Глава 1. Начала линейной алгебры

§ 1. Системы линейных уравнений

Систему m линейных уравнений с n неизвестными будем записывать в следующем виде:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$$(1)$$

Здесь $x_1, x_2, ..., x_n$ — неизвестные величины, a_{ij} (i = 1, 2, ..., m; j = 1, 2, ..., n) — числа, называемые коэффициентами системы (первый индекс фиксирует номер уравнения, второй — номер неизвестной), $b_1, b_2, ..., b_m$ —числа, называемые свободными членами.

Решением системы будем называть упорядоченный набор чисел $x_1, x_2, ..., x_n$, обращающий каждое уравнение системы в верное равенство.

Решить систему — значит найти все ее решения или доказать, что ни одного решения нет.

Система, имеющая решение, называется совместной.

Если система имеет только одно решение, то она называется **определенной**. Система, имеющая более чем одно решение, называется **неопределенной** (**совместной** и **неопределенной**).

Если система не имеет решений, то она называется несовместной.

Система, у которой все свободные члены равны нулю $(b_1 = b_2 = ... = b_n = 0)$, называется **однородной**. Однородная система всегда совместна, так как набор из n нулей удовлетворяет любому уравнению такой системы.

Если число уравнений системы совпадает с числом неизвестных (m=n), то система называется **квадратной**.

Две системы, множества решений которых совпадают, называются эквивалентными или равносильными (совпадение множеств решений означает, что каждое решение первой системы является решением второй системы, и каждое решение второй системы является решением первой).

Две несовместные системы считаются эквивалентными.

Преобразование, применение которого превращает систему в новую систему, эквивалентную исходной, называется эквивалентным или равносильным преобразованием. Примерами эквивалентных преобразований могут служить следующие преобразования: перестановка местами двух уравнений системы, перестановка местами двух неизвестных вместе с

коэффициентами у всех уравнений, умножение обеих частей какого-либо уравнения системы на отличное от нуля число.

§2. Метод Гаусса решения систем линейных уравнений

Рассмотрим квадратную систему

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 11 \\ 4x_1 + 6x_2 - x_3 = -1 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 - x_4 = 3 \\ 5x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 2 \end{cases}$$
 (1)

У этой системы коэффициент a_{11} отличен от нуля. Если бы это условие не выполнялось, то чтобы его получить, нужно было бы переставить местами уравнения, поставив первым то уравнение, у которого коэффициент при x_1 не равен нулю.

Проведем следующие преобразования системы:

- 1) поскольку $a_{11}\neq 0$, первое уравнение оставим без изменений;
- 2) вместо второго уравнения запишем уравнение, получающееся, если из второго уравнения вычесть первое, умноженное на 4;
- 3) вместо третьего уравнения запишем разность третьего и первого, умноженного на 3;
- 4) вместо четвертого уравнения запишем разность четвертого и первого, умноженного на 5.

Полученная новая система эквивалентна исходной и имеет во всех уравнениях, кроме первого, нулевые коэффициенты при x_1 (это и являлось целью преобразований 1-4):

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 11 \\ 10x_2 - 13x_3 - 8x_4 = -45 \\ 5x_2 - 7x_3 - 7x_4 = -30 \\ 4x_2 - 13x_3 - 9x_4 = -53 \end{cases}$$
 (2)

Можно доказать, что замена любого уравнения системы новым, получающимся прибавлением к данному уравнению любого другого уравнения системы, умноженного на любое число, является эквивалентным преобразованием системы.

Для приведенного преобразования и для всех дальнейших преобразований не следует целиком переписывать всю систему, как это только что сделано. Исходную систему можно представить в виде таблицы

$$\begin{pmatrix}
1 & -1 & 3 & 2 & 11 \\
4 & 6 & -1 & 0 & -1 \\
3 & 2 & 2 & -1 & 3 \\
5 & -1 & 2 & 1 & 2
\end{pmatrix}.$$
(3)

Прямоугольную таблицу, состоящую из p строк и q столбцов, будем называть **матрицей** размера $p \times q$:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1q} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2q} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{p1} & a_{p2} & a_{p3} & \dots & a_{pq} \end{pmatrix}.$$

Числа a_{ij} называются элементами матрицы. Первый индекс фиксирует номер строки, а второй — номер столбца, в которых стоит данный элемент. Если p = q, то есть число столбцов матрицы равно числу строк, то матрица называется квадратной. Элементы a_{ii} образуют главную диагональ матрицы.

Матрица (3) называется **расширенной матрицей** для исходной системы уравнений. Если из расширенной матрицы удалить столбец свободных членов, то получится **матрица коэффициентов системы**, которую иногда называют просто **матрицей системы**.

Очевидно, что матрица коэффициентов квадратной системы является квадратной матрицей.

Каждую систему m линейных уравнений с n неизвестными можно представить в виде расширенной матрицы, содержащей m строк и n+1 столбцов. Каждую матрицу можно считать расширенной матрицей или матрицей коэффициентов некоторой системы линейных уравнений. Системе (2) соответствует расширенная матрица

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 2 & 11 \\ 0 & 10 & -13 & -8 & -45 \\ 0 & 5 & -7 & -7 & -30 \\ 0 & 4 & -13 & -9 & -53 \end{pmatrix}.$$

Преобразуем эту матрицу следующим образом:

- 1) первые две строки оставим без изменения, поскольку элемент a_{22} не равен нулю;
- 2) вместо третьей строки запишем разность между второй строкой и удвоенной третьей;

3) четвертую строку заменим разностью между удвоенной второй строкой и умноженной на 5 четвертой.

В результате получится матрица, соответствующая системе, у которой неизвестная x_1 исключена из всех уравнений, кроме первого, а неизвестная x_2 — из всех уравнений кроме первого и второго:

$$\begin{pmatrix}
1 & -1 & 3 & 2 & 11 \\
0 & 10 & -13 & -8 & -45 \\
0 & 0 & 1 & 6 & 15 \\
0 & 0 & 39 & 29 & 175
\end{pmatrix}.$$

Теперь исключим неизвестную x_3 из четвертого уравнения. Для этого последнюю матрицу преобразуем так:

- 1) первые три строки оставим без изменения, так как $a_{33} \neq 0$;
- 2) четвертую строку заменим разностью между третьей, умноженной на 39, и четвертой:

$$\begin{pmatrix}
1 & -1 & 3 & 2 & 11 \\
0 & 10 & -13 & -8 & -45 \\
0 & 0 & 1 & 6 & 15 \\
0 & 0 & 0 & 205 & 410
\end{pmatrix}.$$

Полученная матрица соответствует системе

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 11 \\ 10x_2 - 13x_3 - 8x_4 = -45 \\ x_3 + 6x_4 = 15 \end{cases}$$

$$205x_4 = 410$$

$$(4)$$

Из последнего уравнения этой системы получаем $x_4 = 2$. Подставив это значение в третье уравнение, получим $x_3 = 3$. Теперь из второго уравнения следует, что $x_2 = 1$, а из первого — $x_1 = -1$. Очевидно, что полученное решение единственно (так как единственным образом определяется значение x_4 , затем x_3 и т. д.).

Назовем элементарными преобразованиями матрицы следующие преобразования:

- 1) перемена местами двух строк;
- 2) умножение строки на число, отличное от нуля;
- 3) замена строки матрицы суммой этой строки с любой другой строкой, умноженной на некоторое число.

Если матрица \mathbf{A} является расширенной матрицей некоторой системы, и путем ряда элементарных преобразований матрица \mathbf{A} переводится в матрицу \mathbf{B} , являющуюся расширенной матрицей некоторой другой системы, то эти системы эквивалентны.

Назовем квадратную матрицу, у которой на главной диагонали стоят числа, отличные от нуля, а под главной диагональю — нули, **треугольной матрицей**. Матрица коэффициентов системы (4) — треугольная матрица.

Если с помощью элементарных преобразований матрицу коэффициентов квадратной системы можно привести к треугольной матрице, то система совместна и определенна.

Рассмотрим другой пример:

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 - x_4 + 4x_5 = -2\\ 2x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 + 3x_5 = 1\\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 = 7\\ x_1 - 2x_2 + 5x_3 - 5x_4 + 10x_5 = -10\\ 2x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 - 3x_5 = 9 \end{cases}$$
(5)

Проведем следующие преобразования расширенной матрицы системы:

- 1) первую строку оставим без изменения;
- 2) вместо второй строки запишем разность между второй строкой и удвоенной первой;
- 3) вместо третьей строки запишем разность между третьей строкой и утроенной первой;
 - 4) четвертую строку заменим разностью между четвертой и первой;
 - 5) пятую строку заменим разностью пятой строки и удвоенной первой.
 - В результате преобразований получим матрицу

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 3 & -1 & 4 & -2 \\
0 & 5 & -5 & 0 & -5 & 5 \\
0 & 5 & -7 & 4 & -11 & 13 \\
0 & 0 & 2 & -4 & 6 & -8 \\
0 & 5 & -7 & 4 & -11 & 13
\end{pmatrix}.$$

Оставив без изменения первые две строки этой матрицы, приведем ее элементарными преобразованиями к следующему виду:

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 3 & -1 & 4 & -2 \\
0 & 5 & -5 & 0 & -5 & 5 \\
0 & 0 & 2 & -4 & 6 & -8 \\
0 & 0 & 2 & -4 & 6 & -8 \\
0 & 0 & 2 & -4 & 6 & -8
\end{pmatrix}.$$

Если теперь, следуя методу Гаусса, который также называют и методом последовательного исключения неизвестных, с помощью третьей строки привести к нулю коэффициенты при x_3 в четвертой и пятой строках, то после деления всех элементов второй строки на 5 и деления всех элементов третьей строки на 2 получим матрицу

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 3 & -1 & 4 & 2 \\
0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 3 & -4 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}.$$

Каждая из двух последних строк этой матрицы соответствует уравнению $0x_1+0x_2+0x_3+0x_4+0x_5=0$. Это уравнение удовлетворяется любым набором чисел $x_1, x_2, ..., x_5$, и его следует удалить из системы. Таким образом, система с только что полученной расширенной матрицей эквивалентна системе с расширенной матрицей вида

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 3 & -1 & 4 & -2 \\
0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 3 & -4
\end{pmatrix}.$$
(6)

Последняя строка этой матрицы соответствует уравнению $x_3 - 2x_4 + 3x_5 = -4$. Если неизвестным x_4 и x_5 придать произвольные значения: $x_4 = r$; $x_5 = s$, то из последнего уравнения системы, соответствующей матрице (6), получим $x_3 = -4 + 2r - 3s$. Подставив выражения x_3 , x_4 , и x_5 во второе уравнение той же системы, получим $x_2 = -3 + 2r - 2s$. Теперь из первого уравнения можно получить $x_1 = 4 - r + s$. Окончательно решение системы представляется в виде

$$\begin{cases} x_1 = 4 - r + s \\ x_2 = -3 + 2r - 2s \\ x_3 = -4 + 2r - 3s \\ x_4 = r \\ x_5 = s \end{cases}$$

Рассмотрим прямоугольную матрицу A, у которой число столбцов m больше, чем число строк n. Если матрицу A можно разделить вертикальной чертой на две матрицы: стоящую слева треугольную матрицу размера m и

стоящую справа прямоугольную матрицу, то матрицу **A** назовем **трапециевидной** или **трапециевидной**. Очевидно, что матрица (6) — трапециевидная матрица.

Если при применении эквивалентных преобразований к системе уравнений хотя бы одно уравнение приводится к виду

$$0x_1 + 0x_2 + \dots 0x_n = b_i \ (b_i \neq 0),$$

то система несовместна или противоречива, так как ни один набор чисел $x_1, x_2, ..., x_n$ не удовлетворяет этому уравнению.

Если при преобразовании расширенной матрицы системы матрица коэффициентов приводится к трапецеидальному виду и при этом система не получается противоречивой, то система совместна и является неопределенной, то есть имеет **бесконечно много решений**.

В последней системе можно получить все решения, придавая конкретные числовые значения параметрам r и s.

Те переменные, коэффициенты при которых стоят на главной диагонали трапецеидальной матрицы (это значит, что эти коэффициенты отличны от нуля), называются **базисными**. В рассмотренном выше примере это неизвестные x_1 , x_2 , x_3 . Остальные неизвестные называются **свободными**. В рассмотренном выше примере это неизвестные x_4 , и x_5 . Свободным неизвестным можно придавать любые значения или выражать их через параметры, как это сделано в последнем примере.

Базисные неизвестные единственным образом выражаются через свободные неизвестные.

Если свободным неизвестным приданы конкретные числовые значения и через них выражены базисные неизвестные, то полученное решение называется частным решением.

Если свободные неизвестные выражены через параметры, то получается решение, которое называется общим решением.

Все бесконечное множество решений системы можно получить, придавая свободным неизвестным любые числовые значения и находя соответствующие значения базисных неизвестных.

Если всем свободным неизвестным приданы нулевые значения, то полученное решение называется **базисным**.

Одну и ту же систему иногда можно привести к разным наборам базисных неизвестных. Так, например, можно поменять местами 3-й и 4-й столбцы в матрице (6). Тогда базисными будут неизвестные x_1 , x_2 , x_4 , а свободными — x_3 и x_5 . Рекомендуем читателю самостоятельно привести последнюю систему к такому виду, чтобы свободными неизвестными были x_1 и x_2 , а базисными — x_3 , x_4 , x_5 .

Если получены два различных набора базисных неизвестных при различных способах нахождения решения одной и той же системы, то эти наборы обязательно содержат одно и то же число неизвестных, называемое рангом системы.

Рассмотрим еще одну систему, имеющую бесконечно много решений:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + 4x_4 + x_5 = 2\\ 2x_1 + 3x_3 + 7x_4 - x_5 = 7\\ 2x_1 - 4x_2 + 5x_3 + 9x_4 + 5x_5 = 1\\ 3x_1 - x_2 + 5x_3 + 14x_4 - 2x_5 = 8 \end{cases}$$

Проведем преобразование расширенной матрицы системы по методу Гаусса:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 4 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & -1 & -3 & 3 \\ 0 & 2 & -1 & -1 & -3 & 3 \\ 0 & 2 & -1 & 2 & -5 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 4 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & -1 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Как видно, мы не получили трапецеидальной матрицы, однако последнюю матрицу можно преобразовать, поменяв местами третий и четвертый столбцы:

$$\begin{pmatrix}
1 & -1 & 4 & 2 & 1 & 2 \\
0 & 2 & -1 & -1 & -3 & 3 \\
0 & 0 & 3 & 0 & -2 & -1
\end{pmatrix}.$$

Эта матрица уже является трапецеидальной. У соответствующей ей системы две свободных неизвестных $-x_3$, x_5 и три базисных $-x_1$, x_2 , x_4 . Решение исходной системы представляется в следующем виде:

$$\begin{cases} x_1 = \frac{14}{3} - \frac{3}{2}r - \frac{11}{6}s \\ x_2 = \frac{4}{3} + \frac{1}{2}r + \frac{11}{6}s \\ x_3 = r \\ x_4 = -\frac{1}{3} + \frac{2}{3}s \\ x_5 = s \end{cases}$$

Приведем пример не имеющей решения системы:

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 + x_3 = 7 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 5 \\ 4x_1 + 7x_2 - 3x_3 = 4 \end{cases}.$$

Преобразуем матрицу системы по методу Гаусса:

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 & 7 \\ 3 & 2 & -1 & 5 \\ 4 & 7 & -3 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 & 7 \\ 0 & 13 & -5 & -11 \\ 0 & 13 & -5 & -10 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 & 7 \\ 0 & 13 & -5 & -11 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Последняя строка последней матрицы соответствует не имеющему решения уравнению $0x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 1$. Следовательно, исходная система несовместна.

Сформулируем теперь кратко суть метода Гаусса. Полагая, что в системе коэффициент a_{11} отличен от нуля (если это не так, то следует на первое место поставить уравнение с отличным от нуля коэффициентом при x_1 и переобозначить коэффициенты), преобразуем систему следующим образом: первое уравнение оставляем без изменения, а из всех остальных уравнений исключаем неизвестную x_1 с помощью эквивалентных преобразований описанным выше способом.

В полученной системе

считая, что $a_{22}^* \neq 0$ (что всегда можно получить, переставив уравнения или слагаемые внутри уравнений и переобозначив коэффициенты системы), оставляем без изменений первые два уравнения системы, а из остальных уравнений, используя второе уравнения, с помощью элементарных преобразований исключаем неизвестную x_2 . Во вновь полученной системе

при условии $a_{33}^{**} \neq 0$ оставляем без изменений первые три уравнения, а из всех остальных с помощью третьего уравнения элементарными преобразованиями исключаем неизвестную x_3 .

Этот процесс продолжается до тех пор, пока не реализуется один из трех возможных случаев:

1) если в результате приходим к системе, одно из уравнений которой имеет нулевые коэффициенты при всех неизвестных и отличный от нуля свободный член, то исходная система несовместна;

- 2) если в результате преобразований получаем систему с матрицей коэффициентов треугольного вида, то система совместна и является определенной;
- 3) если получается система с трапецеидальной матрицей коэффициентов (и при этом не выполняется условие пункта 1), то система совместна и неопределенна.

§3. Элементы теории матриц

В предыдущем разделе было введено определение матрицы **A** размерности $p \times q$ как прямоугольной таблицы:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1q} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2q} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{p1} & a_{p2} & a_{p3} & \dots & a_{pq} \end{pmatrix}.$$

Можно пользоваться сокращенной формой записи:

$$A = (a_{ij}); i = 1, 2, 3, ..., p; j = 1, 2, 3, ..., q.$$

Две матрицы одинаковой размерности $p \times q$ называются **равными**, если в них одинаковые места заняты равными числами (на пересечении i-й строки и j-го столбца в одной и в другой матрице стоит одно и то же число; i=1, 2, ..., p; j=1, 2, ..., q).

Пусть $\mathbf{A} = (a_{ij})$ — некоторая матрица и α — произвольное число, тогда $\alpha \mathbf{A} = (\alpha a_{ij})$, то есть при умножении матрицы \mathbf{A} на число α все числа, составляющие матрицу \mathbf{A} , умножаются на число α .

Пусть **A** и **B** – матрицы одинаковой размерности **A** = (a_{ij}) , **B** = (b_{ij}) , тогда их сумма **A** + **B** – матрица **C** = (c_{ij}) той же размерности, определяемая из формулы c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} , то есть при сложении двух матриц попарно складываются одинаково расположенные в них числа.

Матрицу A можно умножить на матрицу B, то есть найти матрицу C = AB, если число столбцов n матрицы A равно числу строк матрицы B, при этом матрица C будет иметь столько строк, сколько строк у матрицы A и столько столбцов, сколько столбцов у матрицы B. Каждый элемент матрицы C определяется формулой

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj} .$$

Элемент c_{ij} матрицы-произведения ${\bf C}$ равен сумме произведений элементов ${\it i-}$

строки первой матрицы- сомножителя на соответствующие элементы j-го столбца второй матрицы-сомножителя.

Из сказанного следует, что если можно найти произведение матриц \mathbf{AB} , то произведение \mathbf{BA} , вообще говоря, не определено.

Приведем примеры перемножения матриц:

$$1) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & -1 & -3 \\ 4 & -2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & -4 \\ 6 & 2 \\ -3 & -1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 33 \cdot 6 + 4 \cdot (-3) & 1 \cdot 5 + 2 \cdot (-4) + 3 \cdot 2 + 4 \cdot (-1) \\ 2 \cdot 3 + 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 6 + (-3) \cdot (-3) & 2 \cdot 5 + 1 \cdot (-4) + (-1) \cdot 2 + (-3) \cdot (-1) \\ 4 \cdot 5 + (-2) \cdot (-4) + 3 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) & 4 \cdot 5 + (-2) \cdot (-4) + 3 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 11 & -1 \\ 10 & 7 \\ 25 & 31 \end{pmatrix};$$

$$2) \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ -3 & 2 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} = (8, 4).$$

Если **АВ** и **ВА** одновременно определены, то, вообще говоря, эти произведения не равны. Это означает, что **умножение матриц не коммутативно**. Продемонстрируем это на примере.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 23 & 34 \\ 31 & 46 \end{pmatrix}.$$

Для алгебраических действий над матрицами справедливы следующие законы:

- 1) A + B = B + A:
- 2) $\alpha(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \alpha \mathbf{A} + \alpha \mathbf{B}$;
- 3) (A + B) + C = A + (B + C);
- 4) (AB)C = A(BC);
- 5) A(B+C) = AB + AC.

Матрица, состоящая из одной строки, называется **вектором** (вектором-строкой). Матрица, состоящая из одного столбца, также называется вектором (вектором-столбцом).

Пусть имеется матрица $\mathbf{A} = (a_{ij})$ размерности $m \times n$, n-мерный вектор-столбец \mathbf{X} и m-мерный вектор-столбец \mathbf{B} :

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}; \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}.$$

Тогда матричное равенство

$$\mathbf{AX} = \mathbf{B},\tag{1}$$

если расписать его поэлементно, примет вид:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}.$$

Таким образом, формула (1) является записью системы m линейных уравнений с n неизвестными в матричной форме. Ниже будет показано, что, записывая систему в сжатом виде, кроме краткости написания мы получаем и другие очень важные преимущества.

Пусть имеются две квадратные матрицы одинаковой размерности:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}; \mathbf{D} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 3 & -5 & 9 \\ -1 & 4 & 6 \end{pmatrix}.$$

Требуется найти матрицу \mathbf{X} , удовлетворяющую матричному уравнению $\mathbf{A}\mathbf{X} = \mathbf{D}$

Из правила умножения матриц следует, что матрица ${\bf X}$ должна быть квадратной матрицей той же размерности, что и матрицы ${\bf A}$ и ${\bf D}$:

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix}.$$

Из правила умножения матриц и из определения равенства матриц следует, что последнее матричное уравнение распадается на три системы линейных уравнений:

$$\begin{cases} x_{11} + 2x_{21} + x_{31} = 2 \\ -x_{11} + 3x_{21} + 2x_{31} = 3 \end{cases};$$
$$2x_{11} + 3x_{21} + x_{31} = -1$$

$$\begin{cases} x_{12} + 2x_{22} + x_{32} = 1 \\ -x_{12} + 3x_{22} + 2x_{32} = -5; \\ 2x_{12} + 3x_{22} + x_{32} = 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{13} + 2x_{23} + x_{33} = 7 \\ -x_{13} + 3x_{23} + 2x_{33} = 9. \\ 2x_{13} + 3x_{23} + x_{33} = 6 \end{cases}$$
(2)

Все три системы (2) имеют одинаковые матрицы коэффициентов, что дает возможность решать их одновременно, введя матрицу

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 7 \\
-1 & 3 & 2 & 3 & -5 & 9 \\
2 & 3 & 1 & -1 & 4 & 6
\end{pmatrix}.$$

Здесь первые четыре столбца образуют расширенную матрицу первой системы, первые три столбца вместе с пятым столбцом образуют расширенную матрицу второй системы, а первые три столбца вместе с шестым – расширенную матрицу третьей системы.

Применим для решения **метод Жордана-Гаусса** который является модификацией метода Гаусса.

Первый шаг преобразования матрицы по методу Жордана-Гаусса совпадает с первым шагом преобразований по методу Гаусса. Оставляем без изменений первую строку матрицы, а во второй и третьей "организуем" нули в первом столбце:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 7 \\ 0 & 5 & 3 & 5 & -4 & 16 \\ 0 & 1 & 1 & 5 & -2 & 8 \end{pmatrix}.$$

Теперь, следуя методу Жордана-Гаусса, оставляем без изменения лишь вторую строку (так как $a_{22} \neq 0$) и получаем с помощью второй строки в первой и третьей строках во втором столбце нули. Для этого вместо первой строки пишем сумму первой строки, умноженной на 5, и второй строки, умноженной на -2. Вместо третьей строки пишем сумму третьей строки , умноженной на 5, и второй строки, умноженной на -1 После деления полученной третьей строки на 2 получаем матрицу

$$\begin{pmatrix}
5 & 0 & -1 & 0 & 13 & 3 \\
0 & 5 & 3 & 5 & -4 & 16 \\
0 & 0 & 1 & 10 & -3 & 12
\end{pmatrix}.$$

Чтобы в первой и второй строках в третьем столбце получить нули, проведем следующие преобразования последней матрицы. Оставив третью строку без изменений, заменим вторую строку разностью второй строки и утроенной

третьей, а первую – суммой первой и третьей строк. После деления первой и второй строк преобразованной матрицы на 5 получится матрица

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 2 & 2 & 3 \\
0 & 1 & 0 & -5 & 1 & -4 \\
0 & 0 & 1 & 10 & -3 & 2
\end{pmatrix}.$$
(3)

При преобразовании системы по методу Жордана-Гаусса матрица коэффициентов приводится (если это возможно) к такому виду, что на главной диагонали стоят единицы, а над главной диагональю и под главной диагональю – нули.

Если взять первые четыре столбца матрицы (3), то получится матрица, в которую преобразовалась расширенная матрица первой из систем уравнений (2). Из нее следует: x_{11} =2; x_{21} =-5; x_{31} =10. Матрица, образованная первыми тремя столбцами вместе с пятым столбцом матрицы (3), дает решение второй системы уравнений (2): x_{12} =2; x_{22} =1; x_{32} =-3. И, наконец, матрица, образованная первыми тремя столбцами вместе шестым столбцом матрицы (3), дает решение третьей системы уравнений (2): x_{13} =3; x_{23} =-4; x_{33} =12.

Из сказанного можно сделать очень интересный и важный вывод: последние три столбца матрицы (3) образуют искомую матрицу X.

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ -5 & 1 & -4 \\ 10 & -3 & 12 \end{pmatrix}.$$

Введем ряд новых определений.

Нулевой матрицей называется матрица, у которой все элементы — нули. Очевидно равенство $\mathbf{A} + (-1)\mathbf{A} = 0$. Здесь в правой части через 0 обозначена нулевая матрица той же размерности, что и матрица \mathbf{A} .

Квадратная матрица размера n называется **единичной**, если все её элементы, стоящие на главной диагонали, равны единице, а все остальные — нули. Единичную матрицу можно определить формулами:

$$a_{ij} = 1$$
 при $i = j$;
 $a_{ij} = 0$ при $i \neq j$.

Очевидно, что первые три столбца матрицы (3) образуют единичную матрицу.

Единичная матрица, как правило, обозначается буквой Е:

$$\mathbf{E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}.$$

Легко проверить справедливость равенств: $\mathbf{E}\mathbf{A} = \mathbf{A}\mathbf{E} = \mathbf{A}$. Здесь \mathbf{A} – квадратная матрица, и размеры \mathbf{A} и \mathbf{E} одинаковы.

Пусть ${\bf A}$ — квадратная матрица. **Обратной матрицей** к матрице ${\bf A}$ называется такая матрица ${\bf A}^{-1}$, для которой справедливы равенства:

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{A} = \mathbf{E}.$$

Очевидно, что \mathbf{A}^{-1} – квадратная матрица того же размера, что и матрица \mathbf{A} . Сразу заметим, что **не всякая квадратная матрица имеет обратную матрицу**.

Поставим задачу: найти обратную матрицу к матрице

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Условие

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \\ 2 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

где

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix} = \mathbf{A}^{-1},$$

сводится к трём системам уравнений, которые будем решать одновременно, используя метод Жордана-Гаусса. Матрица, представляющая расширенные матрицы всех трёх систем, примет вид

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 4 & 0 & 1 & 0 \\
2 & -1 & 3 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}.$$

Подвергая её преобразованиям по методу Жордана-Гаусса, последовательно будем получать:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 3 & 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 5 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & -3 & 5 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 & 7 & -9 & 5 \\ 0 & 8 & 0 & 5 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 8 & -3 & 5 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{7}{8} & -\frac{9}{8} & \frac{5}{8} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{5}{8} & -\frac{3}{8} & -\frac{1}{8} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{3}{8} & \frac{5}{8} & -\frac{1}{8} \end{pmatrix}$$
 (4)

Как и в предыдущем примере, можно сказать, что три последних столбца образуют искомую матрицу, то есть

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{7}{8} & -\frac{9}{8} & \frac{5}{8} \\ \frac{5}{8} & -\frac{3}{8} & -\frac{1}{8} \\ -\frac{3}{8} & \frac{5}{8} & -\frac{1}{8} \end{pmatrix}.$$

Теперь сформулируем правило, по которому находится матрица, обратная к квадратной матрице $\mathbf A$ размера n.

Нужно выписать матрицу размерности $n \times 2n$, первые n столбцов которой образованы матрицей \mathbf{A} , а последние n столбцов образуют единичную матрицу \mathbf{E} . Построенная таким образом матрица преобразуется по методу Жордана-Гаусса так, чтобы на месте матрицы \mathbf{A} получилась единичная матрица, если это возможно. Тогда на месте матрицы \mathbf{E} получается матрица \mathbf{A}^{-1} .

Если матрицу A нельзя методом Жордана-Гаусса преобразовать к единичной матрице, то A^{-1} не существует. Так матрица

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 \\
2 & 1 & 1 \\
4 & 5 & 7
\end{pmatrix}$$

не имеет обратной. Читатель может в этом убедиться самостоятельно.

§4. Определители

Рассмотрим систему двух линейных уравнений с двумя неизвестными в общем виде:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}.$$

Найдем x_1 следующим образом: чтобы исключить x_2 , умножим первое уравнение на a_{22} и из полученного уравнения вычтем второе, умноженное на a_{12} :

$$(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})x_1 = b_1a_{22} - b_2a_{12}.$$
 (1)

Обозначим $\Delta = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$, $\Delta_1 = b_1a_{22} - b_2a_{12}$.

Для определения x_2 поступим так: умножим второе уравнение на a_{11} и из полученного уравнения вычтем первое, умноженное на a_{21} :

$$(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})x_{2} = a_{11}b_{2} - a_{21}b_{1}. (2)$$

Обозначим $\Delta_2 = a_{11}b_2 - a_{21}b_1$.

Из (1) и (2) видно, что если $\Delta \neq 0$, то система имеет единственное решение 1 , определяемое формулой

$$\mathbf{x}_{i} = \frac{\Delta_{i}}{\Delta}, \quad i = 1, 2. \tag{3}$$

Величина Δ называется определителем матрицы второго порядка

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}.$$

Вообще **определителем произвольной матрицы второго порядка** $\begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{pmatrix}$ называется число, которое обозначается $\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix}$ и равно произ

ведению двух чисел, стоящих на главной диагонали минус произведение двух чисел, стоящих на другой диагонали: $\alpha_{11}\alpha_{22} - \alpha_{12}\alpha_{21}$.

Например,

$$\begin{vmatrix} 3 & -4 \\ -2 & -5 \end{vmatrix} = -15 - 8 = -23.$$

Из сказанного следует, что величины Δ_1 и Δ_2 в (3) тоже являются определителями:

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}; \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}.$$

Рассмотрим теперь систему трех линейных уравнений с тремя неизвестными:

¹ Если говорить строго, то из (1) и (2) следует, что если решение существует, то оно единственным образом выражается через коэффициенты системы и свободные члены. Чтобы доказать существование, надо подставить две формулы (3) в систему и убедиться в том, что оба уравнения обращаются в верные равенства.

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases}$$
 (4)

Введем определение. Определителем произвольной квадратной матрицы третьего

порядка
$$\begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$
 называется сумма шести слагаемых, каждое из которых

представляет собой произведение трех элементов матрицы, выбираемых по следующему правилу: три произведения элементов, стоящих на главной диагонали и в вершинах двух треугольников: , берутся со знаком "+", а три произведения элементов, стоящих на второй диагонали и в вершинах двух других треугольников: , берутся со знаком "-". Определитель третьего порядка обозначается так:

$$\begin{vmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{vmatrix}.$$

Например,

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & 9 \end{vmatrix} =$$

$$= 2 \cdot (-2) \cdot 9 + 3 \cdot 3 \cdot 2 + (-1) \cdot 4 \cdot 5 - 2 \cdot (-2) \cdot 5 - (-1) \cdot 3 \cdot 9 - 4 \cdot 3 \cdot 2 =$$

$$= -36 + 18 - 20 + 20 + 27 - 24 = -15$$

Решая систему (4), например методом Гаусса, можно получить равенства $\Delta \cdot x_1 = \Delta_1; \ \Delta \cdot x_2 = \Delta_2; \ \Delta \cdot x_3 = \Delta_3,$ (5)

где

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \Delta_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix};$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}; \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}.$$

Из формул (5) видно, что если $\Delta \neq 0$, то единственным образом определяется решение системы:

$$x_i = \frac{\Delta_i}{\Lambda}, i = 1, 2, 3.$$

Решая квадратные системы линейных уравнений 4-го, 5-го или любого более высокого порядка, можно получить формулы, аналогичные формулам (1), (2) или (5).

Дадим определение определителя

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

квадратной матрицы *n*-го порядка или просто определителя *n*-го порядка. (В дальнейшем, принимая во внимание введённое обозначение, под элементами, строками и столбцами определителя матрицы будем подразумевать элементы, строки и столбцы этой матрицы.)

Сформулируем понятие n! (читается эн факториал): если n — натуральное (целое положительное) число, то n! — это произведение всех натуральных чисел от 1 до n.

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \ldots \cdot (n-1) n.$$

Например,

$$5! = 1.2.3.4.5 = 120.$$

Замечание: в некоторых книгах вместо термина "определитель" используется термин "детерминант" и определитель матрицы ${\bf A}$ обозначается ${
m det}{\bf A}$.

Определителем *n*-го порядка называется сумма *n*! слагаемых. Каждое слагаемое представляет собой произведение *n* элементов, взятых по одному из каждой строки и каждого столбца определителя². (Произведения отличаются одно от другого набором элементов.) Перед каждым произведением ставится

знак "+" или "-". Покажем, как определить, какой нужно ставить знак перед

 $^{^{2}}$ Попробуйте доказать сами, что таких произведений, отличающихся одно от другого набором элементов существует ровно n!

произведением.

Так как в каждом произведении присутствует один элемент из 1-й строки, один элемент из 2-ой и т.д., то произведение в общем виде можно записать так:

$$a_{1i} \cdot a_{2j} \cdot a_{3k} \cdot \ldots \cdot a_{ns}$$
.

Здесь i, j, k, ..., s — номера столбцов, в которых стоят элементы, выбранные из 1-й, 2-й, 3-й, ... n-й строк, соответственно. Ясно из сказанного выше, что каждое из чисел i, j, k, ..., s равно какому-либо из чисел 1, 2, ..., n, и что все числа i, j, k, ..., s — различные.

Расположенные в данном порядке

эти числа образуют "перестановку" из чисел 1, 2, ..., *п* (перестановкой называется заданный порядок в конечном множестве).

Взаимное расположение двух чисел в перестановке, когда большее стоит впереди меньшего называется **инверсией**. Например, в перестановке 3, 1, 2, 5, 4 три инверсии; в перестановке 2, 6, 3, 1, 4, 5 – шесть инверсий.

Перестановка называется четной, если в ней четное число инверсий и нечетной, если число инверсий нечетное.

Теперь можно сформулировать правило: **произведение** $a_{1i} \cdot a_{2j} \cdot a_{3k} \cdot \ldots \cdot a_{ns}$ берется со знаком "+", если вторые индексы образуют четную перестановку, и со знаком "-", если нечетную.

Из определения определителя можно вывести следующие его свойства.

- 1. Если поменять местами две строки определителя (два столбца), то получим новый определитель, равный исходному, умноженному на -1.
- 2. Определитель, имеющий две равных строки (два равных столбца), равен нулю.
- 3. Если одну из строк определителя умножить на какое-либо число, то получится определитель, равный исходному, умноженному на это число.
- 4. Определитель транспонированной³ матрицы равен определителю исходной матрицы.
- 5. Если в определителе вместо любой строки записать сумму этой строки и любой другой строки, умноженной на некоторое число, то полученный новый определитель будет равен исходному.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, A^{T} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Операцию транспонирования матрицы можно назвать поворотом на 180° вокруг главной диагонали.

 $^{^{3}}$ *i*-я строка исходной матрицы **A**, имеющей *m* строк, является *i*-м столбцом транспонированной матрицы **A** $^{\mathrm{T}}$ (*i* = 1,2 . . *m*) . Например,

До сих пор было показано, как вычислять определитель второго и третьего порядков. Чтобы вычислить определитель более высоких порядков, пользуются формулой Лапласа разложения определителя по строке или столбцу:

$$\det \mathbf{A} = a_{i1}(-1)^{i+1}M_{i1} + a_{i2}(-1)^{i+2}M_{i2} + \dots + a_{in}(-1)^{i+n}M_{in} =$$

$$= a_{1j}(-1)^{1+j}M_{1j} + a_{2j}(-1)^{2+j}M_{2j} + \dots + a_{nj}(-1)^{n+j}M_{nj}$$

Здесь i и j — любые числа от 1 до n. Последняя формула представляет собой разложение определителя по i-й строке или j-му столбцу. M_{ij} называется **минором** и равняется определителю порядка n-1, который получается из определителя $\det \mathbf{A}$, если вычеркнуть i-ю строку и j-й столбец. Произведение $(-1)^{i+j}M_{ij}$ обозначается A_{ij} и называется **алгебраическим дополнением элемента** a_{ij} .

Пусть
$$\Delta$$
 – определитель четвертого порядка: $\Delta = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & -2 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$.

Представим его разложение по второй строке:

$$\Delta = 2(-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & 5 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} + (-1)(-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ -3 & -2 & 5 \\ 6 & 8 & 9 \end{vmatrix} + 1(-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -3 & 1 & 5 \\ 6 & 7 & 9 \end{vmatrix} + 0,$$

и по второму столбцу:

$$\Delta = 1(-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -3 & 1 & 5 \\ 6 & 7 & 9 \end{vmatrix} + 1(-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -3 & 1 & 5 \\ 6 & 7 & 9 \end{vmatrix} +$$

$$+(-2)(-1)^{3+3}\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 \\ 6 & 7 & 9 \end{vmatrix} + 8(-1)^{4+3}\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix}.$$

Аналогичным образом можно вычислить Δ , разлагая его по первой, третьей, четвертой строке или по первому, второму или четвертому столбцу.

Вычисление определителя четвертого порядка сводится в худшем случае (если среди элементов нет нулей) к вычислению четырех определителей третьего порядка.

Аналогичным образом вычисление определителя 5-го порядка сводится к вычислению 5-ти определителей 4-го порядка и т.д.

Для того, чтобы получить представление о том, что такое определитель n-го порядка, не прибегая к определению на предыдущей странице, можно поступить так: выучить, как вычисляются определители 2-го и 3-го порядков и как по методу Лапласа сводить вычисление определителя n-го порядка к вычислению определителя n-1-го порядка. Тогда становится понятным, как вычислять определитель 4-го порядка, затем 5-го порядка и т. д.

Из сказанного следует, что вычисление определителя 5-го порядка можно в общем случае свести к вычислению 20-ти(!) определителей 3-го порядка, что очень затрудняет задачу.

Вычисление определителя упрощается, если воспользоваться свойством 5. Пусть Δ — определитель четвертого порядка:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -4 & 5 \\ 3 & 2 & 1 & 6 \\ -2 & -1 & 3 & 0 \\ 4 & 3 & 2 & 7 \end{vmatrix}.$$

Этот определитель разложим по третьей строке, так как там есть нуль и, что особенно важно, -1. Задача заключается в таком преобразовании определителя Δ , чтобы получить нули на месте a_{31} и a_{33} . К первому столбцу прибавим второй столбец, умноженный на -2, а к третьему столбцу прибавим второй столбец, умноженный на -3. Второй столбец, с помощью которого проводились преобразования, остается без изменений.

Таким образом вычисление определителя 4-го порядка сведено к вычислению только одного определителя 3-го порядка:

$$\Delta = \begin{vmatrix} -4 & 3 & 5 & 5 \\ -1 & 2 & 7 & 6 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -2 & 3 & 11 & 7 \end{vmatrix} = 1(-1)^{3+2} \begin{vmatrix} -4 & 5 & 5 \\ -1 & 7 & 6 \\ -2 & 11 & 7 \end{vmatrix}.$$

Пусть теперь Δ — определитель 5-го порядка:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 & 9 & -4 \\ 2 & 3 & 5 & 8 & -6 \\ 3 & 7 & -5 & 9 & 3 \\ 4 & -6 & -9 & 11 & 7 \\ 5 & 8 & 7 & 6 & -4 \end{vmatrix}.$$

Предположим, что мы решили разложить его по первому столбцу. Можно поступить следующим образом. Оставим первую строку без изменений. Вторую строку умножим на 3 и прибавим к ней первую, умноженную на -2. При этом обязательно за знак определителя выносится множитель $\frac{1}{3}$ (см. свойство 3). Вместо третьей строки пишем сумму третьей и умноженной на -1 первой. Четвертую строку умножаем на 3 и прибавляем первую, умноженную на -4, опять вынося множитель $\frac{1}{3}$ за знак определителя. Пятую строку умножаем на 3, прибавляем к ней первую, умноженную на -5 и опять выносим $\frac{1}{3}$ за знак определителя. Теперь получим

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 5 & \dots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \end{vmatrix} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3}.$$

Теперь вычисление определителя 5-го порядка сведено к вычислению только одного определителя 4-го порядка.

Таким образом, пользуясь свойствами определителя и методом Лапласа, можно вычисление определителя n-го порядка свести к вычислению лишь одного определителя порядка n-1.

§5. Вычисление обратной матрицы

Пусть $\mathbf{A} = (a_{ij})$ — квадратная матрица с определителем, не равным нулю. Тогда существует обратная матрица \mathbf{A}^{-1} , которая вычисляется по формуле

$$\mathbf{A}^{-1} = (c_{ij}) = \left(\frac{A_{ji}}{\det \mathbf{A}}\right).$$

Последняя формула означает, что в i-й строке и j-м столбце обратной матрицы располагается алгебраическое дополнение элемента, стоящего в j-й

строке и в i-м столбце исходной матрицы, деленное на определитель исходной матрицы.

Напомним здесь, что $A_{pq} = (-1)^{p+q} M_{pq}$, где M_{pq} называется минором и представляет собой определитель, получающийся из определителя $\det \mathbf{A}$ вычеркиванием p-й строки и q-го столбца.

Рассмотрим пример:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \det \mathbf{A} = 20 + 6 - 24 = 2;$$

$$A_{11} = 20, \quad A_{12} = -9, \quad A_{13} = -15,$$
 $A_{21} = -8, \quad A_{22} = 4, \quad A_{23} = 6,$
 $A_{31} = 2, \quad A_{32} = -1, \quad A_{33} = -1;$
 $A^{-1} = \begin{bmatrix} 10 & -4 & 1 \\ -\frac{9}{2} & 2 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{15}{2} & 3 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}.$

Еще раз подчеркнем, что обратная матрица существует только для квадратной матрицы с определителем, отличным от нуля!

§6. Правило Крамера решения квадратных систем линейных уравнений.

Пусть мы имеем квадратную систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Ее можно записать в матричной форме:

$$AX = B$$

где

$$\mathbf{A} = (a_{ij})i, j = 1, 2, \dots, n; \mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}; \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}.$$

Если определитель матрицы А не равен нулю, то система имеет единственное решение, определяемое формулами:

$$\begin{cases} \mathbf{x}_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} \\ \mathbf{x}_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} \\ \dots & \dots \\ \mathbf{x}_n = \frac{\Delta_n}{\Delta} \end{cases}$$

Здесь Δ_i — определитель n-го порядка, получающийся из определителя Δ матрицы $\mathbf A$ коэффициентов системы заменой i-го столбца столбцом свободных членов.

Например,

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 2\\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 3;\\ 4x_1 + x_2 + 3x_3 = 5 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 2 & -1\\ 2 & -1 & 2\\ 4 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -17; \quad \Delta_1 = \begin{vmatrix} 2 & 2 & -1\\ 3 & -1 & 2\\ 5 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -16;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & 2 & -1\\ 2 & 3 & 2\\ 4 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 3; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 2\\ 2 & -1 & 3\\ 4 & 1 & 5 \end{vmatrix} = -8;$$

$$x_1 = \frac{16}{17}; \quad x_2 = -\frac{3}{17}; \quad x_3 = \frac{8}{17}.$$

Отметим, что если определитель матрицы A коэффициентов квадратной системы линейных уравнений равен нулю, то возможен один из двух случаев: либо система несовместна, либо она совместна и неопределенна.