

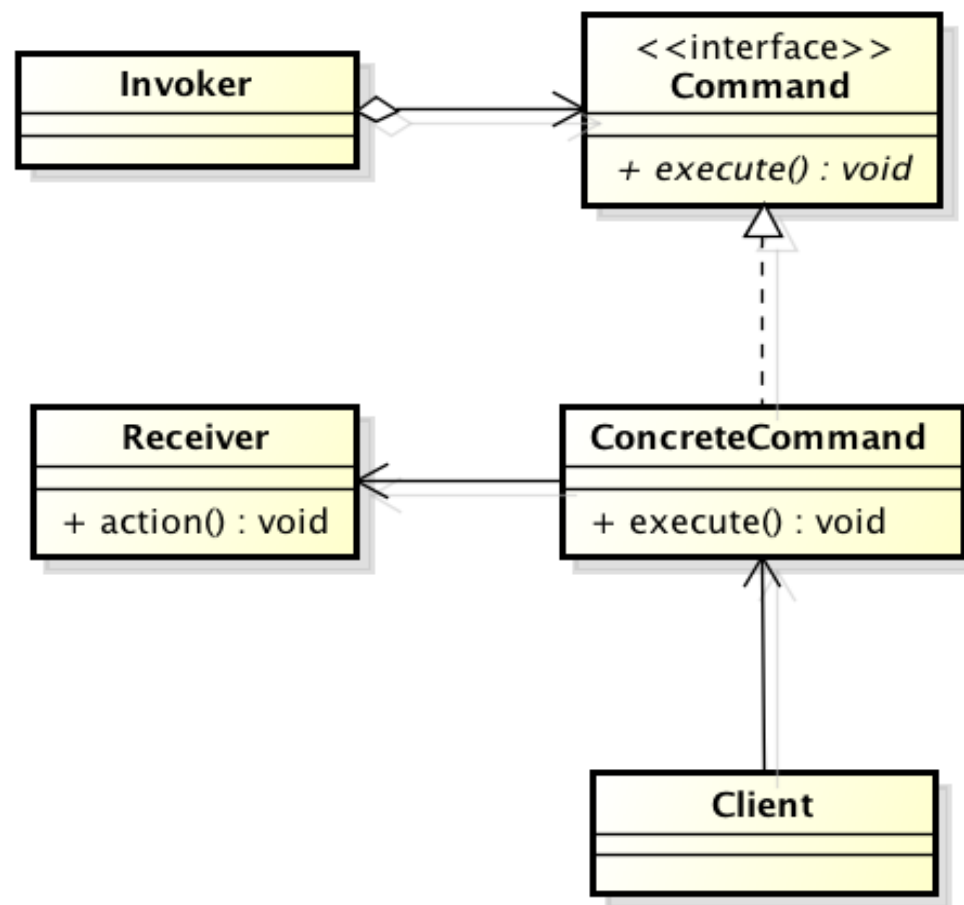
Commandパターン

@kuidaoring

Commandパターンってなに

- 行いたい仕事を「メソッド呼び出し」という動的な処理ではなく、動作・命令を表す一つのオブジェクト(もの)として表現する
- 例) unixコマンド

クラス図



こんな場面でつかわれる

- Undo, Redoの実現
 - 実行したコマンドをスタックに積んでおき、Undoしたい場合は、積んであったコマンドをスタックからおろし、Undoメソッドを実行
- マクロの実現
 - コマンドをまとめたコマンドをつくることで実現。
(Compositeパターン)

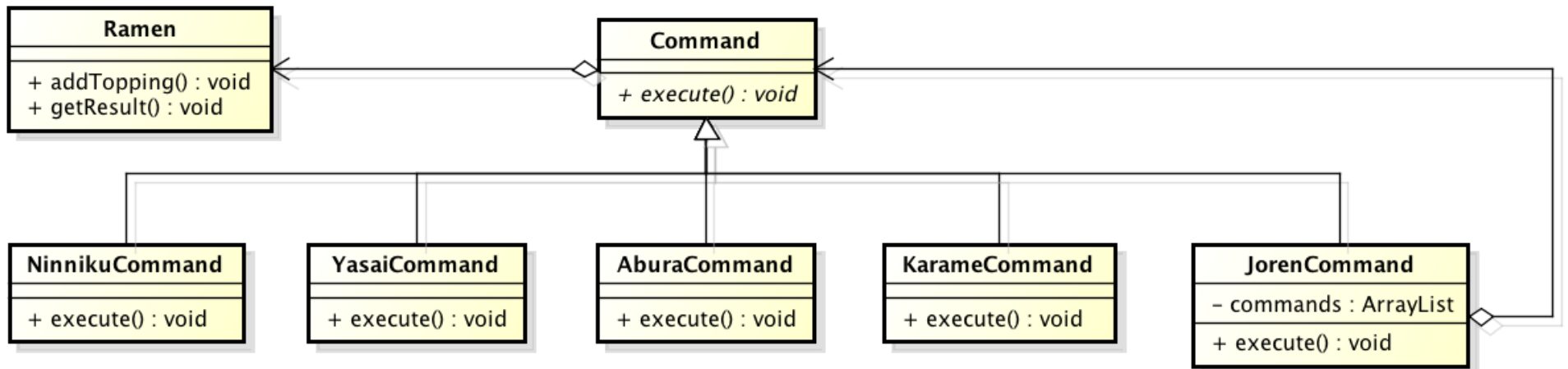
こんな場面でつかわれる - 2

- プログレスバー
 - 実行する処理をコマンドオブジェクトにしておくことで、全体の作業量がコマンドの数である程度予測できる
- ネットワーク越しの操作
 - コマンドオブジェクトそのものを送信することで、他のマシンで実行出来る

例

- あるラーメン屋さん
 - トッピングできる
 - ニンニク、ヤサイ、カラメ、アブラ
 - その部分をコマンドで

クラス図



関係するパターン

- Compositeパターン
 - マクロの実現
- Mementoパターン
 - まだやってない！
- Prototypeパターン
 - まだやってない！

おしまい