



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №2

Название Марковские процессы

Дисциплина Моделирование

Студент Егорова П. А.

Группа ИУ7-74Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Рудаков И. В.

Москва — 2023 г.

1 Задание

Написать программу, которая позволяет определить время пребывания сложной системы в каждом из состояний в установившемся режиме работы. Количество состояний ≤ 10 .

Реализовать интерфейс, который позволяет указать количество состояний и значения матрицы вероятностей переходов, а также отображает результаты работы программы: графики вероятностей состояний, время стабилизации вероятности каждого состояния, стабилизировавшееся значение вероятности каждого состояния.

2 Теоретические сведения

Случайный процесс, протекающий в некоторой системе S , называется Марковским, если он обладает следующим свойством: для каждого момента времени вероятность любого состояния системы в будущем зависит только от её состояния в настоящем и не зависит от того, когда и каким образом она пришла в это состояние (то есть не зависит от прошлого).

Для марковского процесса обычно составляются уравнения Колмогорова:

$$F = (P'(t), P(t), \lambda) = 0,$$

где λ - некоторый набор коэффициентов.

Интегрирование системы уравнений даёт искомые вероятности как функции времени. Начальное условие берется в зависимости от того, какое было начальное состояние системы. Кроме того, необходимо добавить условие нормировки: $\sum_{i=1}^n P_i(t) = 1$ для любого момента t . $P_i(t)$ – вероятность того, что в момент t система будет находиться в i -м состоянии.

Уравнения Колмогорова строятся по следующим правилам:

- В левой части каждого уравнения стоит производная вероятности i -ого состояния, а правая часть содержит столько членов, сколько переходов связано с данным состоянием.
- Если переход осуществляется из этого состояния, то соответствующий член имеет знак минус, если в это состояние, то плюс.
- Каждый член равен произведению плотности вероятности перехода (интенсивности), соответствующей данному переходу, и вероятности того состояния, из которого осуществляется переход.

Для определения предельных вероятностей при $t \rightarrow \infty$ (то есть вероятностей в стационарном режиме работы), необходимо приравнять левые части уравнений (то есть производные) к нулю и решить полученную систему линейных уравнений.

Чтобы найти время стабилизации, необходимо найти момент времени t_s , когда значение производной $P'_i(t_s)$ меньше заранее заданного ε . Тогда приращение соответствующей вероятности к следующему моменту времени $\Delta P_i = P'_i(t_s)\Delta t$ будет меньше некоторой погрешности.

3 Результаты работы программы

В начале работы система находится в первом состоянии, ε для определения стабилизации вероятности принимается равным 10^{-5} .

На рисунке 1 приведен пример работы программы для 3 состояний.

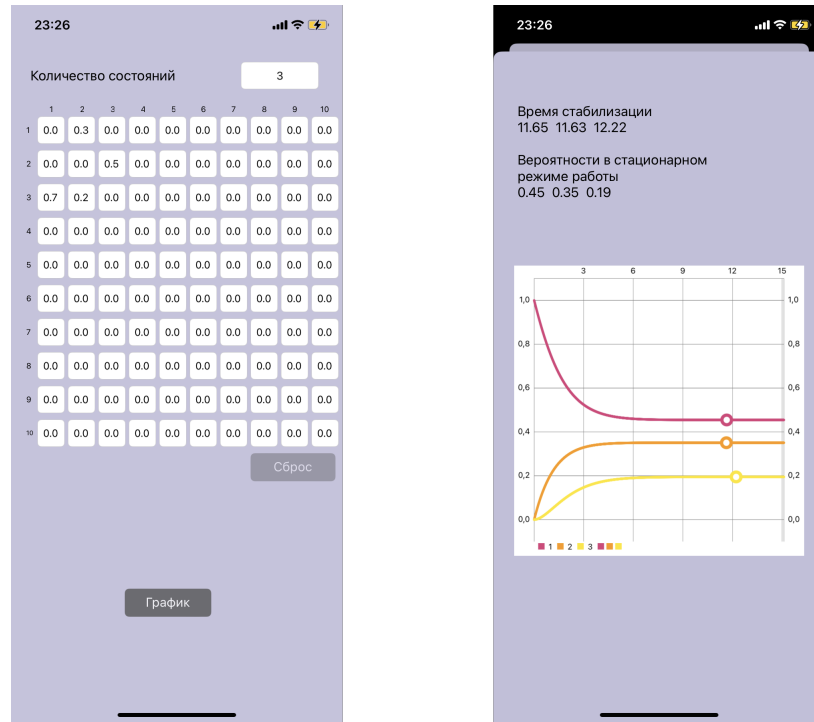


Рисунок 1 – Пример работы программы для 3 состояний

Проверим результаты, приведенные на рисунке выше. Составим систему линейных уравнений для определения вероятностей в стационарном режиме: составим уравнения Колмогорова и приравняем левые части к 0, а также добавим условие нормировки.

$$\begin{cases} 0 = 0.7 \cdot P_3 - 0.3 \cdot P_1 \\ 0 = 0.3 \cdot P_1 + 0.2 \cdot P_3 - 0.5 \cdot P_2 \\ 0 = 0.5 \cdot P_2 - 0.7 \cdot P_3 - 0.2 \cdot P_3 \\ P_1 + P_2 + P_3 = 1 \end{cases} \quad (1)$$

$$\begin{cases} P_1 = \frac{5}{11} \\ P_2 = \frac{27}{77} \\ P_3 = \frac{15}{77} \end{cases} \quad (2)$$

Вычисленные значения совпадают с результатами программы.

На рисунке 2 представлен пример работы для 5 состояний.

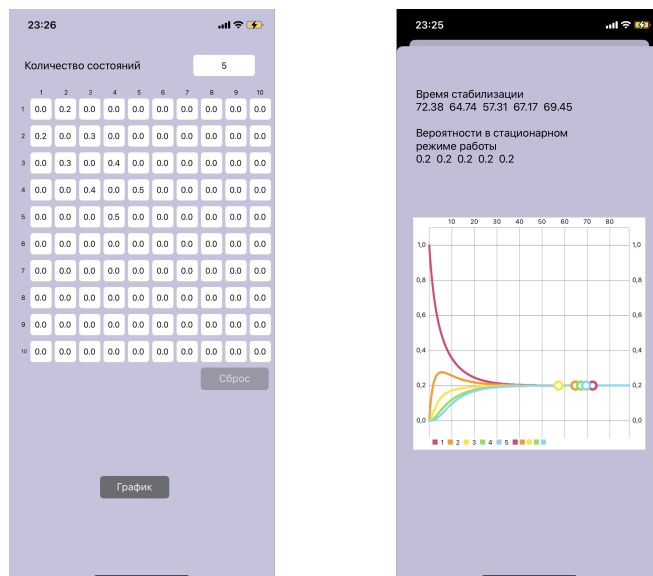


Рисунок 2 – Пример работы программы для 5 состояний

На рисунке 3 представлен пример работы для 10 состояний.



Рисунок 3 – Пример работы программы для 10 состояний

4 Код программы

Класс Model, используемый для расчетов и построения графиков, приведен в листинге 1 (используемый язык – Swift).

Листинг 1 – Класс Model

```
0 class Model {
1     var nStates = 0
2     var matrix = [[Double]]()
3     var pArr = [Double]()
4     var tStableArr = [Double]()
5     let step = 0.01
6     let stabEpsilon = 1e-5
7     let zeroEpsilon = 1e-8
8
9     var chartsData = [[ChartDataEntry]]()
10    var stabPoints = [ChartDataEntry]()
11
12    init(nStates: Int, matrix: [[Double]]) {
13        self.nStates = nStates
14        self.matrix = matrix
15        self.pArr = Array(repeating: 0.0, count: nStates)
16        self.tStableArr = Array(repeating: 0.0, count: nStates)
17        self.chartsData = Array(repeating: [ChartDataEntry](), count:
18nStates)
19        self.stabPoints = Array(repeating: ChartDataEntry(), count:
20nStates)
21
22        pArr[0] = 1.0
23    }
24
25    func emulate() {
26        var deltaProbArray = Array(repeating: 0.0, count: nStates)
27        deltaProbArray[0] = 2 * stabEpsilon
28
29        var currentT: Double = step
30        while !isModelStabelized(deltaProbArray) {
31            setChartCordinates(currentT, pArr)
32
33            deltaProbArray = Array(repeating: 0.0, count: nStates)
```

```

32         var PderivativeArr = Array(repeating: 0.0, count: nStates)
33
34         for i in 0..

```

```

70         tStableArr[i] = 0
71     }
72 }
73 }
74 }
75
76 private func getStabPoints() {
77     for i in 0..

```