

# Temari

- 1) Introducció
- 2) Framework Android
- 3) Projectes Android i Android SDK
- 4) Activity
- 5) Fragments, Views i ListViews
- 6) Intents
- 7) Layouts i Custom Views
- 8) Resources i Themes
- 9) Dialogs, Menus i WebView
- 10) Persistència de dades
- 11) Tasques en Background i internet
- 12) SQLite i content providers
- 13) Notificacions



# 12 – SQLite i content Providers

- SQLite
- Cursors
- Content Providers
- Native android Content Providers
- Custom Content Provider



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite

Base de dades SQL, OpenSource, i molt lleugera (250kB). Permet **transaccions, consultes sql i prepared statements**.

Inclosa i gestionada per Android

A **android.database** i **android.database.sqlite** hi ha les classes

Les BDD creades per a l'aplicació es desen a

**/data/data/<app-name>/databases/<database>**

Accedir a SQLite  
implica accedir al sistema  
de fitxers → Pot ser lent  
→ Accés asíncron recomanat



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite: Crear i actualitzar la BDD

Cal estendre la classe **SQLiteOpenHelper**:

- Crear un constructor que cridi al **super()** especificant el context, la BDD i la versió.
- Sobreescrivre el mètode **onCreate()** → executar les consultes per crear les taules
- Sobreescrivre el mètode **onUpgrade()** → especificar les consultes per actualitzar les taules de la BDD

La convenció és que la Clau primària sigui una Columna anomenada **\_id**

Si la BDD té varies taules, fer una classe que actualitzi i crei cadascuna de les taules, Per mantenir el codi llegible



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite: Crear i actualitzar la BDD

```
public MySQLiteHelper(Context context) {  
    super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);  
}  
  
@Override  
public void onCreate(SQLiteDatabase database) {  
    database.execSQL(DATABASE_CREATE);  
}  
  
@Override  
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {  
    Log.w(MySQLiteHelper.class.getName(),  
        "Upgrading database from version " + oldVersion + " to "  
        + newVersion + ", which will destroy all old data");  
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_COMMENTS);  
    onCreate(db);  
}
```



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite: Executar Queries

La classe **SQLiteOpenHelper** ofereix els mètodes:

- `getReadableDatabase()`
- `getWritableDatabase()`

Que retornen un **SQLiteDatabase**. Sobre aquest podem executar:

- `insert()` → per insertar una fila a la BDD
- `update()` → per actualitzar files a la BDD
- `delete()` → per eliminar files de la BDD
- `rawQuery()` → consultes amb SQL directament (no recomanat)
- `query()` → consultes de forma estructurada

Adicionalment la classe **SQLiteQueryBuilder** facilita construir queries



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite: Executar Queries

Exemples:

#### **rawQuery()**

```
Cursor cursor = getReadableDatabase().  
    rawQuery("select * from todo where _id = ?", new String[] { id });
```

#### **insert()**

```
SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
ContentValues contentValues = new ContentValues();  
contentValues.put("name", name);  
contentValues.put("phone", phone);  
contentValues.put("email", email);  
contentValues.put("street", street);  
contentValues.put("place", place);  
db.insert("contacts", null, contentValues);  
return true;
```

**query()** → molts paràmetres, mirar la documentació!



## 12 – SQLite i Content Providers

### SQLite: Cursor

Les queries retornen **un Cursor**

El cursor apunta en un determinat moment a una fila del resultat → més eficient, tot i que hi hagi molts resultats

Té una sèrie de mètodes útils:

- **getCount()** → numero total de files
- **moveToFirst()** → s'ha d'executar abans de començar a llegir!
- **moveToNext()**
- **isAfterLast()** → indica que ja hem passat la darrera fila
- **get\*(int columnIndex)** → getLong(), getString()...
- **getColumnIndex(String columnName)**
- ...
- **close()**

Provem-ho!

SEMPRE cal tancar-lo!





## 12 – SQLite i Content Providers

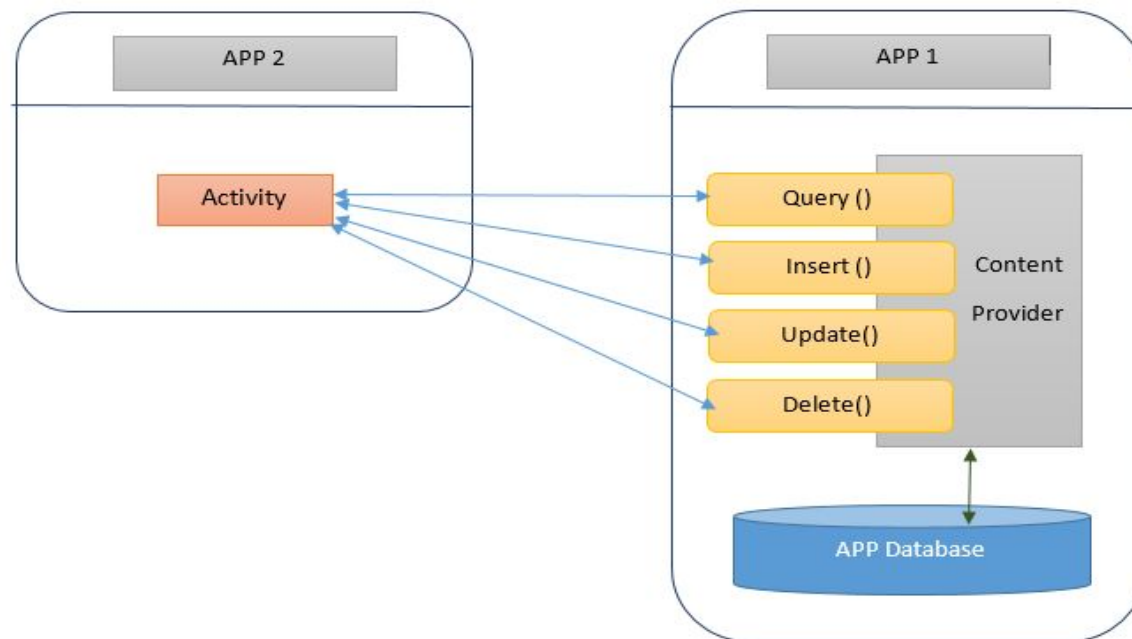
### ContentProviders

Per fer accessibles dades des de vàries aplicacions, existeixen els **ContentProviders**

S'accedeix al contingut mitjançant **URIs**, que comencen per **content://**

Permeten realitzar operacions **CRUD**

Ha d'estar al manifest!



## 12 – SQLite i Content Providers

### ContentProviders: Native ContentProviders

Android n'ofereix per defecte per accedir a informació trasnversal:

- Calendari
- Contactes
- Multimedia
- SMS/MMS
- ...

Android proporciona la classe ContentResolver:

```
ContentResolver cr = getContentResolver ();
Cursor cursor = cr.query (People.CONTENT_URI , null,
    PEOPLE.NAME " = '" + name + "'", null, null);
if (cursor.moveToFirst())
{
    String name = cursor.getString (cursor.getColumnIndex
        (People.NAME));
    String phone = cursor.getString (cursor.getColumnIndex
        (People.NUMBER));
}
```



## 12 – SQLite i Content Providers

### ContentProviders: crear un propi

- Extendre la classe ContentProvider
- Crear constants amb la URI, i els camps de les dades
- Sobreescrivre els mètodes
  - onCreate() → aquí, si darrera hi ha una BDD, crearem el Helper
  - query(), insert(), delete() i update() → si alguna no està implementada o permesa, llençar **UnsupportedOperationException()**
  - GetType() → retorna el mimeType de la resposta, donada una URI
- Registrar-lo al AndroidManifest i tenir en compte el **android:exported** (per defecte a false des de la 4.2, abans true)
- NO és **Thread safe!!** → potser fer alguns mètodes **synchronized**

Tot va amb URIs  
**UriMatcher**  
ens ajuda!

