

# Eduardo Bray G.

PROGRAMADOR · PEDAGOGO · MÚSICO

Macul, R.M. Santiago, Chile

☎ (+56) 997-950-576 | ✉ ejbray@uc.cl | 🎧 polirritmico | 🎧 polirritmico | 🌐 eduardo-bray | 📺 ebray187 | 📺 Youtube

## Educación

### PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

Santiago, Chile

LICENCIADO EN EDUCACIÓN

MAR 2015 - ENE 2016

- Profesor de Educación Media en Educación Musical.
- Estudio de seminario en «Estrategias más comunes de aprendizaje musical de los alumnos a través de las TIC».
- Aprobado con distinción.

### PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

Santiago, Chile

LICENCIADO EN MÚSICA

MAR 2005 - JUL 2014

- Intérprete superior de Percusión.
- Estudios técnicos en programación avanzada del Minor en Programación e Informática.
- Tesorero del Centro de Estudiantes de Música CEEM.

## Resumen profesional

Músico y pedagogo de la Pontificia Universidad Católica de Chile con más de 15 años de experiencia en los rubros de enseñanza y producción artística; con estudios de programación avanzada del Minor en Programación e Informática de la misma casa de estudios.

Se ha desempeñado principalmente en áreas relacionadas a la tecnología integrando soluciones de software y hardware a obras artísticas y la construcción de controladores MIDI. Tiene más de 15 años de experiencia en entornos GNU/Linux (Gentoo, Mint, OpenSuse, entre otros), mantenimiento de PC (software y hardware), asistencia a usuarios y uso avanzado de diferentes programas como LibreOffice, Gimp, Inkscape y Godot. En cuanto a programación ha trabajado en lenguajes como C, C#, GDScript, LaTeX, Python, CSS, Bash, XHTML, entre otros.

## Habilidades

<b>Programación</b>	C, Python, C#, C++, Bash, GDScript, RegEx, LaTeX, EPUB, Markdown.
<b>Gestión de Proyectos</b>	Diseño e implementación de Metodología Kanban a través de la plataforma Trello.
<b>Idiomas</b>	Español (nativo) e Inglés (fluído).

## Experiencia

### Estudio 6/8

Santiago, Chile

DESARROLLADOR FREELANCE

JUN 2020 - presente

- Director técnico y creativo del videojuego Bakumapu (RPG).
- Programación en GDScript bajo el motor open source Godot.
- Programación en Python y librerías PyQT para herramientas internas del desarrollo.
- Diseño de metodologías de trabajo y organización en Kanban bajo plataformas Trello y GitHub.
- Desarrollo bajo TDD.

### FONDECYT N.º 3210600

Santiago, Chile

AYUDANTE DE INVESTIGACIÓN

AGO 2021 - DIC 2021

- Confección de Base de Datos e investigación web.
- Programación en Python y búsquedas RegEx para herramienta de web scraping.

### ONG Innovacien

Santiago, Chile

DOCENTE DEL CURSO DE ALFABETIZACIÓN DIGITAL

NOV 2021 - DIC 2021

- Clases de manejo básico de sistemas Windows, Microsoft Office y navegación web.

### Confección y diseño de muebles

Santiago, Chile

MUEBLISTA

ENE 2018 - presente

- Diseño de muebles y modelación 3D en SketchUp.

### Colegio SS.CC. Manquehue

Santiago, Chile

PROFESOR DE MÚSICA

ABR 2015 - DIC 2019

- Profesor de la asignatura de Música en el 2.º y 3.º ciclo.
- Profesor del Taller de interpretación III.º y IV.º medio.
- Profesor practicante (2014).

## Colegio Altamira

PROFESOR DE MÚSICA

- Profesor reemplazante de música.

*Santiago, Chile*

*JUL 2017 - DIC 2017*

## Complejo Educacional Esperanza

PROFESOR DE MÚSICA

- Profesor de Música de los niveles de 5.º a 8.º básico.
- Profesor de taller de orquesta.

*Santiago, Chile*

*MAR 2016 - AGO 2016*

## Compañía de Teatro La Recogida

MÚSICO, COMPOSITOR, LUTHIER E INTÉRPRETE.

- Obra «Macrobio el Niño que Salvó al Río», FONDART 2013.
- Desarrollo de controlador MIDI inalámbrico para samples y efectos en tiempo real.

*Santiago, Chile*

*JUL 2012 - DIC 2014*

## Clases Particulares

PROFESOR DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Trabajo de estilos, técnica, apreciación, lectoescritura y teoría entre otros.
- Producción del material en audio, transcripciones, ejercicios y software.

*Santiago, Chile*

*ENE 2009 - presente*

## Conservatorio Nacional de Música (CNDM)

PROFESOR DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Clases individuales y preparación de presentaciones.

*Santiago, Chile*

*JUL 2011 - AGO 2011*

## Orquestas, Agrupaciones y Ensambls Varios

INTÉRPRETE DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Percusionista en la OFU, OSJN, Ensamble de Percusión IMUC, Musicales de la Patorial UC.
- Proyectos independientes y variadas agrupaciones de música popular.

*Santiago, Chile*

*ENE 2005 - presente*

# Actividad Extracurricular

---

## Editor de libros electrónicos

VARIAS COMUNIDADES

- Digitalización de libros y corrección automatizada de procesos OCR.
- Maquetación de libros en formato XHTML mediante CSS en Sigil.
- Confección de herramientas y plugins para automatización o facilitación de los procesos de corrección.

*Int.*

*Ene. 2013 - Presente*