|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | Y | And | Or | Nand | Nor | Xor |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |

And : harus memiliki 1 poin di X , dan 1 poin di Y , jika tidak memiliki poin di X&Y maka AND maka akan menjadi 0  
  
Or : sebalik nya Or hanya , membutuh kan poin pada tabel X/Y maka akan bernilai 1

Nand : kebalikan dari And ,Nand akan menghasilkan poin 0 kalau tabel X:1 & Y:1 ,Nand akan menghasilkan poin 1 kalau tabel X : 0 & Y : 0

Nor : kebalikan dari Or , Nor memiliki sifat seperti And ,harus punya poin di tabel X&Y maka menghasilkan poin 1,jika salah satu tabel tidak memiliki poin 1 maka hasilnya 0

Xor : akan ber nilai 1 apa bila tabel X & Y memiliki poin yang berbeda contoh X:1 & Y :0 ,dan akan ber nilai 0 kalau tabel X & Y memiliki poin yang sama contoh X:0 & Y : 0

**Perkalian dari desimal ke binner**

**15 1111 15x13=195  
 x 13 x 1101 diubah ke binner jadi  
 45 1111 1111x1101=1100011  
 15\_\_+ 0000  
 195 1111  
 1111\_\_ +  
 1100011**

**Pembagian dari desimal ke binner**

**\_3\_ \_\_3\_  
 011/ 1001 3/ 9  
 -011\_ \_-9\_  
 0011 0  
 -\_011  
 0**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Bilangan binner | Bilangan desimal | | 0000 | **0** | | 0001 | **1** | | 0010 | **2** | | 0011 | **3** | | 0100 | **4** | | 0101 | **5** | | 0110 | **6** | | 0111 | **7** | | 1000 | **8** | | 1001 | **9** | | 1010 | **10** | | 1011 | **11** | | 1100 | **12** | | 1101 | **13** | | 1110 | **14** | | 1111 | **15** | |