**PlateMate**

***Taste the Difference***

A képen kör, fekete, sötétség, fekete-fehér látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Csoporttagok:**

Barta Máté (Csapatvezető)

Gere Csanád

Bene Dominik

**Tartalomjegyzék**

[A szoftver célja 3](#_Toc190068555)

[Kinek és miért? 4](#_Toc190068556)

[**Kinek és miért?** 3](#_Toc191882904)

[**Megvalósításhoz használt struktúrák** 4](#_Toc191882905)

# **A szoftver célja**

A PlateMate egy innovatív megoldás, amely segíti az éttermeket a modernizálásban és a digitális átalakulásban. A rendszer célja, hogy egyszerűsítse és optimalizálja az éttermi működést, miközben kényelmes és gördülékeny élményt nyújt a vendégek számára.

A szoftver lehetővé teszi a gyorsabb és hatékonyabb kiszolgálást, csökkentve a várakozási időt és növelve az ügyfél elégedettségét. Ezáltal az éttermek képesek lépést tartani a modern fogyasztói igényekkel, és a vendégek számára egy problémamentes, élvezetes élményt biztosítani.

Ezenfelül biztosít egy egyszerűen, akár telefonról is használható kezelő felültetet melyen a nap bármelyik pillanatában a változásokat jelezni és nyomon követni is lehet. A szoftver a telepítés után egyből működőképes a szükséges változtatások meghozatala után.

# **Kinek és miért?**

Minden, digitális megoldás nélkül üzemelő, elavult rendszert alkalmazó étterem számára ajánlatos a program beszerzése.

Az étterem tulajdonosok számára lehetőséget nyújt a működés optimalizálására, az asztalfoglalások, rendelések automatizálására, ezáltal időt és erőforrást takarít meg. Az alkalmazottak könnyebben követhetik nyomon a rendeléseket, ami gyorsabb és pontosabb kiszolgálást eredményez, ezáltal csökkentve a hibalehetőségeket.

A rendszer gördülékenyebbé és kényelmesebbé teszi az étkezést, növelve az elégedettséget és az étterembe való visszatérés valószínűségét a vendékeket.

Fejlesztői

**Tartalom**

4 féle fióknak ad használatra lehetőséget a program, ezekre a fajt fiókokra mostantól, mint „rang” lesz hivatkozva:

* Admin
  + Mindent elér, amit a többi ranggal el lehet érni, tudja nézni, módosítani stb.
* Séf
  + Csak a séfekhez tartozó route-okat éri el, vagyis a:
    - Rendeléseket
* Pincér
  + Csak a pincérekhez tartozó rouet-okat éri el, vagyis a(z):
    - Étel kategóriákat,
    - Étel fajtákat,
    - Nyitvatartási időt,
    - Rendeléseket,
    - Asztal foglalásokat
* Szakács

**Kezelőfelület**

Az étterem vezetőinek szánt felület, ahol kezelni tudják az étterembe található ételeket és azoknak az árukat. Lehetőséget nyújt X időintervallumba tekintő visszamenőleges ellenőrzésre melyben megtekinthetők a rendelések asztalhoz, névhez és fizetési módszerhez köthetően.

**Alkalmazotti felület**

Az étterem alkalmazottainak szánt felület, ahol kezelhetik az online foglalásokat, láthatják a jelenlegi foglalt asztalokat, ezzel egyszerűsítve az újonnan érkező, foglalással nem rendelkező vendék elhelyezését is. Ezenfelül a rendeléseket kezelhetik, felvehetnek és törölhetnek melyet követően tovább küldhetik a végleges rendeléseket a konyhai felületre elkészítésre.

**Konyhai felület**

A konyhai séfek számára fenttartott felület melyen követhetik a már elkészült és a még elkészítésre váró rendeléseket az esetleges egyéb hozzáfűzésekkel (xy nélkül kért xy etc.). Egy gombnyomásra áthelyezhetik az ételeket elkészült állapotba, jelezve a pincéreknek a kiszolgálás szükségességét. Egy egyszerű, de létfontosságú felület.

**Fizetési felület**

Biztosítja a fizetendő összeg kimutatását asztalhoz és névhez kötve, egy részletes „nyugtát” biztosítva a rendelt ételekről, italokról a hozzájuk tartozó megjegyzésekkel. Fizetést követően az adatbázisban eltárolja a fizetett termékeket szintén asztalhoz és névhez kötve a fizetés időpontjával.

**Étterem weboldal (Csak vizsgára)**

Az online asztalfoglalás és étlap megtekintésére szánt egyszerűsített weboldal, amely alkalmas a fentebb említett funkciók tesztelésére és bemutatására.

# **Megvalósításhoz használt struktúrák**

**Front End:**

* HTML
* CSS
* Vue
* Tailwind

**Back End:**

* Javascript
* Node JS
* Express