

Eduardo Bray G.

PROGRAMADOR · PEDAGOGO · MÚSICO

Macul, R.M. Santiago, Chile

☎ (+56) 997-950-576 | ✉ ejbray@uc.cl | 🎧 polirritmico | 🎧 polirritmico | 🌐 eduardo-bray | 📌 ebray187 | 📺 Youtube

Educación

PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

Santiago, Chile

LICENCIADO EN EDUCACIÓN

MAR 2015 - ENE 2016

- Profesor de Educación Media en Educación Musical.
- Estudio de seminario en «Estrategias más comunes de aprendizaje musical de los alumnos a través de las TIC».
- Aprobado con distinción.

PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

Santiago, Chile

LICENCIADO EN MÚSICA

MAR 2005 - JUL 2014

- Intérprete superior de Percusión.
- Estudios técnicos en programación avanzada del Minor en Programación e Informática.
- Tesorero del Centro de Estudiantes de Música CEEM.

Presentación

Tengo estudios técnicos en programación y programación avanzada del Minor en Programación e Informática de la PUC además de más de 15 años de experiencia en entornos GNU/Linux.

Poseo experiencia en soporte de sistemas (mantenimiento, asistencia a usuarios, montaje y mantenimiento de hardware), instalación de cableado UTP, instalación y administración de sistemas Windows NT y Linux (Gentoo Linux), compilación de Kernel, scripts en Bash, creación y depurado de RegEx, uso de Gimp, Inkscape para dibujo vectorial, macros en suites ofimáticas como LibreOffice, manejo avanzado de hojas de cálculo (tipo Excel), programación en C, C#, GDScript y Python, desarrollo de plugins y aplicaciones con librerías Qt5, diseño y programación de videojuegos en el entorno open source Godot, diseño y construcción de controladores MIDI en sistemas Arduino, diagramación y edición de libros en formato ePub (con Sigil) y LaTeX, diseños en 3D con SketchUp entre otros.

Habilidades

Programación C, Python, C#, C++, Bash, GDScript, RegEx, LaTeX, EPUB, Markdown.

Idiomas Español (nativo) e Inglés (fluído).

Experiencia

Estudio 6/8

Santiago, Chile

DESARROLLADOR FREELANCE

JUN 2020 - presente

- Director técnico y creativo del videojuego Bakumapu (RPG).
- Programación en GDScript bajo el motor open source Godot.
- Programación en Python y librerías PyQt para herramientas internas del desarrollo.
- Diseño de metodologías de trabajo y organización en Kanban bajo plataformas Trello y GitHub.
- Desarrollo bajo TDD.

FONDECYT N.º 3210600

Santiago, Chile

AYUDANTE DE INVESTIGACIÓN

AGO 2021 - DIC 2021

- Confección de Base de Datos e investigación web.
- Programación en Python para herramienta de web scraping.

Confección y diseño de muebles

Santiago, Chile

MUEBLISTA

ENE 2018 - presente

- Diseño de muebles y modelación 3D en SketchUp.

Colegio SS.CC. Manquehue

Santiago, Chile

PROFESOR DE MÚSICA

ABR 2015 - DIC 2019

- Profesor de la asignatura de Música en el 2.º y 3.º ciclo.
- Profesor del Taller de interpretación III.º y IV.º medio.
- Profesor practicante (2014).

Colegio Altamira

Santiago, Chile

PROFESOR DE MÚSICA

MAY 2017 - DIC 2017

- Profesor reemplazante de música.

Complejo Educacional Esperanza

PROFESOR DE MÚSICA

- Profesor de Música de los niveles de 5.º a 8.º básico.
- Profesor de taller de orquesta.

Santiago, Chile

MAR 2016 - AGO 2016

Compañía de Teatro La Recogida

MÚSICO, COMPOSITOR, LUTHIER E INTÉRPRETE.

- Obra «Macrobio el Niño que Salvó al Río», FONDART 2013.
- Desarrollo de controlador MIDI inalámbrico para samples y efectos en tiempo real.

Santiago, Chile

JUL 2012 - DIC 2014

Clases Particulares

PROFESOR DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Trabajo de estilos, técnica, apreciación, lectoescritura y teoría entre otros.
- Producción del material en audio, transcripciones, ejercicios y software.

Santiago, Chile

ENE 2009 - presente

Conservatorio Nacional de Música (CNDM)

PROFESOR DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Clases individuales y preparación de presentaciones.

Santiago, Chile

JUL 2011 - AGO 2011

Orquestas, Agrupaciones y Ensamblados Varios

INTÉRPRETE DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Percusionista en la OFU, OSJN, Ensamble de Percusión IMUC, Musicales de la Patorial UC.
- Proyectos independientes y variadas agrupaciones de música popular.

Santiago, Chile

ENE 2005 - presente