

# Métodos Computacionais da Física B

Recuperação 3 / 2017-1 – Turma B

**Aluno:**

**Matrícula:**

1. **(1,5 pt.)** Seja

$$\rho(x) = A \cos\left(\frac{\pi x}{2L}\right) \quad ; \quad x \in \{-L, L\} \quad (1)$$

a densidade de probabilidade associada a um gerador de números aleatórios.

- (a) Determine o valor de  $A$  para que esta densidade esteja corretamente normalizada no seu intervalo de definição.
  - (b) Use o método da transformada inversa para encontrar uma função que gere números aleatórios com essa distribuição a partir de um gerador uniforme definido no intervalo  $[0, 1)$ .
  - (c) Escreva um programa que produza números aleatórios de acordo com esta distribuição. Faça um histograma mostrando os seus resultados juntamente com a equação acima. Explique o procedimento para normalizar o histograma gerado. Utilize  $L = 5$  e 50 bins para o histograma.
  - (d) Explique a razão pela qual a abordagem, mais simples, que consiste em gerar um número aleatório uniforme e aplicar na função desejada, não funciona. Faça o gráfico necessário para justificar a sua resposta.
2. **(2,5 pt.)** O método de integração Monte Carlo por amostragem pode ser usado com qualquer distribuição de números aleatórios. Considere a seguinte integral:

$$I = \int_{-L}^L b \left[ 1 - \left( \frac{x}{L} \right)^2 \right] dx \quad ; \quad b = 3 \quad , \quad L = 5 \quad . \quad (2)$$

Apresente seus resultados da seguinte forma:

- (a) Obtenha a solução analítica da integral.
  - (b) Compare os resultados obtidos para esta integral utilizando (i) o método da tentativa e erro, (ii) estimativa por amostragem simples e (iii) por amostragem por importância. Use o gerador definido na questão 1 para integrar este último método. Faça gráficos das grandezas relevantes como função da quantidade de números aleatórios gerados.
  - (c) Discuta os resultados e explique as diferenças entre as três abordagens.
  - (d) Qual a importância, ou impacto, de realizar diversas repetições de uma integral quando utilizamos o Método de Monte Carlo?
3. **(3,0 pt.)** Faça um programa que simule a difusão de  $M$  caminhantes aleatórios em um espaço discreto unidimensional.
- (a) Faça histogramas da distribuição espacial de  $10^5$  caminhantes após 100, 1000 e 10000 passos quando esses se deslocarem 2 unidades de distância a cada passo de tempo.
  - (b) Ajuste o logaritmo dos histogramas encontrados a parábolas do tipo:  $f(x) = b(x^2) + \log(a)$ . Apresente uma tabela com os valores de  $b$  e  $a$ .

- (c) Determine o desvio quadrático médio em função do número de passos dados (tempo). Explique como esta quantidade foi calculada e apresente um gráfico com mais pontos do que os 3 anteriores.
- (d) Relacione o valor do parâmetro  $b$  ajustado com a distância percorrida por passo e com o tempo.
- (e) Interprete os seus resultados. Como estes se comparam aos resultados analíticos conhecidos?

4. **(1,5 pt.)** Utilize a função

$$p(x) = \exp(-a x)$$

como função de amostragem para calcular a integral

$$\int_0^\pi \frac{1}{x^2 + \cos^2(x)} dx.$$

Repita o cálculo para diversos valores de  $a$  e determine qual destes que minimiza a variância da integral. Apresente este resultado em um gráfico. Compare o resultado com o método usando uma amostragem uniforme. Interprete seu resultado.

5. **(1,5 pt.)** Ao utilizarmos o método de Monte Carlo no cálculo de integrais obtemos estimativas para estas e não o valor exato das mesmas. Explique como que é possível saber se o resultado estimado está correto e qual a sua precisão nos casos em que a resposta exata não é conhecida. Aplique a sua resposta à integral

$$\int_0^1 \sqrt{1-x^2} dx.$$

Apresente os gráficos que corroborem a explicação dada.