

Введение Знакомство с Android

Дорофеев Юрий

История мобильных технологий

1947

Исследовательская лаборатория Bell Laboratories (принадлежащая компании AT&T) выступила с предложением создать мобильный телефона

1957

В СССР представили первые радиофоны

1973

Первый прототип рабочего сотового телефона. Motorola DynaTAC

1984

Первый мобильный телефон для массового рынка DynaTAC 8000X

История мобильных технологий

1984г. DynaTAC 8000X

Аккумулятор позволял общаться по DynaTAC 35 минут, но вот заряжать его приходилось чуть более 10 часов.
Масса 1,15 кг



История мобильных технологий

1985г. Siemens Mobiltelefon C1

Вес 8,8 кг. Предназначалось для установки на автомобили



История мобильных технологий

1987г. Nokia Mobira Cityman 900

Вес 760г. Время работы 50 мин. Зарядка за 4 часа. Память 8 номеров



История мобильных технологий

1989г. Motorola MicroTAC 9800x

Вес 350г. Помещался в карман рубашки. Выпускался в различных модификациях до 1998г.



История мобильных технологий

1992г. Motorola 1011

Память 99 номеров. Стандарт: GSM 900. Вес 495г. Первый телефон с СМС



История мобильных технологий

1993г. Simens S1

Вес 280г. Время работы 150 минут. 24 часа в режиме ожидания



История мобильных технологий

1994г. Benefon beta

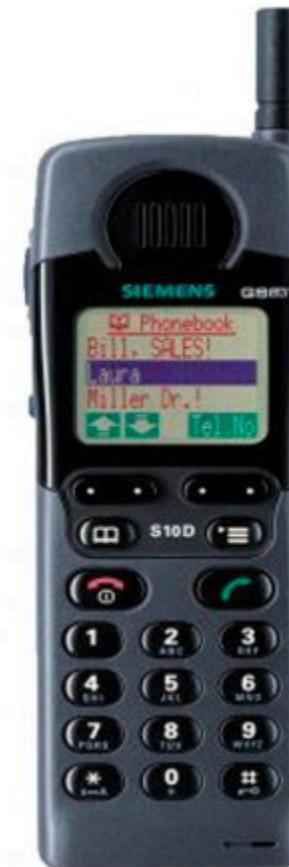
Первый телефон со встроенными часами



История мобильных технологий

1997г. Siemens S10

Цветной дисплей!



История мобильных технологий

**1998г. Nokia 9000
Communicator**

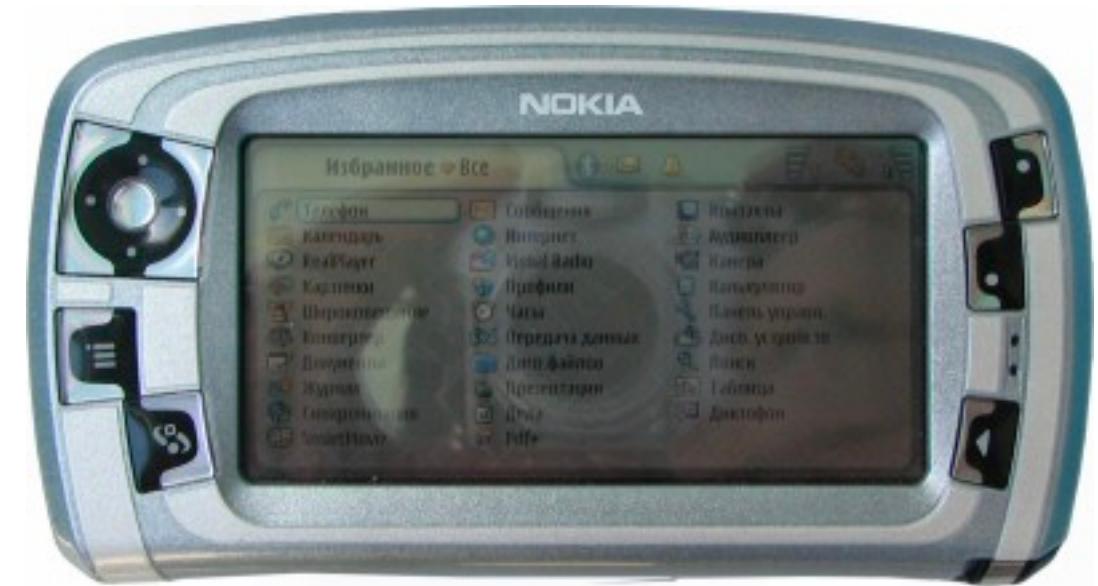
Память 8мб. Будильник!



История мобильных технологий

**1999г. Nokia 7110
Communicator**

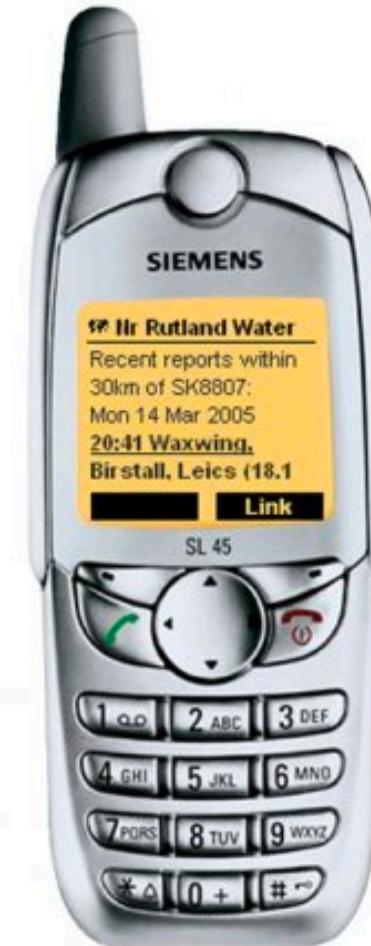
WAP. Появилась платформа Series 40



История мобильных технологий

2000г. Siemens SL45

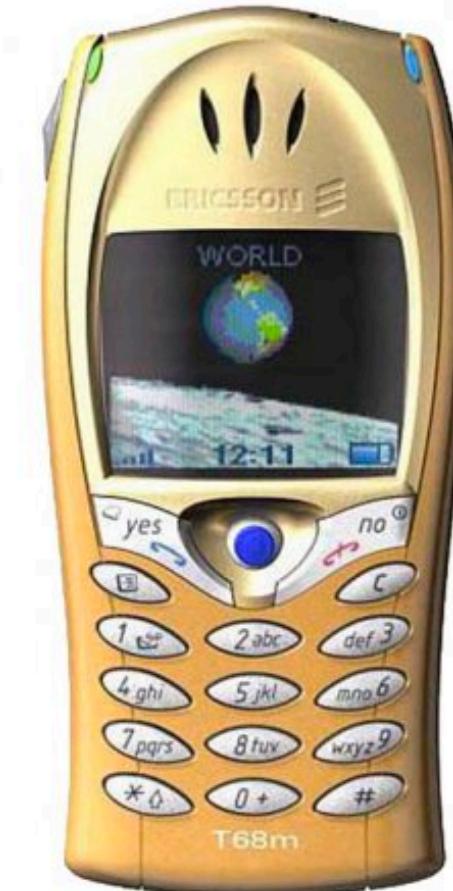
Первый MP3 проигрыватель. ИК порт



История мобильных технологий

2001г. Sony Ericsson T68

Просто классный



История мобильных технологий

2002г. Nokia 7650

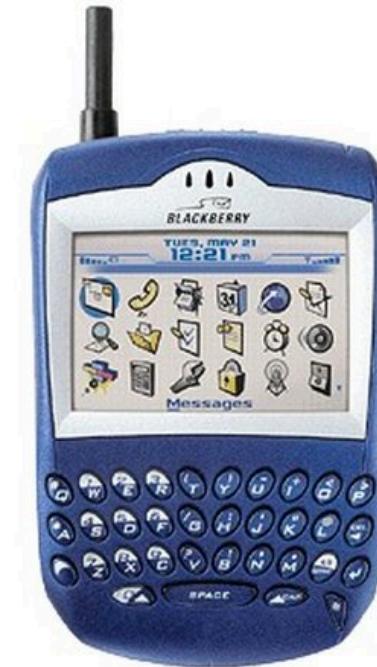
Камера 0.3 мегапикселя. Полноценный веб браузер



История мобильных технологий

2003г. BlackBerry 7210

Продвинутые пейджеры в формате телефона



История мобильных технологий

2004г. Motorola RAZR V3

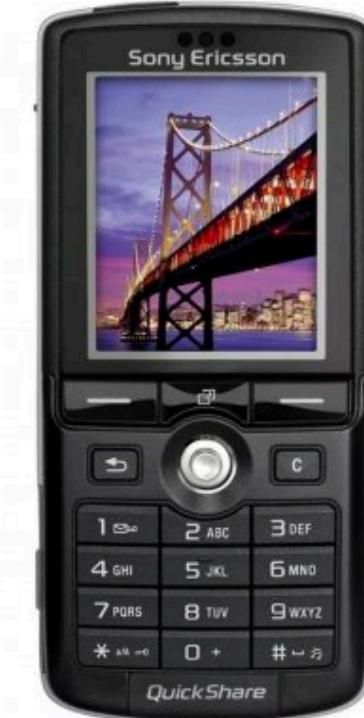
Первая популярная раскладушка



История мобильных технологий

2005г. Sony Ericsson K750

Память 34мб. Камера 2 мегапикселя. Максимально возможные характеристики



История мобильных технологий

2005г. Android Inc

Google купила Android Inc. за 50 миллионов долларов



История мобильных технологий

2006г. Nokia N73

Последний успешный телефон Nokia



История мобильных технологий

2007г. Apple iPhone

Делал все что делали другие. Но сильно лучше за те же деньги



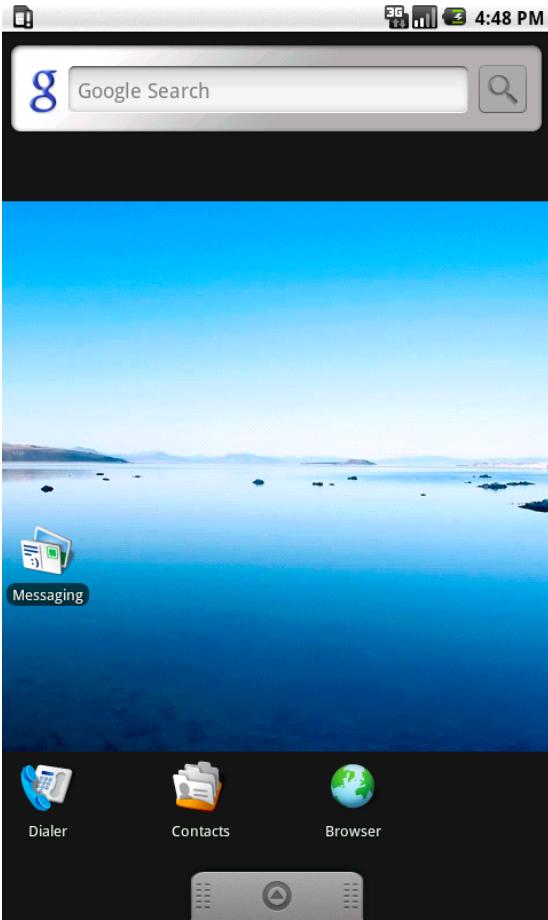
История мобильных технологий

2008г. HTC T-Mobile G1

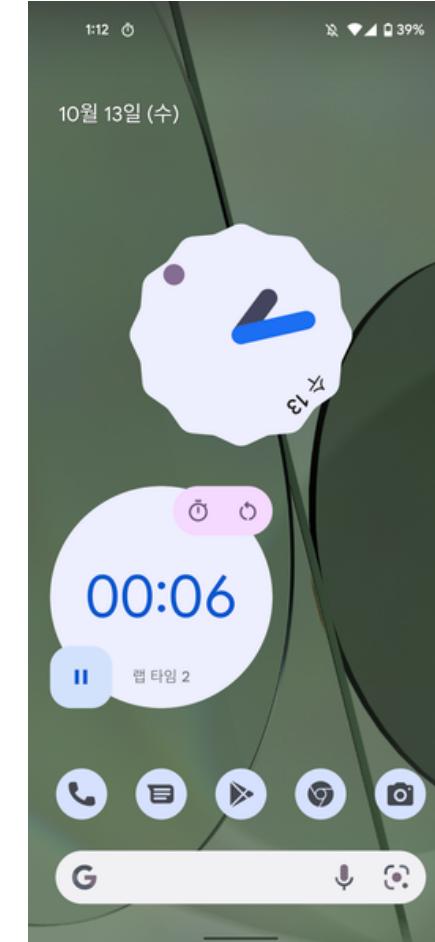
Первый смартфон под управлением операционной системы Android



Как менялся Android



Android 1.5

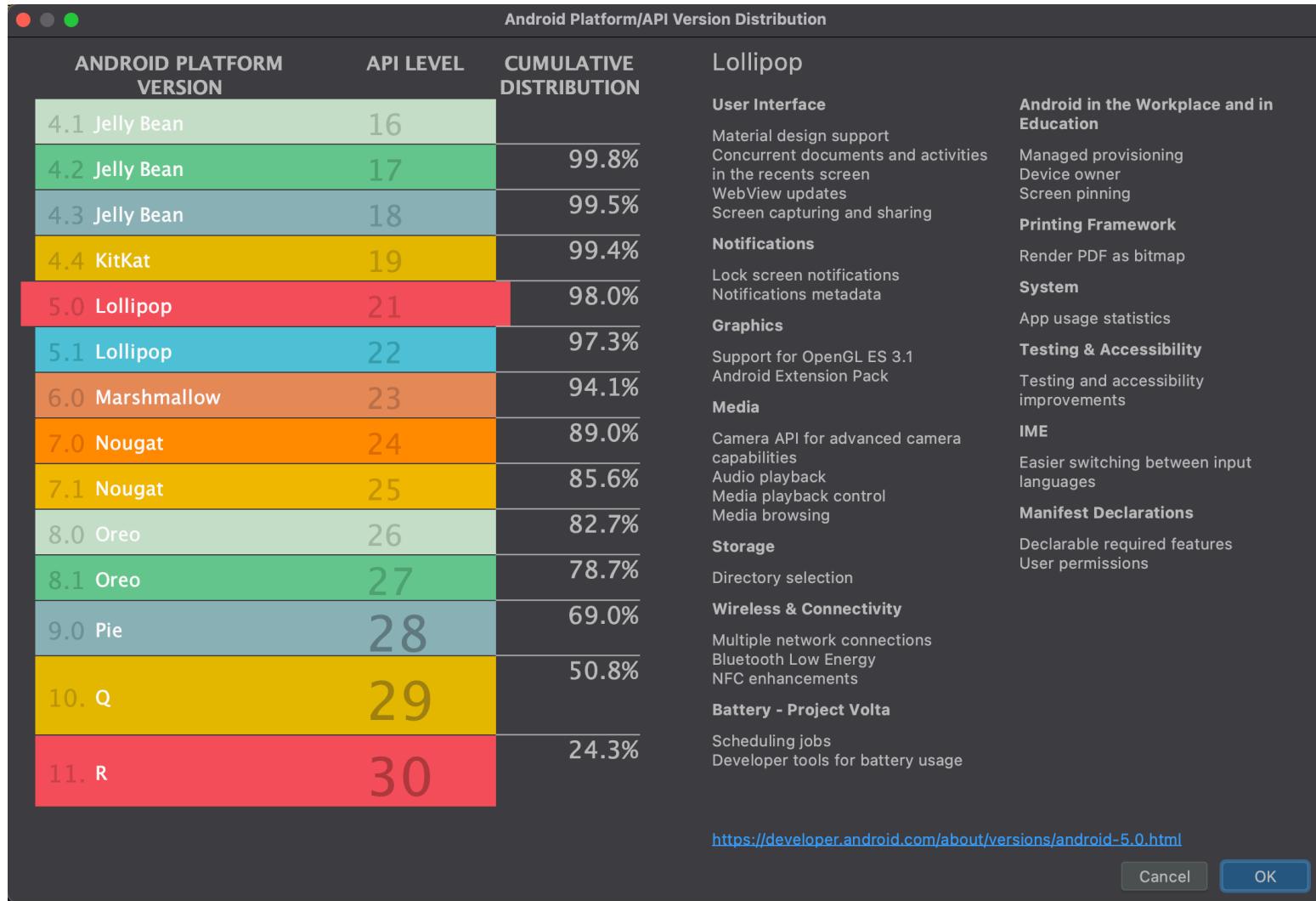


Android 12.0

Как менялся Android



Как менялся Android



Откуда брать информацию

The screenshot shows the homepage of developer.android.com. At the top, there's a navigation bar with links for 'developers' (with an Android icon), 'Platform', 'Android Studio', 'Google Play', 'Jetpack', 'Kotlin', 'Docs', and 'Games'. To the right of the navigation are 'Language' and 'Sign in' buttons. The main content area has a dark blue background. On the left, the text 'Android for Developers' is displayed in large white font, with a subtitle below it: 'Modern tools and resources to help you build experiences that people love, faster and easier, across every Android device.' A search bar is located at the bottom left. On the right side, there's a large green Android robot head and two stylized curly braces, one green and one blue, positioned above it.

developer.android.com

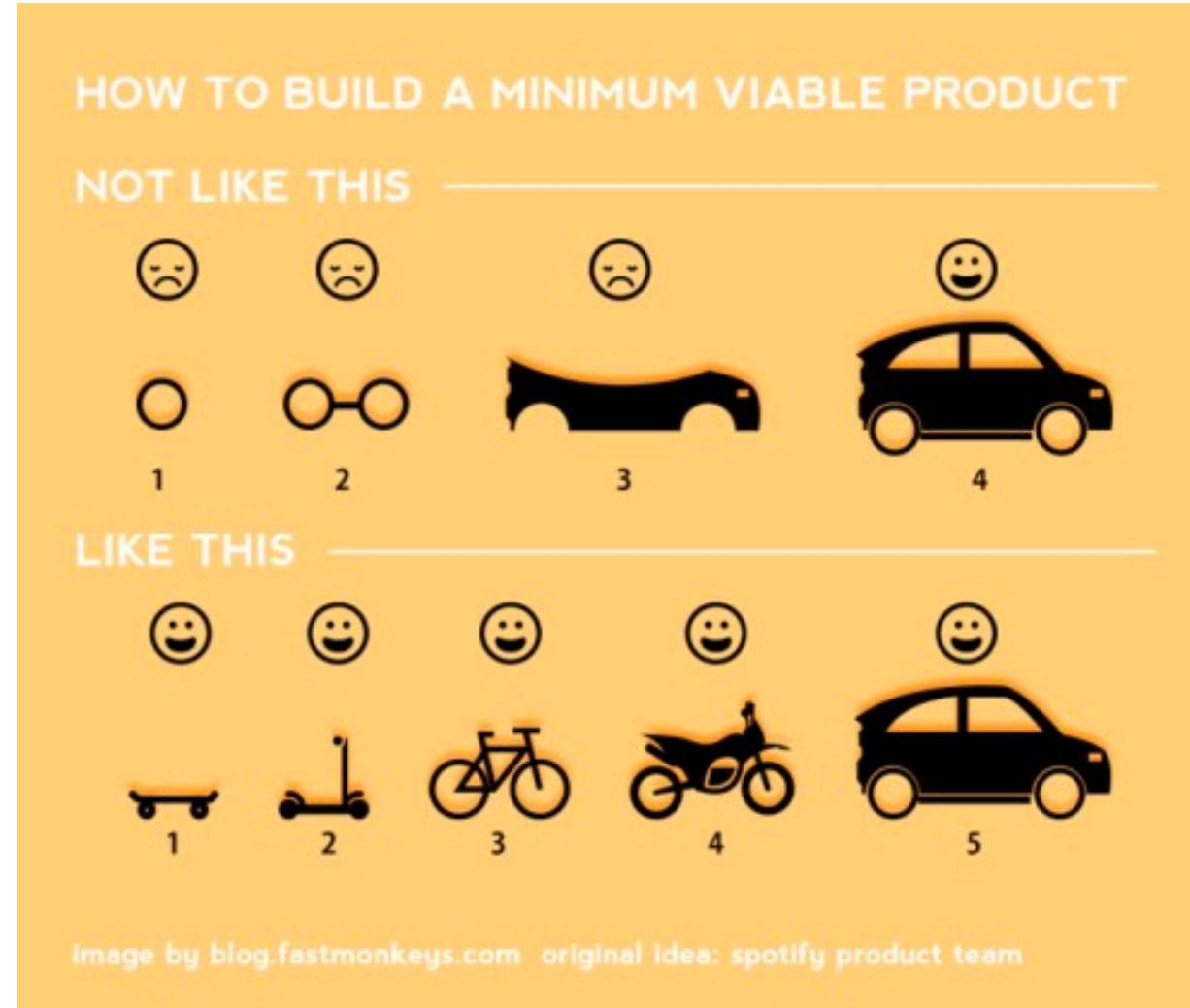
Курсовой проект

- Наличие как минимум двух локализаций.
- Наличие асинхронной работы.
- Наличие энергонезависимого хранилища.
- Понятная пользователю обработка ошибок и исключений.
- Корректная работа в условиях потери сети.
- В проекте в коммитах должен присутствовать каждый член команды.
- Не использовать сторонние графические движки (Unity, Unreal и т.п.).
- Нужно использовать стандартный UI Kit.
- Корректная обработка поворота экрана.
- Корректная обработка ситуации вытеснения приложения системой.
- Минимальная версия (minSdkVersion) API Level 21.
- Целевая версия API Level(targetSdkVersion) не ниже 31.
- Соответствие правилам Material Design.
- Языки, на которых можно вести разработку: Java, Kotlin.
- 11 марта
- 8 апреля
- 13 мая
- 10 июня

Что нужно сделать к 11 марта

- Разбиться на команды 6-7 человек
- Выбрать ментора. По одному на команду
- Придумать идею проекта
- Составить формальное ТЗ: Что собираетесь делать, какие фичи будут.
На какие этапы планируете разделить работу

Что нужно сделать к 11 марта

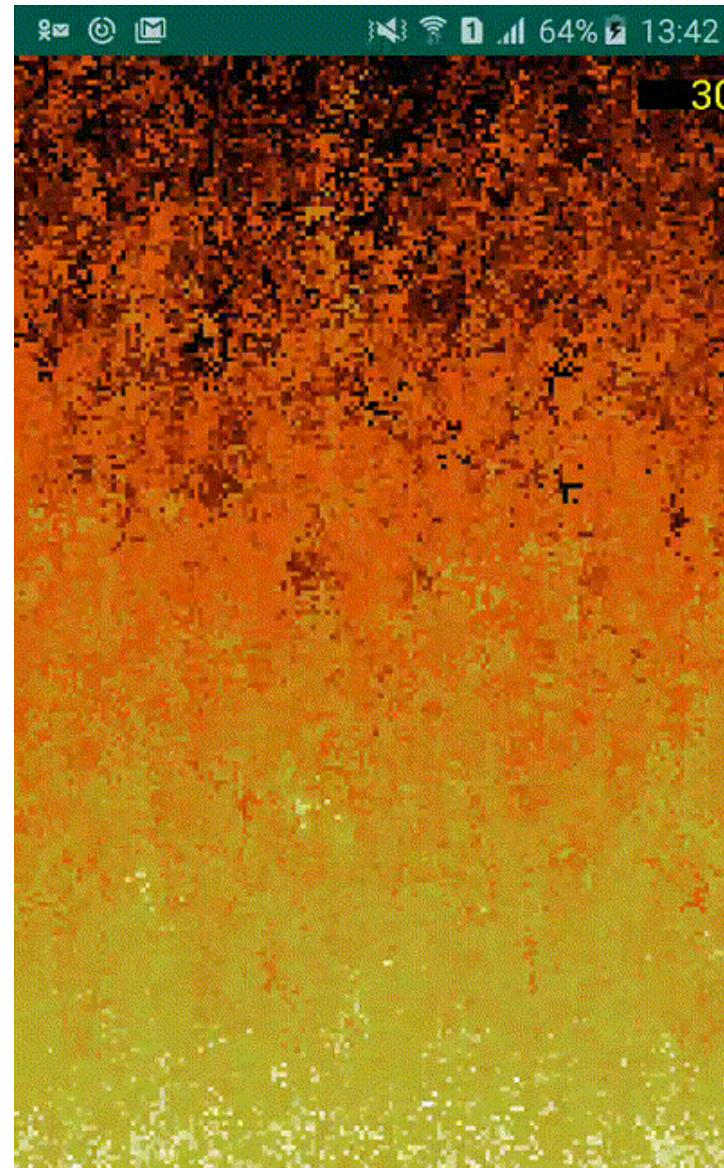


Что дальше?

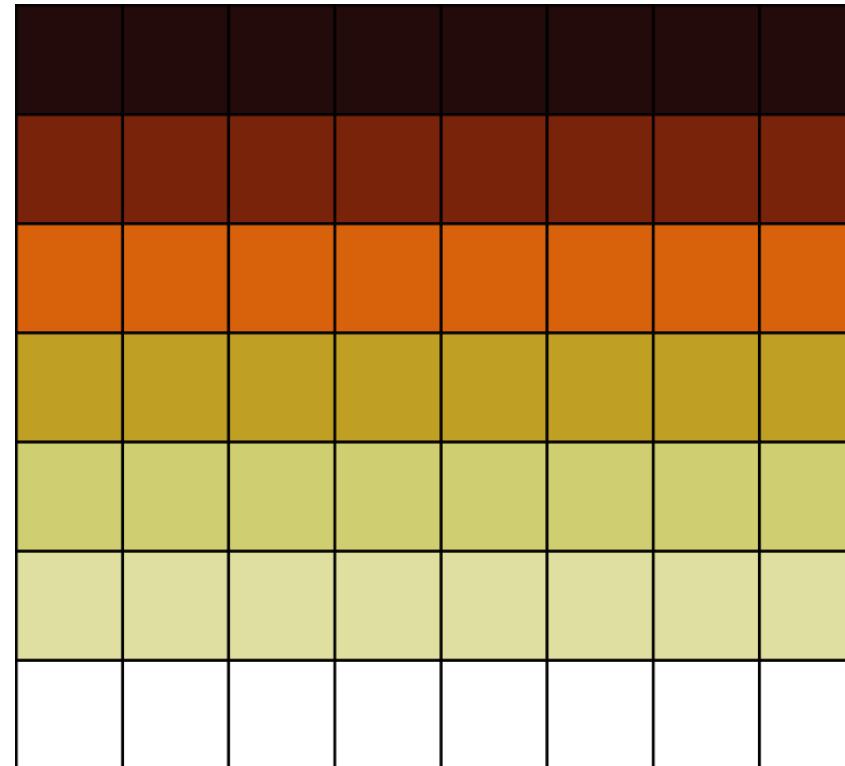
- Создание Hello World приложения
- Как устроен Android проект
- Advanced Hello World
- Приложение огонь!



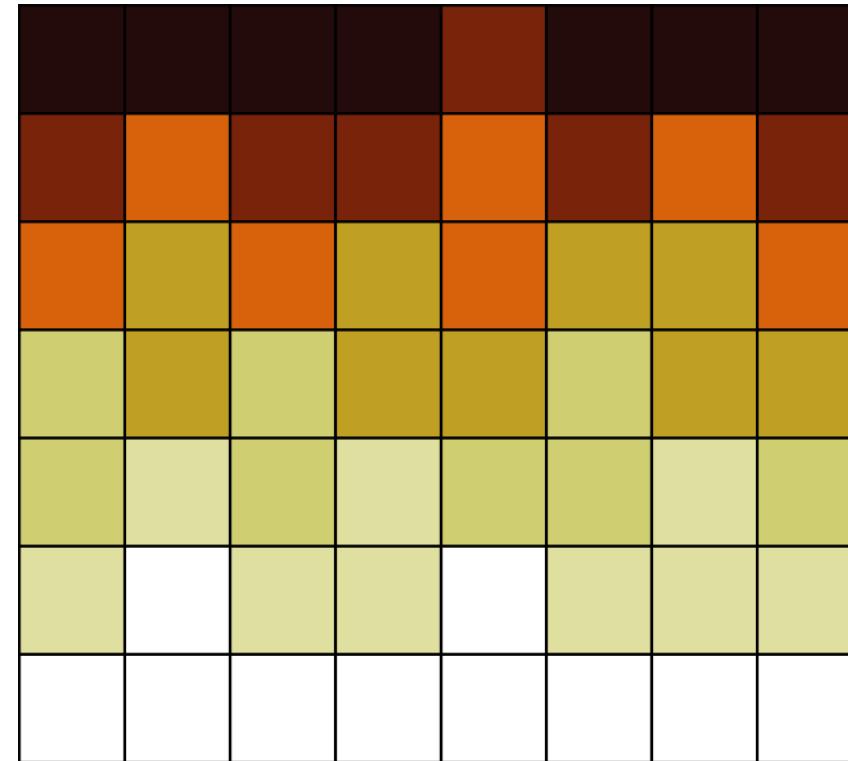
ОГОНЬ



ОГОНЬ

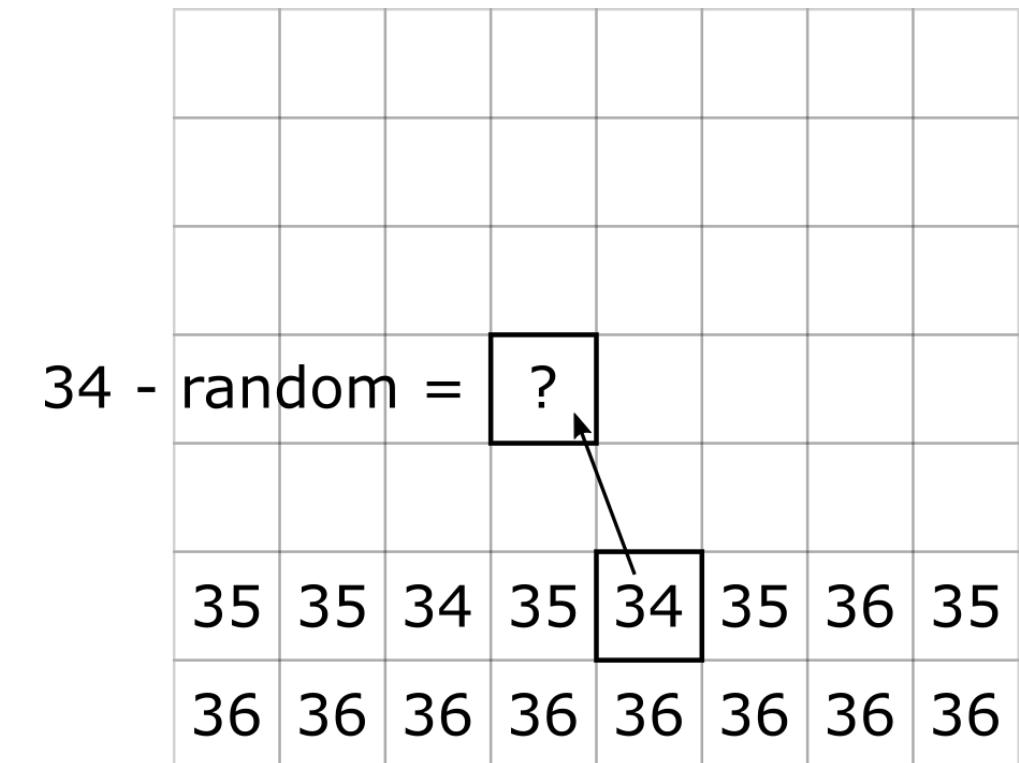


ОГОНЬ



ОГОНЬ

- Огонь моделируется пикселями с температурой
- Пиксели перемещаются только вверх
- Температура пикселей падает
- Немного рандома



Что дальше?

Live coding

Спасибо!

