

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Метод динамического отображения изменений пользовательского интерфейса на основе обработки изменений XML-файла

Студент: Егорова Полина Александровна, ИУ7-84Б

Научный руководитель: Никульшина Татьяна Александровна

Критерии классификации методов отображения интерфейса

- Адаптивность интерфейса: возможность создания интерфейса, адаптируемого для экранов разного размера или двух ориентаций.
- **Интеграция в существующий код**: возможность постепенного внедрения метода в существующий код или совмещения с другими UI—фреймворками.
- **Механизм обработки изменений интерфейса**: наличие механизма, посредством которого отслеживаются обновления UI—компонента и инициируется его повторное отображение без участия разработчика.
- Горячая перезагрузка: возможность отображать изменения интерфейса, внесенные в код по время исполнения, без перекомпиляции всего приложения.

Цель и задачи работы

Целью работы является разработка метода динамического отображения пользовательского интерфейса на основе обработки XML—файлов

Задачи:

- выявить критерии, по которым можно классифицировать методы отображения пользовательского интерфейса;
- рассмотреть существующие методы отображения интерфейса и классифицировать их согласно выдвинутым критериям;
- разработать метод динамического отображения изменений интерфейса на основе обработки изменений XML—файла;
- разработать программное обеспечение, реализующее представленный метод;
- сравнить скорость внесения изменений в интерфейс разработанной и существующей реализаций.

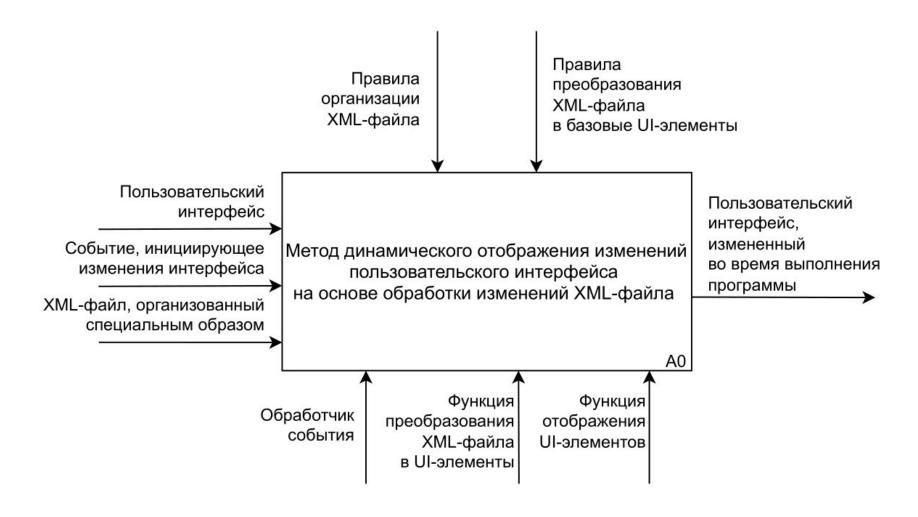
Классификация методов отображения пользовательского интерфейса

Класс метода	Название	Адаптивность интерфейса	Интеграция в существующий код	Механизм обработки изменений интерфейса	Горячая перезагрузка
Frontend–разработка	React	+	+	+	+
	Vue	+	+	+	+
	Angular	+	+	+	+
Кроссплатформенная мобильная разработка	Flutter	+	+	+	+
	React Native	+	+	+	+
Нативная мобильная paзpaботка Android	Метод с использованием XML	+	+	_	-
	Jetpack Compose	+	+	-	-
Нативная мобильная разработка iOS	UIKit	+	+	-	-
	SwiftUI	+	+	-	-

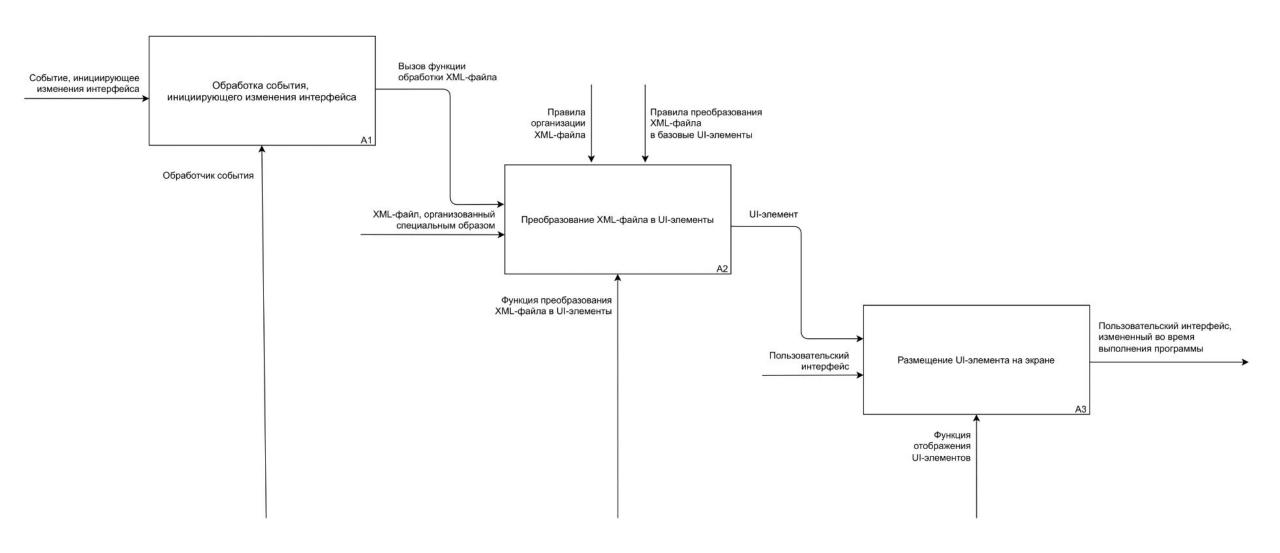
Классификация методов отображения пользовательского интерфейса

Класс метода	Название	Адаптивность интерфейса	Интеграция в существующий код	Механизм обработки изменений интерфейса	Горячая перезагрузка
Frontend–разработка	React	+	+	+	+
	Vue	+	+	+	+
	Angular	+	+	+	+
Кроссплатформенная мобильная разработка	Flutter	+	+	+	+
	React Native	+	+	+	+
Нативная мобильная paзpaботка Android	Метод с использованием XML	+	+	-	<u>-</u>
	Jetpack Compose	+	+	-	-
Нативная мобильная разработка iOS	UIKit	+	+	-	-
	SwiftUI	+	+	-	-

Постановка задачи



Разработанный метод



Способ организации ХМС-файла

- Первый тег XML-файла содержит в себе название базового UI-элемента, его свойства и их значения.
- Название свойства и значение разделяет знак равенства «=».
- Значение свойства заключается в кавычки «""».
- Второй тег содержит знак «\» и название базового элемента.
- Для создания вложенности элементов среди свойств элемента—родителя необходимо указать теги дочернего элемента.
- Разметка для дочернего элемента задается по правилам, аналогичным правилам создания родительского элемента.

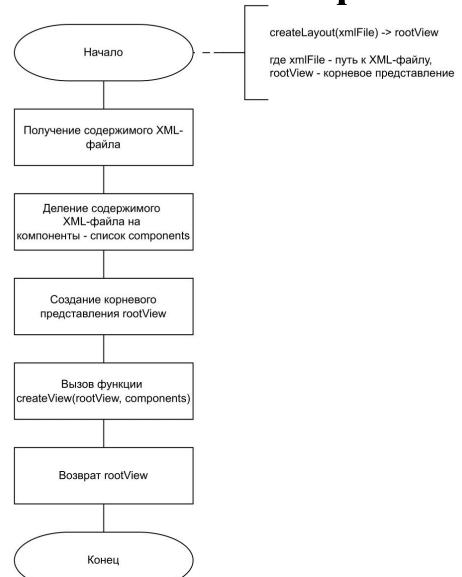
Пример:

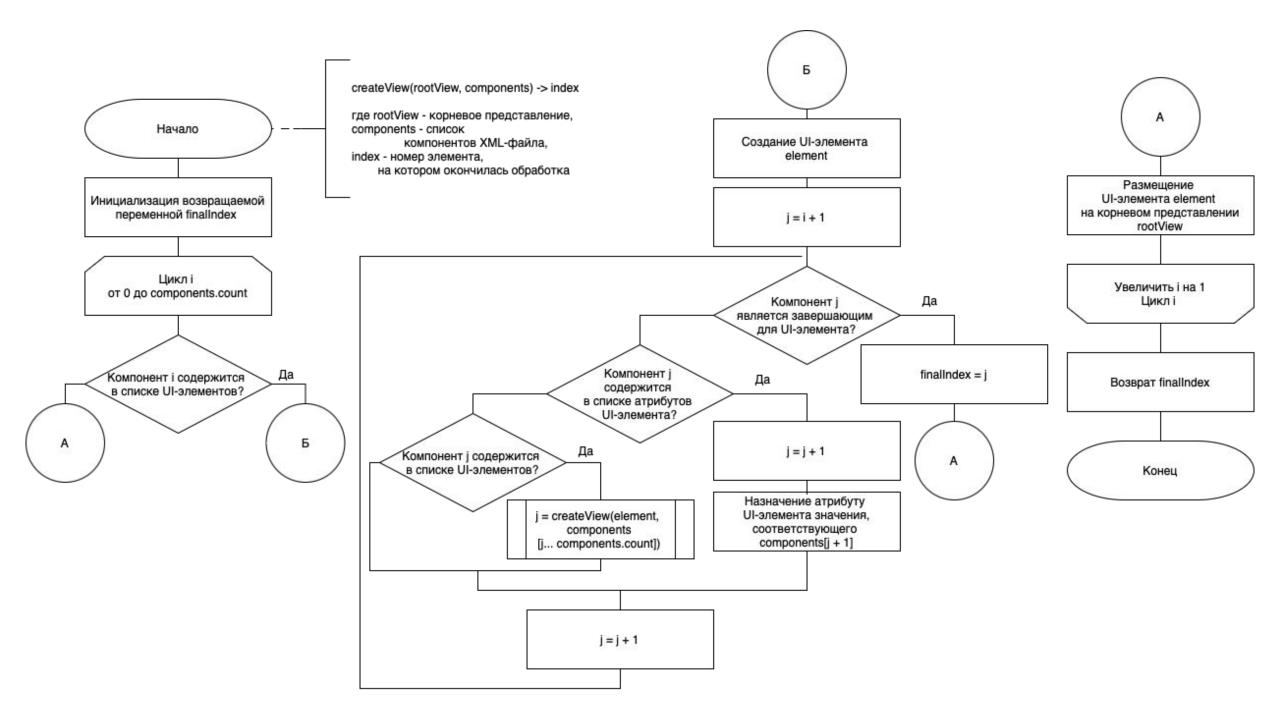
Разметка UILabel, занимающего 100% площади экрана и содержащего слово «Hello»

```
<UILabel

width="100%"
height="100%"
textAlignment="left"
text="Hello">
</UILabel>
```

Алгоритм работы функции создания представления, содержащего описанные в XML-файле элементы





Пример работы

До внесения изменений

После внесения изменений

```
21:57
                         <UIView
                             width="100%"
                             height="100%"
                             backgroundColor="white">
                             <UILabel
                                 width="100%"
                                 height="50"
                                 topAnchor="400"
                                 leftAnchor="0"
                                 text="Привет!"
       Привет!
                               textAlignment="center">
                             </UILabel>
                         </UIView>
```

```
21:55
             Привет!
```

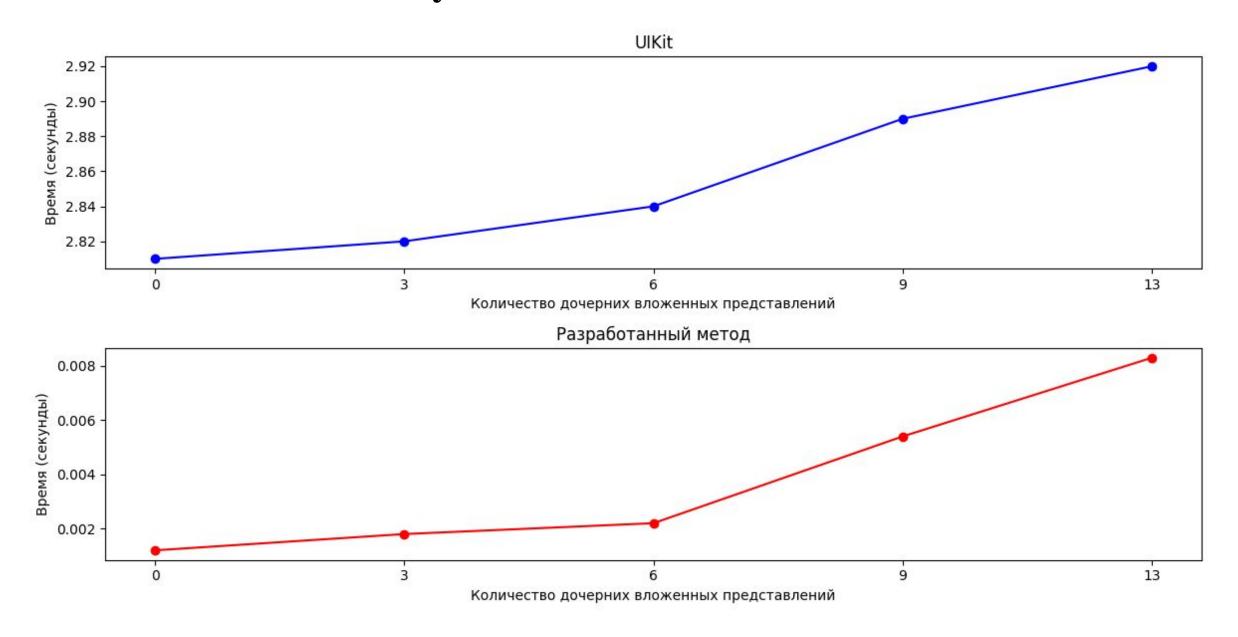
```
<UITView
   width="100%"
   height="100%"
    backgroundColor="white">
    <UILabel
        width="100%"
        height="50"
        topAnchor="400"
        leftAnchor="0"
        text="Привет!"
        textAlignment="center">
    </UILabel>
    <UIView
        leftAnchor="150"
        rightAnchor="-150"
        height="60"
        topAnchor="450"
        backgroundColor="red">
        <UILabel
            leftAnchor="0"
            rightAnchor="0"
            bottomAnchor="0"
            topAnchor="0"
            text="Hello!"
            textAlignment="center">
        </UILabel>
   </UIView>
</UIView>
```

Постановка исследования

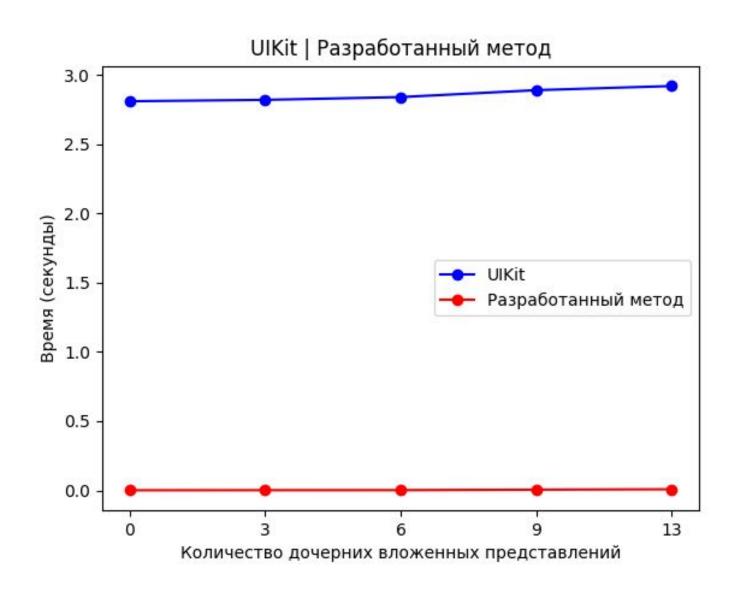
В рамках исследования была оценена эффективность реализованного метода путем сравнения скорости внесения изменений в интерфейс с существующей реализацией.



Результаты исследования



Результаты исследования



Заключение

В ходе выполнения выпускной квалификационной работы была достигнута поставленная цель — разработан метод динамического отображения изменений пользовательского интерфейса путем обработки изменений ХМL—файла.

Были решены следующие задачи:

- выявлены критерии, по которым можно классифицировать методы отображения пользовательского интерфейса;
- классифицированы существующие методы отображения интерфейса согласно выдвинутым критериям;
- разработан метод динамического отображения изменений интерфейса на основе обработки изменений XML—файла;
- разработано программное обеспечение, реализующее представленный метод;
- произведено сравнение скорости внесения изменений в интерфейс разработанной и существующей реализаций.