Sesión 09: Indices y nulles

Programación 2

Ángel Herranz

Febrero 2019

Universidad Politécnica de Madrid

En capítulos anteriores

- Tema 1: Clases y Objetos
- Tema 2: Colecciones acotadas de Objetos

En capítulos anteriores

- Tema 1: Clases y Objetos
- Tema 2: Colecciones acotadas de Objetos
- "Programa que lea de la entrada estándar e imprima en la salida estándar una playlist"

En el capítulo de hoy

Índices y *nulles*

En el capítulo de hoy

Índices y *nulles*

"Programa que lea de la entrada estándar órdenes para insertar y borrar canciones y que imprima la lista resultante final"

En el capítulo de hoy

Índices y *nulles*

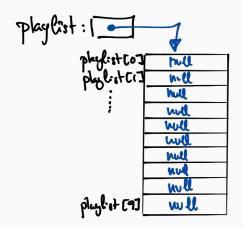
"Programa que lea de la entrada estándar órdenes para insertar y borrar canciones y que imprima la lista resultante final"

!A dibujar!

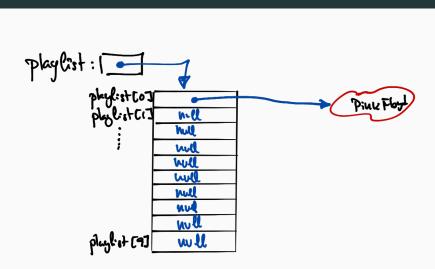
Mi playlist v2: ordenes.txt

```
а
                                       а
Wish you where here
                                       SAD!
Pink Floyd
                                       XXXTENTACTON
4
                                       3
а
                                       а
Despacito
                                       God's Plan
Luis Fonsi
                                       Drake
2
                                       4
а
The logical song
                                       SAD!
Supertramp
                                       а
5
                                       Havana
r
                                       Camila Cabello, Young Thug
Despacito
                                       4
```

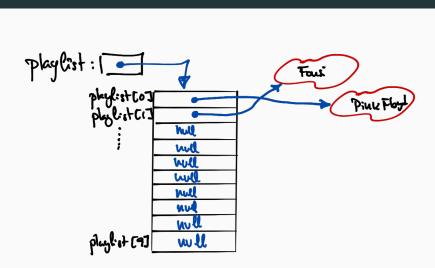
Todo con *nulles*



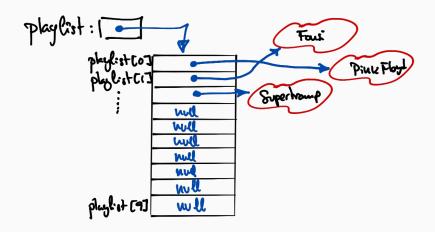
o a Wish you were here



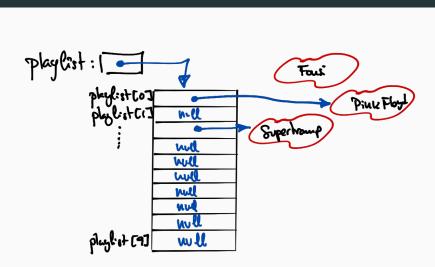
• a Despacito



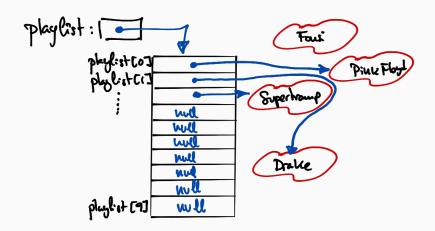
• a The logical song



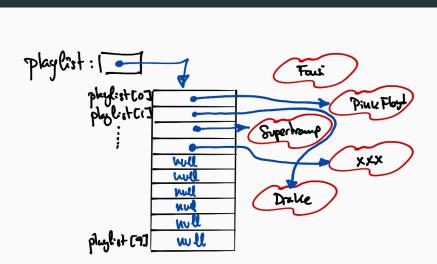
r Despacito



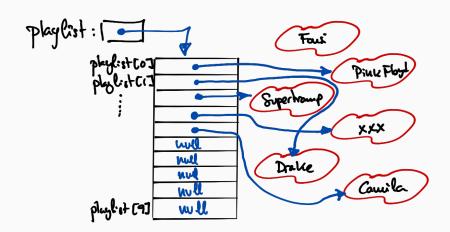
🕠 a God's plan



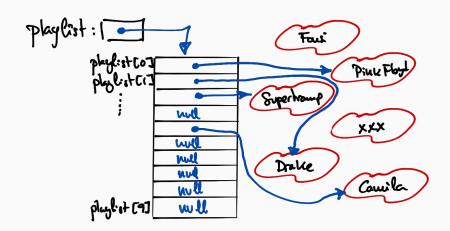
🕠 a Sad



🕠 a Havana



r Sad



```
public class ProcesarOrdenes {
  public static void main(String[] args) {
   // Se crea un objeto Scanner para poder
    // leer de la entrada estándar
    java.util.Scanner stdin =
      new java.util.Scanner(System.in);
    // Se declara un array de canciones
    Cancion[] playlist;
    // Se crea el array con un máximo
    final int N = 10;
    playlist = new Cancion[N];
    // Se procesan las órdenes
Herranz while (stdin.hasNext()) {
    String orden = stdin.nextline():
```

¿Problemillas?

• En Cancion, necesitamos un observador para sacar el título de una canción:

```
public String titulo() {
  return titulo;
}
```

- Cuidado al hacer playlist[i].titulo()
 cuando playlist[i] es null
- Cuidado con los espacios al principio y final de los títulos (leading and trailing spaces): buscar documentación del método trim() de String

lerranz





Añadir una nueva canción implica recorrer la playlist hasta encontrar un null

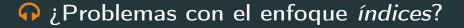




Además del *array*, mantener un índice entero que diga cuál es el siguiente hueco en el que añadir

```
public class ProcesarOrdenes {
  public static void main(String[] args) {
   // Se crea un objeto Scanner para poder
    // leer de la entrada estándar
    java.util.Scanner stdin =
      new java.util.Scanner(System.in);
    // Se declara un array de canciones
    Cancion[] playlist;
    // Se crea el array con un máximo
    final int N = 10;
    playlist = new Cancion[N];
    int siguiente = 0;
Herranz// Se procesan las órdenes
    while (stdin hasNevt()) {
```





Cuando se borra un elemento es necesario desplazar todos. . .



Cuando se borra un elemento es necesario desplazar todos. . .

¿O no?



Cuando se borra un elemento es necesario desplazar todos...

¿O no?

¿O sí?