kolom diantara batas kolom satu dan batas kolom dua, jika benar maka akan mengeluarkan bintang. Pada pilihan Hollow Inverted Pyramid merupakan gabungan dari Hollow Pyramid dan Inverted Pyramid dimana batas kolom satu dimulai dari satu dan batas kolom dua dimulai dari batas dikali dua dikurangi satu.

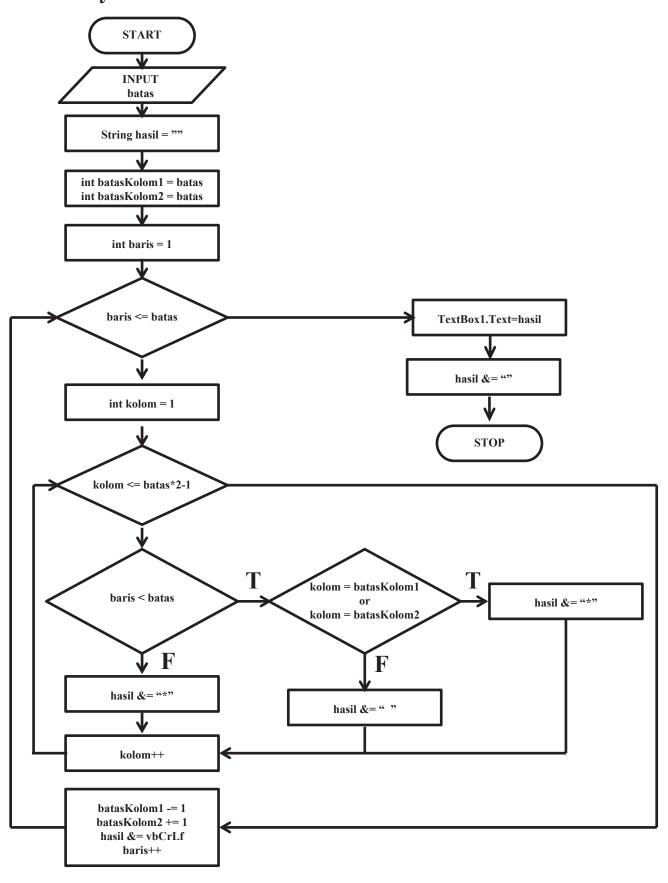
### **Flowchart**



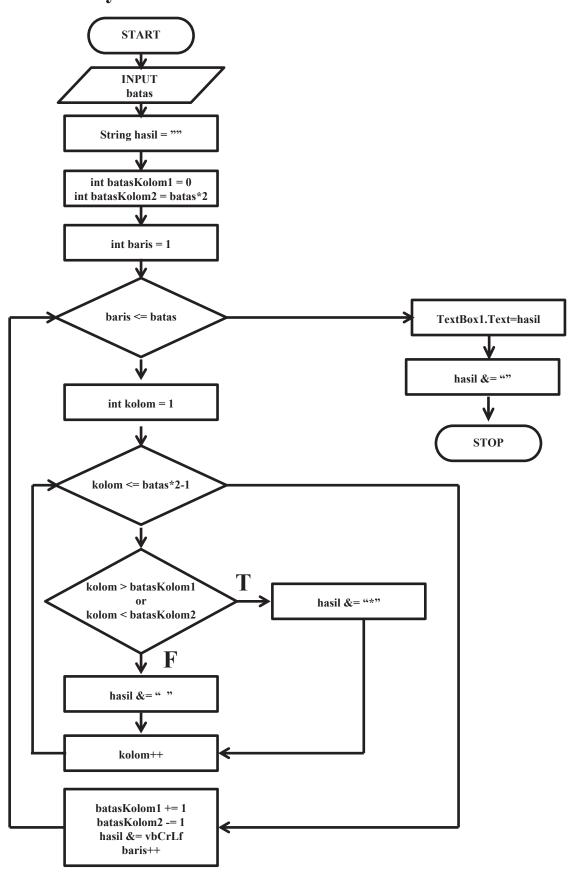
# **Pyramid**



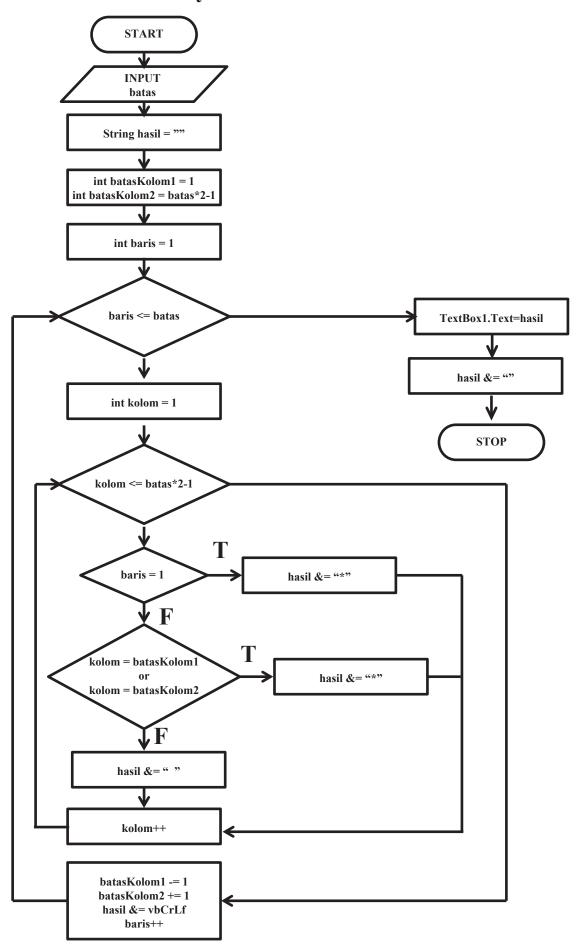
## **Hollow Pyramid**



## **Inverted Pyramid**



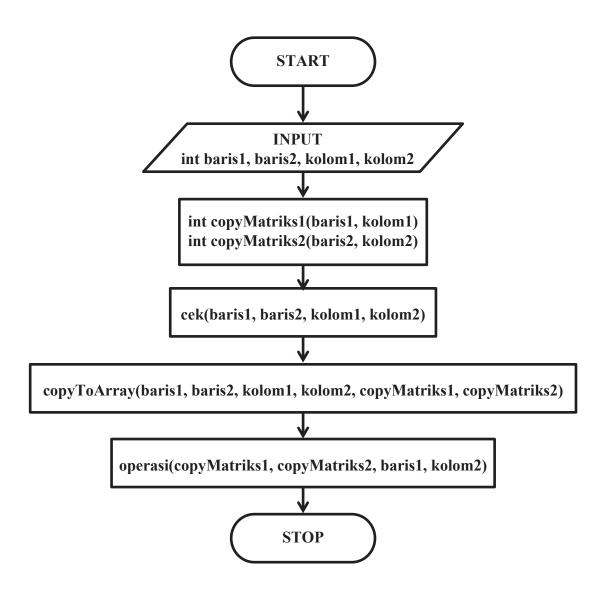
## **Hollow Inverted Pyramid**



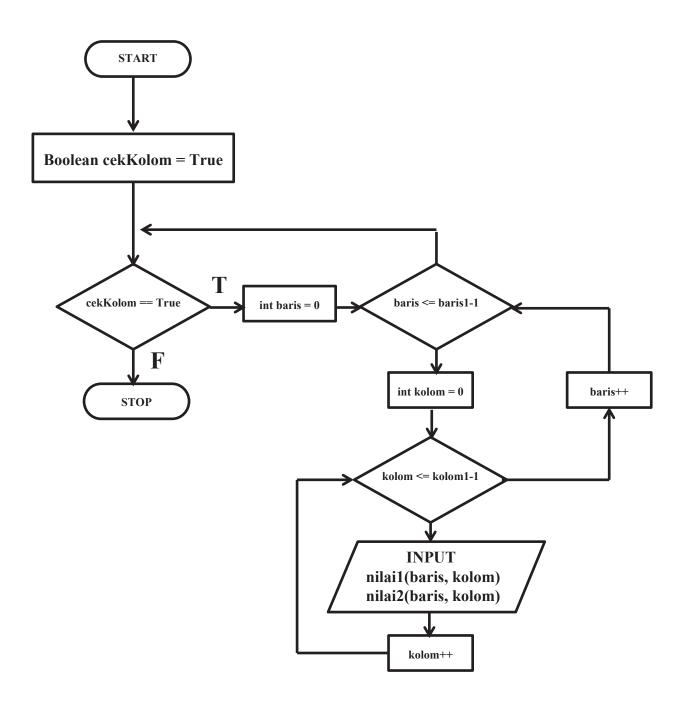
## **Matriks Angka**

Pada perhitungan matriks, pertama angka yang kita masukkan di cek terlebih dahulu apakah merupakan masukkan angka atau bukan angka. Setelah itu kita pilih operasi apa yang akan dijalankan, Pertambahan atau Pengurangan. Jika dipilih pertambahan maka matrik pertama akan di jumlahkan dengan matrik ke dua, jika pengurangan maka akan dikurangkan matrik pertrama dengan matriks kedua.

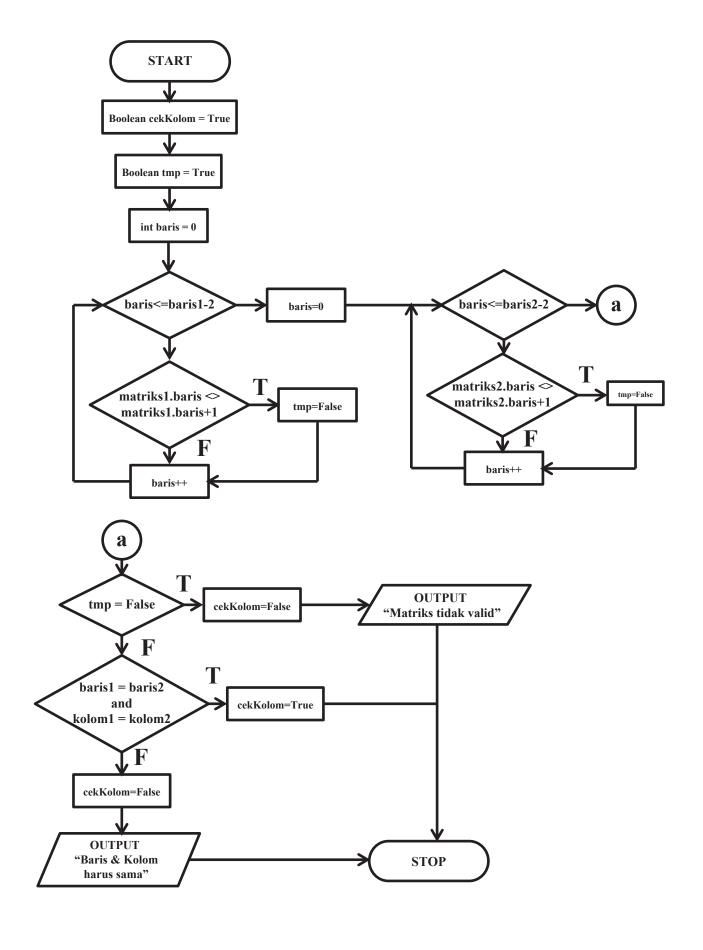
#### Main



## copyToArray (int baris1, baris2, kolom1, kolom2, nilai1(,), nilai2(,))



## cek (int baris1, baris2, kolom1, kolom2)



## operasi(int matriks1(,), matriks2(,), batasBaris, batasKolom)

