

Eduardo Bray G.

DESARROLLADOR · PEDAGOGO · MÚSICO

Macul, R.M. Santiago, Chile

☎ (+56) 997-950-576 | ✉ ejbray@uc.cl | 🎧 polirritmico | 🌐 eduardo-bray | 🎧 polirritmico

Resumen profesional

Soy desarrollador, músico y pedagogo graduado de la Pontificia Universidad Católica con experiencia en los campos de enseñanza, producción artística y tecnología aplicando soluciones de software.

Tengo mucha experiencia en sistemas GNU/Linux como Gentoo, Fedora, entre otros; así como en el uso avanzado de suites ofimáticas, edición de audio, MIDI, creación de imágenes vectoriales y diversos lenguajes y entornos de programación.

Soy un profesional con un genuino interés por el aprendizaje constante y la adquisición de nuevas experiencias en entornos constructivos, donde pueda materializar mi aporte. Me adapto bien a distintos flujos, pero tengo especial interés en formar parte de un equipo con estándares de integración y despliegue continuo del código y otras formas de automatización y testing.

Habilidades

Programación	C, Python, C#, C++, Bash, GDScript, RegEx, LaTeX, EPUB, Lua, Markdown.
Librerías y herramientas	GNU/Linux, Gentoo, Pandas, Pytest, Boto3, GCP, Docker, Venv, Neovim, Make, KDE, QT5, Jenkins, Jupyter, Beautiful Soup, Logging, Argparse, Coverage, Sphinx, Tidy, Perl, Ableton Live/Max, SED, WPF, VM Virtual Box.
Gestión de Proyectos	Jira, Bitbucket, Kanban, GIT, Confluence, Trello, Google Workspace, Git Hooks.
Idiomas	Español (nativo) e Inglés (fluido).

Experiencia

Sunai

Santiago, Chile

DESARROLLADOR PYTHON

DIC 2022 - JUN 2023

- Carga automática de datos en sistema ETL para API y FTP.
- Diseño y creación de tablas, queries y procedimientos PostgreSQL.
- Integración de código Python con GCP (GMail, Drive y Sheets).
- Carga automática de datos a Buckets en AWS.
- Mejora de procedimientos y creación de herramientas de automatización.
- Metodología TDD con pytest y coverage.
- Levantamiento de Pipelines en Bitbucket.
- Generación automática de reportes con PostgreSQL, C# y LaTeX bajo CLEAN architecture.
- Carga de datos y validación desde archivos xlsx locales
- Creación de scripts Bash para procedimientos en Jenkins.

Estudio 6/8

Santiago, Chile

DESARROLLADOR FREELANCE

MAR 2021 - presente

- Director técnico y creativo del videojuego Bakumapu (RPG).
- Programación en GDScript bajo el motor open source Godot.
- Programación en Python y librerías PyQt para herramientas internas del desarrollo.
- Diseño de metodologías de trabajo y organización en Kanban bajo plataformas Trello y GitHub.
- Desarrollo bajo TDD y CI/CD.
- Documentación LaTeX convertida automáticamente a HTML.

FONDECYT N.º 3210600

Santiago, Chile

AYUDANTE DE INVESTIGACIÓN

AGO 2021 - DIC 2021

- Confección de Base de Datos e investigación web.
- Programación en Python, búsquedas RegEx y herramienta de web scraping.

ONG Innovacien

Rancagua, Chile

DOCENTE DEL CURSO DE ALFABETIZACIÓN DIGITAL

NOV 2021 - DIC 2021

- Clases de manejo básico de sistemas Windows, Microsoft Office y navegación web.

Confección y diseño de muebles y controladores

Santiago, Chile

MUEBLISTA

ENE 2018 - presente

- Confección de controladores MIDI de baja latencia con Arduino (C, C++).
- Diseño de muebles y modelación 3D en SketchUp.

Compañía de Teatro La Recogida

MÚSICO, COMPOSITOR, LUTHIER E INTÉRPRETE.

- Desarrollo de controlador MIDI inalámbrico para samples y efectos en tiempo real.
- Pedal controlador Bluetooth para visualización de partituras.

Santiago, Chile

JUL 2012 - DIC 2014

Orquestas, Agrupaciones y Ensamblados Varios

INTÉRPRETE DE BATERÍA Y PERCUSIÓN

- Sistemas de sincronización MIDI vía LAN entre Ableton Live y Resolume Arena para visuales y audio sfx en tiempo real.
- Programación MIDI y plugins MAX.
- Percusionista en la OFU, OSJN, Ensamble de Percusión IMUC, Musicales de la Pastoral UC.
- Proyectos independientes y variadas agrupaciones de música popular y experimental.

Santiago, Chile

ENE 2005 - presente

Varios colegios

PROFESOR DE MÚSICA

- Colegio SS. CC. Manquehue (2015-2019).
- Colegio Altamira (2018).
- Complejo Educacional Esperanza (2016).

Santiago, Chile

ABR 2015 - DIC 2019

Educación

PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

LICENCIADO EN EDUCACIÓN

- Estudio de seminario sobre el aprendizaje musical de los alumnos a través de las Tecnologías de Información y Comunicación.
- Profesor de Educación Media en Educación Musical.
- Aprobado con distinción.

Santiago, Chile

MAR 2015 - ENE 2016

PUC (Pontificia Universidad Católica de Chile)

LICENCIADO EN MÚSICA

- Intérprete superior de Percusión.
- Estudios técnicos en programación avanzada del Minor en Programación e Informática.
- Tesorero y Vicepresidente del Centro de Estudiantes de Música (CEEM).

Santiago, Chile

MAR 2005 - JUL 2014

Actividad Extracurricular

Editor de libros electrónicos

VARIAS COMUNIDADES

- Digitalización de libros y corrección automatizada de procesos OCR.
- Maquetación de libros en formato EPUB, XHTML mediante CSS en Sigil.
- Confección de herramientas y plugins para facilitación de los procesos de corrección (Python y PyQt5).
- Videos tutoriales de Inkscape para la vectorización de imágenes.

Int.

2013 - Presente

Grupos y foros GNU/Linux

PARTICIPACIÓN COMO USUARIO DE SOFTWARE OPEN SOURCE

- Reporte de bugs y creación de parches diff.
- Asesoría y soporte a usuarios de sistemas Gentoo Linux.
- Publicación de tutoriales y configuraciones.

Int.

2005 - Presente