

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТІ	ET «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Домашнее задание по курсу "Анализ алгоритмов"

Гема Графовые модели программ	
Студент Егорова П.А.	
Группа <u>ИУ7-54Б</u>	
Оценка (баллы)	
Греподаватель Волкова Л.Л., Строганов Ю.В.	

Содержание

1	Tex	Технологическая часть				
	1.1	Исход	сходные код программы			
	1.2	2 Модели программ				
		1.2.1	Граф управления программы	4		
		1.2.2	Информационный граф программы	5		
		1.2.3	Операционная история программы	6		
		1.2.4	Информационная история программы	7		

1 Технологическая часть

1.1 Исходные код программы

В листинге 1.1 представлена реализация алгоритма блочной сортировки.

Листинг 1.1 – Функция алгоритма блочной сортировки

```
func bucketSort( array: [Double]) -> [Double]
2
       var resultArray: [Double] = []
                                                                 // 1
3
       let maxValue = array.max()!
                                                                 // 2
       let minValue = array.min()!
                                                                 // 3
4
       let lenArray = array.count
5
                                                                 // 4
       let offset = array.filter \{ \$0 < 0 \}.count
6
                                                                 // 5
       var sizeValue = maxValue
7
8
           / Double(lenArray) as Double
                                                                 // 6
9
       if minValue < 0 {</pre>
10
                                                                 // 7
           sizeValue = maxValue
11
12
           + (-minValue) / Double(lenArray) as Double
                                                                 // 8
13
       var buckets: [[Double]] = []
                                                                 // 9
14
       for in 0..<lenArray {</pre>
                                                                 // 10
15
           buckets.append([])
16
                                                                 // 11
17
       for i in 0..<lenArray {</pre>
18
                                                                 // 12
           let j = Int(array[i] / sizeValue)
19
                                                                 // 13
20
           if j != lenArray {
                                                                 // 14
21
                    buckets[j + offset].append(array[i])
                                                                 // 15
22
                                                                 // 16
           } else {
23
                   buckets[lenArray - 1].append(array[i])
                                                                 // 17
24
25
           }
26
       for i in 0..<lenArray {</pre>
27
                                                                 // 18
           insertionSort(bucket: &buckets[i])
28
                                                                 // 19
           resultArray.append(contentsOf: buckets[i])
29
                                                                 // 20
30
       }
31
       return result Array
                                                                 // 21
32 }
```

1.2 Модели программ

1.2.1 Граф управления программы

На рисунке 1.1 представлен граф управления программы.

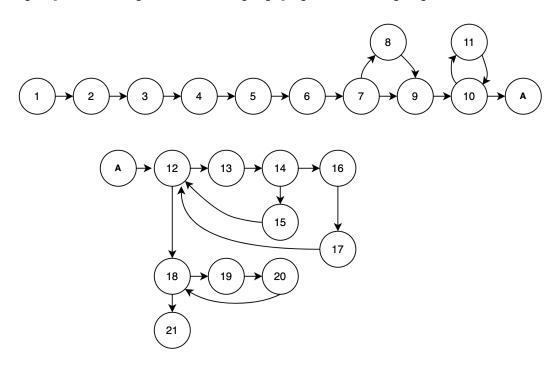


Рисунок 1.1 – Граф управления

1.2.2 Информационный граф программы

На рисунке 1.2 представлен информационный граф программы

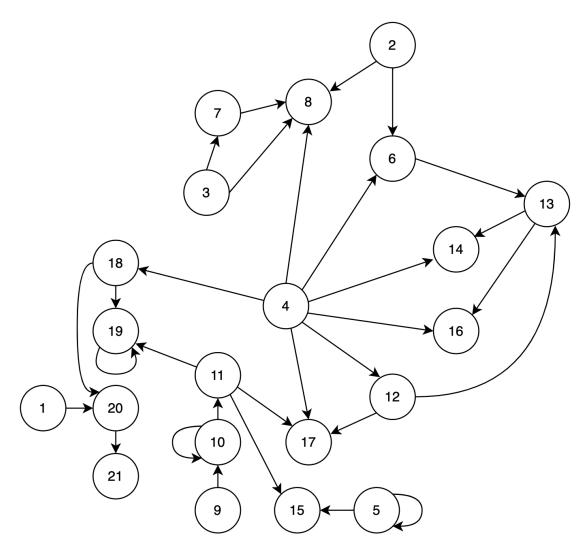


Рисунок 1.2 – Информационный граф

1.2.3 Операционная история программы

На рисунке 1.3 представлена операционная история программы.

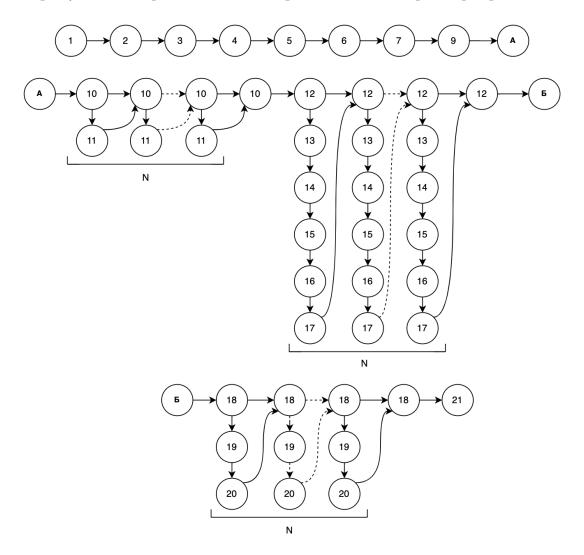


Рисунок 1.3 – Операционная история

1.2.4 Информационная история программы

На рисунке 1.4 представлена информационная история программы.

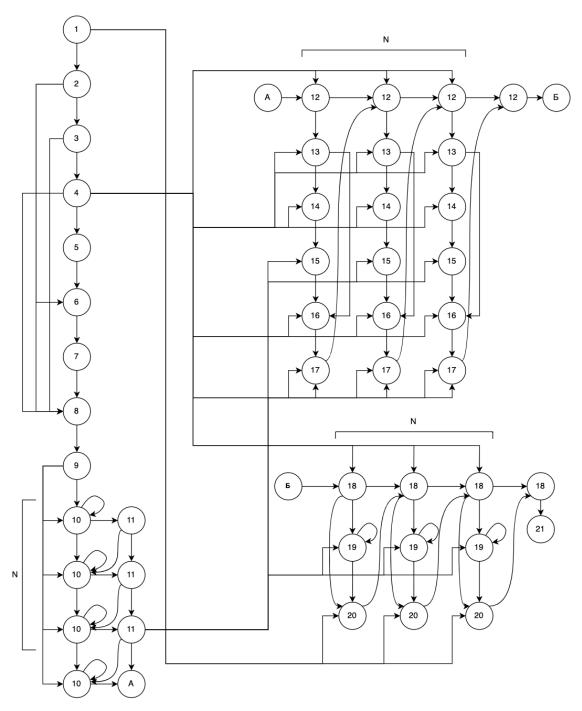


Рисунок 1.4 – Информационная история