

Сидор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Следопыт

КЛАСС

Чужеземец

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Эльф (лесной)

РАСА

Нейтральное

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

6

УРОВЕНЬ

ВОДХОВНЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +3 Сила
- +6 Ловкость
- +1 Телосложение
- +1 Интеллект
- +3 Мудрость
- -1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +3 Акробатика (Лов)
- +1 Анализ (Инт)
- +3 Атлетика (Сил)
- +9 Восприятие (Муд)
- +6 Выживание (Муд)
- -1 Выступление (Хар)
- -1 Запугивание (Хар)
- +1 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +1 Магия (Инт)
- +3 Медицина (Муд)
- -1 Обман (Хар)
- +4 Природа (Инт)
- +6 Проницательность (Муд)
- +1 Религия (Инт)
- +6 Скрытность (Лов)
- -1 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

19

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Общий, эльфийский, драконий +2
Владение эльфийским оружием. Вы владеете длинным мечом, коротким мечом, коротким и длинным луками.
Доспехи: Лёгкие доспехи, средние доспехи, щиты
Оружие: Простое оружие, воинское оружие
Инструменты: диджериду

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

16

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

40

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 45

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 6

d10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН / ВИД

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

10

чешуйчатый доспех, два коротких меча
набор исследователя подземелий (рюкзак, ломик, молоток, 10 шлямбуров, 10 факелов, трутницу, рационы на 10 дней и бурдюк), Длинный лук и колчан с 20 стрелами, Посох, капкан, трофей с убитого животного, комплект одежды путешественника, поясной кошель с 10 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

Я абсолютно безмятежен, даже в самых ужасных ситуациях. Я так много прожил в изоляции, что редко говорю, предпочитая жесты и редкое мычание. Я слежу за друзьями, как если бы они были слепыми котятами.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Самопознание. Познаешь себя — познаешь всё вокруг. Перемены. Жизнь как времена года, постоянно меняется. Вжух и я опять в каких-то новых ебенях. Живи и не мешай другим.

ИДЕАЛЫ

Где-то далеко у меня остались двое друзей; я все еще мечтаю к ним вернуться.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я настороженно отношусь к незнакомцам и всегда жду от них худшего. Не могу ничего поделать, но деньги у меня не задерживаются.

СЛАБОСТИ

Темное зрение (60)
Наследие фей
Транс
Маскировка в дикой местности. Вы можете предпринять попытку спрятаться, даже если вы слабо заслонены листвой, сильным дождём, снегопадом, туманом или другими природными явлениями.
Дополнительная атака
Странник горизонта
Магия Странников горизонта
Обнаружить портал (действие; обнаружение портала в пределах 1 мили, перезарядка - любой отдых)
Планарный воин (бонусное действие, дальность 30 футов, удар оружием = удар силовым полем + доп урон 1к8 силой)
Избранный враг:
Изначальное чутье
Воин-Друид
Искусный исследователь
Хитрец
компетентность в навыке
Вы также можете говорить, читать и писать на двух дополнительных языках на ваш выбор.
Бродяга (6-й уровень)
Ваша скорость передвижения увеличивается на 5 футов, а также вы получаете скорость лазания и плавания, равную вашей скорости передвижения

ЭМПАТ
Вы обладаете чуткой способностью понимать то, о чем думают и что чувствуют другие. Вы получаете следующие бонусы:
• Вы можете потратить действие, чтобы изучить одного из гуманоидов в радиусе 30 футов, которого вы можете видеть. Совершите проверку Проницательности (Мудрость) против Обмана (Харизма) цели. При успехе вы получаете преимущество при атаках и проверках навыков против этой цели до конца следующего вашего хода.
УМЕНИЕ: СТРАНИК
Вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Сидор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Сидор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

[illegible]

0 Искусство друидов

🕒 Действие 📏 30 Футов ⌚ мгновенная

Шепча духам природы, вы создаёте один из этих эффектов в пределах дистанции:

Искусство друидов

- ▶ Вы вызываете маленький безвредный сенсорный эффект, предсказывающий, какой будет на этом месте погода в ближайшие 24 часа. Эффект может проявиться в виде золотого шара, если небеса будут ясные, облачка — если ожидается дождь, снежинок — если будет снег, и так далее. Эффект длится 1 раунд.
- ▶ Вы мгновенно заставляете цветок расцвести, семя раскрыться или почку — превратиться в листья.
- ▶ Вы вызываете мгновенный безвредный сенсорный эффект вроде падающих листьев, дуновения ветра, звука небольшого животного или слабого запаха скунса. Эффект должен поместиться в 5-футовый куб.
- ▶ Вы мгновенно зажигаете или гасите свечу, факел или небольшой костерок.

🔮 В С

Преобразование | Druidcraft

1/2 SRD

1 Защита от добра и зла

🔑 🕒 Действие 📏 касание ⌚ 10 Минут

Пока длится заклинание, одно согласное существо, которого вы коснулись, защищено от определенных типов существ: aberrаций, бестий, небожителей, нежити, фей и элементарей.

Защита дает несколько выгод. Существа этих типов получают помеху к броскам атаки по цели. Цель не может быть обворожена или испугана ими, они не могут в нее вселиться. Если цель уже обворожена или испугана подобным существом либо оно вселилось в нее, она получает преимущество к любому последующему испытанию против этого эффекта.

🔮 В С М (святая вода или порошок из серебра и железа, исчезает при сотворении)

Ограждение | Protection from Evil and Good SRD

1 Сигнал тревоги

🔑 🕒 1 Минута 📏 30 Футов ⌚ 8 Часов

Вы устанавливаете сигнализацию на случай незваных гостей. Выберите дверь, окно или область в пределах дистанции, объемом не больше чем 20-футовый куб. Пока длится заклинание, сигнализация предупреждает вас о появлении существ размером не менее маленького в охраняемой области. Когда вы сотворяете заклинание, можете выбрать существ, которые не будут вызывать срабатывание сигнализации. Вы можете также выбрать, будет ли тревога поднята мысленно или звуком.

Мысленный сигнал тревоги может предупредить вас звоном в голове, если вы в пределах 1 мили от охраняемой области. Он разбудит вас, если вы спите.

Звуковой сигнал тревоги издает звук колокольчика в течение 10 секунд в пределах 60 футов.

🔮 В С М (колокольчик и кусок тонкой серебряной проволоки)

Ограждение | Alarm SRD

1 Метка охотника

🔑 🕒 Бонусное действие 📏 90 Футов

⌚ 1 Час

Вы выбираете существо, которое видите в пределах дистанции, и магически отмечаете его как свою добычу. Пока длится заклинание, вы наносите цели дополнительно 1d6 урона каждый раз, когда попадаете по ней атакой оружием, и у вас преимущество к проверкам Мудрости (Внимание) и Мудрости (Выживание) для поиска её. Если ПЗ цели снижаются до 0 прежде чем заклинание прекращает действовать, вы можете использовать бонусное действие в свой следующий ход, чтобы отметить новое существо

На высоких кругах. Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 3-го или 4-го круга, то можете сохранять свою концентрацию на заклинании до 8 часов. Если использовать ячейку 5-го круга или выше, вы можете сохранять свою концентрацию на заклинании до 24 часов.

Порицание | Hunter's Mark SRD

2 Подмога

🕒 Действие 📏 30 Футов ⌚ 8 Часов

Заклинание придаёт вашим союзникам стойкости и уверенности. Выберите не более трёх существ в пределах дистанции. Максимум ПЗ и текущие ПЗ каждой цели повышаются на 5, пока длится заклинание.

На высоких кругах. Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 3-го круга или выше, ПЗ цели увеличиваются ещё на 5 за каждый круг ячейки выше 2-го.

🔮 В С М (тонкая полоска белой ткани)

Ограждение | Aid SRD

0 Терновый кнут

🕒 Действие 📏 30 Футов ⌚ мгновенная

Вы создаёте подобный лозе кнут, покрытый шипами, который бьёт по вашему приказу по существу в пределах досягаемости. Совершите рукопашную атаку заклинанием по цели. При попадании цель получает 1к6 колющего урона, и если она размером большая или меньше, то вы можете притянуть её к себе на расстояние до 10 футов.

Урон увеличивается на 1к6, когда вы достигаете 5 уровня (2к6), 11 уровня (3к6) и 17 уровня (4к6)

🔮 В С М (Стебель колючего растения)

Преобразование

SRD

1 Разговор с животными

🔑 🕒 Действие 📏 на себя ⌚ 10 Минут

Вы получаете способность понимать и устно общаться с животными, пока длится заклинание. Общение с животными сильно ограничено их интеллектом и скудными знаниями, но, как минимум, животные могут дать вам сведения об округе и местных чудовищах, в том числе то, что они могут наблюдать сейчас или наблюдали за последний день. С разрешения мастера вы можете убедить животное сослужить вам небольшую службу.

🔮 В С

Порицание | Speak with Animals SRD

2 Туманный шаг

🕒 Бонусное действие 📏 на себя

⌚ мгновенная

Вас ненадолго окутывает серебристый туман, и вы телепортируетесь в незанятое пространство в пределах 30 футов, которое можете видеть.

🔮 В

Вызов | Misty Step SRD

