

# Millors respecte la primera entrega

## **Aquestes són les millors del feedback en ordre numèric de files**

Línia 14: S'ha distribuït el disseny de les classes de manera única

Línia 23: S'ha afegit el polimorfisme de les funcions compress i descompress al diagrama de classes, a més que la classe Algoritme s'ha fet una Interfície

Línia 24: S'han afegit els getters/setters corresponents

Línia 25: S'ha creat una relació entre la classe Huffman i JPEG

Línia 26: S'ha afegit els controladors de domini al diagrama de classes

Línia 27: S'ha afegit la funcionalitat de carpetes com a AutoAlgorithm

Línia 30: S'especifica la utilització de un SortedMap com a estructura de diccionari en comptes de un HashTable ja que s'ha comprovat que la eficiència en aquest algoritme era la mateixa.

Línia 35: Explicat Huffman en l'apartat de algoritmes.

Línia 38: Hem creat una classe AlgorithmSet que conté instàncies úniques de cada algoritme específic, els algoritmes estan guardats en un vector, d'aquesta manera es poden accedir a partir d'un índex, a més d'això ens aporta la avantatge de que el AlgorithmSet simula el patró Singleton per a cada algoritme.

Línia 44: He tret els println de la classe.

Línia 45: He fet anàlisi descendent en els mètodes, ara les funcions són molt més curtes i molt més llegibles.

Línia 49: S'han afegit comentaris per entendre millor les transformacions per les que passa el text a comprimir

Línia 54: He afegit comentaris explicatius del codi per tal de fer més fàcil d'entendre el codi.

Línia 55: He encapsulat en una classe Tree l'estructura de dades que utilitza el LZSS i totes les funcions alienes al algorisme.

Línia 63-64: Hem afegit a la comanda de compilació el flag "--release 8" per tal de compilar el programa en java 8