

# Millores respecte la primera entrega

## Aquestes són les millores del feedback en ordre numeric de files

Linea 14: S'ha distribuit el disseny de les classes de manera unica

Linea 23: S'ha afegit el polimorfisme de les funcions compress i descompress al diagrama de classes, a més que la classe Algoritme s'ha fet una Interfície

Linea 24: S'han afegit els getters/setters corresponents

Linea 25: S'ha creat una relació entre la classe Huffman i JPEG

Linea 26: S'ha afegit els controladors de domini al diagrama de classes

Linea 27: S'ha afegit la funcionalitat de carpetes com a AutoAlgorithm

Linea 30: S'especifica la utilitzacio de un SortedMap com a estructura de diccionari en comptes de un HashTable ja que s'ha comprobat que la eficiencia en aquest algoritme era la mateixa.

Linea 35: Explicat Huffman en l'apartad de algoritmes.

Línea 38: Hem creat una classe AlgorithmSet que conté instàncies uniques de cada algoritme específic, els algoritmes estan guardats en un vector, d'aquesta manera es poden accedir a partir d'un index, a més d'això ens aporta la avantatge de que el AlgorithmSet simula el patró Singleton per a cada algoritme.

Linea 44: He tret els println de la classe.

Linea 45: He fet anàlisi descendent en els mètodes, ara les funcions son molt més curtes i molt més llegibles.

Linea 49: S'han afegit comentaris per entendre millor les transformacions per les que passa el text a comprimir

Linea 54: He afegit comentaris explicatius del codi per tal de fer més fàcil d'entendre el codi.

Linea 55: He encapsulat en una classe Tree l'estructura de dades que utilitza el LZSS i totes les funcions alienes al algorisme.

Linea 63-64: Hem afegir a la comanda de compilacio el flag “--release 8” per tal de compilar el programa en java 8