



Misael Sebastián Soto Martínez

Fotógrafo y Diseñador Gráfico Jr.

📍 Mérida, Yucatán, México

✉ sebastian.soto.mtz@gmail.com

📞 (999)-506-5842

S O C I A L

LinkedIn: Misael Sebastián Soto Martínez

Cloud: Polyanna Payton

Instagram: Polyanna Payton

Twitter: Misael Sebastián Soto Martínez

P E R F I L

Fotógrafo, diseñador gráfico jr. videografo, diseñador sonoro. Siempre he tratado con todo tipo de personalidades para poder llegar a una meta. Me gustan los retos cuando se tratan del arte y su importancia en el mundo.

E D U C A C I Ó N

Licenciatura en Realización Digital

CAAV: Universidad de Medios Audiovisuales

2019 - 2021

Ingeniería en Robótica Computacional

Universidad Politécnica de Yucatán

2017 - 2019

S K I L L S

• Manejo de

• Paquetería
Adobe

• Pro Tools

• FL Studio

E X P E R I E N C I A

Fotógrafo de Cabezera

2019-2021 | Asesoría Hipotecaria e Inmobiliaria

Fotografía y video de interiores y arquitectura, creación de contenido para redes sociales.

Director cortometraje académico "Michelle"

2019 | CAAV: Universidad de Medios Audiovisuales

Después de su última cita, un asesino disfruta de una mórbida cena en la comodidad de su hogar.

Diseñador sonoro en cortometraje académico "En Espera"

2019 | CAAV: Universidad de Medios Audiovisuales

Un padre se despierta todos los días esperando un último reencuentro con su hija.

C E R T I F I C A D O S Y C U R S O S

Curso en Big Data

Impartida por profesores del Tecnológico de Monterrey en la Universidad Politécnica de Yucatán

Curso en Vivo de After Effects y Photoshop

Unique Digital Portraits with Photoshop and After Effects impartido por Klarens Malluta por Domestika YT

Curso académico en Diseño Sonoro

Impartido por Walter Davis en el CAAV: Universidad de Medios Audiovisuales

R E F E R E N C I A S

Director Ejecutivo

Ramón González

Número: 33-1527-3318

Email: ahicontacto@gmail.com

Directora Ejecutiva

Erika Chávez

Número: 33-2179-0124

Email: ahasesora@gmail.com

L E N G U A J E S

- Español
- Inglés

I N T E R E S E S



Música



Programación



Dibujo y pintura



Postproducción