# **Temari**

- 1) Introducción
- 2) Framework Android
- 3) Proyectos Android y Android SDK
- 4) Activity
- 5) Fragments, Views y ListViews
- 6) Intents
- 7) Layouts y Custom Views
- 8) Resources y Themes
- 9) Dialogs, Menus y WebView
- 10) Persisténcia de datos
- 11) Tareas en Background e internet
- 12) SQLite y content providers
- 13) Notificaciones



- Intents: Explícitos e Implícitos
- Intents implícitos: Acciones i URIs
- Datos en un Intent: Extras
- Sub-activities
- IntentFilters



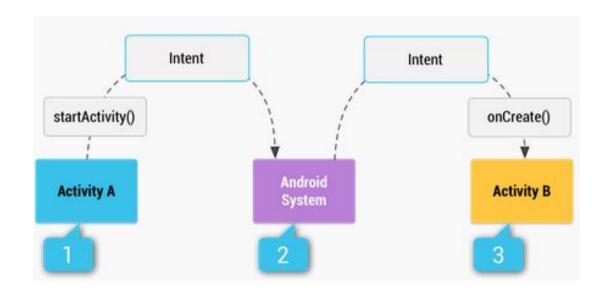


## Intents, qué son?

Representan una interacción entre componentes Android, un mensaje.

Pueden enviarse a todo el sistema (**broadcast**) o a una **Activity** o **Service** específico

P. ej., cuando desde una activity se inicia otra, y la 1ª va al background, se hace a través de un Intent







## Intents explícitos

Se especifica explícitamente qué **componente** (activity, service...) **se ha de iniciar** 

P. ej., en una activity:

Intent i = new Intent( this, ActivityTwo.class);
startActivity(i);







## Intents implícitos

En vez de especificar qué componente hay que iniciar, se especifica una **acción** (qué queremos hacer) y un **recurso** (sobre qué lo queremos hacer)

P. ej., abrir un navegador a una URL:

Y cómo sabe que hay que hacer??

Intent resolution





## Intents implícitos

#### **Native Android actions**

- ACTION\_ANSWER
- ACTION DELETE
- ACTION DIAL
- ACTION EDIT
- ACTION PICK
- ACTION SEARCH
- ACTION SEND
- ACTION VIEW
- ACTION\_WEB\_SEARCH

https://developer.android.com/reference/android/content/Intent.html https://developer.android.com/guide/components/intents-common.html

Combinaciones de URI i Actions





## Envio de datos: Extras

Tanto el componente que llama como el que es llamado tienen acceso al intent, que continene una estructura de datos: Intent → extras del intent

```
    Para añadir:

  Void putExtra(String name, Bundle value);
• Para recuperar:
  Bundle b = getExtras();
  String value1 = b.getString(String);
                                                           Puede contener:
                                                           - Tipos primitivos
P. ej.:
                                                                -String
                                                       - implements Parcelable
Intent i = new Intent(this, ActivityTwo.class);
i.putExtra(Intent.EXTRA TEXT, "Hello!");
                                                      - implements Serializable
                                                       - array de los anteriores
Bundle extras = getIntent().getExtras();
if(extras!=null){
    String value1=extras.getString(Intent.EXTRA_TEXT);
    // hacer algo
```





## **Sub-activities**

Una activity se puede iniciar para recibir un resultado, p. ej. **Buscar y** seleccionar un elemento

En vez de startActivity(), se usa **startActivityForResult()**:

```
Intent i = new Intent(this, ActivityTwo.class);
//put extras if required
startActivityForResult(i, SHOW_SUB_ACTIVITY);
```

Public void onActivityResult(int requestCode, Int resultCode, Intent data){

Integer constant!
Para identificar qué
Sub-activity nos devuelve
El resultado que recibimos

```
Super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
if(requestCode == SHOW_SUB_ACTIVITY){
    Bundle resultData = data.getExtras();
    // do something
}
```



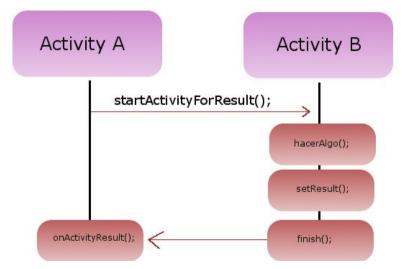


## **Sub-activities**

En la sub-activity se devuelve el resultado, ejecutando el **setResult()** en el método **finish()** :

```
Public void finish(){
    Intent data = new Intent();
    Data.putExtra("Text", "result");
    setResult(RESULT_OK,data);
    Super.finish();
```

}







## **Intent Filters**

Se peude hacer que nuestra appresponda a intents **implícitos** → definiendo un **Intent Filter** al **AndroidManifest.xml** 

Dentro de la Activity, con **getIntent() podemos obtener los datos de la llamada**:

```
Intent i = getIntent();
Uri data= i.getData();
i.getAction();
```



