Sesión 13: Packages

Programación 2

Ángel Herranz

Marzo 2019

Universidad Politécnica de Madrid

En capítulos anteriores

- Tema 1: Clases y Objetos
- Tema 2: Colecciones acotadas de Objetos
- Tema 4: Tipos Abstractos de Datos
- ① Tema 3: Programación Modular
 - Uso del código de otros (bibliotecas)
 - Organización de mi código (paquetes)

En el capítulo de hoy

- 🖒 Tema 3: Programación Modular
 - Organización de mi código (paquetes)
 - Buenas prácticas

igcap package geometria;

- Implementar las clases Punto2D (constructor, observadores de cartesianas y distancia),
 Circulo y Cuadrado (constructores y observador área) y empaquetarlas en un paquete geometria
- Hacer un programa principal para probar las clases anteriores
- Compilar y ejecutar

🗘 package geometria;

- Implementar las clases Punto2D (constructor, observadores de cartesianas y distancia),
 Circulo y Cuadrado (constructores y observador área) y empaquetarlas en un paquete geometria
- Hacer un programa principal para probar las clases anteriores
- Compilar y ejecutar ¿Problemas?

Opciones de javac

javac -d lib -cp .:lib -sourcepath src TestGeometria.java

🗘 Opciones de javac

```
javac -d lib -cp .:lib -sourcepath src TestGeometria.java
javac
  [-d DIRECTORIO]
  [-cp PATH]
  [-sourcepath PATH]
  [FILE] ...
```

Opciones de javac

```
javac -d lib -cp .:lib -sourcepath src TestGeometria.java
javac
  [-d DIRECTORIO] # Donde se dejan los .class
  [-cp PATH] # Donde se buscan los .class
  [-sourcepath PATH] # Donde se buscan los .java
  [FILE] ... # Ficheros a compilar
```

Opciones de javac

```
javac -d lib -cp .:lib -sourcepath src TestGeometria.java
javac
  [-d DIRECTORIO] # Donde se dejan los .class
  [-cp PATH] # Donde se buscan los .class
  [-sourcepath PATH] # Donde se buscan los .java
  [FILE] ... # Ficheros a compilar
```

Nota: Recuerda que el separador de ficheros en el PATH en windows es ";" y que la línea debería ser:

```
javac -d lib -cp .;lib -sourcepath src TestGeometria.java
```

Opciones de java

```
java -cp .:lib TestGeometria
```

Opciones de java

```
java -cp .:lib TestGeometria
javac
[-cp PATH]
[CLAS]
```

🗘 Opciones de java

```
java -cp .:lib TestGeometria

javac
  [-cp PATH] # Donde se buscan los .class
  [CLAS] # Nombre de la clase principal
```

Organización

```
./
src/
geometria/
Circulo.java
Cuadrado.java
Punto2D.java
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib src/geometria/Punto2D.java
src/
                             lib/
     geometria/
          Circulo.java
          Cuadrado.java
          Punto2D.java
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib src/geometria/Punto2D.java
src/
                              lib/
     geometria/
                                   geometria/
          Circulo.java
          Cuadrado.java
          Punto2D.java
                                        Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib src/geometria/Circulo.java
src/
                              lib/
     geometria/
                                   geometria/
          Circulo.java
          Cuadrado.java
          Punto2D.java
                                        Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib src/geometria/Circulo.java
src/
                              lib/
     geometria/
                                    geometria/
          Circulo.java
                                         Circulo.class
          Cuadrado.java
          Punto2D.java
                                         Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib src/geometria/Cuadrado.java
src/
                              lib/
     geometria/
                                    geometria/
          Circulo.java
                                         Circulo.class
          Cuadrado.java
          Punto2D.java
                                         Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib src/geometria/Cuadrado.java
src/
                               lib/
     geometria/
                                    geometria/
           Circulo.java
                                         Circulo.class
           Cuadrado.java
                                          Cuadrado, class
           Punto2D.java
                                         Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib TestGeometria.java
src/
                               lib/
     geometria/
                                    geometria/
           Circulo.java
                                          Circulo.class
           Cuadrado.java
                                          Cuadrado, class
           Punto2D.java
                                          Punto2D.class
TestGeometria.java
```

```
javac -d lib -cp lib TestGeometria.java
src/
                               lib/
     geometria/
                                    geometria/
           Circulo.java
                                         Circulo.class
           Cuadrado.java
                                         Cuadrado, class
           Punto2D.java
                                         Punto2D.class
TestGeometria.java
                                    TestGeometria.class
```

javac es muy listo

```
./
src/
geometria/
Circulo.java
Cuadrado.java
Punto2D.java
TestGeometria.java
```

javac es muy listo

```
javac -d lib -cp lib -sourcepath src TestGeometria.java
    src/
                                   lib/
         geometria/
               Circulo.java
               Cuadrado.java
               Punto2D.java
    TestGeometria.java
```

javac es muy listo

```
javac -d lib -cp lib -sourcepath src TestGeometria.java
    src/
                                   lib/
          geometria/
                                         geometria/
               Circulo.java
                                              Circulo.class
               Cuadrado.java
                                              Cuadrado.class
               Punto2D.java
                                              Punto2D.class
                                         TestGeometria.class
    TestGeometria.java
```

Ejecución

```
C:\ Sesion13> java -cp lib TestGeometria
(0.0, 0.0)
(2.0, 2.0)
Distancia: 2.8284271247461903
Área círculo: 3.141592653589793
Área cuadrado: 4.0
```

¿Puedo construir mi propia biblioteca?

- jar: programa para manipular ficheros .jar
- Para constrir una biblioteca geometria.jar:
 jar cvf geometria.jar -C lib/.
 - <u>c</u> para <u>crear</u> un fichero .jar
 - <u>v</u> hacerlo <u>verboso</u> (mostrando lo que hace)
 - <u>f geometria.jar</u> para indicar el <u>nombre del</u> <u>fichero</u>.jar a generar
 - <u>-C lib/</u> para indicar el directorio donde está lo que se quiere empaquetar
 - _ para indicar los ficheros a empaquetar (el punto indica todo)

Construyendo la biblioteca

```
C:\ Sesion13> jar cvf geometria.jar -C lib/ .
added manifest
adding: TestGeometria.class(in = 1126) (out= 623)(deflated 44%)
adding: geometria/(in = 0) (out= 0)(stored 0%)
adding: geometria/Cuadrado.class(in = 963) (out= 616)(deflated 36%)
adding: geometria/Circulo.class(in = 419) (out= 298)(deflated 28%)
adding: geometria/Punto2D.class(in = 815) (out= 486)(deflated 40%)
```

Distribuir la biblioteca

- Ahora ya podéis distribuir vuestra biblioteca
- Y otro programador o usuario puede usarla
- Por ejemplo:

```
C:\ Sesion13> java -cp geometria.jar TestGeometria
(0.0, 0.0)
(2.0, 2.0)
```

Distancia: 2.8284271247461903 Área círculo: 3.141592653589793

Área cuadrado: 4.0

Sobre los **package**s de Java

Creando un paquete

 Basta con que una clase tenga package como primera clausula

```
package geometria;
public class Punto2D {
    ...
}
```

• Eso es suficiente para que exista el paquete geometria

Usando las clases de un paquete i

El paquete debe estar *disponible* (biblioteca en el *classpath*) y entonces hay tres opciones:

1. Se importa la clase y se usa su nombre (unqualified):

```
import geometria.Punto2D;
import geometria.Circulo;
public class TestGeometria {
    ...
    Punto2D p = new Punto2D(2.0 , 1.0);
    Circulo c = new Circulo(p, 1.0);
    ...
}
```

Usando las clases de un paquete ii

2. Se importan todas las clases de un paquete y se usan sus nombres (unqualified):

```
import geometria.*;
public class TestGeometria {
    ...
    Punto2D p = new Punto2D(2.0 , 1.0);
    Circulo c = new Circulo(p, 1.0);
    ...
}
```

Usando las clases de un paquete iii

3. Se usa su nombre completo (qualified), sin necesidad de importar aunque se podría:

```
public class TestGeometria {
    geometria.Punto2D p =
      new geometria.Punto2D(2.0 , 1.0);
    geometria.Circulo c =
      new geometria.Circulo(p, 1.0);
  . . .
```

Nombrando un paquete i

• Por convención de código entre programadores:

minúsculas

 Los nombres de los paquetes pueden contener el caracter ".":

org.joda.time

Ese caracter ayuda a organizar los ficheros
 . java y . class

org/joda/time

Nombrando un paquete ii

 Para evitar choques de nombres con otras bibliotecas, suelen usarse los nombres de los dominios de internat como prefijos del nombre de los paquetes:

Institución	Paquete
www.joda.org	org.joda.time
	org.joda.money
babel.upm.es	es.upm.babel.cclib
www.google.com	com.google.common.base