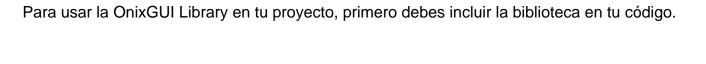
### Introducción

La OnixGUI Library es una biblioteca de interfaz de usuario (UI) personalizada para Roblox que facilita la creación de interfaces sofisticadas, incluyendo ventanas, pestañas, botones, sliders, toggles, notificaciones, y más.





local OnixLib = loadstring(game:HttpGet('https://tuurl.github.io/onixguilibrary/onix.lua'))()

#### Creación de una Ventana

Para crear una ventana, usa la función OnixLib:MakeWindow. Esta función devuelve un objeto ventana que puedes personalizar con pestañas y elementos UI.

```
local Window = OnixLib:MakeWindow({
   Name = 'Mi Ventana',
   Icon = 'rbxassetid://IconID',
   SaveConfig = true,
   ConfigFolder = 'OnixConfig'
})
```

### **Pestañas**

Las pestañas permiten organizar diferentes secciones de tu interfaz.

```
local MainTab = Window:MakeTab({
   Name = 'Principal',
   Icon = 'rbxassetid://IconID'
})
```

### **Secciones**

Las secciones son áreas dentro de una pestaña donde puedes agregar elementos UI.
Ejemplo:
local MainSection = MainTab:AddSection({  Name = 'Configuraciones Principales'
<pre>})</pre>

### Botón

Los botones permiten ejecutar una función cuando son clicados.

```
MainSection:AddButton({

Name = 'Click Me',

Callback = function()

print('Botón clicado')

end

})
```

### Toggle

Los toggles son interruptores que pueden activarse o desactivarse.

```
MainSection:AddToggle({
  Name = 'Modo Oscuro',
  Default = false,
  Callback = function(Value)
    print('Modo Oscuro:', Value)
  end
})
```

### Slider

Los sliders permiten seleccionar un valor dentro de un rango.

Ejemplo:

})

```
MainSection:AddSlider({

Name = 'Volumen',

Min = 0,

Max = 100,

Default = 50,

Callback = function(Value)

print('Volumen:', Value)

end
```

### Dropdown

Los dropdowns permiten seleccionar una opción de una lista.

```
MainSection:AddDropdown({
   Name = 'Seleccionar Color',
   Options = {'Rojo', 'Verde', 'Azul'},
   Default = 'Rojo',
   Callback = function(Value)
     print('Color seleccionado:', Value)
   end
})
```

### **Textbox**

Los textboxes permiten al usuario ingresar texto.

```
MainSection:AddTextbox({
  Name = 'Nombre de Usuario',
  Default = 'Usuario',
  Callback = function(Value)
    print('Nombre ingresado:', Value)
  end
})
```

### Colorpicker

Los colorpickers permiten seleccionar un color.

```
MainSection:AddColorpicker({
   Name = 'Seleccionar Color',
   Default = Color3.fromRGB(255, 255, 255),
   Callback = function(Value)
     print('Color seleccionado:', Value)
   end
})
```

### **Notificaciones**

})

Las notificaciones permiten mostrar mensajes al usuario.

Ejemplo:

OnixLib:MakeNotification({

Name = 'Alerta',

Content = 'Esto es una notificación de prueba.',

Time = 5

# Gestión de Configuraciones

Puedes guardar y cargar configuraciones usando las funciones SaveCfg y LoadCfg.
Ejemplo:
OnixLib:SaveCfg('MiConfig')
OnixLib:LoadCfg('MiConfig')