

Adapter Pattern

デザインパターン勉強会

#dezapatan

@cafenero_777

Adapter pattern

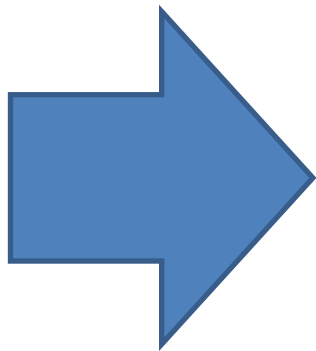
- 世の中は都合が合わないことだらけである。
 - JsonとphpSerializeの違い
 - WindowsとMacの違い
 - Mysqlとoracleの違い
 - うちで使ってる炊飯器と君の家で使ってる炊飯器の違い

“都合が合わない事”の共通項

- やりたいことは同じ
- 方法が“著しく”違う

どうしよう？

- “方法”を“やりたいこと”で抽象化する
 - 抽象化したインターフェースに対して“やりたいこと”を投げる
 - 実際の“方法”はカプセル化される

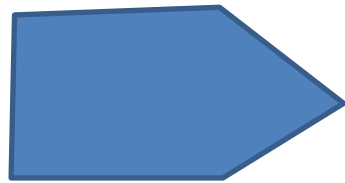


Adapter Pattern

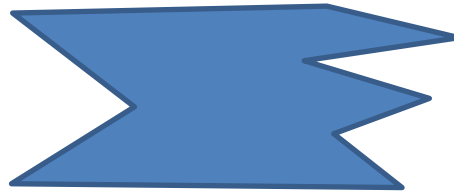
Adapter Patternの定義

- Adapterパターンは、クラスのインターフェースをクライアントが期待する別のインターフェースに変換します。
- アダプタは、互換性のないインターフェースのためにそのままでは連携できないクラスを連携させます。

イメージ



クライアント



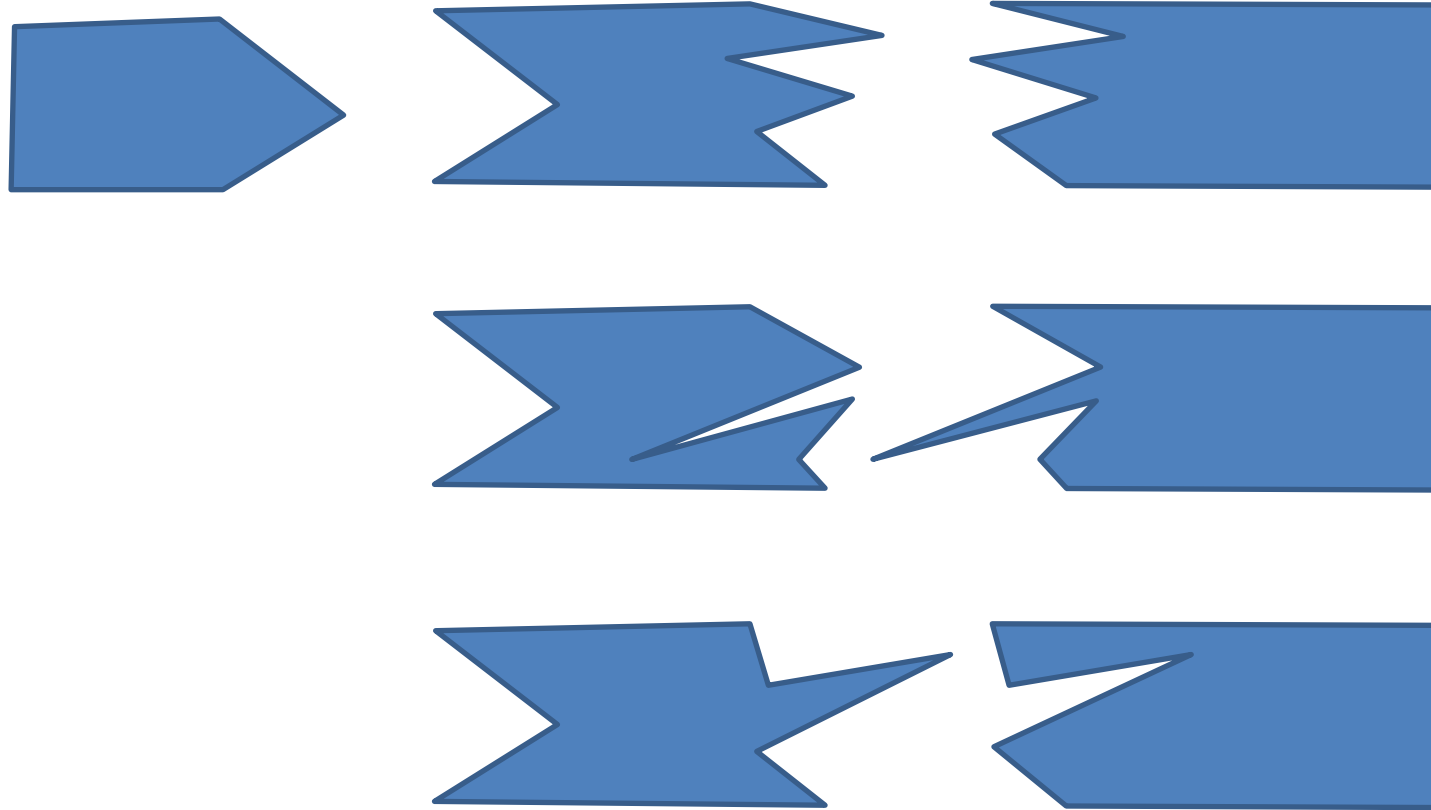
アダプタ



(変更できない) クラス
アダプティ

そのままでは互換性がないが、
アダプタを使うことにより解決
クライアントを変更する必要なし！

アダプティが増えたら？



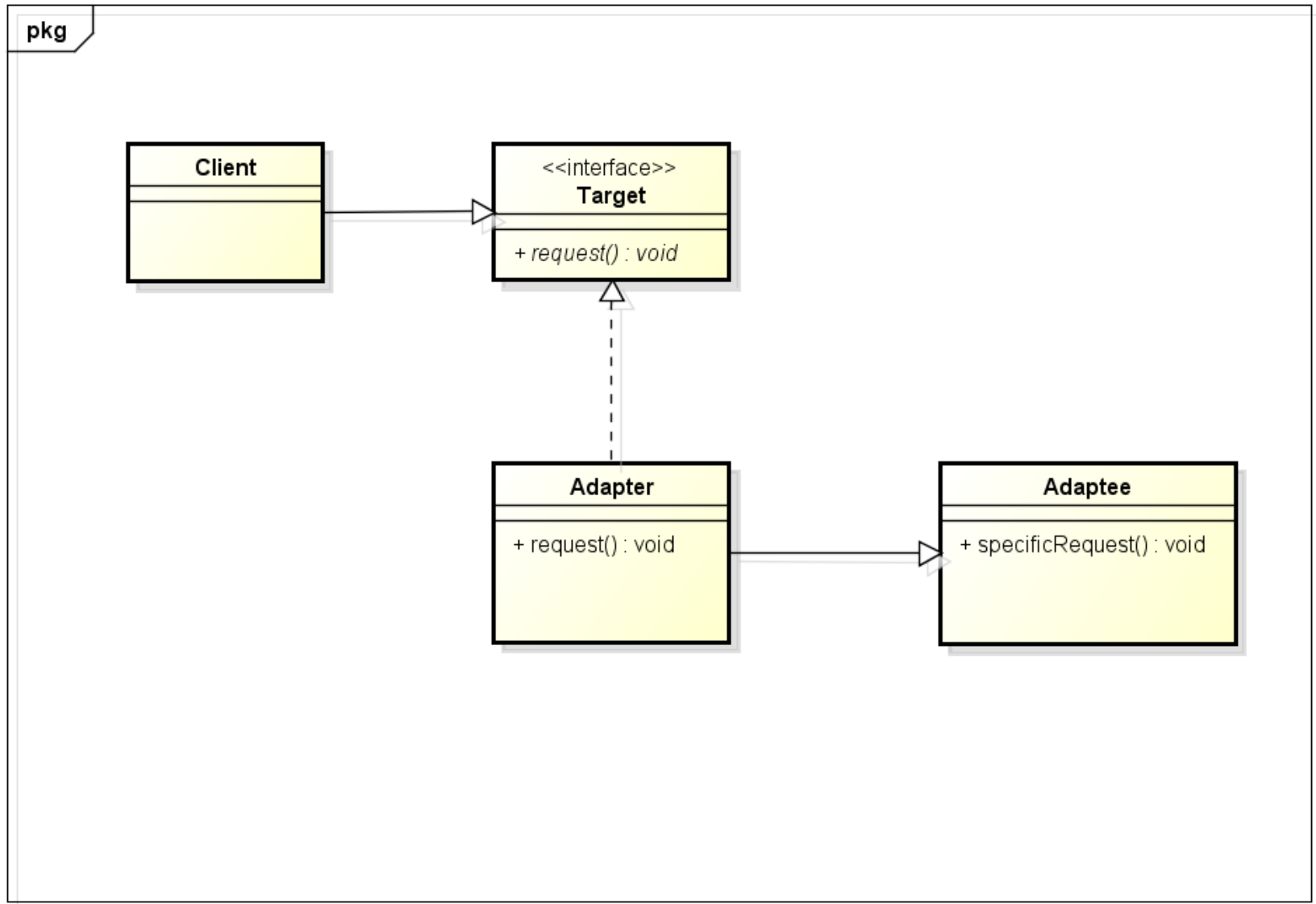
クライアント

アダプタ

(変更できない)クラス
アダプティ

クライアントは変更する必要なし！

クラス図で書くと



今回のAdapter Patternストーリー

- 各マリモにIPアドレスを割り振ろう



192.168.1.1
255.255.255.0



192.168.1.2
255.255.255.0



192.168.1.254
255.255.255.0

おや、マリモの様子が...

- 各マリモにIPアドレスを割り振ろう
- 懸念点：
 - 各種ベンダーによって設定方法が異なる。
 - Cisco社のマリモ
 - Linuxのマリモ
 - Hoge社のマリモ
 - Etc,etc,etc,,

素直に実装してみる

- 各ベンダーマリモクラスを直接操作
 - ベンダークラスのメソッドを直接たたく

素直に実装した問題点

- ユーザがすべてのベンダー仕様を把握しなければならない

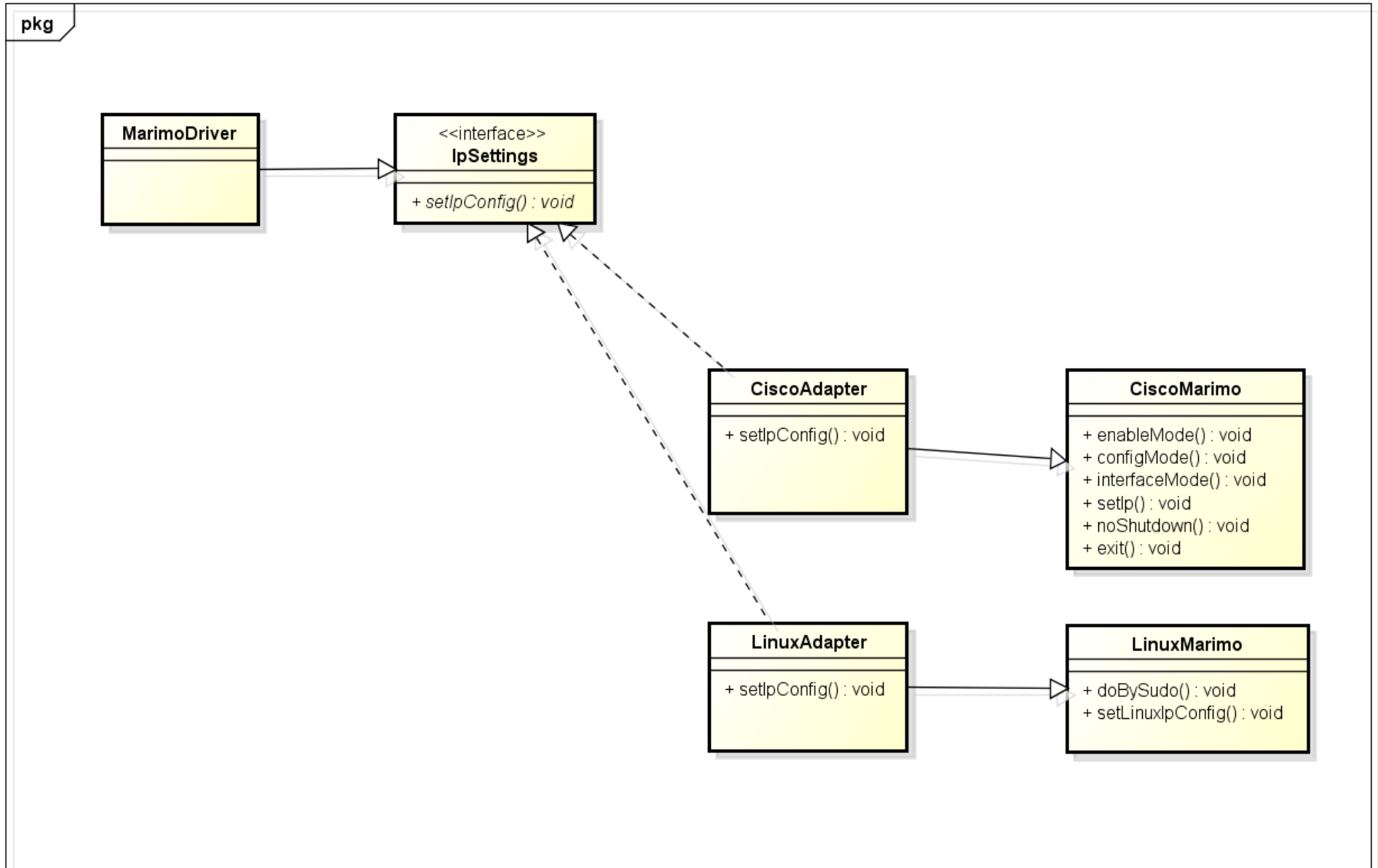
```
CiscoMarimo cMarimo = new CiscoMarimo();  
cMarimo.enableMode();  
cMarimo.configMode();  
cMarimo.interfaceMode();  
cMarimo.setIP(ip, subnet, interfaceName);  
cMarimo.noShutdown();  
cMarimo.exit();
```

- ベンダー仕様が“少しでも”変わるとすべてのクライアントを変更する必要がある
- ベンダー仕様が増えると、クライアント側で対応する必要がある
- 正直しんどい

Adapter Patternを使う

- ユーザはインターフェースに対して操作を行う。

クラス図



改善点

- ユーザはインターフェース(アダプタの共通仕様)を知るだけでよい

```
IpSettings cAdaptor = new CiscoAdaptor(new CiscoMarimo());  
cAdaptor.setIpConfig(ip, subnet, interfaceName);
```

- ユーザはアダプティ(各ベンダー仕様)を気にしなくて良い
- 楽ちゃん

Web業界でよく見たことがあるような・・・

- もしかして: *API*

忘れてはいけないこと

- Adapterクラス作成に必要なたった3つの事
 - 全てのアダプティ仕様を網羅して
 - 各種アダプタクラスを作り
 - インターフェースを策定する
- Adapter Patternを使うときは“**ありがとう**”と言う。

おしまい