

Laboratorios

Ejercicio 01

Desarrollar un contrato en Solidity con las siguientes consideraciones:

- Utilizará la versión 0.5.0 de Solidity
- Deberá asignar el owner en el constructor utilizando la variable global sender
- Deberá recibir en el constructor un número entero positivo de tipo uint256
- Deberá guardar dicho número en una variable de contrato de igual tipo
- Deberá tener una función publica denominada "sumarNumero" que reciba un número de tipo uint256 como parámetro
- La función "sumarNumero" deberá devolver el número recibido sumado con el almacenado desde el constructor
- Deberá validar con la sentencia de require que dicho valor no provoque un overflow

Ejercicio 02

Desarrollar un contrato en Solidity con las siguientes consideraciones:

- Utilizará la versión 0.5.0 de Solidity
- Deberá asignar el owner en el constructor utilizando la variable global sender
- Deberá recibir en el constructor un número entero positivo de tipo uint256
- Deberá guardar dicho número en una variable de contrato de igual tipo
- Deberá tener una función publica denominada "restarNumero" que reciba un número de tipo uint256 como parámetro
- La función "restarNumero" deberá devolver el número recibido restado del almacenado
- Deberá generar un modificador especial llamado "validarUnderflow" que recibirá como parámetro el mismo uint256 que recibe la función y validará haciendo uso de la sentencia require
- Deployar en Remix y analizar el resultado obtenido en la consola