

Domaći Zadatak №4

Polina Korepanova

5859

SE325 - Upravljanje projektima razvoja softvera

Beograd, 23/04/24

Sadržaj

Uvod.....	3
Apstrakt aplikacije	4
Opis tehnika	5
Gantt Dijagram	5
Primena tehnika	6
Zaključak.....	8

Uvod

U ovom dokumentu će biti predstavljene tehnike i metode upravljanja projektima razvoja koje su primenjene na aplikaciji za galeriju umetnosti. Ova aplikacija, koja služi kao centralni hub za umetničke entuzijaste, kolekcionare i umetnike, koristi Gantt Dijagram za efikasno planiranje i vizualizaciju svih zadataka i aktivnosti.

Cilj dokumenta je detaljno istražiti kako Gantt Dijagram omogućava organizovanje vremenskih okvira i resursa te kako doprinosi uspešnoj realizaciji projekta.

Apstrakt aplikacije

Web aplikacija je Platforma za umetničku galeriju koja je prilagođena umetničkim entuzijastima, kolekcionarima i umetnicima. Funkcionišući kao centralizovano središte za istraživanje i interakciju umetnosti, platforma nudi korisnicima široku kolekciju umetničkih dela kategorisanih po žanru, stilu i mediju. Napredne funkcije pretraživanja i filtriranja omogućavaju precizno istraživanje.

Korisnici mogu da kreiraju personalizovane profile, omogućavajući im da čuvaju omiljena umetnička dela, prate istoriju gledanja i primaju preporuke. Umetnici imaju namenske prostore za izlaganje portfelja, interakciju sa potencijalnim klijentima i upravljanje njihovim oglasima.

Kroz integraciju korisničkih interfejsa i robusnih funkcionalnosti, Platforma umetničke galerije služi kao sveobuhvatno rešenje za navigaciju i interakciju sa svetom umetnosti na mreži.

Ključne reči: dekompozicija poslova, indikatori uspešnosti projekta, efikasnost vođenja projekta, kulturno-umetnički sektor.

Opis tehnika

Gantt Dijagram

Gantt dijagram je grafikonski prikaz rasporeda zadataka i aktivnosti u projektu. Na horizontalnoj osi se nalazi vreme, obično u danima, nedeljama ili mesecima, dok su vertikalno poređani zadaci ili aktivnosti. Svaka aktivnost je prikazana kao vodoravna traka sa dužinom koja odražava planirano trajanje aktivnosti. Preklapanje traka pokazuje paralelne aktivnosti, dok prazni prostor između aktivnosti pokazuje pauze ili vremenske intervale.

Primena tehnika

U Gantt dijagramu ispod, svaki zadatak je prikazan kao traka koja predstavlja njegovo planirano trajanje. Prikazani su i prethodnici između zadataka kako bi se jasno videlo kakav je redosled izvršavanja.

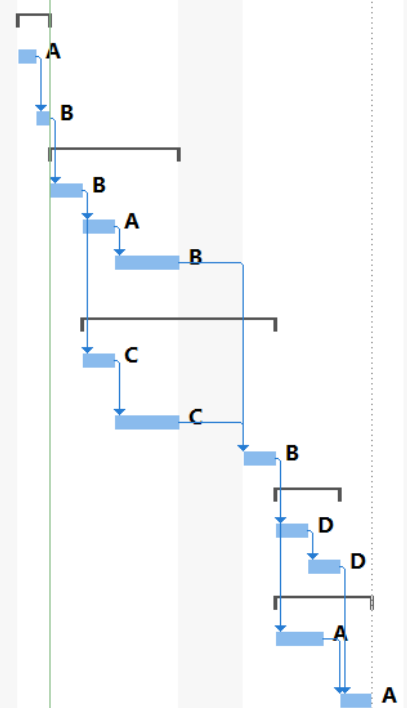
U nastavku ću uključiti snimak ekrana Gantovog dijagrama, kao i [vezu za Google dokument sa punim dijagramom](#).

Dužina zadataka je preuzeta iz Task Duration Table (Lista rokova) DZ br. 2, ta tabela je izračunata za isti hipotetički projekat (aplikaciju za galeriju umetnosti). Resursi su uključivali četiri osobe, svaka sa svojim specifičnim veštinama. Satnica za svakog radnika je obračunata u \$, a zasnivala se na prosečnoj tržišnoj plati za ovu poziciju. To uključuje:

A	Jake komunikacijske veštine, iskustvo u radu sa klijentom, kreativnost, UX/UI dizajn	UX/UI Dizajner	\$30/h
B	Vizuelni dizajn, skiciranje, planiranje, razvoj frontenda, integracija frontenda	Frontend Developer	\$35/h
C	Upravljanje BP, SQL, programiranje, implementacija poslovne logike	Backend Developer	\$38/h
D	Testiranje, osiguranje kvaliteta, upravljanje projektima	Tester / Quality Assurance	\$20/h

Značajno je da je osoba D takođe delovala kao vođa tima tokom celog projekta, vodeći ga od početka do kraja. Međutim, ova vodeća pozicija nije uzeta u obzir u proceni satnice, jer ta stopa posebno odražava zadatke koji se odnose na testiranje i osiguranje kvaliteta (Tester / Quality Assurance)

Task Name	Duration	Resourc Names	Predecessors	Start	Finish	22 Apr '24							29 Apr '24						
						S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S
Planiranje	2 days			Mon 22/04/24	Tue 23/04/24														
Prikupljanje zahteva od zainteresovanih strana	1 day	A		Mon 22/04/24	Mon 22/04/24														
Kreiranje projektnog plana	1 day	B	3	Mon 22/04/24	Tue 23/04/24														
Frontend	6 days			Tue 23/04/24	Fri 26/04/24														
Izrada skica	1 day	B	4	Tue 23/04/24	Tue 23/04/24														
UX/UI Dizajn	2 days	A	6	Tue 23/04/24	Thu 25/04/24														
Razvoj HTML-a, CSS-a I JavaScript-a	3 days	B	7	Thu 25/04/24	Fri 26/04/24														
Backend	7 days			Tue 23/04/24	Tue 30/04/24														
Dizajn i podešavanje Baze podataka	2 days	C	6	Tue 23/04/24	Thu 25/04/24														
Implementacija biznes logike	3 days	C	10	Thu 25/04/24	Fri 26/04/24														
Integracija u Frontend	2 days	B	8,11	Mon 29/04/24	Tue 30/04/24														
Testiranje	3 days			Tue 30/04/24	Thu 02/05/24														
Osiguranje kvaliteta	1 day	D	12	Tue 30/04/24	Tue 30/04/24														
Testiranje performansi	2 days	D	14	Tue 30/04/24	Thu 02/05/24														
Dokumentacija I prezentacija	4 days			Tue 30/04/24	Thu 02/05/24														
Izrada dokumentacije za projekat	2 days	A	12	Tue 30/04/24	Wed 01/05/24														
Priprema prezentacija za predstavljanje Platforme zainteresovanim stranama	1 day	A	15,17	Thu 02/05/24	Thu 02/05/24														



Zaključak

U razvoju aplikacije za umetničku galeriju, Gantt dijagram je odigrao ključnu ulogu u preciznom praćenju napretka i koordinaciji zadataka. Svaka aktivnost je vizuelno prikazana na dijagramu, omogućavajući jasno razumevanje rokova i zavisnosti među zadacima. Kroz ovo iskustvo potvrđeno je da Gantt dijagrami predstavljaju neophodan alat za efikasno upravljanje vremenom i resursima, ključne za uspeh projekta.