

OnixGUI Library Documentation

OnixGUI Library Documentation

Introducción

La OnixGUI Library es una biblioteca de interfaz de usuario (UI) personalizada para Roblox que facilita la creación de interfaces sofisticadas, incluyendo ventanas, pestañas, botones, sliders, toggles, notificaciones, y más.

OnixGUI Library Documentation

Instalación

Para usar la OnixGUI Library en tu proyecto, primero debes incluir la biblioteca en tu código.

```
local OnixLib = loadstring(game:HttpGet('https://tuurl.github.io/onixguilibrary/onix.lua'))()
```

OnixGUI Library Documentation

Creación de una Ventana

Para crear una ventana, usa la función `OnixLib:MakeWindow`. Esta función devuelve un objeto ventana que puedes personalizar con pestañas y elementos UI.

Ejemplo:

```
local Window = OnixLib:MakeWindow({  
    Name = 'Mi Ventana',  
    Icon = 'rbxassetid://IconID',  
    SaveConfig = true,  
    ConfigFolder = 'OnixConfig'  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Pestañas

Las pestañas permiten organizar diferentes secciones de tu interfaz.

Ejemplo:

```
local MainTab = Window:MakeTab({  
    Name = 'Principal',  
    Icon = 'rbxassetid://IconID'  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Secciones

Las secciones son áreas dentro de una pestaña donde puedes agregar elementos UI.

Ejemplo:

```
local MainSection = MainTab:AddSection({  
    Name = 'Configuraciones Principales'  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Botón

Los botones permiten ejecutar una función cuando son clicados.

Ejemplo:

```
MainSection:AddButton({  
    Name = 'Click Me',  
    Callback = function()  
        print('Botón clicado')  
    end  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Toggle

Los toggles son interruptores que pueden activarse o desactivarse.

Ejemplo:

```
MainSection:AddToggle({  
    Name = 'Modo Oscuro',  
    Default = false,  
    Callback = function(Value)  
        print('Modo Oscuro:', Value)  
    end  
})
```


OnixGUI Library Documentation

Slider

Los sliders permiten seleccionar un valor dentro de un rango.

Ejemplo:

```
MainSection:AddSlider({  
    Name = 'Volumen',  
    Min = 0,  
    Max = 100,  
    Default = 50,  
    Callback = function(Value)  
        print('Volumen:', Value)  
    end  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Dropdown

Los dropdowns permiten seleccionar una opción de una lista.

Ejemplo:

```
MainSection:AddDropdown({  
    Name = 'Seleccionar Color',  
    Options = {'Rojo', 'Verde', 'Azul'},  
    Default = 'Rojo',  
    Callback = function(Value)  
        print('Color seleccionado:', Value)  
    end  
})
```

Textbox

Los textboxes permiten al usuario ingresar texto.

Ejemplo:

```
MainSection:AddTextbox({  
    Name = 'Nombre de Usuario',  
    Default = 'Usuario',  
    Callback = function(Value)  
        print('Nombre ingresado:', Value)  
    end  
})
```

Colorpicker

Los colorpickers permiten seleccionar un color.

Ejemplo:

```
MainSection:AddColorpicker({  
  Name = 'Seleccionar Color',  
  Default = Color3.fromRGB(255, 255, 255),  
  Callback = function(Value)  
    print('Color seleccionado:', Value)  
  end  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Notificaciones

Las notificaciones permiten mostrar mensajes al usuario.

Ejemplo:

```
OnixLib:MakeNotification({  
    Name = 'Alerta',  
    Content = 'Esto es una notificación de prueba.',  
    Time = 5  
})
```

OnixGUI Library Documentation

Gestión de Configuraciones

Puedes guardar y cargar configuraciones usando las funciones SaveCfg y LoadCfg.

Ejemplo:

```
OnixLib:SaveCfg('MiConfig')
```

```
OnixLib:LoadCfg('MiConfig')
```