

Teorioppgave 1 - Dictionary

en dictionary er en liste med "keys" som kan lagre en "value".

hvis jeg skal lage en dictionary av spill så kan keys i dictionaryen være sjanger, tittel, platform.

så hvis jeg legger inn 20 spill med de samme keysa men forskjellige values kan jeg lett kalle på alle tittel keyene og printe ut alle i dictionaryen og få printet de ut.

Teorioppgave 2 - Funksjoner

med funksjoner kan man programere en ting en gang og bare putte inn "arguments" så kjører funksjonen med inputet du la inn med argumenten.

så hvis jeg skal printe ut 10 lister kan jeg lage en funksjon som printer en liste. så legge inn listene jeg vil printe ut i "arguments" så slipper man og programere får en print funksjon til alle listene separat.