ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра АСУ

Отчет

о лабораторной работе № 1

по дисциплине «Основы визуального программирования»

на тему: «Работа с формами и с основными элементами управления»

Выполнил:

студент группы ИСТ-19а

Пойденко П. А.

Проверили:

ст. пр. Мартыненко Т.В.

Шуватова Е.А.

Донецк – 2020

**Цель работы**: ознакомиться с интегрированной средой разработки, ее основными компонентами, выполнить настройку среды, изучить основные свойства управляющий элементов, их типы и способы изменения в режиме конструктора.

**Требования к выполнению работы**

На форме разместить управляющие элементы: кнопку, текстовое поле, метку, переключатель, флажок, панель, список.

Проанализировать возможные значения изменяемых свойств управляющих элементов согласно заданию. Рассмотреть возможные способы изменения этих свойств. В режиме конструктора установить значения свойств управляющих элементов. Для свойств, помеченных (\*) указать также название изменяемых свойств.

Проанализировать влияние свойства на поведение или внешний вид управляющего элемента при запуске проекта, а также возможную зависимость свойства от других свойств данного элемента или других элементов.

Организовать демонстрацию измененных свойств управляющих элементов при запуске проекта.

**Индивидуальное задание: вариант 15**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№**  **варианта** | **Наименование управляющего элемента** | **Наименование свойства** | **Значение свойства** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 15 | Form | BackgroundImageLauot | Tile |
| Button | TextAlign | TopLeft |
| CheckBox | BorderSize | 8 |
| RadioButton | Appearance | Button |
| TextBox | Цвет фона (\*) | Желтый |
| Label | AutoSize | True |
| ListBox | Порядок перехода по Tab (\*) | 0 |
| Panel | Всплывающая подсказка(\*) | Готовся к защите заботы |

**Теоретические сведения:**

1) Form – форма.

BackgroundImageLauot - свойство для добавления фонового изображения на нашу форму.

Благодаря данному свойству можно вставить любое нужное изображение в нашу форму.

2) Button – командная кнопка.

TextAlign – свойство для горизонтального выравнивания текста в пределах кнопки. Может принимать разные значения. Для нашей кнопки используется значение TopLeft – расположить текст сверху с левой стороны.

Данное свойство будет работать, если в свойстве Text ввести нужный текст, который будет выводиться на панели управления.

3) CheckBox – представляет собой переключатель, который может находиться в одном из состояний, которое нам необходимо.

BorderStyle – данный стиль не был найден.

4) RadioButton – переключатель; позволяет пользователю выбрать один вариант из предложенных.

Appearance – указывает, будет ли переключатель отображаться стандартно или как объект PushButton, то есть как кнопка.

Также для создания группы переключателей, из которых можно было бы выбрать, я поместила свои переключатели в Panel.

5) TextBox – панель управления для ввода и редактирования текста.

Для изменения цвета фона я использовала свойство BackColor со значением Info, чтобы установить желтый цвет фона.

Также я установила свойствам Multiline и ScrollBars значения true, чтобы избыточные символы, которые выходят на границы поля, преносились на новую строку и с помощью прокрутки были было проще вернуться в начало введенного текста.

6) Label – метка для отображения простого текста на форме, доступного только для чтения. Чтобы задать отображаемый текст метки, надо установить свойство Text элемента.

AutoSize – включает автоматическое изменение размера в соответствии с размером шрифта. Это свойство действует только в отношении элементов управления с подписями, в которых текст не переносится на другую строку.

7) ListBox – представляет собой простой список. Для ввода, хранения и отображения на экране всех элементов списка, нужно использовать главное свойство Items.

TabIndex – возвращает или задает последовательность перехода по клавише TAB между элементами управления внутри контейнера.

Для того чтобы TabIndex работал нужно задать свойству TabStop значение true, чтобы пользователь мог переключать фокус на этот элемент управления с помощью кнопки TAB.

8) Panel – панель (контейнер), которая объединяет элементы в группы.

ToolTip – задает подсказку, отображаемую при задержке указателя мыши на данную панель управления.

**Результаты работы:**

