



Nome: _____

Aproveitamento: _____

E-mail: _____

Git – HTML – CSS – JavaScript

As atividades descritas a seguir contemplam e pretendem avaliar o aproveitamento dos seguintes cursos: Git, HTML e CSS I, HTML e CSS II, JavaScript Básico e JQuery, realizados na plataforma Alura durante o programa.

Instruções Gerais

- 1) A avaliação é *individual* e com consulta (aos cursos e o material produzido disponível no repositório individual);
- 2) Além dessas instruções, existe um material de apoio e ponto de partida disponível em <https://github.com/myreli/pdb-init>;
- 3) A única biblioteca permitida é JQuery, e é opcional;
- 4) Alterações em cores e fontes são permitidas desde que façam sentido;
- 5) Ao concluir a avaliação, enviar por e-mail para myreli.barros@compasso.com.br o link do repositório, o arquivo zip do projeto e quaisquer observações necessárias.

Proposta: a atividade pretende criar, a partir das especificações, um site que contenha a página de apresentação do Compasso *Labs*, um formulário de inscrição aos usuários interessados em ingressar na Compasso e o versionamento do projeto através do Git.

May the odds be ever in your favor...

Atividade 00: first steps...

- 1) Verificar a instalação de Git, Visual Studio Code e Google Chrome ou Firefox na máquina;
- 2) Clonar o repositório privado individual do projeto;
- 3) Baixar o material de apoio disponível em <https://github.com/myreli/pdb-init>.
- 4) Dica: utilizar o projeto desenvolvido no curso HTML e CSS II para a estrutura e estilo.

Atividade 01: versionamento com Git

- 1) No repositório individual, criar uma branch **avaliacao**;
- 2) Fazer um commit inicial, incluindo uma pasta para o projeto;
- 3) Commitar nessa branch cada etapa da realização da avaliação;
 - a. Os *commits* devem seguir o seguinte padrão de mensagem e frequência:
atividade [número] – descrição
ex.: atividade 2 – criando estruturas HTML,
atividade 2 – adicionando tags semânticas, ...
- 4) Fazer merge da branch **avaliacao** na branch **master**

Atividade 02: dando sentido ao <body>

A especificação de aparência e estrutura das páginas do projeto encontram-se ao fim desse documento e anexadas a pasta de ponto de partida. Olhe-as antes de começar.

- 1) Criar documentos HTML, respeitando as recomendações de semântica e atribuindo-se das *tags* disponíveis para tal do HTML 5, para as páginas:
 - a. index.html, que será a página inicial e principal.
 - b. inscricao.html, que conterá o formulário de inscrição.
- 2) Adicionar conteúdo ao documento como títulos, textos, descrições, links, etc...
 - a. Ao clicar em “saiba mais”, o usuário deve ser levado a parte inferior do documento, de vertentes;
 - b. Ao clicar em “faça parte”, o usuário deve ser levado para a página de inscrição;
 - c. Ao clicar em “link”, no rodapé, o link não deve ter nenhuma ação.
- 3) Utilizar as imagens disponibilizadas no ponto de partida.

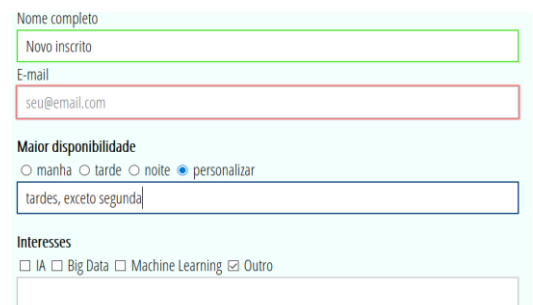
Atividade 03: dando aparência ao <body>

A especificação de aparência e estrutura das páginas do projeto encontram-se ao fim desse documento e anexadas a pasta de ponto de partida. Olhe-as antes de começar.

- 1) Utilizar CSS para posicionar os elementos HTML, sem considerar responsividade;
- 2) Estilizar as páginas criadas para que se pareçam com as páginas desejadas nas imagens de referência do site;
- 3) Estilizar os botões da página para que apresentem o seguinte comportamento:
 - a. Diferença entre estado normal e ao passar o mouse:



- 4) Criar algum efeito para as imagens nas vertentes quando o usuário passar o mouse na desejada. Exemplo: alterar tamanho ou cor da borda;
- 5) Criar algum efeito para os links no rodapé da página quando o usuário passar o mouse no link desejado. Exemplo: alterar tamanho ou cor da fonte;
- 6) Criar classes de fluxo no formulário:
 - a. Estado normal: manter a borda default;
 - b. Estado focado: tornar a borda colorida;
 - c. Estado válido: tornar a borda verde;
 - d. Estado inválido: tornar a borda avermelhada.



Nome completo
Novo inscrito

E-mail
seu@email.com

Maior disponibilidade
☐ manhã ☐ tarde ☐ noite ☒ personalizar
tarde, exceto segunda

Interesses
☐ IA ☐ Big Data ☐ Machine Learning ☒ Outro

Atividade 04: dando funcionalidade ao <body>

Essa atividade pode ser desenvolvida utilizando JavaScript ou JQuery.

- 1) Validar o formulário de inscrição para que
 - a. O nome seja completo e seja um nome (sem números, mínimo duas palavras, ...)
 - b. O e-mail seja um e-mail válido;
 - c. Alguma opção de turno seja selecionada;
 - d. Ao menos uma opção de interesse seja selecionada;
 - e. O campo porque seja preenchido com mais de 140 caracteres.
- 2) Não permitir efeito no botão “enviar mensagem” enquanto o formulário não estiver inteiramente válido;
- 3) Criar um JSON com todos os dados preenchidos no formulário quando ele é válido;
- 4) Ao enviar a mensagem, substituir a exibição do formulário por uma mensagem de confirmação com o e-mail digitado e uma opção para inscrição novamente, como a seguir:

Inscrição enviada. Aguarde novos detalhes em seu e-mail email@digitado.example

[fazer outra inscrição](#)

- 5) **DESAFIO:** utilizar a função *animate* da biblioteca JQuery para criar efeito *smooth scroll* em links da mesma página.
 - a. Animate: <http://api.jquery.com/animate/>;
 - b. Smooth Scroll: efeito de dar scroll na página de forma sutil e suave, de forma que o conteúdo sendo passado possa ser percebido durante a transição;

Atividade 05: ensinando o aprendiz (EXTRA)

Atenção: essa atividade é um desafio -- e extra – ou seja, está além do valor considerado para essa avaliação e só deve ser feita em caso de conclusão das outras em período inferior a 4 horas.

Utilizando HTML, CSS, JavaScript ou JQuery:

- 1) Criar uma nova página, projeto.html e links para essa página na página inicial;
- 2) A página projeto.html deve ter estrutura semelhante a página inscrição.html, mas sem formulário.
- 3) Criar uma janela de terminal na página e uma janela lateral informativa;
- 4) Implementar função git-helper
 - a. Ao digitar git-helper palavra, o terminal deve fornecer uma explicação breve sobre o comando ou conceito digitado. Exemplos:
 - i. git-helper git > sistema de controle de versão
 - ii. git-helper commit > um commit é...

TELAS

01 – index.html



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

[SAIBA MAIS](#)**Compasso Tecnologia LTDA.**[Contato](#)
[Sobre](#)
[Link](#)



COMPASSO TECNOLOGIA – PROGRAMA DE BOLSAS 2018

02 – inscricao.html

INSCREVA-SE

Faça parte desse time se inscrevendo na próxima edição do programa de bolsas.

Nome completo

E-mail

Maior disponibilidade

☐ manha ☐ tarde ☐ noite ☒ personalizar

Interesses

☐ IA ☐ Big Data ☒ Machine Learning ☒ Outro

Porque você quer participar?

Digite aqui sua mensagem

ENVIAR MENSAGEM

Compasso Tecnologia LTDA.

[Contato](#)
[Sobre](#)
[Link](#)

03 – githelper.html (footer e estrutura igual a inscricao.html)

GIT HELPER



```
git-helper compasso labs
$ git-helper V1.0
$ esse é um projeto desenvolvido no programa de bolsas de
  2018 para incentivar o aprendizado de git e exercitar
  JavaScript, CSS e HT
$ git-helper git
$ git é um sistema de versionamento...
$ git-helper branc
```

GIT HELPER

digite git-helper para aprender
mais sobre git
dica: utilize palavras chave do
próprio git