

操作系统的特征——并发

并发:指两个或多个事件在同一时间间隔内发生。这些事件宏观上是同时发生的,但微观上是交替发生的。 常考易混概念——并行: 指两个或多个事件在同一时刻同时发生。

并发 VS 并行

eg: 假设小渣和老渣每人有两个女朋友。任务1: 和一号约会; 任务2: 和二号约会...



并行约会: 同一时刻同时进行两 个约会任务





并发约会: 宏观上看, 这一天老渣在同时进行两 个约会任务。微观上看,在某一时刻,老渣最多 正在进行一个约会任务

王道考研/CSKAOYAN.COM

操作系统的特征——并发

并发: 指两个或多个事件在同一时间间隔内发生。这些事件宏观上是同时发生的,但微观上是交替发生的

操作系统的并发性指计算机系统中"同时"运行着多个程序,这些程序宏观上看是同时运行着的,而微观 上看是交替运行的。

操作系统就是伴随着"多道程序技术"而出现的。因此,操作系统和程序并发是一起诞生的。

注意(重要考点):

单核CPU同一时刻只能执行一个程序,各个程序只能并发地执行 多核CPU同一时刻可以同时执行多个程序,多个程序可以并行地执行

比如Intel 的第八代 i3 处理器就是 4 核CPU, 意味着可以并行地执行4个程序

即使是对于4核CPU来说,只要有4个以 上的程序需要"同时"运行,那么并 发性依然是必不可少的,因此并发性 是操作系统一个最基本的特性





操作系统的特征——共享

共享即资源共享,是指系统中的资源可供内存中多个并发执行的进程共同使用。

互斥共享方式

同时共享方式

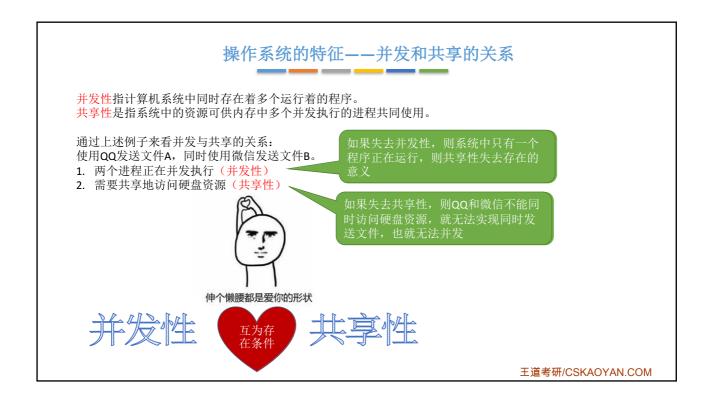
两种资源共享方式

系统中的某些资源,虽然可以提供给 多个进程使用,但一个时间段内只允 许一个进程访问该资源

系统中的某些资源,允许一个时间段 内由多个进程"同时"对它们进行访 词

所谓的"同时"往往是宏观上的,而在微观上,这些进程可能是交替地对该资源进行访问的(即分时共享) 生活实例:

互斥共享方式:使用QQ和微信视频。同一时间段内摄像头只能分配给其中一个进程。同时共享方式:使用QQ发送文件A,同时使用微信发送文件B。宏观上看,两边都在同时读取并发送文件,说明两个进程都在访问硬盘资源,从中读取数据。微观上看,两个进程是交替着访问硬盘的。



操作系统的特征——虚拟

虚拟是指把一个物理上的实体变为若干个逻辑上的对应物。物理实体(前者)是实际存在的,而逻辑上 对应物(后者)是用户感受到的。

Yo~用一个例子来理解

背景知识:一个程序需要放入内存并给它分配CPU才能执行



GTA5需要4GB的运行内存,QQ需要256MB的内存,迅雷需要256MB的内存,网易云音乐需要256MB的内存......

我的电脑: 4GB内存

问题:这些程序同时运行需要的内存远大于4GB,那么为什么它们还可以在我的电脑上同时运行呢?

答: 这是虚拟存储器技术。实际只有4GB的内存,在用户看来似乎远远大于4GB



虚拟技术中的"空 分复用技术"

王道考研/CSKAOYAN.COM

操作系统的特征——虚拟

虚拟是指把一个物理上的实体变为若干个逻辑上的对应物。物理实体(前者)是实际存在的,而逻辑上 对应物(后者)是用户感受到的。

Yo~用一个例子来理解

背景知识:一个程序需要放入内存并给它分配CPU才能执行

某单核CPU的计算机中,用户打开了以下软件。。。















问题: 既然一个程序需要被分配CPU才能正常执行,那么为什么单核CPU 的电脑中能同时运行这么多个程序呢?

答: 这是虚拟处理器技术。实际上只有一个单核CPU,在用户看来似乎有6个CPU在同时为自己服务

虚拟技术中的"时分复用 技术"。微观上处理机在 各个微小的时间段内交替 着为各个进程服务

操作系统的特征——虚拟

<mark>虚拟</mark>是指把一个物理上的实体变为若干个逻辑上的对应物。物理实体(前者)是实际存在的,而逻辑上 对应物(后者)是用户感受到的。

空分复用技术(如虚拟存储器技术)

虚拟技术

时分复用技术(如虚拟处理器)

显然,如果失去了并发性,则一个时间段 内系统中只需运行一道程序,那么就失去 了实现虚拟性的意义了。因此,没有并发 性,就谈不上虚拟性

王道考研/CSKAOYAN.COM

操作系统的特征——异步

<mark>异步</mark>是指,在多道程序环境下,允许多个程序并发执行,但由于资源有限,进程的执行不是一贯到底的,而是走走停停,以不可预知的速度向前推进,这就是进程的异步性。

老渣要和两个女孩并发约会



- 一号的指令1: 老渣陪我吃饭 一号的指令2: 老渣把心给我 第一道程序
- 二号的指令1: 老渣把心给我 第二道程序 二号的指令2: 老渣陪我吃饭 第二道程序

与一、二号的约会=两道并发执行的程序 老渣的心=有限的系统资源

由于并发运行的程序会争抢着使用系统 资源,而系统中的资源有限,因此进程 的执行不是一贯到底的,而是走走停停 的,以不可预知的速度向前推进

如果失去了并发性,即系统只能串行地 运行各个程序,那么每个程序的执行会 一贯到底。只有系统拥有并发性,才有 可能导致异步性。

