



Производительность

Значения приблизительные и могут изменяться. [Уровень производительности рассчитывается](#) непосредственно на основании этих показателей. [Показать калькулятор](#)

▲ 0–49

50–89

90–100



ПОКАЗАТЕЛИ

[Развернуть](#)

First Contentful Paint

1,3 сек.

▲ Largest Contentful Paint

4,5 сек.

Total Blocking Time

10 мс

Cumulative Layout Shift

0,004

Speed Index

2,1 сек.

[Открыть карту эффективности](#)



Later this year, insights will replace performance audits. [Learn more and provide feedback here.](#)

[Try insights](#)

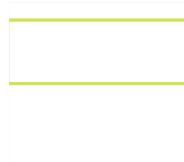
[Показать аудиты](#) All FCP LCP TBT CLS

ДИАГНОСТИКА

▲ Элемент "Отрисовка самого крупного контента" — 4 520 мс

Это самый большой элемент контента, отрисованный в области просмотра. Подробнее [об отрисовке самого крупного контента...](#) [LCP]

Элемент



div.page_background_holder

Фаза	% от LCP	Время
TTFB	16%	740 мс
Задержка загрузки	56%	2 520 мс
Время загрузки	27%	1 200 мс
Задержка отрисовки	1%	60 мс

⚠ Устраните ресурсы, блокирующие отображение — Потенциальная экономия – 640 мс ▲

Некоторые ресурсы блокируют первую отрисовку страницы. Рекомендуем встроить критическую часть данных JS и CSS в код страницы и отложить загрузку всех второстепенных ресурсов. Подробнее о том, [как устранить ресурсы, блокирующие отрисовку...](#) FCP LCP

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	97,5 KiB	690 мс
...javascript/jquery-1.8.3.min.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	32,8 KiB	80 мс
...javascript/dynamicstore.js?v=3P4YAlppbh1T&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	20,0 KiB	80 мс
...v6/store.css?v=btqIBWDRoSf6&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	25,8 KiB	80 мс
...css/motiva_sans.css?v=YzJgj1FjzW34&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	0,8 KiB	360 мс
...css/shared_global.css?v=SKNRqb1SWZVt&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	18,2 KiB	80 мс

⚠ Сократите время до получения первого байта от сервера — Загрузка корневого документа заняла 740 мс ▲

Время ответа сервера для основного документа должно быть небольшим, так как все прочие запросы зависят от этого показателя. Подробнее [о времени до получения первого байта...](#) FCP LCP

URL	Потраченное время
steampowered.com Собственные	740 мс

URL

Потраченное время

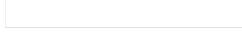
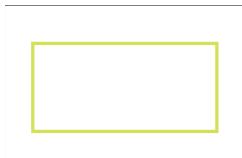
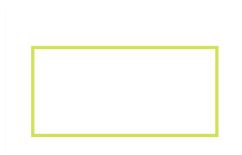
<https://store.steampowered.com>

740 мс

▲ Используйте современные форматы изображений — Потенциальная экономия – 1 348 КиБ

Форматы WebP и AVIF обеспечивают более эффективное сжатие по сравнению с PNG или JPEG, поэтому такие изображения загружаются быстрее и потребляют меньше трафика. Подробнее [о современных графических форматах...](#) [FCP] [LCP]

	URL	Размер файла	По-
steamstatic.com		1 925,1 KiB	
		529,4 KiB	
body.v6.infinite_scrolling.no_home_gutter.v7menu.responsive_page		157,4 KiB	
		98,4 KiB	
div.home_cluster_ctn.home_ctn		131,4 KiB	
		82,0 KiB	
div		81,9 KiB	
div.capsule.main_capsule		78,2 KiB	
div		68,8 KiB	

	URL	Размер файла	Пос
			
	div ... 80a7139.../ss_80a7139...600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com)	61,9 KiB	
	div ... b854bb8.../ss_b854bb8...600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com)	60,5 KiB	
	img.dq_item_cap ...04baafa.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	48,0 KiB	
	img ...7dc3951.../header_alt_assets_1.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	46,3 KiB	
	img.dq_item_cap ...3884b43.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	44,8 KiB	
	img.dq_item_cap ...1857950/header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	30,7 KiB	
	img.home_page_gutter_top ...gift/steamcards_promo_03.png? v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	24,7 KiB	
	img ... 6f0774c.../header_292x136_alt_assets_26.jpg ?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	31,6 KiB	
	img ... 1966720/header_292x136.jpg ? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,8 KiB	
	img ... ecddb26.../header_292x136_alt_assets_0.jpg ?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	27,8 KiB	

	img.dq_item_cap	...cae24b4.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	31,6 KiB
	img	...c844ebc.../header.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,3 KiB
	img	...62bb338.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,1 KiB
	img	... 26cbbf2.../header_292x136_alt_assets_2.jp g?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	24,9 KiB
	a.store_main_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	... home/background_maincap_2.jpg (store.fa stly.steamstatic.com)	14,2 KiB
	img	...31bac6b.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	19,0 KiB
	img	...367520/header_292x136.jpg? t=169... (shared.fastly.steamstatic.com)	20,1 KiB
	img	...570/header_292x136.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	17,8 KiB
	img	... f37defb.../header_292x136_alt_assets_0.jp g?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	21,2 KiB
	img	...667970/header_292x136.jpg? t=173... (shared.fastly.steamstatic.com)	18,2 KiB

URL

Размер файла
По:

	img	...8a2a6ed.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	17,6 KiB
	img	...251570/header_292x136.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	17,9 KiB
	div.spotlight_content	... home/background_spotlight.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	10,8 KiB
	img	...1245620/header_292x136.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	15,3 KiB
	img	...916840/header_292x136.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	16,2 KiB

▲ Включите сжатие текста — Потенциальная экономия – 781 КиБ



Чтобы уменьшить расход сетевого трафика, рекомендуем сжимать текстовые ресурсы (используйте gzip, deflate или brotli). Подробнее [о сжатии текста...](#) [FCP](#) [LCP](#)

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	995,1 KiB	781,0 KiB
...store/shared_english-json.js? contenthash=98dc638... (store.fastly.steamstatic.com)	241,5 KiB	179,8 KiB
...store/sales_english-json.js?contenthash=1570716... (store.fastly.steamstatic.com)	206,0 KiB	157,5 KiB
...store/4860.js?contenthash=7368aca... (store.fastly.steamstatic.com)	90,2 KiB	79,4 KiB
...store/7403.js?contenthash=85cdc3d... (store.fastly.steamstatic.com)	71,2 KiB	64,1 KiB
...store/main_english-json.js?contenthash=cbc0c54... (store.fastly.steamstatic.com)	79,3 KiB	58,5 KiB
...store/greenenvelope.css?contenthash=b389cee... (store.fastly.steamstatic.com)	65,0 KiB	55,5 KiB
...store/chunk~dff169b3c.js?contenthash=920ee54... (store.fastly.steamstatic.com)	57,3 KiB	47,4 KiB
...store/4796.js?contenthash=02a8979... (store.fastly.steamstatic.com)	48,9 KiB	38,8 KiB

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
...store/greenenvelope.js?contenthash=9457143... (store.fastly.steamstatic.com)	48,2 KiB	33,3 KiB
...store/chunk~d9878349ajs? contenthash=d4455b6... (store.fastly.steamstatic.com)	27,3 KiB	21,9 KiB
...store/marketing_english-json.js? contenthash=ee9b536... (store.fastly.steamstatic.com)	23,1 KiB	18,0 KiB
...store/shoppingcart_english-json.js? contenthash=edc1e07... (store.fastly.steamstatic.com)	18,0 KiB	14,4 KiB
...store/6571.js?contenthash=7545d65... (store.fastly.steamstatic.com)	6,4 KiB	4,4 KiB
...store/1006.js?contenthash=387339c... (store.fastly.steamstatic.com)	7,0 KiB	4,4 KiB
...store/9214.js?contenthash=4fe24c6... (store.fastly.steamstatic.com)	5,8 KiB	3,8 KiB

▲ Настройте подходящий размер изображений — Потенциальная экономия – 532 КиБ



Чтобы экономить мобильный трафик пользователей и ускорять загрузку страниц, следите за тем, чтобы размеры изображений соответствовали требованиям. Подробнее о том, [как правильно выбирать размер изображений...](#) [FCP LCP]

URL	Размер файла	Потенциальная экономия
steamstatic.com	735,1 KiB	531,9 KiB
	529,4 KiB	467,9 KiB
	48,0 KiB	14,8 KiB
	30,7 KiB	14,5 KiB
	46,3 KiB	14,3 KiB

	URL	Размер файла	Потенциальная экономия
	...c844ebc.../header.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,3 KiB	7,8 KiB
img	...		
	responsive/header_logo.png (store.fastly.stea mstatic.com)	10,6 KiB	7,1 KiB
img	...		
	...3884b43.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	44,8 KiB	5,5 KiB
img.dq_item_cap	...		

▲ Настройте эффективную кодировку изображений — Потенциальная экономия – 568 КиБ



Оптимизированные изображения загружаются быстрее и расходуют меньше мобильного трафика. Подробнее [об эффективном кодировании изображений...](#) [FCP] [LCP]

	URL	Размер файла	Потенциальная экономия
steamstatic.com		1 410,3 KiB	
	...bb1dc3d.../page_bg_english.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	529,4 KiB	
img	...		
	...578d0d6.../spotlight_image_english.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	98,4 KiB	
img	...		
	...08afbd4.../spotlight_image_english.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	82,0 KiB	
img	...		
	...f1609fd.../ss_f1609fd....600x338.jpg (share d.fastly.steamstatic.com)	81,9 KiB	
div	...		

	img.dq_item_cap	...04baafa.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	48,0 KiB
	img	...7dc3951.../header_alt_assets_1.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	46,3 KiB
	div.capsule.main_capsule	...5bf3128.../capsule_616x353.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	78,2 KiB
	img	...1966720/header_292x136.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,8 KiB
	a.store_main_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	... home/background_maincap_2.jpg (store.fa stly.steamstatic.com)	14,2 KiB
	img	... 6f0774c.../header_292x136_alt_assets_26.j pg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	31,6 KiB
	img.dq_item_cap	...3884b43.../header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	44,8 KiB
	img.dq_item_cap	...1857950/header.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	30,7 KiB
	img	... ecddb26.../header_292x136_alt_assets_0.jp g?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	27,8 KiB
	div	... 80a7139.../ss_80a7139...600x338.jpg (shar ed.fastly.steamstatic.com)	61,9 KiB

	div.spotlight_content	...	
	img	... home/background_spotlight.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	10,8 KiB
	img62bb338.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	25,1 KiB
	div	...	
	div	... b854bb8.../ss_b854bb8...600x338.jpg (share d.fastly.steamstatic.com)	60,5 KiB
	div	...	
	img	... 5f7a0b0.../ss_5f7a0b0...600x338.jpg (share d.fastly.steamstatic.com)	68,8 KiB
	img31bac6b.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	19,0 KiB

▲ Удалите неиспользуемый код JavaScript — Потенциальная экономия – 687 КиБ



Чтобы сократить расход трафика, удалите неиспользуемый код JavaScript и отложите загрузку скриптов до тех пор, пока они не понадобятся. Подробнее о том, [как удалить неиспользуемый код JavaScript...](#) [FCP] [LCP]

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	892,5 KiB	687,5 KiB
...store/main.js?v=Pen2pj600Udn&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	348,0 KiB	284,8 KiB
...store/libraries~b28b7af69.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	164,9 KiB	84,2 KiB
...store/4860.js?contenthash=7368aca... (store.fastly.steamstatic.com)	90,2 KiB	79,0 KiB
...store/7403.js?contenthash=85cdc3d... (store.fastly.steamstatic.com)	71,2 KiB	64,0 KiB
...store/chunk~dff169b3c.js?contenthash=920ee54... (store.fastly.steamstatic.com)	57,3 KiB	47,5 KiB

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
...store/4796.js?contenthash=02a8979... (store.fastly.steamstatic.com)	48,9 KiB	43,6 KiB
...store/greenenvelope.js?contenthash=9457143... (store.fastly.steamstatic.com)	48,2 KiB	33,1 KiB
...javascript/shared_global.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	36,6 KiB	29,1 KiB
...store/chunk~d9878349a.js? contenthash=d4455b6... (store.fastly.steamstatic.com)	27,3 KiB	22,2 KiB

▲ Используйте предварительное подключение к необходимым доменам — Потенциальная экономия – 160 мс ^

Чтобы быстро устанавливать соединение с необходимыми сторонними источниками, добавьте ресурсную подсказку preconnect или dns-prefetch. Подробнее о том, [как предварительно подключаться к необходимым источникам...](#)

LCP FCP

URL	Потенциальная экономия
steamstatic.com	260 мс
https://store.fastly.steamstatic.com	160 мс
https://cdn.fastly.steamstatic.com	100 мс

▲ Уменьшите размер кода CSS — Потенциальная экономия – 11 КиБ ^

Уменьшив файлы CSS, вы можете сократить объем полезной сетевой нагрузки. Подробнее о том, [как уменьшить файл CSS...](#)

FCP LCP

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	64,1 KiB	11,0 KiB
...v6/store.css? v=btqTBWDRoSf6&l=english&_cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	25,8 KiB	4,6 KiB
...v6/home.css? v=kYZMEYXq1myu&l=english&_cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	20,2 KiB	3,7 KiB
...css/shared_global.css? v=SKNRqb1SWZVt&l=english&_cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	18,2 KiB	2,6 KiB

▲ Уменьшите размер кода JavaScript — Потенциальная экономия – 18 КиБ ^

Уменьшив файлы JavaScript, вы можете сократить объем полезной нагрузки и время обработки скриптов. Подробнее о том, [как уменьшить файл JavaScript...](#)

FCP LCP

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	74,2 KiB	18,1 KiB
...javascript/shared_global.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	36,6 KiB	9,8 KiB
...javascript/dynamicstore.js?v=3P4YAlppbh1T&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	19,8 KiB	4,6 KiB
...javascript/home.js?v=86Wqkmd_QF-u&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	17,8 KiB	3,8 KiB

▲ Отложите загрузку скрытых изображений — Потенциальная экономия – 28 КиБ



Чтобы уменьшить время загрузки для взаимодействия, рекомендуем настроить отложенную загрузку скрытых изображений. Тогда основные ресурсы сайта будут загружаться в первую очередь. Подробнее о том, [как отложить загрузку скрытых изображений...](#) [FCP] [LCP]

URL	Размер файла	Потенциальная экономия
steamstatic.com	28,5 KiB	28,5 KiB
img ...responsive/header_logo.png (store.fastly.steamstatic.com)	10,6 KiB	10,6 KiB
img /543bb32..._full.jpg (avatars.fastly.steamstatic.com)	9,3 KiB	9,3 KiB
img responsive/header_menu_hamburger.png (store.fastly.steamstatic.com)	3,7 KiB	3,7 KiB
img /543bb32..._medium.jpg (avatars.fastly.steamstatic.com)	2,7 KiB	2,7 KiB
img responsive/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)	2,2 KiB	2,2 KiB

▲ Удалите неиспользуемый код CSS — Потенциальная экономия – 141 КиБ



Чтобы сократить расход трафика, удалите ненужные правила из таблиц стилей и используйте отложенную загрузку кода CSS, который не используется в видимой части страницы. Подробнее о том, [как уменьшить объем неиспользуемого кода CSS...](#) [FCP] [LCP]

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
steamstatic.com	147,9 KiB	140,7 KiB
...store/greenenvelope.css?contenthash=b389cee... (store.fastly.steamstatic.com)	65,0 KiB	64,6 KiB
...store/main.css?v=4Alu-lsC6QY_&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	48,7 KiB	47,3 KiB

URL	Объем переданных данных	Потенциальная экономия
...css/shared_global.css? v=sKNRqB1SWZVt&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	18,0 KiB	15,8 KiB
...v6/home.css? v=kYZMEYXq1myu&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	16,2 KiB	13,0 KiB

▲ На странице предотвращено восстановление из возвратного кеша — 1 причина ошибки ▲

Пользователи часто возвращаются на предыдущую страницу и снова открывают исходную. Применение возвратного кеша помогает ускорить эти переходы. Подробнее [о возвратном кеше...](#)

Причина ошибки	Тип ошибки
В основном фрейме страницы есть обработчик выгрузки. https://store.steampowered.com	Есть доступные действия

Для изображений не заданы явным образом атрибуты `width` и `height`. ▲

Чтобы уменьшить совокупное смещение макета и избежать проблем, связанных со смещением элементов, рекомендуем всегда явным образом задавать ширину и высоту для изображений. Подробнее о том, [как задавать размеры изображений...](#) CLS

URL
steamstatic.com
 ...cae24b4.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)
img.dq_item_cap
 ...3884b43.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)
img.dq_item_cap
 ...04baaf.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)
img.dq_item_cap

URL

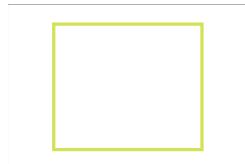


...1857950/header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)

img.dq_item_cap



img

...08afbd4.../spotlight_image_english.jpg?
t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)

img

...578d0d6.../spotlight_image_english.jpg?
t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)

img

...images/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)

img

...v6/logo_steam_footer.png (store.fastly.steamstatic.com)



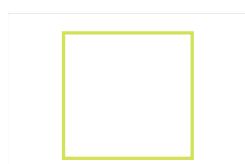
img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)



img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)



img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)



img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)



img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)



img

...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)

URL

	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)

URL

	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
	img	
		...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)
		
		...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)
img.tab_item_cap_img		
		
		...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)
img.tab_item_cap_img		
		
		...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)
img.tab_item_cap_img		

URL

...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)

img.tab_item_cap_img

Задайте правила эффективного использования кеша для статических объектов — [Найдено 35 ресурсов](#)



Благодаря долгому времени хранения кеша страница может быстрее загружаться при повторных посещениях.
Подробнее [об эффективных правилах в отношении кеша...](#)

URL	Время жизни кеша	Объем переданных данных
steamstatic.com		1 116 KiB
...v6/colored_body_top.png?v=2 (store.fastly.steamstatic.com)	None	158 KiB
...fonts/MotivaSan....ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	132 KiB
...home/cluster_bg.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	None	132 KiB
...fonts/MotivaSans-Medium.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	121 KiB
...fonts/MotivaSans-Bold.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	121 KiB
...fonts/MotivaSans-Regular.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	120 KiB
...fonts/MotivaSans-Light.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	120 KiB
...fonts/MotivaSans-Thin.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	None	116 KiB
...gift/steamcards_promo_03.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	None	25 KiB
...home/background_maincap_2.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	None	14 KiB
...home/background_spotlight.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	None	11 KiB
...responsive/header_logo.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	11 KiB
...home/logo_steam_piston.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	4 KiB
...responsive/header_menu_hamburger.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	4 KiB
...header/logo_steam.svg?t=962016 (store.fastly.steamstatic.com)	None	4 KiB
...v6/logo_steam_footer.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	3 KiB
...images/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	3 KiB
...responsive/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	2 KiB
...ico/ico_info.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	2 KiB
...icons/icon_platform_steamos.svg?v=2 (cdn.fastly.steamstatic.com)	None	2 KiB
...ico/ico_twitter.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	2 KiB
...v6/icon_cluster_controls.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...ico/ico_bsky.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...ico/ico_facebook.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...v6/moremenudark.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB

URL	Время жизни кеша	Объем переданных данных
...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...icons/icon_platform_mac.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...mobile/ResponsiveChevron.svg (store.fastly.steamstatic.com)	None	1 KiB
...icons/icon_platform_win.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...icons/arrow_right.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...header/btn_header_installsteam_download.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...header/notification_bell.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...icons/arrow_left.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...popups/btn_arrow_down_padded.png (store.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB
...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)	None	0 KiB

Настройте показ всего текста во время загрузки веб-шрифтов ▲

Используйте CSS-дескриптор font-display, чтобы пользователи могли видеть текст, пока загружаются веб-шрифты. Подробнее [о font-display...](#)

URL	Потенциальная экономия
steamstatic.com	750 мс
...fonts/MotivaSans-Medium.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	250 мс
...fonts/MotivaSans-Regular.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	230 мс
...fonts/MotivaSans-Light.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	100 мс
...fonts/MotivaSan....ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	50 мс
...fonts/MotivaSans-Thin.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	50 мс
...fonts/MotivaSans-Bold.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	50 мс

Пассивные прослушиватели событий не используются для улучшения производительности при прокрутке ▲

Чтобы повысить производительность при прокрутке страницы, используйте флаг passive для прослушивателей событий прикосновения и колеса мыши. Подробнее [о применении пассивных прослушивателей событий...](#)

Источник
steamstatic.com

Источник

store.fastly.steamst...glish&_cdn=fastly:2

Предотвратите чрезмерную нагрузку на сеть — Общий размер достиг 5 408 КиБ

Чрезмерная полезная нагрузка на сеть приводит к финансовым затратам пользователей и может замедлять время загрузки контента. Подробнее о том, [как сократить объем полезной нагрузки...](#)

 Показывать сторонние ресурсы (9)

URL	Объем переданных данных
steamstatic.com	2 618,4 KiB
...bb1dc3d.../webm_page_bg_english.webm?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	690,1 KiB
...bb1dc3d.../page_bg_english.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	529,8 KiB
...store/main.js?v=Pen2pj6O0Udn&l=english&_cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	363,6 KiB
...store/shared_english-json.js?contenthash=98dc638... (store.fastly.steamstatic.com)	241,9 KiB
...store/sales_english-json.js?contenthash=1570716... (store.fastly.steamstatic.com)	206,2 KiB
...store/libraries~b28b7af69.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	165,1 KiB
...v6/colored_body_top.png?v=2 (store.fastly.steamstatic.com)	157,6 KiB
...fonts/MotivaSan....ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	132,5 KiB
...home/cluster_bg.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	131,6 KiB
steampowered.com	127,2 KiB
https://store.steampowered.com	127,2 KiB

Сократите размер структуры DOM — 3 164 элемента

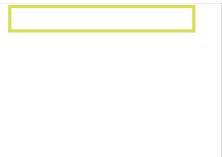
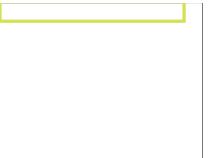
Из-за сложной структуры DOM используется больше памяти, замедляется [вычисление стилей](#) и возникают дополнительные [компоновки макета](#). Подробнее о том, [как сократить размер структуры DOM...](#) TBT

Статистический показатель	Элемент	Значение
Общее количество элементов DOM		3 164
Максимальная глубина вложенности DOM		18
	div.discount_original_price	

Статистический показатель	Элемент	Значение
Максимальное число дочерних элементов	div.popup_body.popup_menu	30

Устранитте большие смещения макета — 4 смещения макета ^

Это самые значительные смещения макета страницы. Каждый пункт таблицы относится к одному сдвигу и показывает, какой элемент затронут сильнее всего. Под пунктами таблицы приведены возможные причины смещения макета. Некоторые из приведенных случаев могли быть упущены при расчете показателя CLS, так как использовалась [обработка методом окна](#). Узнайте, [как уменьшить CLS](#). [CLS]

Элемент	Показатель смещения макета
 div#global_actions	0,002
 div#global_actions	0,001
 div.content	0,000
 div.WFyPwmwljPal784fImRbi	0,000

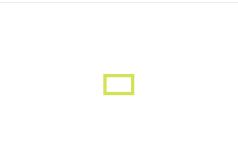
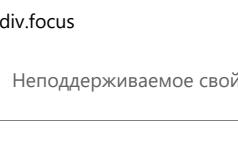
Метки и промежутки пользовательского времени — 5 временных меток ^

Используйте User Timing API, чтобы измерить реальную производительность своего приложения во время ключевых моментов взаимодействия с пользователями. Подробнее [о метках пользовательского времени...](#)

Название	Тип	Время начала	Длительность
storeReactStartup	Measure	751,10 мс	442,80 мс
storeReactLocalizationReady	Measure	1 193,78 мс	141,26 мс
reactLazyLoad0	Measure	1 348,51 мс	66,92 мс
storeReactStartup	Mark	1 193,78 мс	
reactLazyLoad0	Mark	1 348,51 мс	

- Избегайте некомбинированных анимаций — Обнаружено 8 анимированных элементов

Некомбинированные анимации могут пропускать кадры и усиливать совокупное смещение макета. Подробнее о том, [как убрать некомбинированные анимации...](#) [CLS]

Элемент	Название
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.focus
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.
	div.tab_item_name
	Неподдерживаемое свойство CSS: background-color.

Элемент	Название
Неподдерживаемое свойство CSS: color.	color

○ Страйтесь не допускать создания цепочек критических запросов — Найдено 25 цепочек ^

Приведенные ниже цепочки критических запросов показывают, какие ресурсы загружаются с высоким приоритетом. Чтобы ускорить загрузку страниц, рекомендуем сократить длину цепочек, уменьшить размер скачиваемых ресурсов или отложить скачивание ненужных ресурсов. Подробнее о том, [как предотвращать образование цепочек критических запросов...](#)

Максимальная задержка критического пути: **1 601,845 мс**

Начальная навигация

<https://store.steampowered.com>

```
...css/motiva_sans.css?v=YzJgj1FjzW34&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)
  ...fonts/MotivaSans-Medium.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 253,11 мс, 121,29 KiB
  ...fonts/MotivaSans-Regular.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 233,754 мс, 120,09 KiB
  ...fonts/MotivaSans-Light.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 101,01 мс, 119,95 KiB
  ...fonts/MotivaSan....ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 54,037 мс, 132,48 KiB
  ...fonts/MotivaSans-Thin.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 53,994 мс, 116,10 KiB
  ...fonts/MotivaSans-Bold.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com) - 51,749 мс, 121,13 KiB
...css/shared_global.css?v=sKNRqb1SWZVt&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 184,296 мс, 18,15 KiB
...css/buttons.css?v=BZhNEtESfYSJ&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 182,638 мс, 3,87 KiB
...v6/store.css?v=btqTBWDRoSf6&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 194,208 мс, 25,79 KiB
...v6/home.css?v=kYZMEYXq1myu&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 147,951 мс, 20,20 KiB
...v6/creator_hub.css?v=W3_oCd4QrKak&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 184,775 мс, 1,03 KiB
...css/shared_responsive.css?v=WVLOLXraD1WH&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 139,445 мс, 6,75 KiB
...javascript/jquery-1.8.3.min.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com) - 249,39 мс, 32,80 KiB
...javascript/tooltip.js?v=LZHsOVauqTrm&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 241,64 мс, 4,41 KiB
...javascript/shared_global.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com) - 238,286 мс, 36,91 KiB
...javascript/auth_refresh.js?v=w6QbwI-5-j2S&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 234,76 мс, 0,86 KiB
...javascript/main.js?v=lBr21mD23BIS&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 234,509 мс, 19,95 KiB
...javascript/dynamicstore.js?v=3P4YAlppbh1T&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 246,707 мс, 20,01 KiB
...javascript/home.js?v=86Wqkmd_QF-u&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 246,555 мс, 32,93 KiB
...javascript/cluster.js?v=Xhyo8GiiO4M&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 195,397 мс, 4,07 KiB
...javascript/shared_responsive_adapter.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com) - 241,024 мс, 6,32 KiB
...store/main.css?v=4Alu-lsC6QY_&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 50,319 мс, 54,07 KiB
...store/manifest.js?v=smBF-PfhbRJB&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com) - 46,745 мс, 10,32 KiB
...store/libraries~b28b7af69.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com) - 57,108 мс, 165,13 KiB
...store/main.js?v=Pen2pj6O0Udn&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)
...store/greenenvelope.css?contenthash=b389cee... (store.fastly.steamstatic.com) - 50,176 мс, 65,20 KiB
```

○ Уменьшение использования стороннего кода — Сторонний код заблокировал основной поток на 10 мс ^

Сторонний код может сильно замедлить загрузку страниц сайта. Рекомендуем использовать только самые необходимые сторонние ресурсы и сделать так, чтобы они загружались после основных элементов документа. Подробнее о том, [как минимизировать влияние стороннего кода...](#) TBT

Сторонний поставщик	Объем переданных данных	Время блокировки основного потока
steamstatic.com	5 238 KiB	5 мс
...store/main.js? v=Pen2pj600Udn&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	364 KiB	5 мс
...bb1dc3d.../webm_page_bg_english.webm? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	690 KiB	0 мс
...bb1dc3d.../page_bg_english.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	530 KiB	0 мс
...store/shared_english-json.js? contenthash=98dc638... (store.fastly.steamstatic.com)	242 KiB	0 мс
...store/sales_english-json.js? contenthash=1570716... (store.fastly.steamstatic.com)	206 KiB	0 мс
...store/libraries~b28b7af69.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	165 KiB	0 мс
...v6/colored_body_top.png?v=2 (store.fastly.steamstatic.com)	158 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSan....ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	132 KiB	0 мс
...home/cluster_bg.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	132 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSans-Medium.ttf? v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	121 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSans-Bold.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	121 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSans-Regular.ttf? v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	120 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSans-Light.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	120 KiB	0 мс
...fonts/MotivaSans-Thin.ttf?v=4.015 (store.fastly.steamstatic.com)	116 KiB	0 мс
...578d0d6.../spotlight_image_english.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	99 KiB	0 мс
...store/4860.js? contenthash=7368aca... (store.fastly.steamstatic.com)	90 KiB	0 мс
...08afbd4.../spotlight_image_english.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	82 KiB	0 мс
...f1609fd.../ss_f1609fd....600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com)	82 KiB	0 мс
...store/main_english-json.js? contenthash=cbc0c54... (store.fastly.steamstatic.com)	80 KiB	0 мс
...5bf3128.../capsule_616x353.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	78 KiB	0 мс
...store/7403.js? contenthash=85cdc3d... (store.fastly.steamstatic.com)	71 KiB	0 мс
... 5f7a0b0.../ss_5f7a0b0...600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com)	69 KiB	0 мс
...store/greenenvelope.css? contenthash=b389cee... (store.fastly.steamstatic.com)	65 KiB	0 мс
... 80a7139.../ss_80a7139....600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com)	62 KiB	0 мс
... b854bb8.../ss_b854bb8....600x338.jpg (shared.fastly.steamstatic.com))	61 KiB	0 мс
...store/chunk~dff169b3c.js? contenthash=920ee54... (store.fastly.steamstatic.com)	58 KiB	0 мс

Сторонний поставщик	Объем переданных данных	Время блокировки основного потока
...store/main.css?v=4Alu-lsC6QY_&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	54 KiB	0 мс
...store/4796.js?contenthash=02a8979... (store.fastly.steamstatic.com)	49 KiB	0 мс
...store/greenenvelope.js?contenthash=9457143... (store.fastly.steamstatic.com)	48 KiB	0 мс
...04baafa.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	48 KiB	0 мс
...7dc3951.../header_alt_assets_1.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	47 KiB	0 мс
...3884b43.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	45 KiB	0 мс
...javascript/shared_global.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	37 KiB	0 мс
...javascript/home.js?v=86Wqkmd_QF-u&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	33 KiB	0 мс
...javascript/jquery-1.8.3.min.js?v=... (store.fastly.steamstatic.com)	33 KiB	0 мс
...6f0774c.../header_292x136_alt_assets_26.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	32 KiB	0 мс
...cae24b4.../header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	32 KiB	0 мс
...1857950/header.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	31 KiB	0 мс
...ecddb26.../header_292x136_alt_assets_0.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	28 KiB	0 мс
...store/chunk~d9878349a.js?contenthash=d4455b6... (store.fastly.steamstatic.com)	27 KiB	0 мс
...1966720/header_292x136.jpg?t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	26 KiB	0 мс
...v6/store.css?v=btqTBWDRoSf6&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	26 KiB	0 мс
...c844ebc.../header.jpg?t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	25 KiB	0 мс
...62bb338.../header_292x136.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	25 KiB	0 мс
...26cbbf2.../header_292x136_alt_assets_2.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	25 KiB	0 мс
...gift/steamcards_promo_03.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	25 KiB	0 мс
...store/marketing_english-json.js?contenthash=ee9b536... (store.fastly.steamstatic.com)	23 KiB	0 мс
...f37defb.../header_292x136_alt_assets_0.jpg?t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	21 KiB	0 мс
...367520/header_292x136.jpg?t=169... (shared.fastly.steamstatic.com)	20 KiB	0 мс
...v6/home.css?v=kYZMEYXq1myu&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	20 KiB	0 мс
...javascript/dynamicstore.js?v=3P4YAlppbh1T&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	20 KiB	0 мс
...javascript/main.js?v=lBr21mD23BIS&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	20 KiB	0 мс

Сторонний поставщик	Объем переданных данных	Время блокировки основного потока
...31bac6b.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	19 KiB	0 мс
...667970/header_292x136.jpg? t=173... (shared.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...store/shoppingcart_english-json.js? contenthash=edc1e07... (store.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...css/shared_global.css? v=sKNRqB1SWZVt&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...251570/header_292x136.jpg? t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...570/header_292x136.jpg?t=175... (shared.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...8a2a6ed.../header_292x136.jpg? t=176... (shared.fastly.steamstatic.com)	18 KiB	0 мс
...916840/header_292x136.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	16 KiB	0 мс
...1245620/header_292x136.jpg? t=174... (shared.fastly.steamstatic.com)	15 KiB	0 мс
...home/background_maincap_2.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	14 KiB	0 мс
...home/background_spotlight.jpg (store.fastly.steamstatic.com)	11 KiB	0 мс
...responsive/header_logo.png (store.fastly.steamstatic.com)	11 KiB	0 мс
...store/manifest.js?v=smbF-PfhbRjB&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	10 KiB	0 мс
/543bb32..._full.jpg (avatars.fastly.steamstatic.com)	9 KiB	0 мс
...store/1006.js? contenthash=387339c... (store.fastly.steamstatic.com)	7 KiB	0 мс
...css/shared_responsive.css? v=WVLOLXraD1WH&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	7 KiB	0 мс
...store/6571.js? contenthash=7545d65... (store.fastly.steamstatic.com)	6 KiB	0 мс
...javascript/shared_responsive_adapter.js? v=... (store.fastly.steamstatic.com)	6 KiB	0 мс
...store/9214.js?contenthash=4fe24c6... (store.fastly.steamstatic.com)	6 KiB	0 мс
...home/logo_steam_piston.png (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс
...javascript/tooltip.js? v=LZHsOVauqTrm&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс
...javascript/cluster.js? v=Xhyo8cGiiO4M&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс
...css/buttons.css? v=BZhNEtESfYSJ&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс
...responsive/header_menu_hamburger.png (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс
...header/logo_steam.svg?t=962016 (store.fastly.steamstatic.com)	4 KiB	0 мс

Сторонний поставщик	Объем переданных данных	Время блокировки основного потока
...v6/logo_steam_footer.png (store.fastly.steamstatic.com)	3 KiB	0 мс
/543bb32..._medium.jpg (avatars.fastly.steamstatic.com)	3 KiB	0 мс
...images/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)	3 KiB	0 мс
...	2 KiB	0 мс
responsive/footerLogo_valve_new.png (store.fastly.steamstatic.com)	2 KiB	0 мс
...ico/ico_info.png (store.fastly.steamstatic.com)	2 KiB	0 мс
...icons/icon_platform_steamos.svg?v=2 (cdn.fastly.steamstatic.com)	2 KiB	0 мс
...ico/ico_twitter.png (store.fastly.steamstatic.com)	2 KiB	0 мс
/543bb32....jpg (avatars.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...v6/icon_cluster_controls.png (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...ico/ico_bsky.png (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...ico/ico_facebook.png (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...v6/moremenudark.png (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...v6/creator_hub.css?		
v=W3_oCd4QrKak&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...javascript/auth_refresh.js?v=w6QbwI-5-j2S&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...icons/icon_platform_mac.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...css/motiva_sans.css?		
v=YzJgj1FjzW34&l=english&cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...mobile/ResponsiveChevron.svg (store.fastly.steamstatic.com)	1 KiB	0 мс
...icons/icon_platform_win.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...icons/arrow_right.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...header/btn_header_installsteam_download.png?v=1 (store.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...header/notification_bell.png (store.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...icons/arrow_left.svg (cdn.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...	0 KiB	0 мс
popups/btn_arrow_down_padded.png (store.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
...images/trans.gif (store.fastly.steamstatic.com)	0 KiB	0 мс
SteamDB [Chrome Extension]	2 KiB	0 мс
chrome-extension://kdbmhfkmn1mbkgbabkdealhhbfhlmmmon/icons/white.svg	2 KiB	0 мс
chrome-extension://kdbmhfkmn1mbkgbabkdealhhbfhlmmmon/scripts/store/validate_cache_injected.js	0 KiB	0 мс

- Избегайте длительных задач в основном потоке — Обнаружена 1 длительная задача

^

Для основного потока создается список самых длительных задач. Это позволяет выявлять главные факторы, которые приводят к задержкам после ввода. Подробнее о том, [как предотвратить появление длительных задач в основном потоке...](#) [TBT]

URL	Время начала	Длительность
steamstatic.com		55 мс
...store/main.js?v=Pen2pj6O0Udn&l=english&_cdn=fastly (store.fastly.steamstatic.com)	3 413 мс	55 мс

Подробная информация о производительности вашего приложения. Эти цифры не влияют на показатель производительности [напрямую](#).

УСПЕШНЫЕ АУДИТЫ (12)

Скрыть

Избегайте большого количества переадресаций

Переадресации могут стать причиной дополнительных задержек при загрузке страницы. Подробнее о том, [как избежать переадресаций страниц](#)... [LCP](#) [FCP](#)

Перейдите на протокол HTTP/2

Протокол HTTP/2 отличается от HTTP/1.1 массой преимуществ, включая мультиплексирование запросов и бинарность. Подробнее [о HTTP/2](#)... [LCP](#) [FCP](#)

Используйте видеоформаты для анимированного контента

Анимированный контент неэффективно загружать в виде больших GIF-файлов. Чтобы экономить сетевой трафик для пользователей, используйте видеоформаты MPEG4 и WebM для анимированного контента и графические форматы PNG и WebP – для статического. Подробнее [о эффективных форматах видео](#)... [FCP](#) [LCP](#)

Удалите повторяющиеся модули из пакетов JavaScript

Чтобы сократить расход трафика, удалите из пакетов большие повторяющиеся модули JavaScript. [FCP](#) [LCP](#)

Не отправляйте устаревший код JavaScript в современные браузеры

Polyfills and transforms enable legacy browsers to use new JavaScript features. However, many aren't necessary for modern browsers. Consider modifying your JavaScript build process to not transpile [Baseline](#) features, unless you know you must support legacy browsers. [Learn why most sites can deploy ES6+ code without transpiling](#). [FCP](#) [LCP](#)

Предзагрузите изображение для элемента "Отрисовка самого крупного контента"

Если вы динамически добавляете элемент LCP на страницу, настройте его предзагрузку, чтобы оптимизировать время отрисовки самого крупного контента. Подробнее [о предзагрузке элементов LCP](#)... [LCP](#)

Время выполнения кода JavaScript — 0,2 сек.

Рекомендуем сократить время на обработку, компиляцию и выполнение скриптов JS. Для этого вы можете разбить код JS на небольшие фрагменты. Подробнее о том, [как ускорить выполнение скриптов JavaScript](#)... [TBT](#)

Показывать сторонние ресурсы (3)

URL	Общее процессорное время	Время оценки скриптов	Время анализа скриптов
steamstatic.com	234 мс	150 мс	22 мс

URL	Общее процессорное время	Время оценки скриптов	Время анализа скриптов
...javascript/jquery-1.8.3.min.js? v=... (store.fastly.steamstatic.com)	98 мс	58 мс	1 мс
...store/libraries~b28b7af69.js? v=... (store.fastly.steamstatic.com)	78 мс	49 мс	7 мс
...store/main.js? v=Pen2pj6O0Udn&l=english&cdn=fastly (store.fastly.stea mstatic.com)	58 мс	44 мс	14 мс
steampowered.com Собственные	199 мс	13 мс	12 мс
https://store.steampowered.com	199 мс	13 мс	12 мс
Несвязанные	79 мс	4 мс	0 мс
Unattributable	79 мс	4 мс	0 мс

Минимизация работы в основном потоке — 0,6 сек.



Рекомендуем сократить время на обработку, компиляцию и выполнение скриптов JS. Для этого вы можете разбить код JS на небольшие фрагменты. Подробнее о том, [как минимизировать работу в основном потоке...](#) [TBT]

Категория	Потраченное время
Script Evaluation	192 мс
Other	176 мс
Style & Layout	79 мс
Script Parsing & Compilation	49 мс
Rendering	39 мс
Parse HTML & CSS	25 мс

Фасадные объекты сторонних ресурсов для отложенной загрузки



Некоторые из сторонних встроенных объектов поддерживают отложенную загрузку. Пока они не понадобятся, используйте вместо них фасады. Подробнее о том, [как отложить загрузку сторонних объектов с помощью фасадов...](#) [TBT]

Изображение, которое отображается при отрисовке самого крупного контента, загружено без задержки



Отложенная загрузка изображений в видимой части страницы приводит к тому, что они позже показываются. Это может замедлить отрисовку самого крупного контента. Подробнее [об оптимальной отложенной загрузке...](#) [LCP]

Метод `document.write()` не используется



Использование метода `document.write()` для динамического внедрения внешних скриптов может значительно (на десятки секунд) замедлить загрузку страницы для пользователей с низкой скоростью подключения. Подробнее о том,

[как отказаться от использования метода document.write\(\)](#)...

Присутствует метатег `<meta name="viewport">` со свойством `width` или `initial-scale`

С помощью метатега `<meta name="viewport">` можно не только оптимизировать приложение под экраны мобильных устройств, но и предотвратить [задержку длительностью 300 мс при вводе данных пользователем](#). Подробнее [об использовании метатега viewport...](#)



Специальные возможности

Узнайте, какие трудности могут возникнуть у людей с ограниченными возможностями при использовании вашего веб-приложения, и [сделайте его доступнее](#). Автоматические проверки не гарантируют доступность приложения, поэтому мы рекомендуем выполнять [тестирование вручную](#). Оно поможет выявить оставшиеся проблемы.

ARIA

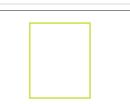
В элементах с ролью ARIA `[role]` отсутствуют некоторые или все обязательные дочерние элементы, которые должны содержать определенный элемент `[role]`.

Указав роль ARIA для родительского элемента, в некоторых случаях вы должны также задать определенные роли его дочерним элементам. Если этого не сделать, связанные с ARIA функции специальных возможностей будут работать неправильно. Подробнее [о ролях и необходимых дочерних элементах...](#)

Неподходящие элементы

	div.carousel_items.responsive_scroll_snap_ctn
	a.store_main_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule.focus.app_impression_tracked
	a.store_main_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule
	a.store_main_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule
	div.carousel_items.responsive_scroll_snap_ctn
	div.home_area_spotlight.responsive_scroll_snap_start
	div.home_area_spotlight.responsive_scroll_snap_start

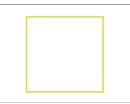
Неподходящие элементы



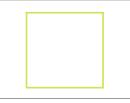
div.home_area_spotlight.responsive_scroll_snap_start



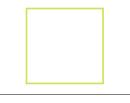
div.carousel_items.store_capsule_container.responsive_scroll_snap_ctn



a.content_hub_capsule_ctn.responsive_scroll_snap_start



a.content_hub_capsule_ctn.responsive_scroll_snap_start



a.content_hub_capsule_ctn.responsive_scroll_snap_start



div.carousel_items.store_capsule_container.responsive_scroll_snap_ctn



a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



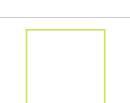
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



div.carousel_items.store_capsule_container.responsive_scroll_snap_ctn



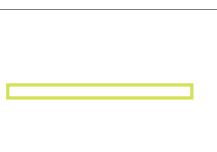
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule



div.button_container

Неподходящие элементы

a.big_button	
a.big_button	
a.big_button	
div.carousel_items.store_capsule_container.responsive_scroll_snap_ctn	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	
div.tab_content_items	
a.tab_item.focus	
a.tab_item	
a.tab_item	
div.carousel_items.store_capsule_container.responsive_scroll_snap_ctn	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	
a.store_capsule.responsive_scroll_snap_start.broadcast_capsule	

Проверьте, правильно ли заданы атрибуты ARIA. Они облегчают работу с вашим приложением пользователям с ограниченными возможностями.

НАЗВАНИЯ И ЯРЛЫКИ

- ▲ Для элементов изображений не заданы атрибуты [alt]



В информационных элементах должен содержаться короткий и ясный альтернативный текст. Если элемент декоративный, то атрибут alt для него можно оставить пустым. Подробнее [об атрибуте alt...](#)

Неподходящие элементы



img

Проверьте, насколько элементы управления в вашем приложении различимы для программ чтения с экрана.

КОНТРАСТНОСТЬ

- ⚠ Цвета фона и переднего плана недостаточно контрастны



Многие пользователи не видят текст с низкой контрастностью, или им сложно его воспринимать. Подробнее о том, [как обеспечить достаточный цветовой контраст...](#)

Неподходящие элементы

385 руб.

<div class="discount_original_price">

385 руб. 346,50 руб.

<div class="discount_prices">

2769 руб.

<div class="discount_original_price">

2769 руб. 830 руб.

<div class="discount_prices">

span.label

span.label

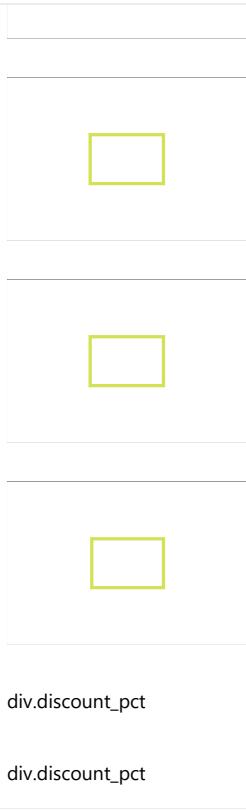
span.label

span.label

Неподходящие элементы

	div.discount_prices
	div.discount_prices
	div.discount_prices
	div.discount_pct

Неподходящие элементы



div.discount_pct

div.discount_pct

div.discount_pct

div.discount_pct

div.discount_pct

Проверьте, хорошо ли виден ваш текст.

РЕКОМЕНДАЦИИ

▲ Области прикосновения и расстояние между ними недостаточно большие

^

Области прикосновения должны быть достаточно большими, как и расстояние между ними. Так пользователям, у которых могут возникнуть трудности с нажатием на небольшие элементы управления, будет проще выбрать нужный.
Подробнее [об областях прикосновения...](#)

Неподходящие элементы



a#header_wallet_balance.global_action_link

button#account_pulldown.pulldown.global_action_link.persona_name_text_content

a.btnv6_white_transparent.btn_small.btn_uppercase

a#discovery_queue_start_link.discovery_queue_overlay

Проверьте, соответствует ли ваш сайт рекомендациям по оптимизации для поисковых систем.

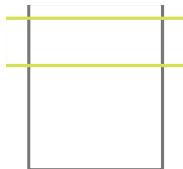
АУДИО И ВИДЕО

- Элементы `<video>` содержат элемент `<track>` с атрибутом `[kind="captions"]`

Чтобы информация, озвучиваемая в видео, была доступна людям с нарушениями слуха, добавьте субитры.

Подробнее [о субитрах в видео...](#)

Неподходящие элементы



video#home_video_desktop.fullscreen-bg_video

Проверьте, доступны ли на вашем сайте описания для аудио- и видеоконтента. Это сделает сайт удобнее для пользователей с нарушениями зрения и слуха.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОБЪЕКТЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ВРУЧНУЮ (10)

Скрыть

- Interactive controls are keyboard focusable

Custom interactive controls are keyboard focusable and display a focus indicator. [Learn how to make custom controls focusable](#).

- Interactive elements indicate their purpose and state

Interactive elements, such as links and buttons, should indicate their state and be distinguishable from non-interactive elements. [Learn how to decorate interactive elements with affordance hints](#).

- The page has a logical tab order

Tabbing through the page follows the visual layout. Users cannot focus elements that are offscreen. [Learn more about logical tab ordering](#).

- Visual order on the page follows DOM order

DOM order matches the visual order, improving navigation for assistive technology. [Learn more about DOM and visual ordering](#).

- User focus is not accidentally trapped in a region

A user can tab into and out of any control or region without accidentally trapping their focus. [Learn how to avoid focus traps](#).

- The user's focus is directed to new content added to the page

If new content, such as a dialog, is added to the page, the user's focus is directed to it. [Learn how to direct focus to new content](#).

- HTML5 landmark elements are used to improve navigation

Landmark elements (`<main>`, `<nav>`, etc.) are used to improve the keyboard navigation of the page for assistive technology. [Learn more about landmark elements](#).

Offscreen content is hidden from assistive technology

Offscreen content is hidden with display: none or aria-hidden=true. [Learn how to properly hide offscreen content.](#)

Custom controls have associated labels

Custom interactive controls have associated labels, provided by aria-label or aria-labelledby. [Learn more about custom controls and labels.](#)

Custom controls have ARIA roles

Custom interactive controls have appropriate ARIA roles. [Learn how to add roles to custom controls.](#)

Ручная проверка позволяет охватить области, которые невозможно протестировать автоматически. Подробнее [о проверке специальных возможностей...](#)

УСПЕШНЫЕ АУДИТЫ (23)

Скрыть

Атрибуты [aria-*] соответствуют своим ролям

Каждая role ARIA поддерживает определенный набор атрибутов aria-*. Неверно присвоенные атрибуты aria-* будут недействительны. Подробнее о том, [как сопоставлять атрибуты ARIA с их ролями...](#)

Элемент <body> в документе не содержит атрибут [aria-hidden="true"]

Программы чтения с экрана и другие технологии специальных возможностей могут работать некорректно, если для <body> задан атрибут aria-hidden="true". Подробнее о том, [как aria-hidden влияет на элемент body...](#)

У элементов [role] есть все необходимые атрибуты [aria-*]

К некоторым ролям ARIA необходимо добавлять атрибуты, описывающие состояние элемента для программ чтения с экрана. Подробнее [о ролях и необходимых атрибутах...](#)

Элементы с атрибутом [role] содержатся в своих родительских элементах

Некоторые дочерние элементы с ролями ARIA должны содержаться внутри определенных родительских элементов, иначе связанные с ними функции специальных возможностей будут работать неправильно. Подробнее [о ролях ARIA и необходимых родительских элементах...](#)

Недействительные значения атрибутов [aria-*] отсутствуют

Технологии специальных возможностей, например программы чтения с экрана, не могут распознавать атрибуты ARIA с недопустимыми значениями. Подробнее [о существующих значениях для атрибутов ARIA...](#)

Атрибуты [aria-*] действительны и написаны без ошибок

Технологии специальных возможностей, например программы чтения с экрана, не могут распознавать атрибуты ARIA с недопустимыми названиями. Подробнее [о существующих атрибутах ARIA...](#)

Названия кнопок доступны программам чтения с экрана

Если у кнопки нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат слово "кнопка", но не поймут, для чего она нужна. Подробнее о том, [как сделать кнопки более доступными...](#)

Атрибут `[user-scalable="no"]` не используется в элементе `<meta name="viewport">`, и значение атрибута `[maximum-scale]` больше или равно 5

Не отключайте масштабирование. Эта функция помогает слабовидящим пользователям читать информацию на веб-страницах. Подробнее [о метатеге viewport...](#)

У элементов `button`, `link` и `menuitem` есть названия, доступные программам чтения с экрана

Если у элемента нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат его общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее о том, [как сделать элементы команд более доступными...](#)

Атрибуты ARIA используются так, как указано для роли элемента

Использовать некоторые атрибуты ARIA в элементе можно только при определенных условиях. Подробнее [об условных атрибутах ARIA...](#)

Элементы, к которым применен атрибут `[aria-hidden="true"]`, не содержат активных дочерних элементов

Если для родительского элемента задан атрибут `[aria-hidden="true"]`, то все его фокусируемые потомки становятся недоступны для программ чтения с экрана и других технологий специальных возможностей. Подробнее о том, [какое влияние aria-hidden оказывает на фокусируемые элементы...](#)

В элементах используются только разрешенные атрибуты ARIA

Если атрибуты ARIA используются в ролях, для которых они запрещены, пользователи специальных возможностей могут не получать важную информацию. Подробнее [о запрещенных ролях ARIA...](#)

Недействительные значения атрибутов `[role]` отсутствуют

Значения ролей ARIA должны быть допустимыми, иначе связанные с ними функции специальных возможностей будут работать неправильно. Подробнее о том, [какие роли ARIA можно указывать...](#)

Документ содержит элемент `<title>`

Название (элемент `title`) нужно для того, чтобы программы чтения с экрана могли озвучивать название страницы. Также оно появляется в результатах поиска и позволяет определять, соответствует ли сайт запросу. Подробнее [о названиях документов...](#)

Элемент `<html>` содержит атрибут `[lang]`

Если для страницы не указан атрибут `lang`, программа чтения с экрана предполагает, что текст приведен на языке по умолчанию, выбранном пользователем при установке программы. Если текст написан на другом языке, он может озвучиваться некорректно. Подробнее [об атрибуте lang...](#)

Для элемента `<html>` указано действительное значение атрибута `[lang]`

Чтобы программы чтения с экрана правильно озвучивали текст, укажите допустимый [языковой тег BCP 47](#). Подробнее о том, [как использовать атрибут lang...](#)

Элементам формы присвоены соответствующие ярлыки

Ярлыки нужны для того, чтобы программы чтения с экрана и другие технологии специальных возможностей могли правильно озвучивать элементы управления формой. Подробнее [о ярлыках для элементов формы...](#)

Текст ссылок различим для программ чтения с экрана

Текст ссылок (как и альтернативный текст для изображений, используемых в качестве ссылок) должен быть уникальным, фокусируемым и доступным для программ чтения с экрана. Подробнее о том, [как сделать ссылки доступными для программ с технологиями специальных возможностей...](#)

Нет элементов со значением атрибута `[tabindex]` выше 0

Значение больше 0 подразумевает явное указание порядка навигации. Это может создавать трудности для пользователей с ограниченными возможностями. Подробнее [об атрибуте `tabindex`...](#)

Элементы заголовков расположены последовательно в порядке убывания

Когда заголовки расположены в правильном порядке и между их уровнями нет пропусков, они образуют семантическую структуру страницы. Благодаря этому навигация с помощью технологий специальных возможностей становится проще и понятнее. Подробнее [о расположении заголовков...](#)

Роли ARIA назначены только совместимым элементам

Многим элементам HTML разрешается назначать только определенные роли ARIA. Если роли ARIA используются неподходящим способом, это может ухудшить доступность веб-страницы. Подробнее [о ролях ARIA...](#)

Устаревшие роли ARIA не использовались

Функции специальных возможностей могут некорректно обрабатывать устаревшие роли ARIA. Подробнее [об устаревших ролях ARIA...](#)

У изображений нет атрибутов `[alt]`, представляющих собой избыточный текст

В информационных элементах должен содержаться короткий и ясный альтернативный текст. Если он будет повторять текст рядом со ссылкой или изображением, то одна и та же фраза может прозвучать дважды, что сбьет с толку пользователей программы чтения с экрана. Подробнее [об атрибуте `alt`...](#)

НЕПРИМЕНИМО (29)

Скрыть

`[accesskey]`: значения уникальны

Клавиши доступа позволяют быстро перейти к нужной части страницы. Для удобства навигации на каждую клавишу должно быть назначено только одно действие. Подробнее [о клавишиах доступа...](#)

У элементов с атрибутом `role="dialog"` или `role="alertdialog"` есть доступные названия

Если у элементов диалогового окна ARIA нет доступных имен, пользователи программ чтения с экрана могут не понимать назначение этих элементов. Подробнее о том, [как сделать элементы диалогового окна ARIA более доступными...](#)

У полей ввода ARIA есть доступные названия

Если у поля ввода нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат его общее название и не поймут, для чего оно нужно. Подробнее [о ярлыках для полей ввода...](#)

У элементов `meter` ARIA есть названия, доступные программам чтения с экрана

Если у элемента счетчика нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат только общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее о том, [как присваивать названия элементам "meter"...](#)

- У элементов `progressbar` ARIA есть названия, доступные программам чтения с экрана

Если у элемента `progressbar` нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат только его общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее о том, [как присваивать ярлыки элементам `progressbar`...](#)

- У элементов атрибута `role=text` нет фокусируемых потомков

Если добавить отделенный разметкой атрибут `role=text` перед текстовым узлом и после него, VoiceOver будет определять текст как одну фразу, но фокусируемые потомки не будут озвучиваться. Подробнее [об атрибуте `role=text`...](#)

- У переключателей ARIA есть доступные названия

Если у переключателя нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат его общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее [о переключателях...](#)

- У элементов `tooltip` ARIA есть названия, доступные программам чтения с экрана

Если у элемента подсказки нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат только его общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее о том, [как присваивать названия элементам "tooltip"...](#)

- У элементов `treeitem` ARIA есть названия, доступные программам чтения с экрана

Если у элемента `treeitem` нет названия, доступного программам чтения с экрана, пользователи услышат только его общее название и не поймут, для чего он нужен. Подробнее [о присваивании ярлыков элементам `treeitem`...](#)

- Страница содержит заголовок, ссылку для пропуска контента или указание региона

Чтобы пользователям было проще перемещаться по странице с помощью клавиатуры, добавьте возможность пропускать повторяющийся контент. Подробнее [о пропускаемых блоках данных...](#)

- Элементы `<dl>` содержат только правильно размещенные группы `<dt>` и `<dd>` и элементы `<script>`, `<template>` или `<div>`.

Если списки определений размечены с ошибками, программы чтения с экрана могут озвучивать их некорректно. Подробнее о том, [как правильно создавать списки определений...](#)

- Элементы списков определений расположены внутри элементов `<dl>`

Чтобы программы чтения с экрана правильно озвучивали элементы списков определений `<dt>` и `<dd>`, они должны располагаться внутри родительского элемента `<dl>`. Подробнее о том, [как правильно создавать списки определений...](#)

- Идентификаторы ARIA уникальны

Значение идентификатора ARIA должно быть уникальным, поскольку технологии специальных возможностей могут игнорировать повторяющиеся идентификаторы. Подробнее о том, [как убрать копии идентификаторов ARIA...](#)

- В форме нет полей с несколькими ярлыками

Когда программы чтения с экрана или другие технологии специальных возможностей обнаруживают поля формы с несколькими ярлыками, они озвучивают только первый, последний или все ярлыки. Это может запутать пользователей. Подробнее о том, [как использовать ярлыки формы...](#)

- У элементов `<frame>` и `<iframe>` есть атрибут title

Чтобы программы чтения с экрана могли описывать содержимое фреймов, у каждого из них должно быть название (атрибут title). Подробнее [о названиях фреймов...](#)

- У элемента `<html>` есть атрибут `[xml:lang]`, основной язык которого совпадает с языком в атрибуте `[lang]`

Если для веб-страницы не указан подходящий язык, программа чтения с экрана может озвучивать текст некорректно. Подробнее [об атрибуте lang...](#)

- Текст кнопок ввода легко различим

Добавьте к кнопкам ввода легко различимый текст, чтобы пользователи программы чтения с экрана могли понимать их назначение. Подробнее [о кнопках ввода...](#)

- Элементы `<input type="image">` содержат атрибут `[alt]`

Если в элементе `<input>` в качестве кнопки используется изображение, добавьте альтернативный текст, описывающий назначение этой кнопки для программ чтения с экрана. Подробнее [об альтернативном тексте для изображения в элементе ввода...](#)

- Ссылки можно различить, не опираясь на цвет

Многие пользователи не видят текст с низкой контрастностью, или им сложно его воспринимать. Хорошо различимый текст ссылки облегчает работу людям со слабым зрением. Подробнее о том, [как сделать ссылку хорошо различимой...](#)

- В списках содержатся только элементы `` и элементы поддержки скрипта (`<script>` и `<template>`)

Используйте правильную структуру кода при верстке списков, иначе программы чтения с экрана будут некорректно их озвучивать. Подробнее [о правильной структуре списков...](#)

- Элементы списка (``) расположены внутри родительских элементов ``, `` или `<menu>`

Чтобы программы чтения с экрана правильно озвучивали списки, элементы `` должны располагаться внутри родительских элементов ``, `` или `<menu>`. Подробнее [о правильной структуре списков...](#)

- В документе не используется метатег `<meta http-equiv="refresh">`

Когда страница обновляется автоматически, фокус, используемый программами для чтения с экрана, перемещается в верхнюю часть. Это может мешать работе пользователей и вызывать у них негативные эмоции. Подробнее [о метатеге refresh...](#)

- У элементов `<object>` есть альтернативный текст

Чтобы программы чтения с экрана могли зачитывать содержимое элементов `<object>`, добавьте к ним альтернативный текст. Подробнее [об альтернативном тексте для элементов object...](#)

- У элементов `select` есть связанные элементы `label`

Элементы формы без эффективных меток могут доставить неудобства пользователям программы чтения с экрана. Подробнее [об элементе select...](#)

- Ссылки для пропуска контента фокусируемые

Добавьте ссылку для пропуска контента, чтобы пользователи могли сразу перейти к основному контенту.

[Подробнее...](#)

- В таблицах указаны разные значения для атрибута summary и элемента <caption>

Атрибут summary должен описывать структуру таблицы, а в элементе <caption> требуется указать экранный заголовок. Точная разметка таблиц упрощает работу пользователей программ чтения с экрана. Подробнее [об атрибуте summary и элементе caption...](#)

- Ячейки внутри элемента <table>, в которых используется атрибут [headers], ссылаются на ячейки той же таблицы.

Чтобы пользователям было проще перемещаться по таблицам с помощью программ чтения с экрана, убедитесь, что ячейки (элементы <td>) с атрибутом [headers] ссылаются только на другие ячейки в той же таблице. Подробнее [об атрибуте headers...](#)

- В элементах <th> и элементах с атрибутом [role="columnheader"/"rowheader"] есть описываемые ими ячейки с данными

Чтобы пользователям было проще перемещаться по таблицам с помощью программ чтения с экрана, убедитесь, что все заголовки в таблицах ссылаются на тот или иной набор ячеек. Подробнее [о заголовках таблиц...](#)

- Недействительные значения атрибутов [lang] отсутствуют

Чтобы программы чтения с экрана правильно озвучивали текст, укажите для элементов допустимый [языковой тег BCP 47](#). Подробнее о том, [как использовать атрибут lang...](#)

74

Рекомендации

ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

- ▲ На странице используются устаревшие API — Обнаружено 1 предупреждение

В будущем устаревшие API будут удалены из браузера. Подробнее [об устаревших API...](#)

Прекращение поддержки / предупреждение

Источник

steamstatic.com

Прослушиватели событий выгрузки устарели и будут удалены.

store.fastly.steamst...
glish&_cdn=fastly:2

- Обнаруженные библиотеки JavaScript

Все клиентские библиотеки JavaScript, обнаруженные на странице. Подробнее [о результатах диагностики этой библиотеки JavaScript...](#)

Название	Версия
jQuery	1.8.3

УДОБСТВО ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

▲ Присутствуют изображения с некорректным соотношением сторон

^

Размеры отображаемого изображения должны соответствовать нормальному соотношению сторон. Подробнее [о соотношении сторон изображения...](#)

	URL	Соотношение сторон (отображаемое)	Соотношение сторон (фактическое)
	steamstatic.com		
img	responsive/header_logo.png (store.fastly.steamstatic.com)	744 x 36 (20.67)	744 x 171 (4.35)
img	responsive/header_menu_hamburger.png (store.fastly.steamstatic.com)	244 x 100 (2.44)	244 x 212 (1.15)

▲ Изображения показываются в низком разрешении

^

Чтобы обеспечить максимальное качество, размеры исходного изображения должны быть пропорциональны размерам при отображении на экране с учетом соотношения пикселей. Подробнее о том, [как добавлять адаптивные изображения...](#)

	URL	Отображаемый размер	Фактический размер	Ожидаемый размер
	steamstatic.com			
img	images/blank.gif (store.fastly.steamstatic.com)	1346 x 385	1 x 1	1346 x 385

НАДЕЖНОСТЬ И БЕЗОПАСНОСТЬ

○ Убедитесь, что политика CSP эффективна против атак XSS

^

Надежная политика безопасности контента (Content Security Policy, CSP) существенно снижает риск атак XSS (межсайтовый скрипting). Подробнее о том, [как использовать CSP для предотвращения атак XSS...](#)

Описание	Директива	Уровень серьезности
Злоумышленники часто обходят белые списки хостов. Используйте вместо них nonce-значения или хеши политики CSP и, при необходимости, директиву "strict-dynamic".	script-src	Высокая
Директива "unsafe-inline" позволяет выполнять небезопасные скрипты и обработчики событий на странице. Чтобы разрешать отдельные скрипты, используйте nonce-значения или хеши в политике CSP.	script-src	Высокая

● Использование строгого механизма HSTS

При использовании заголовков HSTS существенно снижается риск изменения протокола HTTPS на HTTP и несанкционированного прослушивания. Рекомендуется внедрять этот механизм постепенно, начиная с малых значений max-age. Подробнее [об использовании строгого механизма HSTS...](#)

Описание	Директива	Уровень серьезности
Слишком малое значение `max-age`.	max-age	Высокая
Не найдена директива `includeSubDomains`.	includeSubDomains	Средняя
Не найдена директива `preload`.	preload	Средняя

● Обеспечьте надлежащую изоляцию источников с помощью COOP

С помощью заголовков COOP можно изолировать окно верхнего уровня от других документов, таких как всплывающие окна. Подробнее [об использовании заголовков COOP...](#)

Описание	Директива	Уровень серьезности
Не найден заголовок COOP.		Высокая

УСПЕШНЫЕ АУДИТЫ (11)

Скрыть

Используется протокол HTTPS

Все сайты (даже если они не обрабатывают конфиденциальные данные) должны быть защищены протоколом HTTPS. Это в том числе означает, что не следует использовать [смешанный контент](#): не должно быть ситуаций, когда некоторые ресурсы загружаются по протоколу HTTP, хотя первоначальный запрос передается с применением HTTPS. HTTPS обеспечивает защиту от взлома и не позволяет посторонним узнавать, как пользователи взаимодействуют с приложением. Кроме того, использование этого протокола обязательно при работе с версией HTTP/2 и многими новыми API для веб-платформ. Подробнее [о HTTPS...](#)

Сторонние файлы cookie не используются

В будущем у пользователей Chrome будет возможность отказаться от сторонних файлов cookie. Подробнее [о сторонних файлах cookie...](#)

Вставка контента в поля ввода разрешена

Запрет на вставку информации в поле ввода негативно влияет на удобство использования и снижает безопасность, блокируя работу менеджеров паролей. Подробнее [об удобных полях ввода...](#)

Разрешение на определение местоположения не запрашивается при загрузке страницы ^

Пользователи с подозрением относятся к сайтам, которые беспринужденно запрашивают доступ к их местоположению. Рекомендуем связать этот запрос с определенными действиями пользователя. Подробнее [о разрешении на определение местоположения...](#)

Разрешение на отправку уведомлений не запрашивается при загрузке страницы ^

Пользователи с подозрением относятся к сайтам, которые беспринужденно запрашивают разрешение на отправку уведомлений. Рекомендуем связать этот запрос с определенными действиями пользователя. Подробнее о том, [как запрашивать разрешение на уведомления должным образом...](#)

Присутствует метатег <meta name="viewport" со свойством width или initial-scale ^

С помощью метатега <meta name="viewport"> можно не только оптимизировать приложение под экраны мобильных устройств, но и предотвратить [задержку длительностью 300 мс при вводе данных пользователем](#). Подробнее [об использовании метатега viewport...](#)

Тип страницы (DOCTYPE): HTML ^

Если для страницы указан параметр DOCTYPE, браузер не будет переключаться в режим совместимости. Подробнее [об указании DOCTYPE...](#)

Правильно заданный набор символов ^

Требуется задать кодировку символов. Это можно сделать с помощью тега <meta> в первых 1024 байтах HTML-страницы или в заголовке ответа HTTP Content-Type. Подробнее о том, [как задать кодировку символов...](#)

В журнале консоли нет ошибок браузера ^

Ошибки, которые появляются в консоли, указывают на нерешенные проблемы. Это могут быть невыполненные сетевые запросы и другие сбои в работе браузера. Подробнее [об этих ошибках в результатах диагностики консоли...](#)

Нет записей ошибок на панели Issues в Инструментах разработчика Chrome ^

Ошибки, записанные на панели Issues в Инструментах разработчика Chrome, указывают на нерешенные проблемы. Это могут быть невыполненные сетевые запросы, низкий уровень защиты и другие сбои в работе браузера. Чтобы получить подробную информацию о каждой неполадке, откройте панель.

У страницы правильные карты исходного кода ^

Карты исходных кодов переводят минифицированный код в исходный. Благодаря этому разработчики могут выполнять отладку на действующем ресурсе. Кроме того, Lighthouse может предоставлять дополнительную информацию. Чтобы воспользоваться этими преимуществами, внедрите карты исходных кодов. Подробнее [о картах исходных кодов...](#)

НЕПРИМЕНИМО (3)

Скрыть

○ Перенаправляет трафик с HTTP на HTTPS ^

Убедитесь, что весь трафик перенаправляется с HTTP на HTTPS, чтобы обеспечить безопасность для всех своих пользователей. [Подробнее...](#)

○ Защита от кликджекинга с использованием заголовка XFO или CSP ^

Заголовок X-Frame-Options (XFO) или директива frame-ancestors в заголовке Content-Security-Policy (CSP) указывает, куда можно встроить страницу. Таким образом можно защититься от кликджекинга, запретив сайтам встраивать страницы. Подробнее о [защите от кликджекинга...](#)

- В документе используются шрифты оптимального размера

Если вы хотите, чтобы текст легко читался, размер шрифта должен составлять не менее 12 пикселей. В противном случае пользователям мобильных устройств придется увеличивать масштаб страницы для чтения. Желательно, чтобы более 60 % текста на странице было написано шрифтом размером не менее 12 пикселей. Подробнее [об оптимальных размерах шрифтов...](#)



Поисковая оптимизация

Эти проверки позволяют узнать, соответствует ли страница основным рекомендациям к поисковой оптимизации. Lighthouse оценивает не все факторы, которые могут повлиять на позицию сайта в результатах поиска (например, производительность по [основным интернет-показателям](#)). Подробнее [о факторах, важных для Google Поиска...](#)

РЕКОМЕНДАЦИИ В ОТНОШЕНИИ КОНТЕНТА

- ▲ У ссылок нет описаний — Найдено 4 ссылки

Сделайте текст ссылок содержательным, чтобы поисковые системы лучше распознавали ваш контент. Подробнее о том, [как повысить доступность ссылок...](#)

Link destination	Link Text
steampowered.com Собственные	
/recommender/?snr=1_4_4_ (store.steampowered.com)	More
/explore/?snr=1_4_4_ (store.steampowered.com)	LEARN MORE
/communityrecommendations/?snr=1_4_4_ (store.steampowered.com)	More
/curators/?snr=1_4_4_ (store.steampowered.com)	here

- ▲ Для элементов изображений не заданы атрибуты [alt]

В информационных элементах должен содержаться короткий и ясный альтернативный текст. Если элемент декоративный, то атрибут alt для него можно оставить пустым. Подробнее [об атрибуте alt...](#)

Неподходящие элементы



img

Оптимизируйте HTML-код, чтобы поисковые роботы могли лучше проанализировать контент приложения.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОБЪЕКТЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ВРУЧНУЮ (1)

Скрыть

Структурированные данные действительны

^

Чтобы протестировать структурированные данные, воспользуйтесь инструментами для их [проверки](#) и [статического анализа](#). Подробнее [о структурированных данных...](#)

Проверьте, соответствует ли ваш сайт рекомендациям по поисковой оптимизации (SEO), с помощью этих дополнительных сервисов.

УСПЕШНЫЕ АУДИТЫ (8)

Скрыть

Страница доступна для индексации

^

Поисковые системы не смогут включать ваши страницы в результаты поиска, если вы не предоставите разрешение на сканирование. Подробнее [о директивах для поисковых роботов...](#)

Документ содержит элемент `<title>`

^

Название (элемент title) нужно для того, чтобы программы чтения с экрана могли озвучивать название страницы. Также оно появляется в результатах поиска и позволяет определять, соответствует ли сайт запросу. Подробнее [о названиях документов...](#)

В документе есть метаописание

^

Метаописания содержат общие сведения о контенте страницы и могут быть показаны в результатах поиска. Подробнее [о метаописании...](#)

Код статуса HTTP действителен

^

Если страница возвращает код статуса HTTP, который говорит об ошибках, она может не индексироваться правильно. Подробнее [о кодах статусов HTTP...](#)

Ссылки можно просканировать

^

Поисковые системы при сканировании сайтов учитывают содержащиеся в ссылках атрибуты href. Чтобы на вашем сайте могло быть проиндексировано максимально возможное количество страниц, атрибуты href в анкерах должны корректно ссылаться на целевые страницы. Подробнее о том, как [сделать ссылки доступными для сканирования...](#)

Файл robots.txt действителен

^

Если файл robots.txt поврежден, поисковые роботы могут не распознать ваши инструкции по сканированию или индексации сайта. Подробнее [о файле robots.txt...](#)

Для документа указан действительный атрибут hreflang

^

Добавьте на страницу элементы link с атрибутом hreflang. Тогда в результатах поиска будут представлены те версии ваших страниц, которые лучше всего подходят для языка и региона пользователя. Подробнее [об атрибуте hreflang...](#)

Для документа указан действительный атрибут `rel=canonical`



Канонические ссылки помогают определить, какой URL будет показан в результатах поиска. Подробнее [о канонических ссылках...](#)

Captured at 1 нояб. 2025 г.,
16:03 GMT+3
Начальная загрузка страницы

Эмуляция компьютера with
Lighthouse 12.6.0
Настраиваемое ограничение

Сеанс с просмотром одной
страницы
Using Chromium 138.0.0.0 with
devtools

Generated by **Lighthouse** 12.6.0 | [Сообщить о проблеме](#)