

# Sesión 0: Presentación (30')

## Programación 2

---

Ángel Herranz

Enero 2019

Universidad Politécnica de Madrid


# ¿Quién?

Ángel Herranz

D-2309

 aherranz@fi.upm.es

 Moodle

 <https://github.com/aherranz/p2>

 Herranz, no compila

Tutoría **fija**: M y J 09:00 - 10:00

Tutoría **cita previa**: J 10:00 - 12:00

# ¿Dónde?

Grado en Ingeniería Informática<sup>1</sup>

2M-B

---

Aula 6102 (teoría + laboratorio)

---

<sup>1</sup>Misma asignatura en *Grado en Matemáticas e Informática* y *Doble Grado en Ingeniería Informática y ADE*

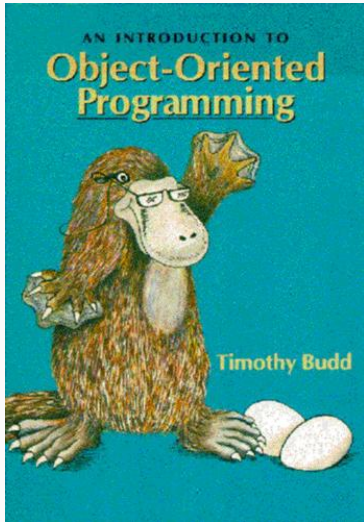
# ¿Qué?

- Tipos Abstractos de Datos
- Estructuras de Datos (dinámicas)
- Programación Orientada a Objetos

Antes de comprarte el último baile



# Cómprate este libro



- Timothy A. Budd
- Tres ediciones
- La segunda es asequible y está en biblioteca

# ¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

# ¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

- Es como un campo de batalla en pequeño



Revisad la **guía docente** en Moodle UPM

# Resumen

NT1 15 %      Semana 5 o 6  
NT2 45 %      Semana 15 o 16

Mínimo un 4

---

NE<sup>2</sup> 10 %      Semana 7 o 8

Mínimo un 3

---

NP<sup>3</sup> 30 %      Semanas 9-11

Mínimo un 5

---

NPO<sup>4</sup> 10 %      Semanas 12-15

---

<sup>2</sup>Ejercicios entregables en clase

<sup>3</sup>Prácticas en casa, individuales o en pareja

<sup>4</sup>Prácticas opcionales en casa casa, individuales o en pareja

# Agradecimientos

- Varios **estudiantes** que han detectado y comunicado **typos y errores**
- No dejéis de **enviarme un correo** si veis algún **error** o teneis **alguna sugerencia**