

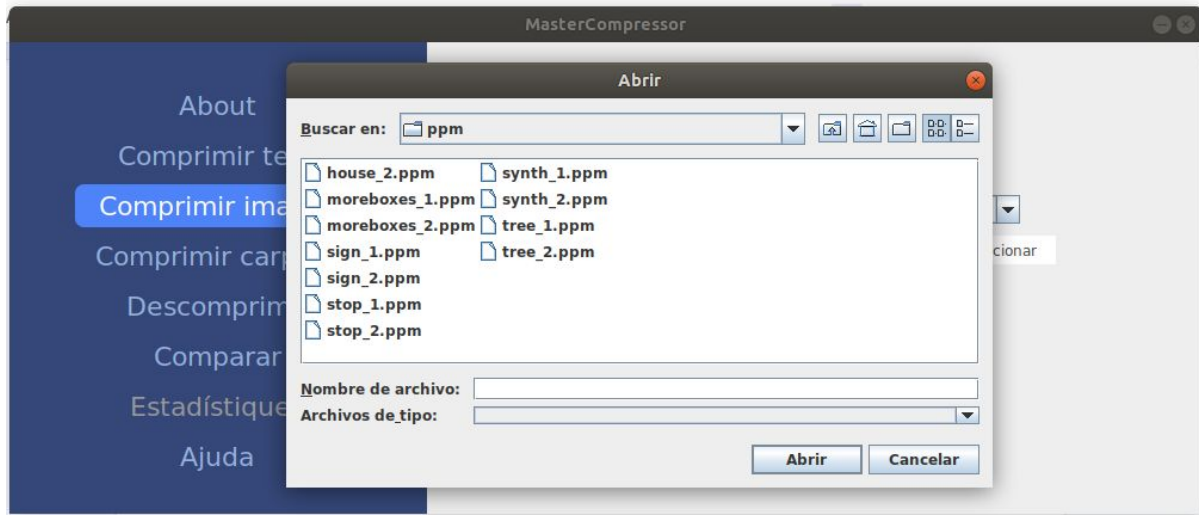
Jocs de Proves

1.Comprimir Imatge	2
1.2.Compressió correcte	2
1.2. Compressió que no es una imatge	3
2. Compressió text	5
2.1. Compressió correcte	5
2.2. Compressió que no es un fitxer de text	5
3. Compressió de carpeta	6
3.1. Compressió de carpeta correcte	6
3.2. Compressió de carpeta amb fitxers incompressibles	7
4. Descompressió	7
4.1. Descompressió de un fitxer correcte	7
4.2. Descompressió amb carpeta correcte	8
4.3. Descompressió incorrecte	9
5. Comparació	10
5.1. Comparació de imatges	10
5.2. Comparació de fitxers de text	11

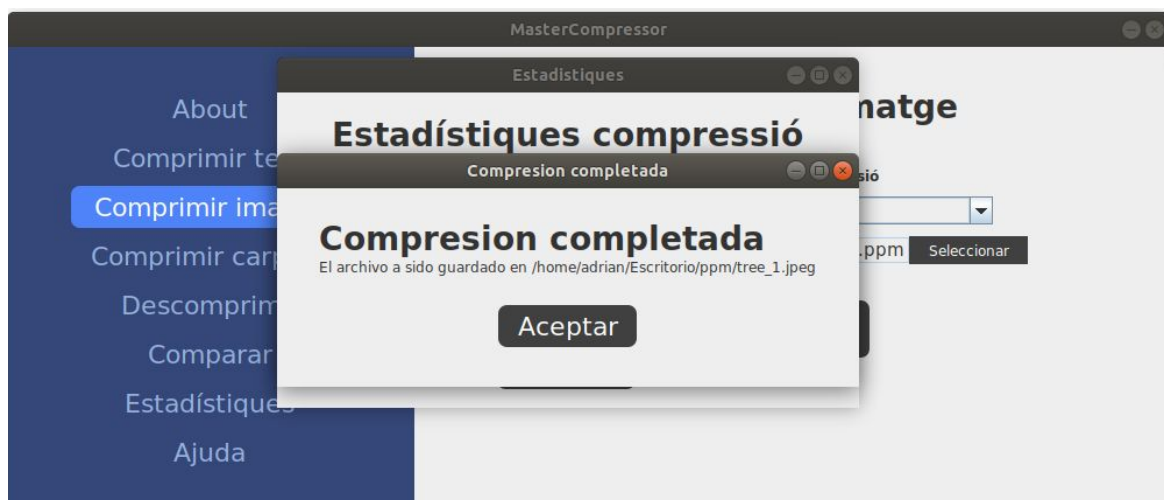
1.Comprimir Imatge

1.2.Compressió correcte

En aquest joc de proves intentarem comprimir un fitxer que el programa accepti per tal de veure el seu comportament. Primer insertarem un fitxer (en aquest cas un .ppm), amb una qualitat de 3:



Quan li donem al botó de comprimir ens sortirà una compressió completa amb la seva estadística:

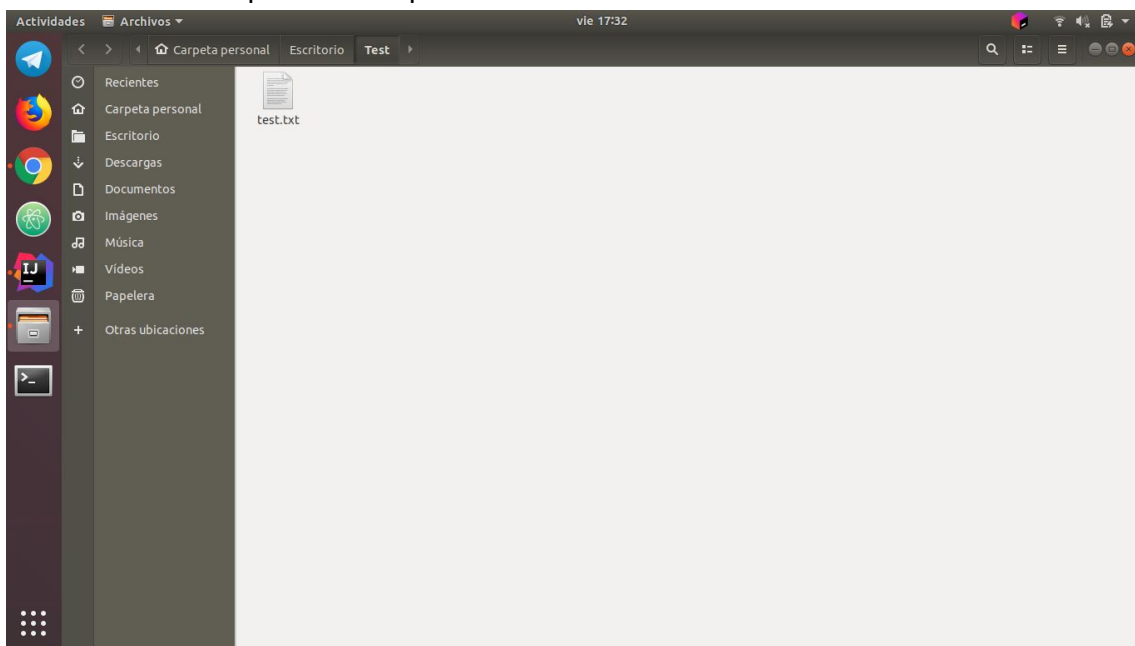


I comprovem si el fitxer s'ha comprimit:

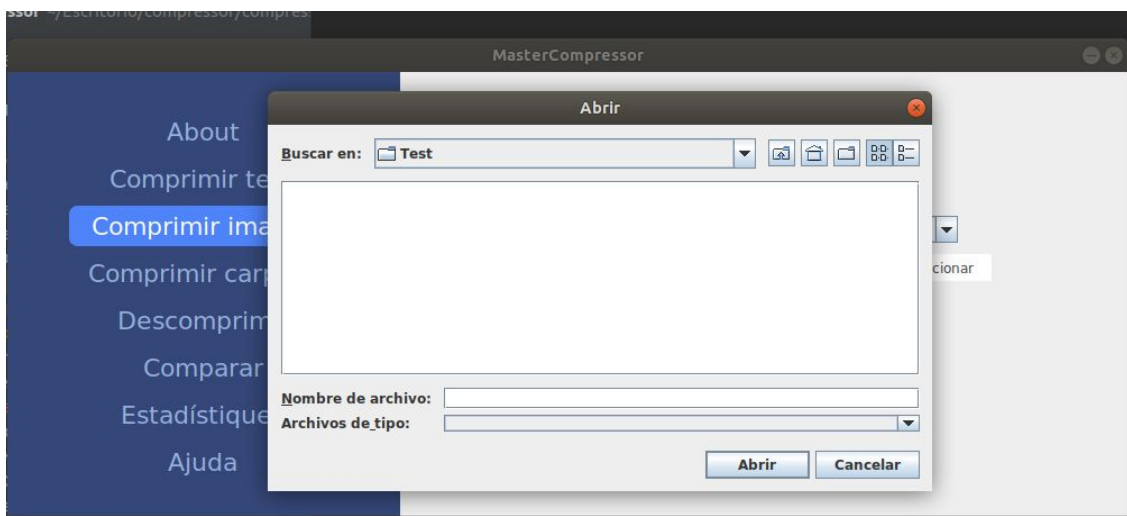


1.2. Compacció que no es una imatge

Ara intentarem comprimir un fitxer que no serà ppm, si no que serà per exemple txt, el tindrem en una carpeta al Escritori:



Ara anem a la aplicació a intentar comprimir aquest fitxer i:

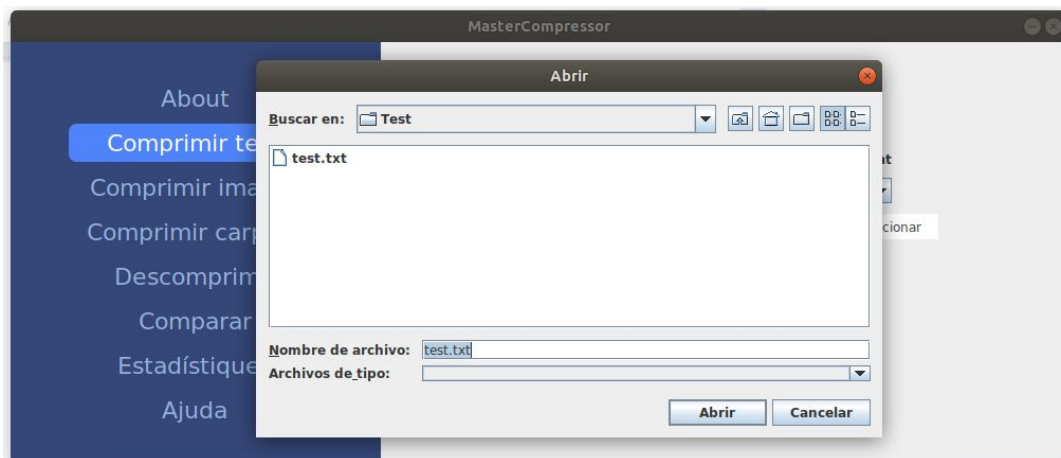


Com a resultat no trobem el fitxer per tal la implementació és correcta.

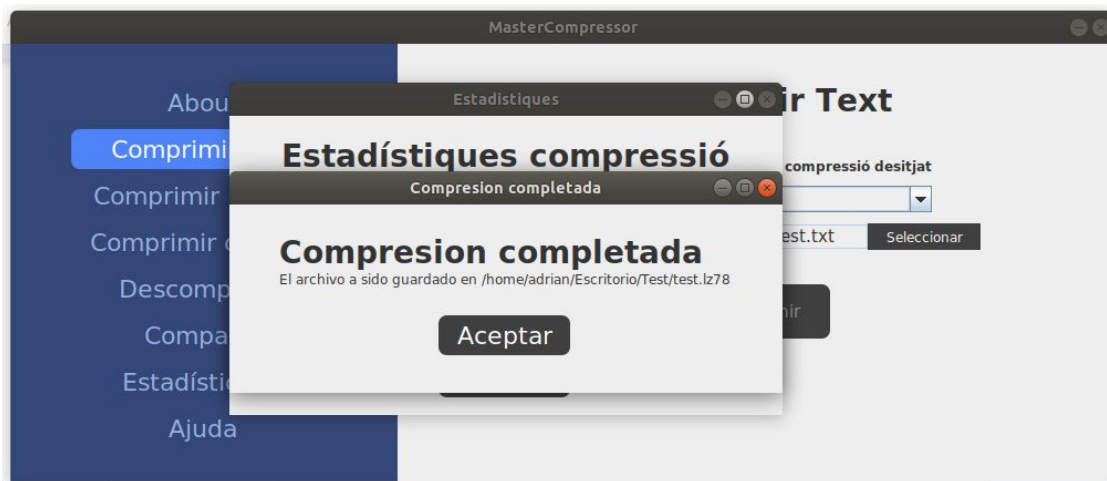
2. Compressió text

2.1. Compressió correcte

Comprimirem el mateix txt creat abans per tal de veure si la compressió és correcta:



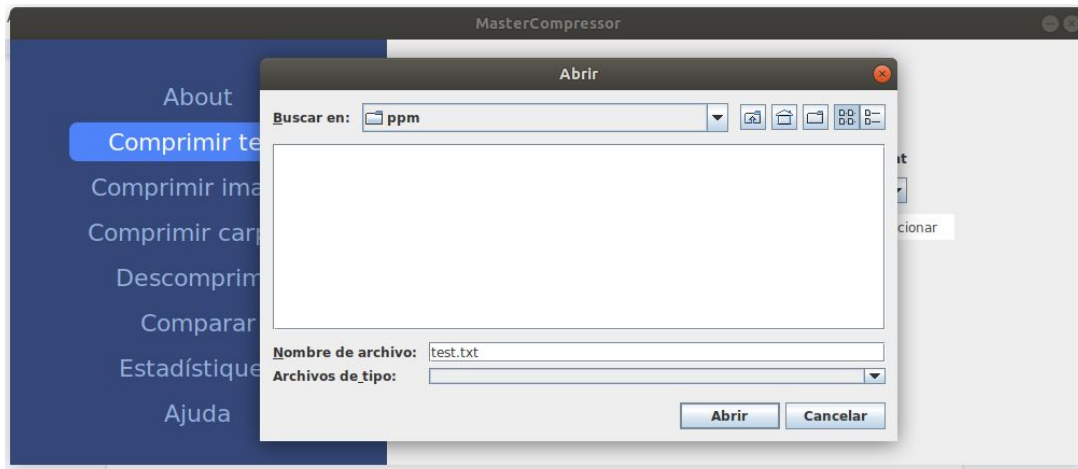
Ara li donarem a comprimir i:



I el fitxer ha quedat comprimit en el mateix path.

2.2. Compressió que no es un fitxer de text

Ara intentarem comprimir el un fitxer que no es txt:

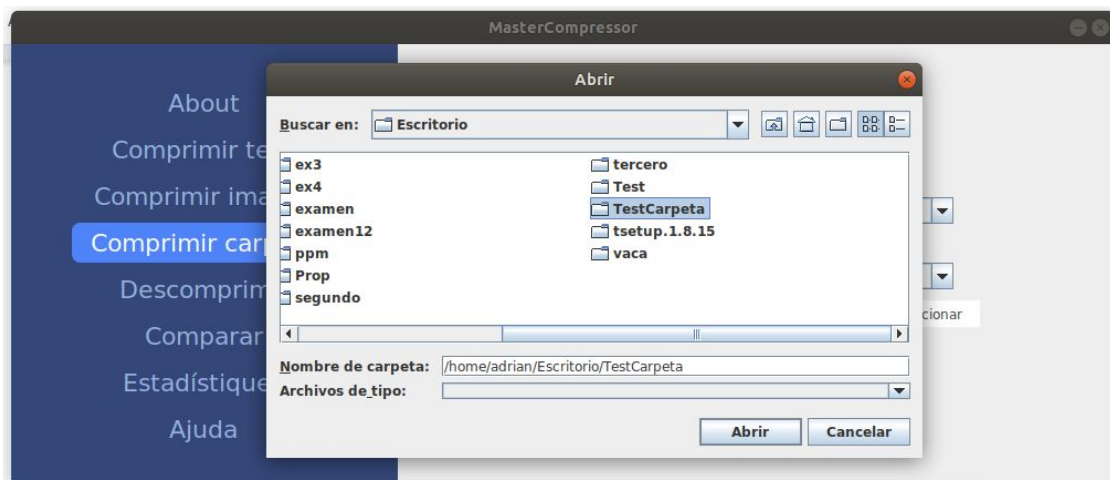


I com es representa a la imatge no ens apareixen els fitxers ppm ni jpeg.

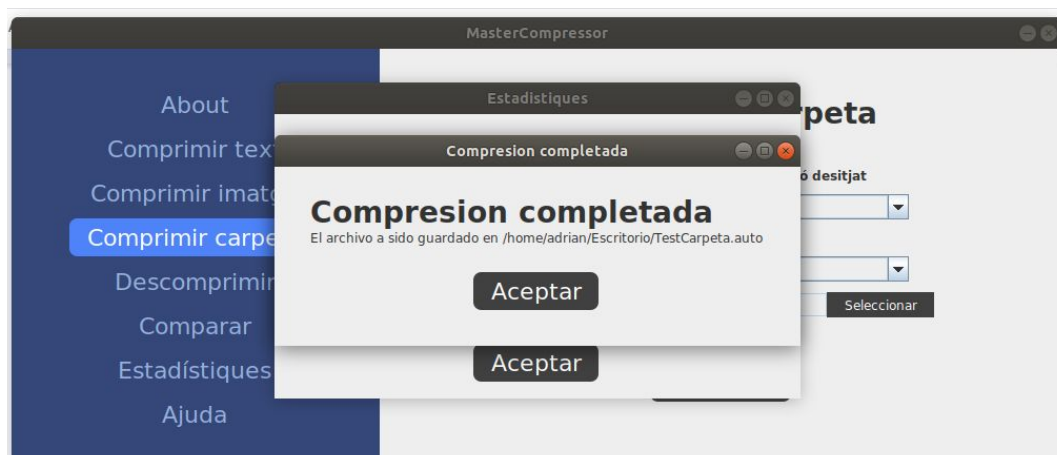
3. Compressió de carpeta

3.1. Compressió de carpeta correcte

Ara comprovarem que la compressió de carpeta es correcte, comprimirem una carpeta Test:

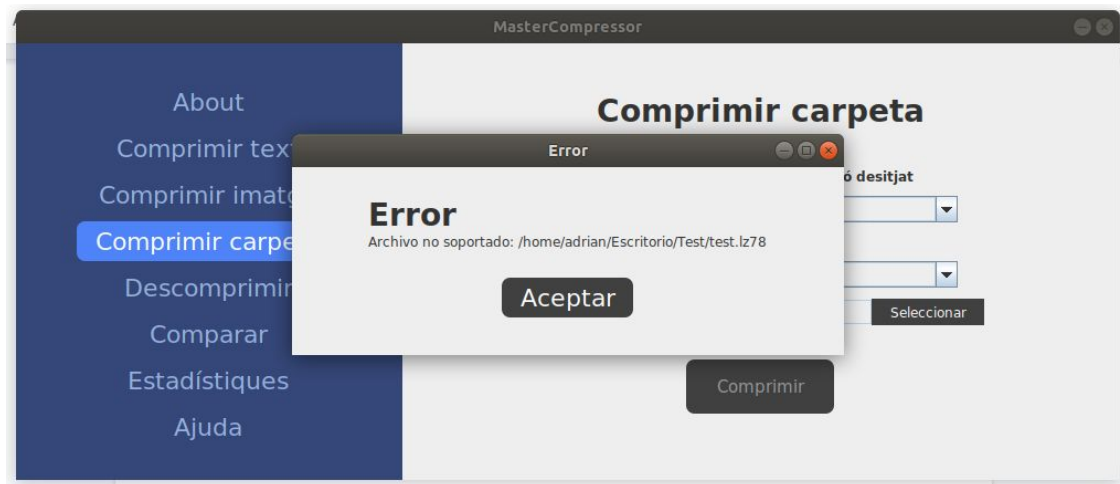


Y podrem comprimir aquesta carpeta:



3.2. Compressió de carpeta amb fitxers incompressibles

Ara intentarem comprimir una carpeta on existeixen fitxers que no son ppm o txt:

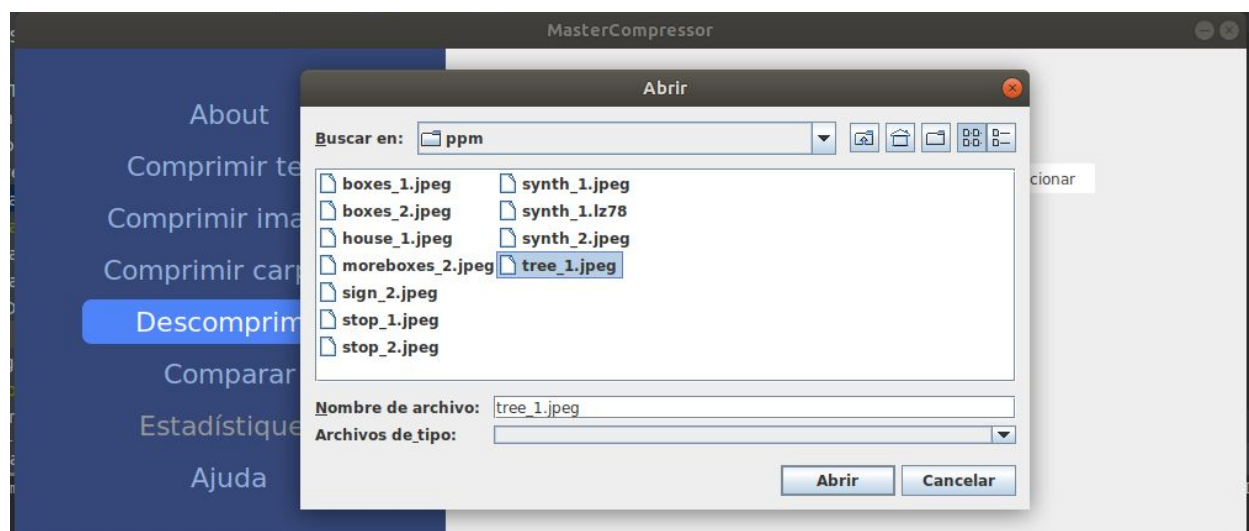


Com podem observar, quan en la carpeta hi existeix un fitxer que no es pot comprimir salta un error i et diu el fitxer que no s'ha pogut comprimir.

4. Descompressió

4.1. Descompressió de un fitxer correcte

Farem una descompressió de un fitxer per tal de descomprimir-lo:



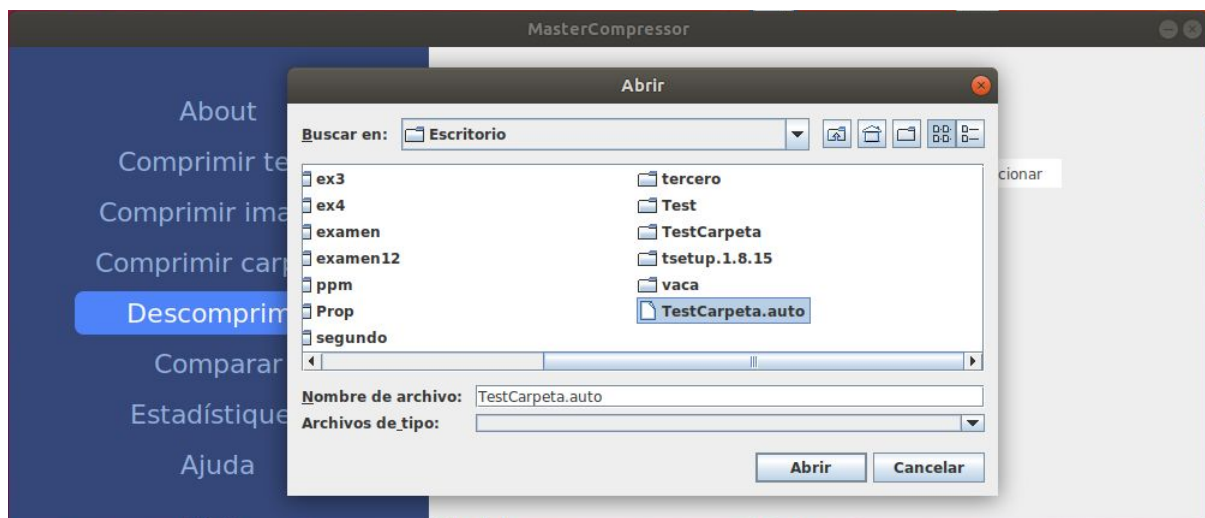
Li donem a descomprimir:



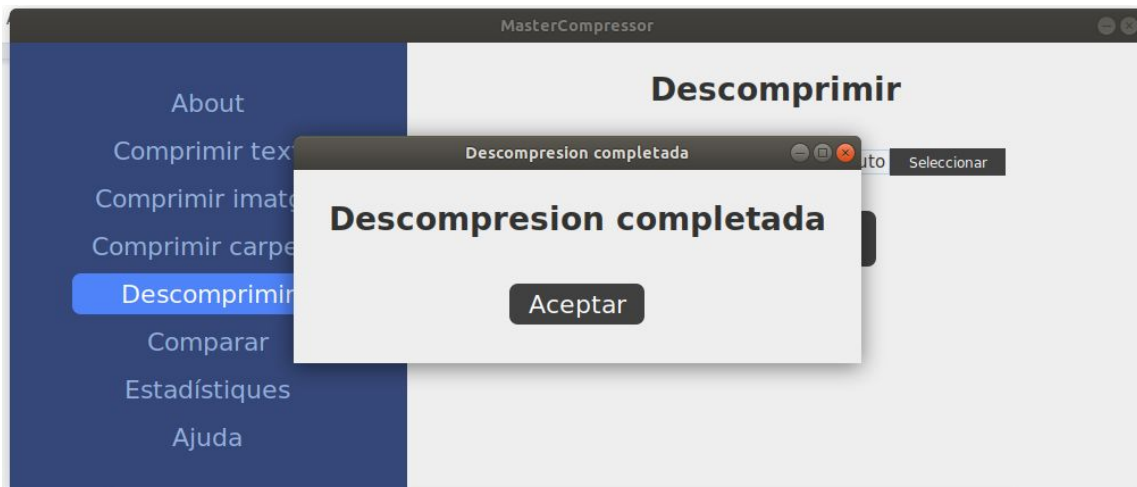
I surt correcte la descompressió d'un sol fitxer.

4.2. Descompressió amb carpeta correcte

Ara ho probarem amb una carpeta:

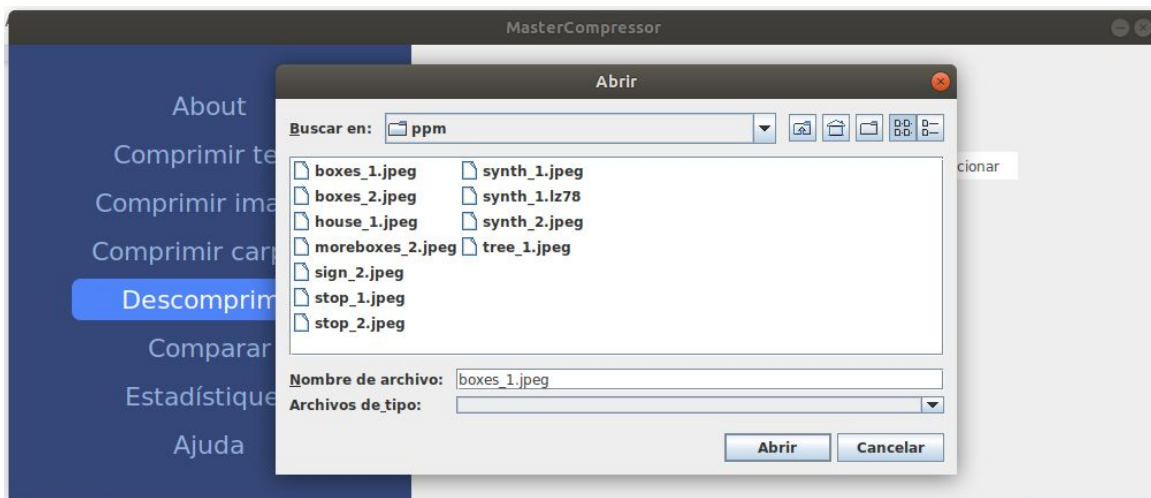


Y com podem observar, funciona:



4.3. Descompressió incorrecte

Ara anem a descomprimir un fitxer o carpeta que no sigui adequada per descomprimir:



Però com podem observar en el selector de fitxer, no existeix cap ppm ni txt, per lo tant no hi existeix marge de error.

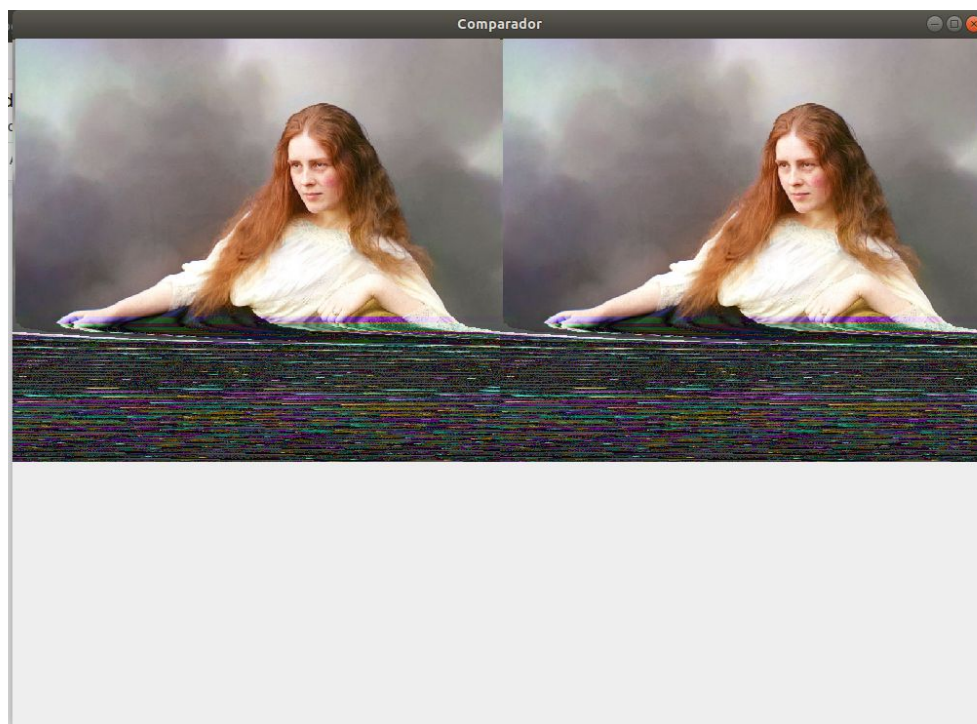
5. Comparació

5.1. Comparació de imatges

Ara probarem la funcionalitat de comparar imatges, primer de tot seleccionarem dos imatges a visualitzar, en aquest cas estem utilitzant el model.ppm:



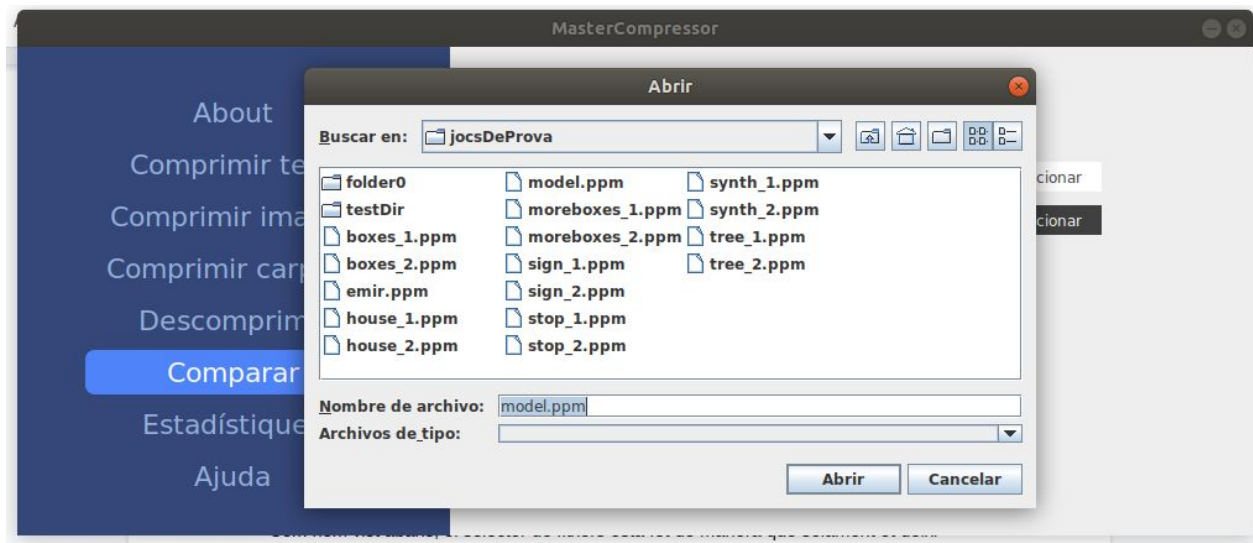
I quan li donem a comparar:



Com podem observar es visualitzen perfectament.

5.2. Comparació de fitxers de text

Com hem vist abans, el selector de fitxers esta fet de manera que solament et deixi visualitzar els fitxers que podes utilitzar, per tant, evitem errors:



Com podem observar solament deixa seleccionar fitxers ppm.