PRACTICA 3: WIFI y BLUETOOTH PARTE A

Código Practica A:

```
#include <Arduino.h>
/*
ESP32 Web Server - STA Mode
modified on 25 MAy 2019
by Mohammadreza Akbari @ Electropeak
https://electropeak.com/learn
*/
#include <WiFi.h>
#include <WebServer.h>
// SSID & Password
const char* ssid = "MOVISTAR_F7F4"; // Enter your SSID here
const char* password = "SyjZiDCXYinxga2Me4eb"; //Enter your Password here
WebServer server(80); // Object of WebServer(HTTP port, 80 is defult)
void handle_root(void);
void setup() {
Serial.begin(115200);
Serial.println("Try Connecting to ");
Serial.println(ssid);
// Connect to your wi-fi modem
WiFi.begin(ssid, password);
// Check wi-fi is connected to wi-fi network
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(1000);
Serial.print(".");
}
Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected successfully");
Serial.print("Got IP: ");
Serial.println(WiFi.localIP()); //Show ESP32 IP on serial
server.on("/", handle_root);
server.begin();
Serial.println("HTTP server started");
delay(100);
}
void loop() {
server.handleClient();
// HTML & CSS contents which display on web server
String HTML = "<!DOCTYPE html>\
<html>\
<body>\
<h1>My Primera Pagina con ESP32 - Station Mode &#128522;</h1>\
</body>\
</html>";
// Handle root url (/)
```

```
void handle_root() {
server.send(200, "text/html", HTML);
}
```

Explicación:

Practica A:

La primera parte de esta práctica es guardar nuestro wifi con su contraseña para poder llamarlo más adelante con las instrucciones siguientes

const char* ssid = "MOVISTAR_F7F4"; i const char* password = "SyjZiDCXYinxga2Me4eb";. Y después declaramos nuestro server WebServer server(80);.

A continuación hacemos el setup que comienza con la instrucción Serial.begin(115200); que nos permite ver los datos por el monitor. A continuación viene el bloque de comandos que nos sacará por pantalla el intento de conectar el wifi y si lo ha conseguido seguido del IP y de la frase "HTTP server started". Mientras hace esto hay instrucciones (WiFi.begin(ssid, password); y server.on("/", handle root); server.begin();) que lo que hacen es conectarnos el wifi y después el servidor.

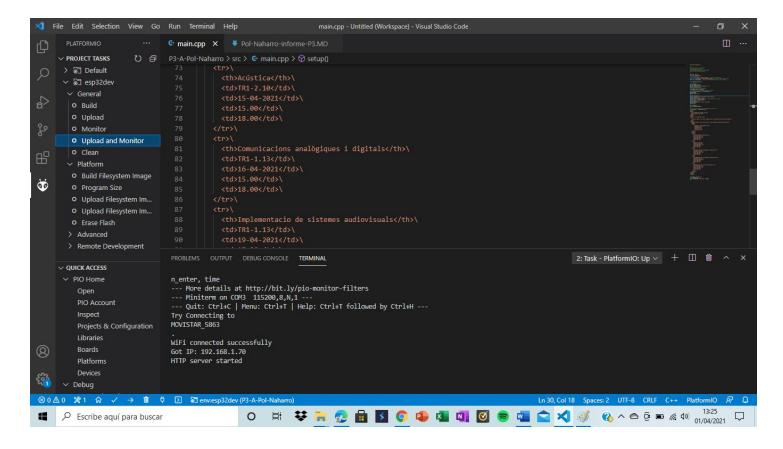
El loop conecta con el server y, por último, declaramos nuestro HTML y lo guardamos en el server con la siguiente instrución void handle_root() {server.send(200, "text/html", HTML);}.

En resumen, como podemos ver, este código conecta con el wifi, que comparte el dispositivo que lo genera, y nos genera una página con el contenido que nosotros le indicamos.

Funcionamiento de la práctica:

Practica A

Comprobación en ordenador:



Comprobación en página web:



My Primera Pagina con ESP32 - Station Mode 😊



Comprobación en página web mejorada:

Por: Pol Naharro

Taula de data i lloc dels examens que es realitzaran aquests quatrimestre.

Horari dels Parcials del Q4 de Sistemas Audiovisuals

 Nom de lassignatura
 Aules
 Data
 Inici
 Final

 Processadors digitals
 TR1-1.23
 14-04-2021
 15.00
 18.00

 Acústica
 TR1-2.10
 15-04-2021
 15.00
 18.00

 Comunicacions analògiques i digitals
 TR1-1.13
 16-04-2021
 15.00
 18.00

 Implementacio de sistemes audiovisuals
 TR1-1.13
 19-04-2021
 15.00
 18.00

 Fonaments de xarxes telemàtiques
 TR1-2.10
 21-04-2021
 15.00
 18.00



Código editado

```
#include <Arduino.h>
/*
ESP32 Web Server - STA Mode
modified on 25 MAy 2019
by Mohammadreza Akbari @ Electropeak
https://electropeak.com/learn
*/
#include <WiFi.h>
#include <WebServer.h>
// SSID & Password
const char* ssid = "MOVISTAR_5863"; // Enter your SSID here
const char* password = "28vcTuh9WXePa2Fq58zj"; //Enter your Password here
WebServer server(80); // Object of WebServer(HTTP port, 80 is defult)
void handle root(void);
void setup() {
Serial.begin(115200);
Serial.println("Try Connecting to ");
Serial.println(ssid);
// Connect to your wi-fi modem
WiFi.begin(ssid, password);
// Check wi-fi is connected to wi-fi network
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(1000);
Serial.print(".");
}
Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected successfully");
Serial.print("Got IP: ");
Serial.println(WiFi.localIP()); //Show ESP32 IP on serial
server.on("/", handle_root);
server.begin();
Serial.println("HTTP server started");
delay(100);
void loop() {
server.handleClient();
}
// HTML & CSS contents which display on web server
String HTML = "<!DOCTYPE html>\
<html>\
<head>\
        <title>CRUD PHP & MySQL</title>\
        <meta charset='UTF-8'>\
</head>\
<body>\
<h1> Por: Pol Naharro </h1>\
```

```
\
  Taula de data i lloc dels examens que es realitzaran aquests quatrimestre.\
 \
\
 <caption>Horari dels Parcials del Q4 de Sistemas Audiovisuals</caption>\
 <thead>\
  \
    Nom de lassignatura\
    Aules
    Data
    Inici
    Final
  \
 </thead>\
 \
  \
   Processadors digitals
   TR1-1.23
   14-04-2021
   15.00
   18.00
  \
  \
   Acústica
   TR1-2.10
   15-04-2021
   15.00
   18.00
  \
  \
   Comunicacions analògiques i digitals\
   TR1-1.13
   16-04-2021
   15.00
   18.00
  \
  \
   Implementacio de sistemes audiovisuals\
   TR1-1.13
   19-04-2021
   15.00
   18.00
  \
  \
   Fonaments de xarxes telemàtiques\
   TR1-2.10
   21-04-2021
   15.00
   18.00
  \
  \
```

```
\
</body>\
</html>";

// Handle root url (/)
void handle_root() {
server.send(200, "text/html", HTML);
}
```